

HITACHI
Inspire the Next

UHD 75" INTERACTIVE FLAT PANEL DISPLAY
UHD7510WHPC - UHD7510WH - UHD7510BKPC - UHD7510BK



Contents

Important Safety Information	2
General View	6
Control Buttons on the Display	7
Connecting the IR (Infrared Receiver).....	8
Turning the Display On/Off	8
Embedded Infrared Overlay Touch Screen	9
OPS PC (Optional Built In PC)	10
OPS Connection Scheme	10
Remote Control	12
First Time Installation.....	13
Media Playback via USB Input	13
Display Menu Contents	15
Connectivity.....	20
Internet Browser	22
Internal USB Operations.....	22
OSD Rotation Support (*).....	23
DisplayPort	23
Controlling With An External PC.....	23
RS232/LAN Command Tables.....	25
RS232 HEX Commands.....	34
Maximum Pixel Rates.....	38
Supported Media Formats from USB	38
System Features	39
Federal Communication Commission Interference Statement	41
Accessories Included.....	41
Information for Users on Disposal of Old Equipment and Batteries	41
Notification.....	42
Vesa Wall Mount Measurements.....	43
Installation On An Indented Wall	43



Important Safety Information



CAUTION

RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



CAUTION: TO REDUCE THE RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT REMOVE COVER (OR BACK). NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL.

Please read these instructions fully and carefully before use and keep for future reference

WARNING: This device is not intended for use by persons (including children) without physical, sensory or mental capabilities, or lack of experience and/or knowledge unless they have been given supervision or instruction concerning use of the device by a person responsible for their safety.

- This product is for indoor use only.
- Use this product at an altitude of less than 2000 meters above the sea level and in dry locations and in regions with moderate or tropical climates.
- Please keep this manual for further use.
- Unplug your product before starting to clean. Do not clean the product when it is on. Do not use liquid or aerosol cleaners. Use a damp cloth for cleaning. If that does not help, please use LCD display cleansers. Do not apply the cleaner directly on the product.
- To prevent breakdown, do not use non-advised accessories.
- Please do not place your product near wash basins, sinks, water pans, pools etc.
- Do not expose the product to dripping or splashing of liquids and do not place objects filled with liquids, such as vases, cups, etc. on or over the product (e.g., on shelves above the unit).
- Please leave at least 5 cm of free space between the product and walls or other furnitures for ventilation purposes.
- That product can only be started by the defined power source on its rating plate. For further information, please contact with your dealer.
- As a safety precaution, a three-wired grounding plug is given with the product. As a safety precaution, please do not make any change on the grounding plug. Always use earthed socket outlet for product.
- Please provide the plug and socket to supply the needed power for appliance.

- Please place the product in a position that electric cables cannot be affected by the operations on the product.
- Follow all warnings and instructions marked on the product.
- Follow the on screen instructions for operating the related features.
- To prevent the risk of fire or electric shock, please do not overuse the plugs and extension cords. Please do not open the lid of the monitor to service yourself. If the required service needs are not met by an authorized service, dangerous voltage and other risks may occur.
- If you will not use the product for a long period of time, unplug the power cord from the mains.
- Put the product on a well-ventilated place and prevent from bright light, overheat and damp.
- The product should be kept in 0 C° - 40 C°. Otherwise, the appliance may be damaged permanently.
- Plug the appliance to a grounded outlet. Always use the grounded power cord supplied with your product. Manufacturer is not responsible for any damage caused unearthed usage.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Do not stay in contact with the parts of the product that become hot for long periods of time. Doing so may result in low-temperature burns.
- The LCD panel used in this product is made of glass. Therefore, it can break when the product is dropped or applied with impact. Be careful not to be injured by broken glass pieces in case the LCD panel breaks.
- Usage of the monitor must not be accompanied by fatal risks or dangers that, could lead directly to death, personal injury, severe physical damage or other loss, including nuclear reaction control in nuclear facility, medical life support system, and missile launch control in a weapon system.
- Do not expose the product to direct sunlight or do not place open flames such as lit candles on the top of or near the product.
- Do not place any heat sources such as electric heaters, radiators, etc. near the product.
- In order to prevent a potential electrical shock, in extreme weather (storms, lightning) disconnect the product from the mains.
- Do not touch the controls other than those described in the operating instructions. Improper adjustment of controls not described in the instructions can cause damage, which often requires extensive adjustment work by a qualified technician.

- Do not shake the product. Ensure that it stays in a balanced stance on its position.
- Do not throw or drop any object on your product.
- Do not interfere on your products screen or any other surface with a sharp object.
- Do not keep your product in a humid environment.
- Do not keep your product in an extremely cold environment.
- Do not keep your product in an extremely hot environment.
- Do not place the product on the floor and inclined surfaces.
- To avoid danger of suffocation, keep plastic bags out of the reach of the babies, children and domestic animals.

Vent holes of the product

The vent holes are designed to provide the product to work constantly and prevent it from overheat. Do not block these openings in anyway. For the same reason, please do not place your product on beds, sofas, carpets and similar surfaces.

Never insert an object into the product through vents or openings. High voltage flows in the product, and inserting any objects in the vents or openings of the product may cause electric shock, short circuit of the internal parts and/or fire. For the same reason, do not spill water or liquid on the product.

Repair

Unless a basic implementation on the product is specified by the producers' technical department on a document, do not repair your product by yourself. Otherwise, your guarantee may get suspended and you may risk your health or your product. In case of need, consult your authorized service.

- When the cable is worn off or harmed.
- If the product has been dropped or the cabinet has been damaged.
- If the performance of the product is changed or the appliance needs to be repaired.
- When a liquid was spilled on the product or when objects have fallen into the product.
- When the product has been exposed to rain or water.
- When the product does not operate properly as described in the operating instructions.

Replacement parts

In case the product needs replacement parts, make sure that the service person uses replacement parts specified by the manufacturer, or those with the same characteristics and performance as the original parts. Use of unauthorized parts can result in fire, electric shock and/or other danger.

Safety checks

Upon completion of service or repair work, request the service technician to perform safety checks to ensure that the product is in proper operating condition.

Wall mounting

When mounting the product on a wall, be sure to install the product according to the method recommended by the manufacturer.

- Read the instructions before mounting the product on the wall.
- The wall mount kit is optional. You can obtain from your local dealer, if not supplied with the product.
- Do not install the product on a ceiling or on an inclined wall.
- Use the specified wall mounting screws and other accessories.
- Tighten the wall mounting screws firmly to prevent the product from fall. Do not over-tighten the screws.

Power Cord

- The power cord is used to disconnect the product from the mains and therefore it must remain readily operable. If the product is not disconnected electrically from the mains, the device will still draw power for all situations even if the product is in standby mode or switched off.
- Use only the power cord supplied with the monitor.
- Do not damage the power cord nor place heavy objects on it, stretch it, over bend it or step on it. Also, do not add extension cords. Damage to the cord may result in fire or electric shock.
- When unplugging the appliance, always pull directly on the plug. Do not pull from the cable when unplugging the appliance.
- Do not use the power cord with a power tap. Adding an extension cord may lead to fire as a result of overheating.
- Do not remove or insert the power plug with wet hands. Doing so could result in electric shock.
- Unplug the power cord if it is not used for a long time.
- Do not attempt to repair the power cord if it is broken or malfunctioning. When damaged it must be replaced, this should only be done by qualified personnel.

Especially for child safety

- Don't allow children to climb on or play with the monitor.
- Don't place the monitor above furniture that can easily be used as steps.
- Remember that children can become excited while watching a program, especially on a "larger than life" monitor. Care should be taken to place or install the

monitor where it cannot be pushed, pulled over, or knocked down.

- Care should be taken to route all cords and cables connected to the monitor so that they cannot be pulled or grabbed by curious children.

Connections

 Be sure to turn off the main power switch and disconnect the plug from the power outlet before connecting/disconnecting cables. Also, read the manual of the equipment to be connected.

Be careful not to confuse the input terminal with the output terminal when connecting cables. Accidentally reversing cables connected to the input and output terminals may cause malfunctions and other problems.

Positioning

If a monitor is positioned in an unstable or inclined location, it can be potentially hazardous due to falling. Many injuries, particularly to children, can be avoided by taking simple pre-cautions such as:

- Using fixing devices like wall mount brackets recommended or supplied by the manufacturer.
- Educating children about the dangers of climbing on furniture to reach the monitor or its controls. If your existing product is being retained and relocated, the same considerations as above should be applied

Transport and Shipping

- Your device must be kept in its original package to protect from damage to its accessories during transport and shipping.
- Keep the product in normal position during transport.
- Do not drop the device during transport and protect it against impacts.
- Damages and faults that occur during transport after the delivery of the appliance to the customer are not included in the warranty cover.
- Product transportation, installation, repair and servicing must be done by qualified technical service personnel.

Intended Use

- This product is intended to be used in public places such as schools, offices, theatres, places of worship.
- Product is only suitable for connecting commercial mains socket outlets. Do not connect product industrial socket outlets.

Foreseeable misuse and incorrect use

- For apparatus intended to be used in vehicles, ships or aircraft or at altitudes exceeding 2000m above sea level, for outdoor use or in general for the application other than mentioned in user manual additional requirements may be necessary.



CAUTION



Do not leave a static image displayed for prolonged period of time. If a static image is displayed continuously for a long period of time, that image may cause image sticking on the display. This condition is not permanent, but may require a considerable amount of operational display time to dissipate, depending upon the degree of image stick. 120 minutes of continuous motion display will eliminate most image sticking effects at normal room temperature (not lower than 10 C).

As the nature of the TFT technology, you may see some amount of bright, dark, red, green and blue dots and sparklings on the screen, those do not affect the performance of the computer and are not accepted as a defect.

Warning

This is a class A. In a domestic environment this may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

BATTERY SAFETY GUIDELINES

Used correctly, domestic batteries are a safe and dependable source of portable power. Problems can occur if they are misused or abused resulting in leakage or, in extreme cases, fire or explosion.

Here are some simple guidelines to safe battery use designed to eliminate any such problems.

- Take care to fit your batteries correctly, observing the plus and minus marks on the battery and appliance. Incorrect fitting can cause leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new batteries or batteries of different types, since this can result in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which may cause a short-circuit resulting in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Remove dead batteries from equipment and all batteries from equipment you know you are not going

to use for a long time. Otherwise the batteries may leak and cause damage.

- Batteries must not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.
- Never dispose of batteries in fire or with hazardous or flammable materials as this can cause them to explode. Please recycle dead batteries; do not put with the normal household waste.
- Never attempt to recharge ordinary batteries, either in a charger or by applying heat to them. They may leak, cause fire or even explode. There are special rechargeable batteries which are clearly marked as such.
- Supervise children if they are replacing batteries themselves in order to ensure these guidelines are followed.
- Do not ingest the battery, Chemical Burn Hazard.
- This product or the accessories supplied with the product may contain a coin/button cell battery. If the coin/button cell battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and can lead to death.
- Remember that small button cell batteries such as used in some hearing aids, toys, games and other appliances, are easily swallowed by young children and this can be dangerous.
- Keep new and used batteries away from children.
- Make sure battery compartments are secure. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
- Seek immediate medical attention if you believe batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body.
- If leaked battery fluid gets on your skin or clothing, rinse immediately and thoroughly. If it gets into your eye, bathe your eye well rather than rubbing and seek medical treatment immediately. Leaked battery fluid that gets into your eye or your clothing may cause a skin irritation or damage your eye.

CAUTION

RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED BY AN INCORRECT TYPE. DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS.

Markings on the Product

The following symbols are used **on the product** as a marker for restrictions and precautions and safety instructions. Each explanation shall be considered where the product bears related marking only. Note such information for security reasons.



Class II Equipment: This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth.



Class II Equipment With Functional Earthing: This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth, the earth connection is used for functional purposes.



Protective Earth Connection: The marked terminal is intended for connection of the protective earthing conductor associated with the supply wiring.



Hazardous Live Terminal: The marked terminal(s) is/are hazardous live under normal operating conditions.



Caution, See Operating Instructions: The marked area(s) contain(s) user replaceable coin or button cell batteries.

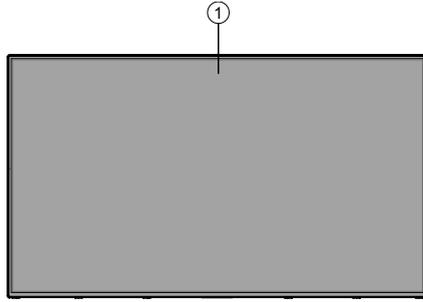
Any issues which are caused by customer mis-adjustment of any software including the operating system are not covered by the warranty.

Depending on the model you buy, the actual appearance of the product may differ from the images used in this manual.

General View

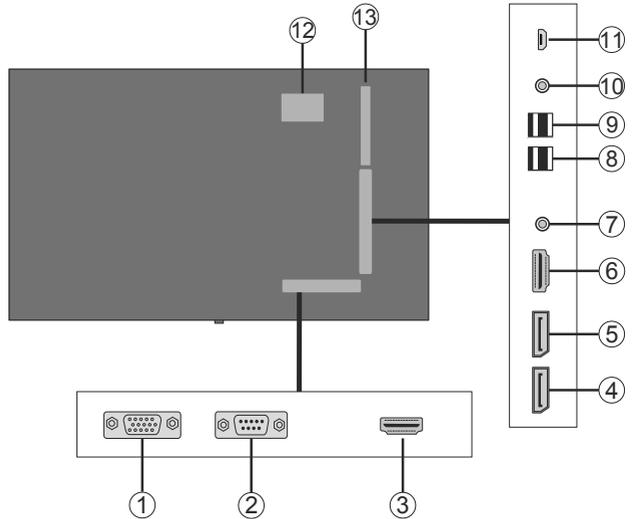
Front Side

1. LCD Panel



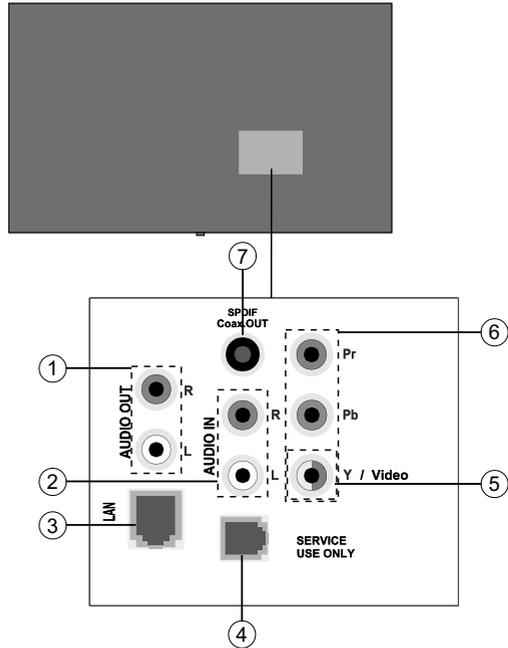
Rear Side (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 2
4. Display Port Input
5. Display Port Output
6. HDMI 1
7. Headphone
8. USB (2.0) for memory stick
9. USB (3.0) for memory stick
10. IR Input
11. Micro USB for touch function with external PC
12. Covered panel for USB Overlay cable
13. Connection Slot for PC (OPS) Module



Rear Side (2)

1. Audio Out
2. Audio In
3. Ethernet
4. RJ12 (service use only)
5. Video In
6. YPbPr
7. SPDIF Coaxial Out



Control Buttons on the Display

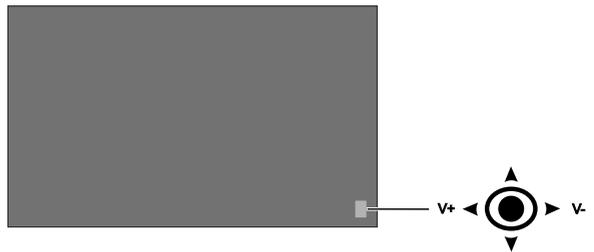
To turn on the Display: Press the centre of the joystick in, the Display will turn on and hold for 5 seconds until RED LED on the IR receiver goes out.

To turn the Display off: Press the centre of the joystick in and hold it down for a few seconds, the Display will turn into standby mode.

To change source: Press the centre of the joystick in, the sources list will appear on the screen. Scroll through the available sources by pushing the joystick up or down.

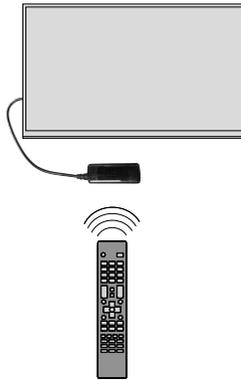
To change volume: Increase the volume by pushing the joystick right. Decrease the volume by pushing the joystick left.

Note: Main menu OSD cannot be displayed via joystick.



Connecting the IR (Infrared Receiver)

Before plugging the Display into the mains supply, connect the supplied IR receiver to the IR input on the Display. Place the IR receiver in sight of your own remote control. Simply operate your remote control whilst pointed at the IR receiver and it will relay the control signal to your Display. For optimum performance place the receiver below the Hitachi logo in the lower center of the bezel.



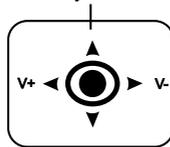
Turning the Display On/Off

Press the **Standby** button on the remote or by pressing and holding the joystick on rear left of the Display to switch it on from standby or to switch it into standby mode.

Standby Button



Joystick



LED Status	Status of the monitor
Power LED not lit	Power on
Power LED lit	Power off (Standby mode)
Power LED flashing (slow)	Scheduler active
Power LED flashing (fast)	Power up/down and software update

OPS PC (Optional Built In PC)

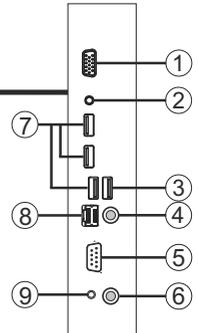


Disconnect the Display from the power supply before connecting or disconnecting the OPS. Failure to do so may cause damage to the OPS and/or the Display.

Open Pluggable Specification (OPS) is a standardized system architecture between displays and media players. It may be based on x86 or ARM structure. This Panel complies with both structures. The OPS size is standard (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Rear Side

1. VGA
2. Microphone / Headphone (3.5mm jack)
3. USB 2.0 port
4. WiFi Antenna Connector
5. RS232
6. WiFi Antenna Connector
7. 3 x USB 3.0 ports
8. RJ45 10/100/1000 Mbps Ethernet
9. On/Off Button



USB 2.0 / USB 3.0 Ports

Use a commercially available USB cable to bidirectional transfer data.

Lan Terminal/Ethernet

Use commercially available Ethernet cable to connect Local Area Network.

Microphone and Headphone terminals

Use headphone terminal to listen the stereo sound files.

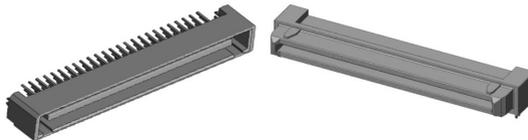
Use Microphone terminal to record the sounds.

Wi-Fi Antenna

Connect a wireless antenna to this connector.

OPS Connection Scheme

Connection Scheme refers to both Intel and ARM OPS PC. OPS PC has an 80 pin OPS standard connection interface. Interconnection of ARM/Intel OPS PC and another board (i.e. docking board, monitor board or main board...) is provided by JAE TX24/TX25 plug and receptacle connectors.

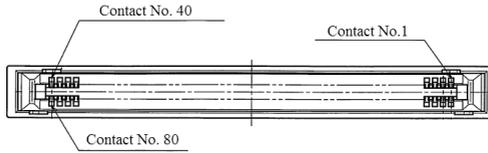


Left: OPS PC plug connector (p/n: TX25-80P)

Right: Receptacle connector (p/n: TX24-80P)

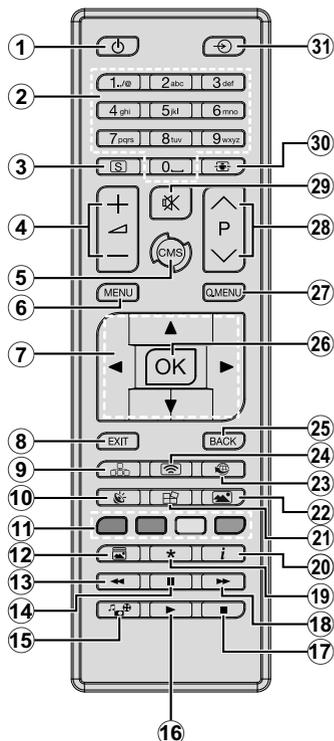


OPS PC Plug Connector / TX25 Pinout



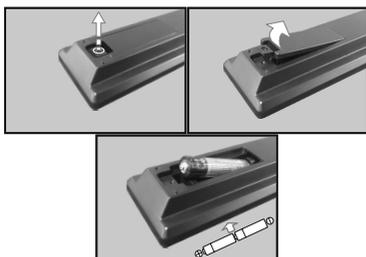
Receptacle Connector / TX24 Pinout

Remote Control



Inserting the Batteries into the Remote

Remove the screw that secure the battery compartment cover on the back side of the remote control first. Lift the cover gently. Insert two **AAA** batteries. Make sure the (+) and (-) signs match (observe correct polarity). Place the cover back on. Then screw the cover back on again.



- Standby:** Switches On / Off the Display
- Numeric buttons:** Enters a number or a letter in the text box on the screen.
- Signage:** Displays **Signage Settings** menu
- Volume +/-:** Increases or decreases the volume
- CMS:** Opens the predefined **Start url** (in **Signage Settings>Link options** menu). Press and hold 3 seconds to open the predefined **Settings url** (in **Signage Settings>Link options** menu).
- Menu:** Displays the main menu
- Directional buttons:** Helps navigate menus, content etc.
- Exit:** Closes and exits from displayed menus or returns to previous screen
- Network:** Displays **Network/Internet Settings** menu
- Sound:** Displays **Sound Settings** menu
- Coloured Buttons:** Blue button is also screen freeze.
- Picture Mode:** Cycles between picture modes
- Rapid reverse:** Moves frames backwards in media such as movies
- Pause:** Pauses the media being played
- Media browser:** Opens the media browsing screen
- Play:** Starts to play selected media
- Stop:** Stops the media being played
- Rapid advance:** Moves frames forward in media such as movies
- No function
- Info:** Displays information about on-screen content
- Video Wall:** Displays **Video Wall Settings** menu
- Picture:** Displays **Picture Settings** menu
- Internet:** Opens the predefined **Open browser initial page** (in **Signage Settings>Link options** menu).
- Wireless Display:** Opens the wireless display connection screen
- Back/Return:** Returns to previous screen
- OK:** Confirms user selections
- Quick Menu:** Displays a list of menus for quick access
- No function
- Mute:** Completely turns off the volume of the Display
- Screen:** Changes the aspect ratio of the screen
- Source:** Shows all available content sources

**Buttons 13-18 only apply to media playback from USB stick.*

First Time Installation

When turned on for the first time, the language selection screen will be displayed. Select the desired language and press **OK**.

On the next screen, set your country preference and press **OK** to continue.

You will be asked to set and confirm a PIN at this point. For some **Country** options, the PIN cannot be set to **0000**, in this case you need to enter another 4-digit number combination. You have to enter this PIN if you are asked to enter a PIN for any menu operation later.

The **Signage Settings** menu will be displayed next. **Set ID, OSD Orientation(*), Auto software update** options can be configured using this menu. **Model name, Serial number** and **Software version** options are for information only. They will be grayed out and not selectable. Refer to the **Signage Settings Menu Contents** section for more information on the options of this menu. While this menu is displayed on the screen you can copy database files from a connected USB device to the Display by pressing the **Yellow** button. You can also save the model information data of the Display to a connected USB device by pressing the **Blue** button. After the settings are completed, press **OK** to continue.

(* *This option may not appear depending on the model*)

On the next screen, the **Network/Internet Settings** menu will be displayed. Please refer to **Connectivity** section to configure a wired or a wireless connection. After the settings are completed press **OK** button to continue. To skip to the next step without doing anything press the **Rapid advance** button.

The **First Time Installation** is completed.

To repeat this process and reset the Display's settings to the factory defaults enter the **Signage Settings** menu, highlight **First time installation** and press **OK**. You will be asked to enter the PIN that you have defined in the **First Time Installation**. If the correct PIN is entered a confirmation message will be displayed asking whether you want to delete all settings and reset the Display. Select **Yes** and press **OK** to confirm.

Note: Do not turn off the Display while initializing first time installation. Note that, some options may not be available depending on the country selection.

Media Playback via USB Input

Note: If internal USB device (*) is inserted and external device is also inserted, media player will use the external device only.

You can connect 2.5" and 3.5" inch (hdd with external power supply) external hard disk drives or USB memory stick to your Display by using the USB input/s of the Display.

IMPORTANT! Back up the files on your storage devices before connecting them to the Display.

Manufacturer will not be responsible for any file damage or data loss. Certain types of USB devices (e.g. MP3 Players) or USB hard disk drives/memory sticks may not be compatible with this Display. The Display supports FAT32 and NTFS disk formatting. (see page 37 for list supported file types)

Wait a little while before each plugging and unplugging as the player may still be reading files. Failure to do so may cause physical damage to the USB player and the USB device itself. Do not pull out your drive while playing a file.

You can use USB hubs with your Display's USB input/s. External power supplied USB hubs are recommended in such a case.

It is recommended to use the Display's USB input/s directly, if you are going to connect a USB hard disk.

Note: When viewing image files the **Media Browser** menu can only display 1000 image files stored on the connected USB device.

Media Browser Menu

You can play photo, music and movie files stored on a USB disk by connecting it to your Display. Connect a USB disk to one of the USB inputs located on the side of the Display. Pressing the **Menu** button while in the **Media Browser** mode will access the **Picture, Sound** and **Settings** menu options. Pressing the **Menu** button again will exit from this screen. You can set your **Media Browser** preferences by using the **Settings** menu.

Loop/Shuffle Mode Operation	
Start playback with the Play button and activate 	All files in the list will be continuously played in original order
Start playback with the OK button and activate 	The same file will be played continuously (repeat)
Start playback with the Play button and activate 	All files in the list will be played once in random order
Start playback with the Play button and activate  	All files in the list will be continuously played in the same random order.

USB Auto Play Feature

USB AutoPlay feature is to start playing the media content in removable device, automatically. It uses the **Media Browser**. The media content types have different priorities in order to be played. The reducing priority order is as Photo, Video and Audio. That means, if there is Photo content in the root directory of the removable device, MediaBrowser will play the Photos in a sequence (in file name order) instead of Video or Audio files. If not, it will be checked for Video content and as last Audio.

This feature will only work if all of the following circumstances occur:

- The USB device is plugged in.

- **Auto Play** option is enabled. It is placed in the **Media Browser>Settings** menu.

Failover Feature

If **No Signal** option in the **Signage Settings** menu is set as **Failover** the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes.

Note: *The setting of the **Auto Play** option in the **Media Browser>Settings** menu is not important, in Failover mode it will function anyway.*

Display Menu Contents

System - Picture Menu Contents	
Mode	You can change the picture mode to suit your preference or requirements. Picture mode can be set to one of these options: Text, Game, Sports, Signage and Natural .
Contrast	Adjusts the light and dark values on the screen.
Brightness	Adjusts the brightness values on the screen.
Sharpness	Sets the sharpness value for the objects displayed on the screen.
Colour	Sets the colour value, adjusting the colours.
Energy Saving	<p>This Display is designed to be environmentally friendly. If you set this option to Minimum, Medium, Maximum or Auto the Display will reduce energy consumption by regulating the backlight level accordingly. If you like to set the backlight level to a fixed value set as Custom and adjust the Backlight (located under this setting) manually using Left or Right buttons on the remote. Set as Off to turn this setting off.</p> <p>If pressed Right button while Auto option is selected or Left button while Custom option is selected, "Screen will be off in 15 seconds." message will be displayed on the screen. Select Proceed and press OK to turn the screen off immediately. If you don't press any button, the screen will be off in 15 seconds. Press any button on the remote or on the TV to turn the screen on again.</p> <p>When the Display is not in use, please switch off or disconnect the Display from the mains plug. This will also reduce energy consumption.</p> <p>Note: Available options may differ depending on the selected Mode.</p>
Backlight	This setting controls the backlight level. The backlight function will be inactive if the Energy Saving is set to an option other than Custom .
Advanced Settings	
Dynamic Contrast	You can change the dynamic contrast ratio to desired value.
Noise Reduction	If the signal is weak and the picture is noisy, use the Noise Reduction setting to reduce the amount of noise.
Colour Temp	Sets the desired colour temperature value. Cool (1300K), Normal (9300K) and Warm (8500K) options are available.
Picture Zoom	Sets the desired image size format.
Movie Sense	<p>Press left/right buttons to set Movie Sense to Low, Medium, High or Off. While Movie Sense is active, it will optimize the Display's video settings for motion images to acquire a better quality and readability. When Movie Sense option is set to Low, Medium or High, Movie Sense demo option will be available. If one of these options is selected and if you press OK button, then the demo mode starts. While demo mode is active, the screen will be divided into two sections, one displaying the movie sense activity, the other displaying the normal settings for Display screen.</p> <p>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</p>
Film Mode	Films are recorded at a different number of frames per second. Turn this feature on when you are watching films to see the fast motion scenes clearly.
RGB Gain	Adjust the strength of the red, green and blue colours. You can use this feature for fine adjustment of white balance in the picture.
HDMI Full Range	While watching from a HDMI source, this feature will be visible. You can use this feature to enhance blackness in the picture.
PC Position	
Autoposition	Automatically optimizes the display. Press OK to optimize.
H Position	This item shifts the image horizontally to the right hand side or left hand side of the screen.
V Position	This item shifts the image vertically towards the top or bottom of the screen.
Dot Clock	Dot Clock adjustments correct the interference that appear as vertical banding in dot intensive presentations like spreadsheets or paragraphs or text in smaller fonts.

Phase	Depending on the input source(computer etc.) you may see a hazy or noisy picture on the screen. You can use phase to get a clearer picture by trial and error.
Reset	Resets the picture settings to factory default settings (except Game mode).
<i>While in VGA (PC) mode, some items in Picture menu will be unavailable. Instead, VGA mode settings will be added to the Picture Settings while in PC mode.</i>	

System - Sound Menu Contents	
Volume	Adjusts the volume level.
Equalizer	Selects the equalizer mode. Custom settings can be made only when in User mode.
Balance	Adjusts whether the sound comes from the left or right speaker.
Headphone	Sets headphone volume. Please ensure before using headphones that the headphone volume is set to a low level, to prevent damage to your hearing. Only available if Headphone/Lineout option is set to Headphone .
Audio Link	Press OK to open the Audio Link menu screen. Using this screen you can discover and connect the sound devices to your Display wirelessly.
AVL (Automatic Volume Limiting)	Sets the sound to obtain fixed output level between sources.
Headphone/Lineout	When you connect an external amplifier to your Display using the headphone jack, you can select this option as Lineout . If you have connected headphones to the Display, set this option as Headphone . Please ensure before using headphones that this menu item is set to Headphone . If it is set to Lineout , the output from the headphone socket will be set to maximum which could damage your hearing.
Digital Out	Sets digital out audio type. PCM and Compressed options are available.
Surround Sound	Surround sound mode can be changed as On or Off .

System - Settings Menu Contents	
Language	Sets the OSD menu language preference.
Date/Time	Sets date and time.
Sources	Enables or disables selected source options. There will be Regular , Enhanced and Disabled options available for HDMI sources, if your Display supports Ultra HD. Regular and Enhanced options are affecting the colour settings of the selected HDMI source. To be able to watch 4K images from an HDMI source related source setting should be set as Enhanced if the connected device is HDMI 2.0 compatible. Set as Regular if the connected device is HDMI 1.4 compatible. Set accordingly or disable the related HDMI source by setting as Disabled .
Network/Internet Settings	Displays network/internet settings.
More	Displays other setting options of the Display.
Menu Timeout	Changes timeout duration for menu screens.
Standby Led	Enables or disables the functionality of the standby led. If disabled the led will not function.
Software upgrade	Ensures that your Display has the latest firmware. Press OK to see the menu options.
Application Version	Displays current software version.
Auto Display OFF	Sets the desired time for the Display to automatically go into standby mode when not being operated.

Audio Video Sharing	Audio Video Sharing feature allows you to share files stored on your smartphone or tablet pc. If you have a compatible smartphone or tablet pc and the appropriate software is installed, you can share/play photos on your Display. See instructions of your sharing software for more information.
Video Wall Settings	Press OK to open the Video Wall Settings menu screen. Row Count , Column Count , Cell and Offset options are available.
Speakers	To hear the Display audio from the connected compatible audio device set as Amplifier . You can use the remote control of the Display to control the volume of the audio device.
DP Stream Setting (*)	Sets the DisplayPort stream type. MST and SST options are available. (* <i>This menu item appears only when the input source is set to DP.</i>)

Signage Settings Menu Contents

Device Info	
Set ID	Sets the device ID. You can select a value between 0-99 using the numeric buttons on the remote in order to identify your Display.
Software upgrade	Displays current software version. Press OK to see the Upgrade options menu. You can use these options to start a manual search for software updates and set your automatic scan preference.
Serial number	Displays serial number of the unit. (Cannot changed by user)
Model name	Displays model name of the unit. (Cannot changed by user)
Save model information	Copies the model information data of the unit to a connected USB device.
Temperature Settings	Press OK to open the Temperature Settings menu screen. Current system temperature will be displayed. You can also change the maximum system shutdown temperature using the related option. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>
Display Life Time	Displays the duration of life of the unit.
Controls	
OSD Orientation	Sets the OSD (On Screen Display) rotation of your Display. Landscape and Portrait options are available.
Pixel shift	Enables or disables pixel shifting. This option can be used to avoid image retention (after image effects) that can occur when displaying fixed patterns or still images for a long periods of time. If enabled, the picture and OSD (On-Screen Display) will be shifted at specified time intervals.
No Signal	Sets the behavior preference of the Display, when no signal is detected from the currently set input source. Failover and Input Search options are available. If Failover is selected the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen. The setting of the Auto Play option in the Media Browser>Settings menu is not important, in Failover mode it will function anyway. If Input Search is selected the Display will search all available input sources consecutively to find signal. If no signal is detected from other available sources, No Signal OSD will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 30 seconds.
No Signal Delay	Sets a delay value to the 'No Signal' preferences when the Display is in No Signal state. After the set delay time is expired 'No Signal' preferences will be applied.

No signal Power off	<p>When enabled the Display will turn itself off after a period of 5 minutes, if no signal is received from the selected source.</p> <p>This feature will only work if all of the following circumstances occur:</p> <ul style="list-style-type: none"> - No Signal option is set as Failover. - USB device is not connected to the Display / USB device is connected but there are no playable files installed in the USB device.
Panel Lock	Set as Off to prohibit the use of the buttons on the Display.
RCU Inhibit	<p>Set as On to inhibit the use of the remote. Remote control will function in Stand-By mode independently from the setting of this option.</p> <p>To turn this option off and be able to use the remote again, press MENU/M-1-9-7-3 buttons on the remote consecutively. Signage Settings menu will appear. Enter the Controls menu and set this option as Off.</p>
UART 0	<p>Select ASCII/HEX protocol for UART 0. Default value is ASCII. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up.</p> <p>Note that ASCII/HEX selection is not working while debug logs are enabled. If it is wrongly changed to HEX while debug logs are enabled, revert the selection to ASCII and reboot the Display in order to correct the debug logs and the ASCII protocol behaviour. Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 19200 for UART0</p>
UART 1	<p>Select ASCII/HEX protocol for UART 1. Default value is HEX. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up.</p> <p>Note that ASCII/HEX selection is always working as expected. It does not matter if the debug logs are enabled or not.</p> <p>Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 9600 for UART1</p>
Embedded Touch	Enables or disables the functionality of the embedded touch screen.
Power Up Settings	
Power Up Mode	Configures the power up mode preference. Last State, Always On and Standby options are available.
Quick Standby	If this feature is enabled the Display can be turned on again with the RS232 and Lan commands if it is turned off through it. Press Left or Right button to enable or disable the feature.
Power on Delay	Sets a delay value at power on. This value can be set from 0 to 2000 ms in steps of 100 ms. The Display will turn on after the set delay time is expired.
Boot Up Picture Mode	Configures the picture mode preference at power on. If set as Off the last set picture mode will be used at power on.
HDMI1 Wake Up Enabled	<p>If this option is set as Enabled, the Display will turn on with the HDMI input source, when it is switched on. This feature works based on HDMI 5V signal. When this signal is active the Display wakes up and when the signal is inactive the Display shuts down. You can disable this option by setting as Disabled.</p> <p>If any Scheduler is set or an OPS unit is connected to the Display, this option will be inactive and can not be set as Enabled.</p> <p><i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i></p>
USB	
Clone to USB	Copies the database files from the unit to a connected USB device.
Clone from USB	Copies the database files from a connected USB device to the unit.
Internal USB operations	Copies files from internal USB to the unit. Only available when internal USB device is connected.
Copy app cache from USB	<p>Copies app cache data from a connected USB device to the unit.</p> <p><i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i></p>

USB Information	Press OK to open the USB information menu screen. Current Total space and Free space informations of the connected USB device will be displayed. You can also format the connected USB device using the Format Disk option in this menu (FAT32 format only).
USB operations	Highlight and press OK to perform USB operations.
USB Option	Set as Off to disable the USB ports on the Display. You can also set this option as 5V to provide 5 volts power over USB. In this case it will still not be available to browse the USB content via Media Browser feature of the Display.
Video Wall Settings	Press OK to open the Video Wall Settings menu screen. Row Count , Column Count , Cell and Offset options are available.
OPS Settings	<p>Press OK to open the OPS Settings menu screen. Three sub-menu options are available.</p> <p>OPS Information: Displays read-only information about the OPS unit, if supported.</p> <p>OPS Status: Displays whether the OPS module is on or off. Allows the change of status via soft PSON signal (0.5s)</p> <p>Boot Signal: Enables or disables sending of a PSON signal. The Display checks the status signal of the OPS at bootup in order to turn it on by sending a PSON signal if it is off. Some OPS's send incorrect information on their status during the bootup of the Display, so they seem to be on even though they are off. For such non-standard OPS's, this option must be enabled. In this case, a PSON signal will be send for the OPS regardless of the received status information at bootup.</p> <p>Powerdown: Turns the OPS off via hard PSON signal (5s)</p> <p><i>Note: This menu will not be available if OPS is not supported or not connected to the unit.</i></p>
Scheduler Settings	Press OK to open the Scheduler Settings menu screen. You can set up to 4 different schedulers. Highlight the Status column of the desired scheduler option and set as Enabled by using the Left/Right directional buttons after pressing the OK button. Using the scheduler options you can set the unit to turn on automatically at defined time intervals with the defined input source setting. If the Source option is set as Last Source , the input source will not be changed at the power-up. If the Source option is set as USB , the media files in the connected USB device will be played back automatically as explained in the section entitled ' USB Auto Play Feature '. Press the Green button to save settings when complete.
Link options	Press OK to open the Link Options menu screen. Current Start url and Settings url links will be displayed. These items are for information only and not selectable. Open browser initial page and NTP server link preferences can be configured using the related options.
Volume Settings	Press OK to see available menu options.
Reset to Default Values	Highlight this option and press the OK button on the remote to return the Display to default settings.
First time installation	Highlight and press OK to perform First Time Installation and reset all settings to factory settings. You will need to enter the correct PIN to carry out this operation. <i>Note: Enter the PIN you have defined during the First Time Installation process.</i>

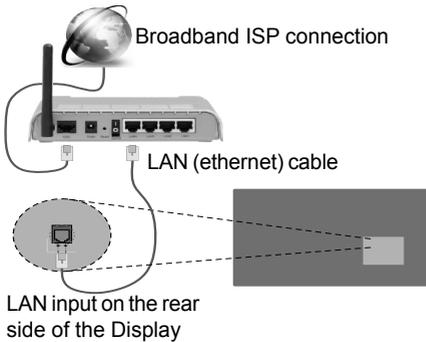
Connectivity

To configure wired or wireless settings please refer to the **Network/Internet Settings** section in the **System>Settings** menu.

Wired Connectivity

To Connect to a Wired Network

- You must have a modem/router connected to an active broadband connection.
- Connect your Display to your modem/router via an ethernet cable. There is a LAN port at the rear (back) of your Display.



Configuring Wired Device Settings

Network Type

The **Network Type** can be selected as **Wired Device**, **Wireless Device** or **Disabled**, in accordance with the active connection to the Display. Select this as **Wired Device** if you are connecting via an ethernet.

Internet Speed Test

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button. Display will check the internet connection bandwidth and display the result when complete.

Advanced Settings

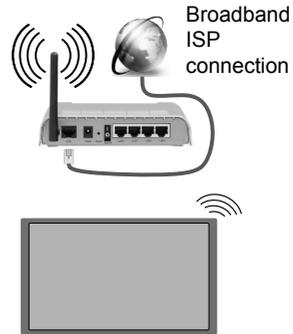
Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button. On the next screen you can change the IP and DNS settings of the Display. Highlight the desired one and press Left or Right button to change the setting from **Automatic** to **Manual**. Now you can enter the **Manual IP** and / or **Manual DNS** values. Select the related item in the drop down menu and enter the new values using the numeric buttons on the remote. Press the **OK** button to save settings when complete.

Wireless Connectivity

To Connect to a Wireless Network

The Display cannot connect to the networks with a hidden SSID (wireless network name). To make your

modem's SSID visible, you should change your SSID settings via the modem's software.



- A Wireless-N router (IEEE 802.11a/b/g/n) with simultaneous 2.4 and 5 GHz bands is designed to increase bandwidth. These are optimized for smoother and faster HD video streaming, file transfers and wireless gaming.
- The frequency and channel differ depending on the area.
- The transmission speed differs depending on the distance and number of obstructions between the transmission products, the configuration of these products, the radio wave conditions, the line traffic and the products that you use. The transmission may also be cut off or may get disconnected depending on the radio wave conditions, DECT phones or any other WiFi 11b appliances. The standard values of the transmission speed are the theoretical maximum values for the wireless standards. They are not the actual speeds of data transmission.
- The location where the transmission is most effective differs depending on the usage environment.
- The Wireless feature of the Display supports 802.11 a,b,g & n type modems. It is highly recommended that you should use the IEEE 802.11n communication protocol in order to avoid any possible problems while watching videos.
- You must change your modem's SSID when there are any other modems around with the same SSID. You can encounter connection problems otherwise. Use a wired connection if you experience problems with a wireless connection.

Configuring Wireless Device Settings

Open the **Network/Internet Settings** menu and select **Network Type** as **Wireless Device** to start connection process.

The Display will scan the wireless networks automatically. A list of available networks will be displayed. Please select your desired network from the list.

Note: If the modem supports N mode, you should set N mode settings.

If the selected network is protected with a password, please enter the correct key by using the virtual keyboard. You can use this keyboard via the directional buttons and the **OK** button on the remote control.

Wait until the IP address is shown on the screen.

This means that the connection is now established. To disconnect from a wireless network, highlight **Network Type** and press Left or Right buttons to set as **Disabled**.

If your router has WPS (Wi-Fi Protected Setup) button, you can directly connect your Display to the modem/router without entering a password or adding the network first. Highlight the **Press WPS on your wifi router** option and press the **OK** button. Then press the WPS button on your router/modem to connect.

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button to check your internet connection speed. Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button to open the advanced setting menu. Use directional and numeric buttons to set. Press the **OK** button to save settings when complete.

Wireless Display

Wireless Display is a standard for streaming video and sound content by Wi-Fi Alliance. This feature provides the ability to use your Display as wireless display device.

Using with mobile devices

There are different standards which enable sharing of screens including graphical, video and audio content between your mobile device and Display.

Plug the wireless USB dongle to Display first, if the Display doesn't have internal WiFi feature.

Then press the **Source** button on the remote and switch to **Wireless Display** source.

A screen appears stating that the Display is ready for connection.

Open the sharing application on your mobile device. These applications are named differently for each brand, please refer to the instruction manual of your mobile device for detailed information.

Scan for devices. After you select your Display and connect, the screen of your device will be displayed on your Display.

Note: *This feature can be used only if the mobile device supports this feature. Scanning and connecting processes differ according to the programme you use. Android based mobile devices should have the software version V4.2.2 and above.*

Connecting Other Wireless Devices

Your Display supports another short range wireless connection technology too. A pairing is required before using these kind of wireless devices with the Display

set. You should do the followings to pair your device with the Display:

- Set the device to pairing mode
- Start device discovery on the Display

Note: *Refer to the user manual of the wireless device to learn how to set the device to pairing mode.*

You can connect audio devices wirelessly to your Display. Unplug or switch off any other connected audio device in order for wireless connection feature to work correctly. For audio devices you should use the **Audio Link** option in the **System>Sound** menu. Select the menu option and press the **OK** button to open the related menu. Using this menu you can discover and connect the devices that use the same wireless technology and start to use them. Follow the on-screen instructions. Start the device discovery. A list of available wireless devices will be displayed. Select the device you want to connect from the list and press the **OK** button to connect. If "**Device connected**" message is displayed, the connection is successfully established. If the connection fails try it again.

Note: *Wireless devices may operate within the same radio frequency range and may interfere with one another. To improve the performance of your wireless device place it at least 1 meter away from any other wireless devices.*

Connectivity Troubleshooting

Wireless Network Not Available

- Ensure that any firewalls of your network allow the Display wireless connection.
- Try searching for wireless networks again, using the **Network/Internet Settings** menu screen.

If the wireless network does not function properly, try using the wired network in your home. Refer to the **Wired Connectivity** section for more information on the process.

If the Display does not function using the wired connection, check the modem (router). If the router does not have a problem, check the internet connection of your modem.

Connection is Slow

See the instruction book of your wireless modem to get information on the internal service area, connection speed, signal quality and other settings. You need to have a high speed connection for your modem.

Distruption during playback or slow reactions

You could try the following in such a case:

Keep at least three meters distance from microwave ovens, mobile telephones, bluetooth devices or any other Wi-Fi compatible devices. Try changing the active channel on the WLAN router.

Internet Connection Not Available

If the MAC address (a unique identifier number) of your PC or modem has been permanently registered, it is possible that your Display might not connect to the internet. In such a case, the MAC address is authenticated each time when you connect to the internet. This is a precaution against unauthorized access. Since your Display has its own MAC address, your internet service provider cannot validate the MAC address of your Display. For this reason, your Display cannot connect to the internet. Contact your internet service provider and request information on how to connect a different device, such as your Display, to the internet.

It is also possible that the connection may not be available due to a firewall problem. If you think this causes your problem, contact your internet service provider. A firewall might be the reason of a connectivity and discovery problem while using the Display in Audio Video Sharing mode or while browsing via Audio Video Sharing feature.

Invalid Domain

Ensure that you have already logged on to your PC with an authorized username/password and also ensure that your domain is active, prior to sharing any files in your media server program on your PC. If the domain is invalid, this might cause problems while browsing files in Audio Video Sharing mode.

Internet Browser

To use the internet browser enter the main menu first by pressing the **Menu** button. Then launch the **Internet Browser** application from the **Internet** menu.

(*) *The appearance of the internet browser logo may change*

In the initial screen of the browser, the thumbnails of the predefined (if any) links to web sites available will be displayed as **Speed Dial** options along with the **Edit Speed Dial** and the **Add to Speed Dial** options.

You can press the **Internet** button on the remote to open the initial internet browser page. If the **Open browser initial page** URL in the **Signage Settings>Link Options** menu is defined, the browser will open on this page. Otherwise this button will not be functional.

To navigate the web browser, use the directional buttons on the remote or a connected mouse. To see the browser options bar, move the cursor to the top of the page. **History**, **Tabs** and **Bookmarks** options and the browser bar which contains previous/next buttons, the refresh button, the address/search bar, the **Speed Dial** and the **Opera** buttons are available.

To add a desired website to the **Speed Dial** list for quick access, move the cursor to the top of the page. The browser bar will appear. Highlight the **Speed Dial** -  button and press the **OK** button. Then select **Add**

to **Speed Dial** option and press the **OK** button. Fill in the blanks for **Name** and **Address**, highlight **OK** and press the **OK** button to add. Whilst you are on the site you wish to add to the **Speed Dial** list, highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button. Then highlight **Add to Speed Dial** option in the submenu and press the **OK** button again. **Name** and **Address** will be filled automatically according to the site you are visiting. Highlight **OK** and press the **OK** button to add.

You can also use the **Opera** menu options to manage the browser. Highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button to see available page specific and general options.

There are various ways to search or visit websites using the web browser.

Enter the address of a website(URL) into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to visit the site.

Enter keyword/s into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to start a search for the related websites.

Highlight a **Speed Dial** thumbnail and press the **OK** button to visit the related website.

Your Display is compatible with USB keyboard/mice. Plug your device into the USB input of your Display for easier and quicker navigation.

Some web pages include flash content. These are not supported by the browser.

Your Display does not support any download processes from the internet via the browser.

All sites on the internet might not be supported. According to the site; content problems may occur. In some circumstances video contents might not be able to be played.

Internal USB Operations

Your Display has an internal memory. There are 4 operations available that can be performed with the internal memory: **Copy From USB**, **Copy To USB**, **Delete** and **Format Disk** (FAT32 only).

These options can be found in the **Signage Settings>Internal USB operations** menu.

The internal memory of your Display has a default folder named "**int_usb**" in the root directory. All **Copy From/To USB** operations are performed using this folder. If you want to copy data from an external USB storage device to the internal memory of your Display, this/these data file/s should be installed in a folder named "**copy_to_int_usb**" in the root directory of the external USB storage device. If you want to copy data from the internal memory of your Display to an external USB storage device, a folder named

“copy_from_int_usb” should be created in the root directory of the external USB storage device.

Copy From/To USB operations will only be available if a USB storage device is connected to your Display. **Delete** and **Format Disk** options will be still functional, even if no USB storage device is connected. The default “int_usb” folder in the root directory of the internal memory will be automatically recreated after each time **Delete** and **Format Disk** operations are performed.

OSD Rotation Support (*)

You can change the OSD (On Screen Display) rotation of your Display if desired. While performing **First time installation** set the **OSD Orientation** option as desired when the **Signage Settings** menu is displayed. You can also change this setting later from the **Signage Settings>Controls** menu. Available options are: **Landscape** and **Portrait**.

(*) This feature may not be available depending on the model of your Display

DisplayPort

DisplayPort version 1.2 is supported via the DisplayPort input and output connectors on your Display.

DP Stream Setting option in the **System>Settings>More** menu is set as **MST**(Multi-Stream Transport) by default. If a MST compliant source device is connected to the Display, the streaming data should be configured on the source device (Daisy-chaining).

If DisplayPort version 1.1 compliant or SST (Single-Stream Transport) compliant source device with DisplayPort version 1.2 support is connected to the Display, DisplayPort output on the Display will work as a splitter. In this case, same image will be displayed in all connected Displays.

To be able to stream the same image to all connected Displays using a MST compliant device, **DP Stream Setting** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **SST**.

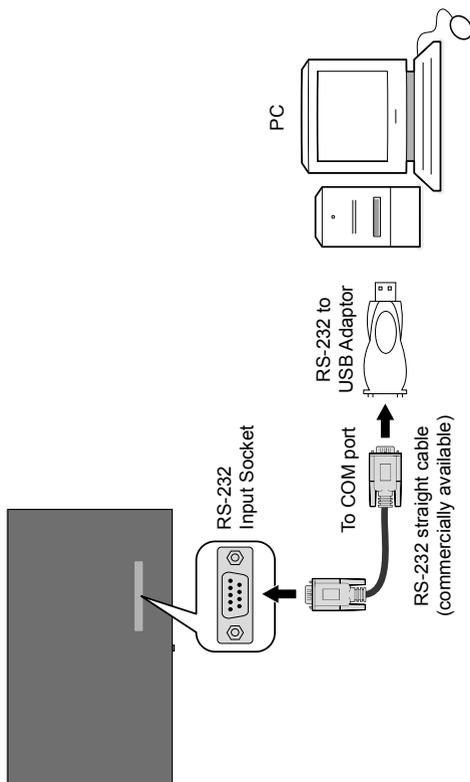
The maximum amount of the Displays that can be connected by using daisy-chaining function may differ depending on the source device's capacity. The image that will be displayed in all Displays will be defined by the source device. For example, to be able to stream 4 different FHD images, the source device should be capable of supporting this operation.

Note: It is recommended to use a DisplayPort certified cable for connection.

In **SST** operation mode the total amount of the Displays is limited (a maximum of 7 units) due to HDCP encryption. If the signal is stable and there is no cable loss, there will be no limitation in case the source content is not HDCP-encrypted. When using cascade-connected Displays, it is recommended to set the **DP Stream Setting** as **SST** on all Displays in **SST** operation mode.

For proper operation in **MST** operation mode make sure your source device is MST compliant. If your source device is a computer check the specifications of its graphic card to ensure **MST** compatibility. When using daisy-chained Displays, it is recommended to set the **DP Stream Setting** as **MST** on all Displays in **MST** operation mode.

Controlling With An External PC



You can control the product from an external PC via RS-232 (COM port) or LAN (Ethernet port) on the PC. For instance, system source can be changed by RS-232 from remote computer. When a command is sent from the PC to the product, the product operates according to the received command and sends a response message to the PC. (NOTE: Only certain commands are supported according to your model)

Equipment/Tools:

- RS-232 (female) to RS-232(male) cable or LAN cable (connected via router)
- USB to RS-232(male) cable
- Notebook or PC which has USB or LAN port
- Installed program on remote PC to send commands:

In general, the RS-232 commands are sent for operating the implemented functions via serial port

and utility. A suitable utility can be used such as described below.

Connecting to the Display (LAN port)

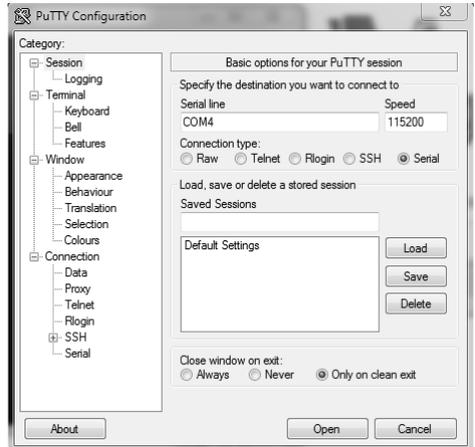
Download and install the PuTTY software from the following link first: <http://www.putty.org/>.

Run the software and enter the Display's IP address in the field **Host Name**. Enter "1986" as a default value in the field **Port**. Then select "Telnet" as **Connection type** and click the **Open** button.

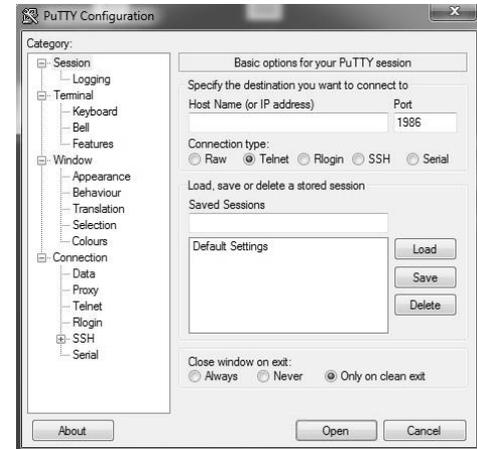
Note: Refer to the **Connectivity** section of this manual for information on connecting the Display to a network and displaying the IP address of the Display.

Connecting to the Display (RS232 port)

Run the software and select **Serial** as **Connection Type**. Enter the Display's serial port in the field **Serial Line** (in the following example it is COM4) and "115200" in the field **Speed**. Then click the **Open** button.



Note : Some commands apply to certain models only and may not work for your particular model.



Use the commands in the **RS232 Command Table**. For example, if "GETVOLUME" command is entered, current volume level should be displayed on the putty window as shown in the pictures below.



Another example;

Volume level can be changed by using "VOLUME" command. After sending this command, you can verify the changes from the Display.



The last example ;

When "GETSOURCE" command is entered, current source should be displayed on the putty window as shown in the picture below.



RS232/LAN Command Tables

AUDIO COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
GETVOLUME	Volume level information.	no parameter	#*volume level is ...
HEADPHONEVOLUME	"Set headphone volume level."	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*set headphone volume to n
GETHEADPHONEVOLUME	"Headphone volume level information."	no parameter	#*headphone volume is ...
GETMUTE	Get mute value on/off.	no parameter	"#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
SETMUTE	Set mute value on/off.	no parameter	"#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
SETSOUNDMODE	"Set sound mode. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono left, 5 = mono right)"	"#*setSoundMode() set to n or #*Invalid sound mode entered"
SETBALANCE	Set balance value.	integer n ($-50 < n < 50$)	"#*set balance level to n or #*invalid balance level entered"
GETBALANCE	Get balance value.	no parameter	#*balance level is ...
SETAVL	Set AVL state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set avl state to n
GETAVL	Get AVL state.	no parameter	#*avl state is ...
SETDYNAMICBASS	Set dynamic bass state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set dynamic bass state to n
SETEQUUSERFREQ	Set equalizer user freq. value for any band.	"string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n -13 < n < 13 Example: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	"#*setEQUserFreq() set to n or #*Incorrect sound system parameter entered or #*Incorrect equalizer mode. It should be USER mode"
GETDIGITALOUT	Get digital out.	no parameter	#*digital out is pcm or #*digital out is compressed
SETEQMODE	Set equalizer mode.	string n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	"#*setEQMode() set to n or #*Incorrect equalizer parameter entered"
SETDIGITALOUT	Set digital out.	string n (compressed, pcm)	#*setDigitalOut() set to n OR #*Incorrect digital out mode parameter entered
VOLUMEUP	"Increase Volume Level by 1 step (Until max volume) "	no parameter	"#*volume LEVEL is increased to ... or #*You can NOT increase volume LEVEL further. Confirmed Max Volume Level is ..."
VOLUMEDOWN	Decrease Volume Level by 1 step	no parameter	"#*volume LEVEL is decreased to .. or #*You can NOT decrease volume LEVEL further. Current Volume level is ... "

SETHEADPHONEOUTPUT	Set headphone output	string n (headphone,lineout)	"#*set headphone output to n or #*Invalid Parameter"
GETHEADPHONEOUTPUT	Get headphone output	no parameter	#*LINEOUT or #*HEADPHONE
GETDYNAMICBASS	Get dynamic bass state.	no parameter	#*the dynamic bass state is ... (0 = off, 1= on)
GETBASSGAIN	Get bass gain	no parameter	"#*the bass gain level is n Note: Above n is -6 <= n <= 6"
GETEQUUSERFREQ	Get equalizer user freq. value of specified band	string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*the equalizer value for the band is n or #*Incorrect sound system parameter entered Note: Above n is -13 < n < 13"
GETEQMODE	Get equalizer mode	no parameter	"#*the equalizer mode is n Note: Above n is one of Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User"
SOUNDRESET	Reset sound settings	no parameter	"#*Fixed Volume is set to ... #*Fixed volume availability is set to ... #*Headphone volume control availability is set to ... #*Start volume availability is set to ... #*Start volume limit is set to ... #*Start headphone volume limit is set to ... #*Lower volume limit is set to ... #*Upper volume limit is set to ... #*Headphone volume limit is set to ... #*Wakeup time volume is set to ... #*All equalizer bands are set to ... #*Volume is set to ... #*Headphone volume is set to ... #*Headphone balance is set to ... #*Headphone bass is set to ... #*Headphone treble is set to ... #*Digital audio out is set to ... #*Audio output description path is set to ... #*Audio description is ... #*Audio description relative volume is set to ... #*Audio description language is set to ... #*Sound Loudness is set to ... #*Sound mode digital is set to ... #*Sound mode is set to ... #*Sound subwoofer is set to ... #*SPDIF out is ... #*DTS is ... #*Bass gain is set to .. or #*Dynamic bass is ... "

BROWSER COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
OPENURL	Starts the given URL and returns web page load status directly.	string-integer n <load url='n' />	##*status= ... url=n
GETURL	Gets URL of the current page if the portal is active.	no parameter	##*URL : ...
GETUSERAGENT	Gets portal user agent.	no parameter	##*Current UA : ...
GETCURSORPOSITION	Gets cursor position in the browser.	no parameter	##*X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Sets cursor position in the browser.	string-integer a,b	##*X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Sets the settings URL	string	##*Setting URL is set
GETSETTINGSURL	Gets the settings URL	no parameter	##*Setting URL is ...
SETSTARTURL	Sets the start URL	string	##*Start URL is set
GETSTARTURL	Gets the start URL	no parameter	##*Start URL is ...

GENERAL DISPLAY COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
SETRC	Enables/disables remote control commands.	string-integer n (n = ON, n = OFF)	set remote state On or set remote state OFF
SETSOURCE	Set source as enable/disable.	"string n, integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(enable), b = 0(disable))"	##*Selected source n ##*Enable/Disable state : b"
GETSOURCE	Gets source.	no parameter	##*source is ...
GETCOUNTRY	Get country in channels state.	no parameter	##*COUNTRY IS : ...
GETSWVERSION	Returns the software version of tv.	no parameter	##*V...
KEY	Send key to Eclipse.	string-integer n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = menu,ext.)	n key send to Eclipse
RESET	Reset the device.	no parameter	Reset process was successfully accomplished. You need to establish the connection again.
STANDBY	Switch display to hard standby. <i>(Note: Don't use this command with the product that has OPS. You can use other "KEY standby" command.)</i>	no parameter	##*enterLowPowerMode() returns successfully. or ##*enterLowPowerMode() returns unsuccessfully! or ##*enterStandbyMode() returns successfully. or ##*enterStandbyMode() returns unsuccessfully! "

MENUTIMEOUT	Set menu time out mode.	integer n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"#*set menu timeout mode to OFF or #*set menu timeout mode to 60 or #*Invalid menu timeout mode "
GETMODELNO	Get model no.	no parameter	#*Model no: ...
GETSERIALNO	Get serial no.	no parameter	#*Serial no: ...
GETLED	Get led on/off state.	no parameter	"#*LED is on #*LED is off"
GETRC	Get remote control commands enabled status	no parameter	"#*remote control commands are on #*remote control commands are off"
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be written... This may take over 10 minutes.
GETMENUTIMEOUT	Get menu time out mode	no parameter	"#*menu timeout mode is OFF #*menu timeout mode is n #*can not get menu timeout mode Note: Above n is one of (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Prints Monitor life time in minutes.	no parameter	#*Monitor Life Time: n
SETPOWERONDELAY	Set poweron delay level	integer n (0<=n<=20, delay is calculated as 100ms*n)	"#*Poweron delay set to ... Ms #*NACK"
GETPOWERONDELAY	Get poweron delay level	no parameter	#*The power on delay is ... ms
SIGNAGERESET	Set all items in the signage settings menu to their default values.	no parameter	#*All signage settings set to default values
SELECTSOURCE	Select source. (0=TV, other source indexes(some of them are not enabled))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*select TV source or #*select External source ..."
KEY standby	Switch box to Standby mode. (For quick standby)	no parameter	standby key send to Eclipse
TIME	Display the current date and time.	no parameter	Time = ...
GETSTANDBY	Get standby on/off.	no parameter	"#*standby off or #*standby on"
STARTFTI	Start First Time Installation.	no parameter	#*FTI was initialising.

CHANGELNG	Change active language.	<p>"integer-integer x y x = language type (0 = System Language, 1 = Event Language, 2 = Primary Audio Language, 3 = Secondary Audio Language, 4 = Primary Subtitle Language, 5 = Secondary Subtitle Language, 6 = Primary Teletext Language, 7 = Secondary Teletext Language) y = language (0 = Danish, 1 = German, 2 = Estonian, 3 = English, 4 = Spanish, 5 = Greek, 6 = French, 7 = Gaelic, 8 = Croatian, 9 = Italian, 10 = Latvian, 11 = Lithuanian, 12 = Hungarian, 13 = Dutch, 14 = Norwegian, 15 = Polish, 16 = Portuguese, 17 = Russian, 18 = Romanian, 19 = Albanian, 20 = Slovenian, 21 = Slovak, 22 = Serbian, 23 = Finnish, 24 = Swedish, 25 = Turkish, 26 = Czech, 27 = Ukranian, 28 = Bulgarian, 29 = Arabic, 30 = Persian, 31 = Hebrew , 32 = Belarussian, 33 = Macedonian, 34 = Montenegrin, 35 = Kazakh, 36 = Thai) Example: CHANGELNG 0 25 (To set system language to Turkish) "</p>	<p>##*Active language was changed or ##*Incorrect item parameter entered"</p>
SETCOUNTRY	Set country in no channels state.	string-integer n(TURKEY, GERMANY, ...)	<p>"##* setCountry() set to n or ##*Country should be set only in the FTI mode (no channels state)"</p>
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, where n is one of (off, on).	string-integer n (n = ON, n = OFF)	<p>"##*Set Quick Standby on or ##*Set Quick Standby off or ##*Quick Standby is not enabled"</p>
GETQUICKSTANDBY	Returns Quick Standby state n (on or off)	no parameter	##*Quick Stanby is n
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	<p>You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be written... This may take over 10 minutes.</p>

NETWORK COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
set_IP_address	Set static IP address of eth0 network interface.	str-int n Example: set_IP_address 192.168.0.15	"#*IP address setting Succesfull #*IP address setting NOK"
get_IP_address	Get IP address of eth0 network interface. Usage: get_IP_address	no parameter	#*IPAddr: ...
SETNETWORKTYPE	set network type (eg. SETNETWORKTYPE value) (value should be 'wired', 'wireless' or 'disabled' as string)	string n ('wired', 'wireless' or 'disabled')	#*Network type is set to: <network-type>
GETNETWORKTYPE	get network type (eg. GETNETWORKTYPE)	no parameter	#*the network type is <network-type>
SETSUBNETMASK	set subnet mask (subnet mask value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*set subnet mask: nnn.nnn.nnn.nnn #*setting subnet mask is failed"
GETSUBNETMASK	get subnet mask (eg. GETSUBNETMASK)	no parameter	#*the subnet mask is nnn.nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	set default gateway (default gateway value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*set default gateway: nnn.nnn.nnn.nnn #*setting default gateway is failed"
GETDEFAULTGATEWAY	get default gateway (eg. GETDEFAULTGATEWAY)	no parameter	#*the default gateway is nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	get DNS server 1 (eg. GETDNS1)	no parameter	#*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	get DNS server 2 (eg. GETDNS2)	no parameter	#*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	start internet speed test	no parameter	" Speed test is started. Prints ""No internet connection found"" message if fails."

VGA/PC COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
HPOS	Set horizontal position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"set horizontal position to ... (percentage in the range) #*invalid value entered"
VPOS	Set vertical position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"#*set vertical position to ... (percentange in the range) #*invalid value entered"
DOTCLOCK	Set dot clock.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	"#*set dot clock to ... (percentage in the range) #*invalid value entered"
AUTOPOS	Set auto position	no parameter	#*set auto position
GETOSDORIENTATION	Get OSD orientation	no parameter	#*The OSD orientation ...
GETHPOS	Get horizontal position.	no parameter	#*The horizontal position is ...
GETVPOS	Get vertical position.	no parameter	#*The vertical position is ...
GETDOTCLOCK	Get dot clock.	no parameter	#*The dot clock is ...

SETOPSPower	Set OPS power status	string parameter "on" or "off"	#*Turning OPS on #*Turning OPS off #*The OPS is already on #*The OPS if already off #*The OPS is not enabled #*The OPS is not plugged in #*invalid value entered"
--------------------	----------------------	--------------------------------	---

PICTURE COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
COLOURTEMP	Set colour temperature.	str-int n (n = normal, warm, cool)	#*setColourTemp() set to n
GETPICTUREMODE	Get picture mode.	no parameter	#*Picture Mode is ... for current source
PICTUREMODE	Select picture mode.	int n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = game)	"#*setPictureMode() set to n #*Incorrect picture mode parameter entered"
GETCONTRAST	Get picture contrast value.	no parameter	#*THE CONTRAST VALUE : ...
SETCONTRAST	Set picture contrast value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*Picture contrast value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETBRIGHTNESS	Get picture brightness value.	no parameter	#*THE BRIGHTNESS VALUE : ...
SETBRIGHTNESS	Set picture brightness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*Picture brightness value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETSHARPNESS	Get picture sharpness value.	no parameter	#*THE SHARPNESS VALUE : ...
SETSHARPNESS	Set picture sharpness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*Picture brightness value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETCOLOUR	Get picture colour value.	no parameter	#*THE COLOUR VALUE : ...
SETCOLOUR	Set picture colour value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*Picture colour value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
SETSKINTONE	Set picture skin tone value.	int n (-5 ≤ n ≤ 5)	"#*Picture skin tone value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges -5-5"
PICTUREZOOM	Set picture zoom mode.	str-int n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(only for HD channels), panoramic, cinema)	"#*setPictureZoomMode() set to n #*Incorrect picture zoom mode parameter entered"
SETWB	Set white balance value.	str-int type, value (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ value ≤ 250)	"#*White Balance is set to value Invalid value for White Balance (0-255) Invalid type for White Balance"

GETWB	Get white balance value.	str-int type (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* type ...
SET3DMODE	Set 3D mode values (values are off, auto, side by side, top bottom and game)	int n (n = off, auto, side by side, top bottom, game)	"#*set3DMode() set to n #*Incorrect 3d mode parameter entered"
SETVIRTUAL3D	Set virtual 3d values.	int n (0 = off, 1 = low, 2 = medium, 3 = high)	"seMonitorvirtual3D() set to n Incorrect virtual 3d mode paramater entered"
CONTRASTUP	Increase Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
CONTRASTDOWN	Decrease Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
GETENERGYSAVING	Get energy saving mode. (if enabled from profile)	no parameter	#*The energy saving mode is ...
GETPOWERSAVE	Get power save mode	no parameter	"#*Powersavemode is ON #*Powersavemode is OFF"
GETCOLOURTEMP	Get colour temperature.	no parameter	#*Colour temp is ...
GETHUE	Get picture hue value.	no parameter	#*Hue level is ...
GETSKINTONE	Get picture skin tone value.	no parameter	#*Picture skin tone is ...
GETPATTERN	Get selected pattern of the Monitor screen	no parameter	The pattern is ...

VIDEO WALL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
SETROWCOUNT	Set row count.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*set row count to n
GETROWCOUNT	Get row count.	no parameter	#*row count is ...
SETCOLUMNCOUNT	Set column count.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*set column count to n
GETCOLUMNCOUNT	Get column count.	no parameter	#*column count is ...
SETCELL	Set cell.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*set cell to n
GETCELL	Get cell.	no parameter	#*cell is ...
SETOFFSET	Set offset.	integer n ($0 \leq n \leq 100$). n is the number of pixels which will be cropped from all four sides.	#*set offset to n
GETOFFSET	Get offset.	no parameter	#*offset is ...
SETVIDEOWALL	Set videowall parameters	"parameters for items in following format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset"	#*set row count to ..., set column count to ..., set cell to ..., set offset to ...
GETVIDEOWALL	Get videowall parameters	no parameter	#*row count is ..., column count is ..., cell is ..., offset is ...

SETALLVIDEOWALL	Set all videowall parameters	"parameters for items in following format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume"	##*... ("set to" for each parameter in order)
GETALLVIDEOWALL	Get all videowall parameters	no parameter	##*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Set pixel shift is enabled or not	string-integer n (n = on, n = off)	##*ACK ##*NACK"
GETPIXELSHIFT	Get pixel shift	no parameter	##*Pixel Shift is ...
SETSIGNAGEID	Set Signage ID	integer n (1 ≤ n ≤ 100). n is the Signage ID	##*ACK ##*NACK"
GETSIGNAGEID	Get Signage ID	no parameter	##*The signage ID is ... (If return value is 0, then it means no signage id is assigned. 0 is the default value.)"

MEDIA BROWSER COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
SETVIEWSTYLE	set view style (Flat or Folder)	string n (Flat, Folder)	##*The view style is set to ... (Flat or Folder)
GETVIEWSTYLE	get view style (Flat or Folder)	no parameter	##*The view style is ... (Flat or Folder)
SETSLIDESHOWINTERVAL	set slide show interval	integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	##*The slideshow interval is set to ... seconds
GETSLIDESHOWINTERVAL	get slide show interval	no parameter	##*The slideshow interval is ... seconds
SETUSBPLAY	set usb autoplay mode	string n (ON, OFF)	##*The USB autoplay is set to ... (ON, OFF)
GETUSBPLAY	get usb autoplay mode	no parameter	##*The USB autoplay is ... (ON, OFF)

ADMIN PANEL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
RST	Restart	no parameter	#Monitor will be restarted
STV	Sets Monitor Volume, parameter value will be set for volume level	integer (volume level)	#Volume set level= ...
STL	Set Monitor Language	string-int (please look at abbreviations of languages)	#Language changed to ...
STWA	Stop wake up alarm	no parameter	#WakeupAlarm stopped !!!
STEA	Stop emergency alarm	none	#Emergency Alarm is stopped !!!
UNP	Send Message	"string-int (message text - 0) [message content should be ""word1+ word2+word3 ..."""]	#Message Sent in SUCCESS !!!
GTSURL	Get Monitor Portal URL	none	#StartUp url is ...

SIGNAGE SETTINGS COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
GETTOTALSPACE	get total usb space (in MB)	no parameter	#*The total space is ... MB
GETFREESPACE	get free usb space (in MB)	no parameter	#*The total space is ... MB
SAVEMODELINFO	saves model name and sw version to a removable device	no parameter	#*Model info is saved OR #*No Removable drive is connected (If there is no device connected)
SETSCHEDULER	enables/disables scheduler	string n (ON, OFF)	#*The scheduler is set to (ON, OFF)
GETSCHEDULER	get scheduler enabled/disabled	no parameter	#*The scheduler is (ON, OFF)
SETSCHEDULEOP	set scheduler parameters	string n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source)	#*Schedule parameters are ... (set/not set).
GETSCHEDULEOP	get scheduler parameters	no parameter	#*Scheduler on/off time and source is: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX Commands

Protocol Test Steps

- Before testing, please know the board type you have. There are two types of board. The UART 0 and UART 1 connections of the these boards are explained below:
 1. RJ12 is connected to UART 0, DSUB9 is connected to UART 1. Therefore, UART 0 and UART 1 could be tested separately in this type of the board
 2. RJ12 and DSUB9 both are connected to UART 0. UART 1 is supported for OPS module but not reachable. Therefore, only UART 0 could be tested in this type of the board.
- Activate HEX protocol on Display.
 - a. Enter Signage Settings Menu.
 - b. Change ASCII option to HEX in UART 0 or UART 1 sub-menu item
- Open any serial port communications program (e.g Realterm). Configure serial communication settings as below:

Baud Rate : 19200 for UART0, 9600 for UART1
Parity : None
Data Bits : 8
Stop Bits : 1
Handshake : None
- Note that UART0 default value: ASCII, UART1 default value: HEX
 In the tables given below, XY represents are variable byte.
 All byte values are hexadecimal.

Error Responses

- **NAK reply: 15** When the display cannot understand the received command, it returns this value. In such a case, check the sending code and send the same command again.
- **Error reply: 1C 00 00** When the display cannot execute the received command for any reasons, it returns this value. In such a case, check the sending code and the setting status of the display.

Command received by display														Reply sent by display for successful operation			Notes		
Byte Number		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2	
		Header						Data											
		Header code		Packet Data Size		CRC flag		Action		Type		Setting code							
Name	Operation	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H						
Monitor	ON	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06				XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY		
Mute	ON	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06				XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY		
Screen	ON	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06				XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY		
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06				XY can be one of the following: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Note that all of the sources are not enabled.
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06				
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06				
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06				
Source	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06				XY can be one of the following: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Note that all of the sources are not enabled.
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06				
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06				
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY		
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	XY can take 00 as a minimum and 1D as a maximum.	
	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06				
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06				
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06				

Command received by display															Reply sent by display for successful operation			Notes
Byte Number		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Header						Data										
		Header code		Packet	Data Size		CRC flag		Action		Type		Setting code					
Name	Operation	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
OPS Power	ON	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
Backlight	GET	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY	
	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			range: 0x64 - 0x1E
	RESET	BE	EF	03	06	00	58	D3	06	00	03	20	00	00	06			
Auto Adjust	ON	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06			Auto adjust command is for only VGA.
	OFF	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06			
Keypad Lock	ON	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
Remote Controller Lock	ON	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
OSD Menu	ON	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Contrast	GET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY	
	SET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			range: 0x4E - 0xB2
	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06			
	DECREMENT						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06			
Auto Position	EXECUTE	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06			
Color Temperature	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY takes one of the followings: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K
Clock	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06			Clock commands are for VGA Clock. They would work independently of the selected source.
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	XY would be in the range of 00 and 64
Phase	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Phase commands are for VGA Phase shift. They would work independently of the selected source.
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	XY would be in the range of 00 and 64
H-Position	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	XY would be in the range of 00 and 64. Central position is 32.
V-Position	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	XY would be in the range of 00 and 64. Central position is 32.

Command received by display															Reply sent by display for successful operation			Notes
Byte Number		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Header						Data										
		Header code		Packet	Data Size		CRC flag	Action		Type		Setting code						
Name	Operation	L	H		L	H		L	H	L	H	L	H	L	H			
Color Temp Gain R	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY	
Color Temp Gain G	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY	
Color Temp Gain B	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Freeze	EXECUTE	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06		Toggles video freeze status.	

Maximum Pixel Rates

For Ultra HD panels,

Source	Max. Resolution	Colour Space	Bits/Component	Pixel/Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz

Supported Media Formats from USB

Supported Video File Formats for USB Mode

Video Codec	Resolution	Bit Rate	Container
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			MPEG program stream (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Supported Picture File Formats for USB Mode

Image	Photo	Resolution (width x height)	Remark
JPEG	Base-line	15360x8640	The limit for max resolution depends on DRAM size
	Progressive	1024x768	
PNG	non-interlace	9600x6400	
	interlace	1200x800	
BMP		9600x6400	

Supported Audio File Formats for USB Mode

Audio Codec	Sample rate	Bit Rate	Container
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)

MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44.1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
EAC3	32KHz, 44.1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11.025KHz, 22.05KHz, 44.1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

System Features

Panel

Panel type		75" (190cm) 16/7 UHD DLED
Resolution		3840x2160 UHD
Visual angle	Horizontal	89°
	Perpendicular	89°
Max. brightness		Typ: 400 cd/m2
Response time		6ms
H-Frequency		60 Khz
V-Frequency		67.5 Khz

Audio

2 x 12 W Audio Output Power

Network Connection

Ethernet (LAN) for Internet connectivity

802.11 a/b/g/n built in WIFI Support (optional)

Input/Output Ports

1 x USB 2.0 port (500mA)

1 x USB 3.0 port (1A)

1 x Internal USB 2.0 port (500mA)

1 x HDMI 2.0 In port

1 x HDMI 1.4 or 2.0

1 x VGA port

1 x Audio input port

1 x Audio output port

1 x RS232 port

1 x RJ12 port service use only

1 x Video In port

1 x YPbPr port

1 x SPDIF Coaxial Out port

1 x Display Port v1.2 In

1 x Display Port v1.2 Out

1 x Headphone port

1 x IR port

OPS

Up to 40w

Power

With OPS : 110-240V AC 50-60Hz 3200mA

W/O OPS : 110-240V AC 50-60Hz 2500mA

Weight (kg)

36

TV Dimensions DxLxH (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

OPS MODULE - SKYLAKE

CPU:

Intel® Core™ i5-6200U Processor

2 cores, 4 threads

3MB L3 smart cache

15W TDP

System Memory:

2 x SO-DIMM DDR3L

Up to 16GB

Network:

LAN: 10/100/1000 Mbps LAN support

WLAN: 802.11 a/g/n wireless support

Bluetooth 4.0

Storage:

2.5" 500GB HDD

256GB SSD

Input/Output Ports:

1 x RS232

1 x RJ45

3 x USB 3.0 (5V DC, 900mA)

1 x USB 2.0 (5V DC, 500mA)

1 x VGA

1 x Mic-In / Line-Out

2 x WiFi antenna

Wireless LAN Transmitter Specifications

Frequency Ranges	Max Output Power
2400 - 2483.5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Country Restrictions

This device is intended for home and office use in all EU countries (and other countries following the relevant EU directive) without any limitation except for the countries mentioned below.

Country	Restriction
Bulgaria	General authorization required for outdoor use and public service
France	In-door use only for 2454-2483.5 MHz
Italy	If used outside of own premises, general authorization is required
Greece	In-door use only for 5470 MHz to 5725 MHz band
Luxembourg	General authorization required for network and service supply(not for spectrum)
Norway	Radio transmission is prohibited for the geographical area within a radius of 20 km from the centre of Ny-Ålesund
Russian Federation	In-door use only

The requirements for any country may change at any time. It's recommended that user checks with local authorities for the current status of their national regulations for both 2.4 GHz and 5 GHz wireless LAN's.

Federal Communication Commission Interference Statement

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC Caution: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For product available in the USA/Canada market, only channel 1~11 can be operated. Selection of other channels is not possible.

IMPORTANT NOTE

FCC Radiation Exposure Statement

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

Accessories Included

- Remote Control
- Batteries: 2 x AAA
- Instruction Book

- IR Extender
- OPS Antenna (if your model includes OPS)
- MicroUSBtoUSB Cable
- 4 x Cable Holder

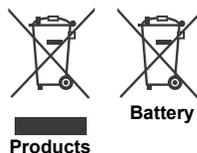
Information for Users on Disposal of Old Equipment and Batteries

[European Union only]

Equipment bearing these symbols should not be disposed as general household waste.

You should look for appropriate recycling facilities and systems for the disposal of these products.

Notice: The sign Pb below the symbol for batteries indicates that this battery contains lead.



For drivers and additional information please visit: www.hitachidigitalmedia.com

For technical support please contact pj.support@hitachi-eu.com

Notification

TRADEMARK ACKNOWLEDGMENT

The terms HDMI and High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

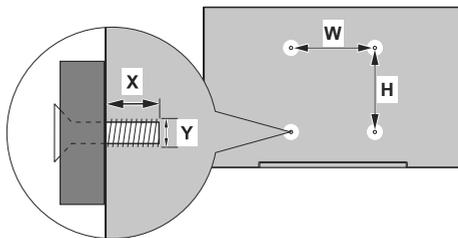


Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby Audio and the double-D symbol are trademarks of Dolby laboratories. Dolby Audio™ (supporting Dolby Digital Plus™)

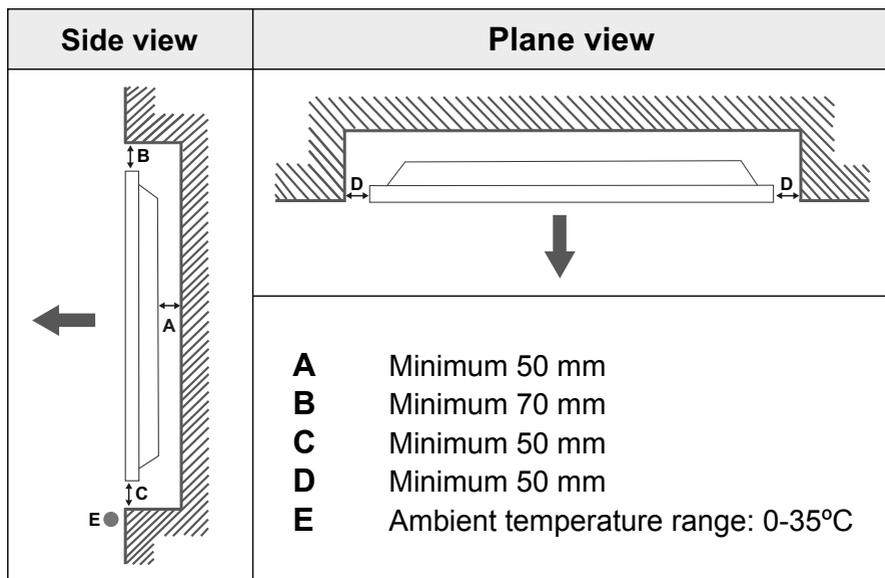


Vesa Wall Mount Measurements

Hole Pattern Sizes (mm)	W	H
	600	400
Screw Sizes		
Length (X)	min. (mm)	15mm
	max. (mm)	15mm
Thread (Y)	M8	



Installation On An Indented Wall



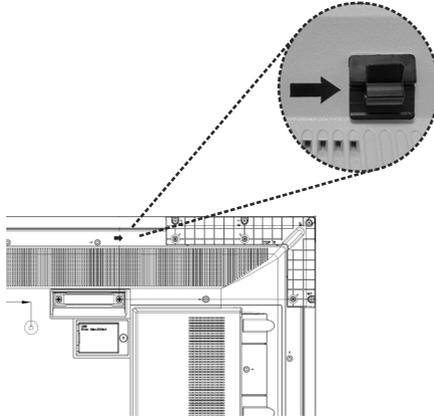
When installing the product on an indented wall, allow at least the space specified above between the product and wall for ventilation and ensure that the ambient temperature is kept between 0°C-35°C.

Do not expose the product to direct sunlight.

We will take no responsibility for any damages or failures in case our products are not being used subject to these recommendations and/or instructions for use.

TOUCH SCREEN CABLE MANAGEMENT

Fixate one of the supplied cable holders next to the arrow on the rear side of the display shown below.



Thread the touch screen cable through the cable holder and route it into the internal USB compartment. You can also use additional cable holders for more efficient cable management as shown below.

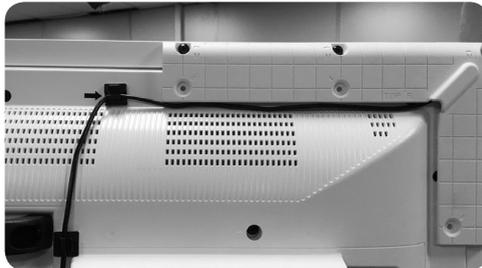


Table des matières

Consignés de Sécurité Importantes	2
Vue d'ensemble	7
Boutons de commande du téléviseur	8
Connexion du récepteur IR (récepteur infrarouge).....	9
Mise en marche/Arrêt du téléviseur.....	9
OPS pour ordinateur (intégration en option pour ordinateur)	10
Schéma de connexion OPS	10
Télécommande.....	12
Installation Initiale	13
Lecture de média via entrée USB.....	13
Contenus du Menu du téléviseur.....	15
Connectivité.....	21
Navigateur Internet.....	23
Opérations de périphérique USB interne.....	24
Support de rotation OSD (*)	24
Port d'affichage.....	24
Contrôle à partir d'un PC externe	25
Panneau de commande RS232/LAN	27
COMMANDES HEX RS232	40
Taux de pixels maximum	43
Formats de fichiers pris en charge pour la lecture à partir d'une clé USB.....	44
Fonctionnalités du système.....	45
Accessoires inclus	47
Notification.....	47
Mesures du montage mural vesa	48
Installation sur une une paroi dentelée.....	48
GESTION DES CÂBLES D'ÉCRAN TACTILE	49



Consignés de Sécurité Importantes



ATTENTION

RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



ATTENTION: POUR ÉVITER TOUT RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE). AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR. VEUILLEZ CONFIER L'ENTRETIEN À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.

Lisez intégralement et attentivement ces instructions avant utilisation et conservez-les pour une consultation ultérieure

AVERTISSEMENT: Cet appareil n'a pas été fabriqué pour être utilisé par des personnes (les enfants inclus) aux capacités physiques, sensorielles ou intellectuelles réduites ou manquant d'expérience et de connaissances à moins d'avoir été encadrées ou formées sur l'utilisation de l'appareil par une personne responsable de leur sécurité.

- Cet appareil est destiné à un usage intérieur uniquement.
- Utilisez cet appareil à une altitude inférieure à 2 000 mètres au-dessus du niveau de la mer, dans des endroits secs ou des régions ayant un climat modéré ou tropical.
- Veuillez conserver ce manuel pour une utilisation future.
- Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. Ne nettoyez pas l'appareil pendant qu'il est en marche. N'utilisez pas de nettoyants en liquide ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour nettoyer. Si cela est insuffisant, veuillez utiliser des nettoyants pour écran LCD. N'appliquez pas directement l'agent nettoyant sur l'appareil.
- Pour empêcher toute panne, évitez d'utiliser des accessoires non recommandés.
- Évitez de placer votre appareil près des lavabos, des éviers, des cuvettes d'eau et des piscines, etc.
- N'exposez pas l'appareil à des gouttes ou des éclaboussures de liquide et ne posez pas d'objets contenant du liquide tels que les vases, les tasses, etc. sur ou au-dessus de l'appareil (par exemple sur les étagères au-dessus de l'appareil).
- Gardez au moins 5 cm d'espace libre entre l'appareil et les murs ou meubles pour une ventilation suffisante.

- Cet appareil ne peut être mis en marche qu'avec la source d'alimentation indiquée sur sa plaque signalétique. Pour plus de renseignements, contactez votre fournisseur.
- Par mesure de sécurité, l'appareil est livré avec une fiche de mise à la terre à trois fils. Par mesure de sécurité, n'effectuez aucun changement sur la fiche de mise à la terre. Utilisez toujours une prise secteur mise à la terre pour ce produit.
- Veuillez prévoir une fiche et une prise pour l'alimentation nécessaire à l'appareil.
- Veuillez placer l'appareil dans une position qui lui permette de fonctionner sans affecter les fils électriques.
- Conformez-vous aux avertissements et consignes indiqués sur l'appareil.
- Respectez les consignes à l'écran afin d'utiliser les fonctions y relatives.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, n'utilisez pas abusivement les fiches et les rallonges. N'ouvrez pas le couvercle du moniteur pour effectuer vous-même l'entretien. Si un service agréé ne satisfait pas aux besoins d'entretien requis, une tension dangereuse ou d'autres risques pourraient survenir.
- Si vous n'utilisez pas l'appareil pendant longtemps, débranchez le cordon d'alimentation de l'alimentation secteur.
- Placez l'appareil dans un endroit bien aéré, à l'abri de la lumière vive, de la chaleur excessive et de l'humidité.
- Conservez l'appareil à une température comprise entre 0 °C et 40 °C. Dans le cas contraire, l'appareil va subir des dommages de façon permanente.
- Branchez l'appareil à une prise reliée à la terre. Utilisez toujours le cordon d'alimentation mis à la terre fourni avec l'appareil. Le fabricant n'est pas responsable de tout dommage causé par une utilisation à découvert.
- Assurez-vous que la prise de courant est installée près de l'équipement et qu'elle est facilement accessible.
- N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
- Le panneau LCD utilisé dans cet appareil est en verre. Il peut donc se briser si l'appareil tombe ou s'il subit un choc. Veillez à ne pas vous blesser avec les éclats de verre si le panneau LCD vient à se briser.
- L'utilisation du moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des blessures sur le personnel, des dommages physiques sévères

ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles des systèmes d'arme.

- N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil ou n'y placez/dirigez pas des flammes nues telles que les bougies allumées au-dessus ou à proximité.
- Ne placez pas des sources de chaleur telles que les chauffages électriques, les radiateurs, etc. à proximité de l'appareil.
- Pour éviter tout risque de choc électrique, dans des conditions climatiques extrêmes comme les orages ou la foudre, débranchez l'appareil du secteur.
- Ne touchez pas à d'autres commandes que celles décrites dans les consignes. Un réglage incorrect des commandes qui ne sont pas indiquées dans les instructions peut provoquer des dommages qui demanderont par la suite un travail intensif au technicien qualifié.
- Évitez de secouer l'appareil. Assurez-vous qu'il est placé dans une position stable.
- Ne jetez pas ou ne laissez pas tomber des objets sur votre appareil.
- Évitez de frotter tout objet tranchant sur l'écran ou sur toute autre surface de l'appareil.
- Ne pas conserver votre appareil dans un endroit humide.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très froid.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très chaud.
- Ne posez pas l'appareil à même le sol et sur des surfaces inclinées.
- Pour éviter des risques de suffocation, tenez les sacs plastiques hors de la portée des bébés, enfants et des animaux domestiques.

Orifices d'aération de l'appareil

Des orifices d'aération sont conçus pour permettre à l'appareil de fonctionner constamment tout en empêchant sa surchauffe. N'obstruez en aucun cas ces orifices. Pour la même raison, évitez d'installer l'appareil sur des lits, sur des canapés, sur des tapis ou sur toute autre surface semblable.

N'introduisez jamais d'objets par les orifices de cet appareil. Un courant haute tension circule dans l'appareil. Le fait d'introduire des objets dans les orifices de l'appareil peut causer un choc électrique, un court-circuit des pièces internes et/ou un incendie. Pour la même raison, ne renversez pas d'eau ou de liquide sur le produit.

Réparation

Sauf disposition expresse écrite par le département technique du fabricant sur une exécution de base de l'appareil, évitez de réparer vous-même votre appareil. Autrement, votre garantie peut être suspendue et vous mettez en péril votre santé ou votre appareil. Consultez le service compétent dans le domaine, le cas échéant.

- Lorsque le câble est usé ou endommagé.
- Si l'appareil est tombé ou le châssis a été endommagé.
- Si les performances de l'appareil ont changé ou si des réparations y sont nécessaires.
- Lorsqu'un liquide a été renversé sur le produit ou lorsque les objets sont tombés dans l'appareil.
- Lorsque l'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Lorsque l'appareil ne fonctionne pas conformément aux consignes.

Pièces de rechange

Si des pièces de rechange sont nécessaires, assurez-vous que le technicien utilise des pièces recommandées par le fabricant, ou ayant les mêmes caractéristiques et performances que les pièces d'origine. L'utilisation des pièces non autorisées peut causer un incendie, un choc électrique et/ou d'autres dangers.

Contrôle de sécurité

Après un travail d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle de sécurité pour vérifier si l'appareil est en bonne condition de marche.

Montage mural

Lors d'un montage sur un mur, veillez à ce que l'appareil soit installé selon la méthode recommandée par le fabricant.

- Lisez les instructions avant de monter votre appareil au mur.
- Le kit de fixation murale est en option. Vous pouvez vous en procurer chez votre vendeur local, s'il n'est pas fourni avec votre appareil.
- N'installez pas l'appareil au plafond ou sur un mur incliné.
- Utilisez les vis de fixation murale et autres accessoires recommandés.
- Serrez fermement les vis de fixation murale pour éviter la chute de l'appareil. Ne serrez pas trop les vis.

Cordon d'alimentation

- Le cordon d'alimentation est utilisé comme un dispositif de coupure de l'appareil, raison pour laquelle elle doit être en bon état de marche. Lorsque

vous ne débranchez pas l'appareil du secteur, il continue d'absorber de l'énergie quel que soit son état même s'il est en mode Veille ou éteint.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- Évitez d'endommager le cordon d'alimentation, d'y placer des objets lourds, de l'étirer, de trop le plier ou de marcher dessus. En outre, n'utilisez pas de rallonge. Les dommages causés au cordon peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Lorsque vous débranchez l'appareil, tirez toujours directement sur la fiche. Ne tirez pas sur le cordon pour débrancher l'appareil.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation avec une prise d'alimentation. L'utilisation d'une rallonge peut causer un incendie dû à la surchauffe.
- Ne retirez/n'insérez pas la fiche d'alimentation avec les mains mouillées. Sinon cela peut causer un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation lorsque vous ne vous en servez pas pendant une période prolongée.
- N'essayez pas de réparer de vous-même le cordon d'alimentation lorsqu'il est brisé ou présente un dysfonctionnement. Lorsqu'il est endommagé, faites-le remplacer par un personnel qualifié.

Pour la sécurité des enfants en particulier

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur un meuble qui peut facilement servir d'escalier.
- Rappelez-vous que les enfants sont enthousiastes lorsqu'ils regardent un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que nature ». Assurez-vous de placer ou d'installer le moniteur dans un endroit où il ne pourra pas être poussé, tiré ou renversé.
- Assurez-vous de ranger tous les cordons ou les câbles connectés au moniteur, de sorte qu'ils ne puissent pas être tirés ou touchés par des enfants curieux.

Connexions

 Assurez-vous d'éteindre l'interrupteur principal et de débrancher la fiche de la prise de courant avant de brancher/débrancher les câbles. Lisez également la section Équipements à connecter contenue dans le manuel.

Assurez-vous de ne pas confondre les terminaux d'entrée et de sortie lors du raccordement des câbles. L'inversion accidentelle des câbles connectés aux terminaux d'entrée et de sortie peut causer des dysfonctionnements ainsi que d'autres problèmes.

Positionnement

Si un moniteur placé sur un emplacement instable ou incliné, cela peut être dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utilisez les dispositifs de fixation tels que les supports muraux recommandés ou fournis par le fabricant.
- Sensibilisez les enfants sur les dangers qu'ils courent s'ils grimpent sur le meuble pour atteindre le moniteur ou ses commandes. Si votre appareil actuel est maintenu et déplacé, les mêmes mesures citées plus haut doivent être appliquées.

Transport et livraison

- Conservez votre appareil dans son emballage d'origine afin de protéger ses accessoires contre tout dommage lors du transport et de la livraison.
- Maintenez l'appareil dans une position normale lors du transport.
- Évitez de laisser tomber l'appareil pendant le transport et protégez-le contre les chocs.
- Les dommages et les défaillances qui se produisent pendant le transport après la livraison de l'appareil au client ne sont pas couverts par la garantie.
- Le transport, l'installation, la réparation et l'entretien de l'appareil doivent être effectués par personnel technique qualifié.

Utilisation prévue

- Ce produit est conçu pour être utilisé dans des endroits publics tels que les écoles, les bureaux, les théâtres, les lieux de culte. Par ailleurs, il est destiné à un usage domestique et à un usage général similaire.
- L'appareil convient uniquement à une connexion des prises secteur à usage commercial. Ne connectez pas les prises secteur à usage industriel de l'appareil.

Mauvaise utilisation prévisible et utilisation incorrecte

- Pour les appareils destinés à être utilisés dans des véhicules, des navires ou des avions ou à des altitudes supérieures à 2000m au-dessus du niveau de la mer, pour une utilisation en plein air ou en général pour une application autre que celle mentionnée dans le manuel d'utilisation, des exigences supplémentaires peuvent être nécessaires.

ATTENTION

Ne laissez pas affichée une image figée pendant longtemps. Si une image figée s'affiche continuellement pendant un long moment, elle pourrait rester statique à l'écran. Cet état n'est pas permanent, mais l'image pourrait prendre assez de temps avant de s'effacer et ce en fonction du degré d'image adhésive. 120 minutes d'affichage animé continu permettront d'éliminer l'essentiel de ces effets adhésifs à une température de salle normale ou supérieure à 10 C.

Selon la technologie TFT installée, vous pourrez avoir un certain degré de luminosité, des points noirs, rouge, vert et bleu et aussi des étincelles sur l'écran, mais cela n'affecte pas la performance de l'ordinateur et n'est pas considéré comme défaut.

Avertissement

Cet appareil est un produit de classe A. Lorsqu'il est utilisé dans un environnement domestique, il peut causer des interférences radio. L'utilisateur devra donc prendre des mesures nécessaires pour se prémunir contre elles.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ POUR PILES

Utilisées correctement, les piles domestiques constituent une source fiable d'énergie portative. Des problèmes peuvent survenir si elles sont utilisées de façon inappropriée entraînant ainsi une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.

Les consignes d'utilisation sécurisée des piles suivantes permettront, si vous les respectez, d'éviter de tels risques.

- Assurez-vous d'insérer correctement les piles, tout en respectant les signes plus et moins indiqués sur la pile et l'appareil. Des piles mal placées peuvent fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.
- Remplacez le jeu de piles à la fois. En le faisant, assurez-vous de ne pas mélanger les piles usagées

avec les nouvelles ou des piles de types différents. Les piles pourraient fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.

- Conservez les piles inutilisées dans leur emballage d'origine et loin des objets métalliques, car ceux-ci pourraient provoquer un court-circuit, qui pourrait provoquer une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.
- Retirez toutes les piles (y compris les usagées) d'un appareil que vous n'allez pas utiliser pendant une longue période. Dans le cas contraire, les piles pourraient fuir ou endommager l'appareil.
- N'exposez pas les piles à une chaleur excessive telle que celle du soleil, du feu ou autre.
- Ne vous débarrassez pas des piles en les jetant au feu ou avec des matières dangereuses ou inflammables. Elles pourraient exploser. Veuillez faire recycler les piles usées. Ne les mettez pas au rebut avec les autres ordures ménagères.
- N'essayez jamais de recharger des piles ordinaires, ni à l'aide d'un chargeur, ni en leur appliquant de la chaleur. Elles pourraient fuir, provoquer un incendie, voire exploser. Il existe des piles rechargeables explicitement étiquetées comme tel.
- Surveillez donc les enfants lorsqu'ils remplacent eux-mêmes les piles afin de vous assurer qu'ils observent ces consignes.
- N'avez pas la pile. Les produits chimiques y contenus pourraient vous brûler.
- Ce produit ou les accessoires fournis avec celui-ci pourraient contenir une pile bouton. L'ingestion d'une pile bouton peut causer non seulement de sévères brûlures internes en seulement 2 heures, mais aussi le décès.
- Rappelez-vous que les piles bouton telles que celles utilisées dans certaines prothèses auditives, dans certains jouets et dans d'autres appareils peuvent facilement être avalées par de jeunes enfants, et cela peut leur être préjudiciable.
- Gardez les nouvelles et anciennes piles hors de portée des enfants.
- Assurez-vous que les compartiments à piles sont correctement fermés. Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et tenez-le hors de la portée des enfants.
- Si vous pensez que des piles ont été avalées ou logées n'importe où à l'intérieur du corps, consultez de toute urgence un médecin.
- Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite

d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.

ATTENTION

RISQUE D'EXPLOSION EN CAS DE REMPLACEMENT DES PILES PAR UN TYPE INAPPROPRIÉ. METTEZ AU REBUT LES PILES USÉES CONFORMÉMENT À LA RÉGLEMENTATION LOCALE.

Symboles sur le produit

Les symboles suivants sont utilisés **sur le produit** pour marquer les instructions relatives aux restrictions, aux précautions et à la sécurité. Chaque explication se rapporte uniquement à l'endroit du produit portant le symbole correspondant. Veuillez en tenir compte pour des raisons de sécurité.



Équipement de classe II : Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre.



Équipement de classe II avec mise à la terre fonctionnelle : Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre. Le système de mise à la terre est utilisé pour des besoins fonctionnels.



Raccordement à une terre de protection : La borne marquée est destinée au branchement du conducteur de terre de protection associé au câblage d'alimentation.



Borne dangereuse sous tension : Les bornes marquées, dans des conditions normales d'utilisation, sont dangereuses lorsqu'elles sont sous tension.



Mise en garde, voir instructions d'utilisation : Les zones marquées contiennent des piles en forme de bouton ou de pièce de monnaie remplaçables par l'utilisateur.

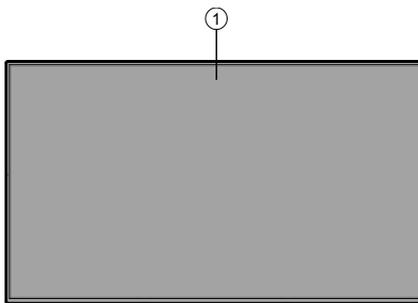
Aucun dysfonctionnement résultant du réglage inapproprié par le client de l'un des logiciels, y compris le système d'exploitation n'est couvert par la garantie.

En fonction du modèle que vous achetez, l'aspect du produit peut différencier des images utilisées dans ce manuel.

Vue d'ensemble

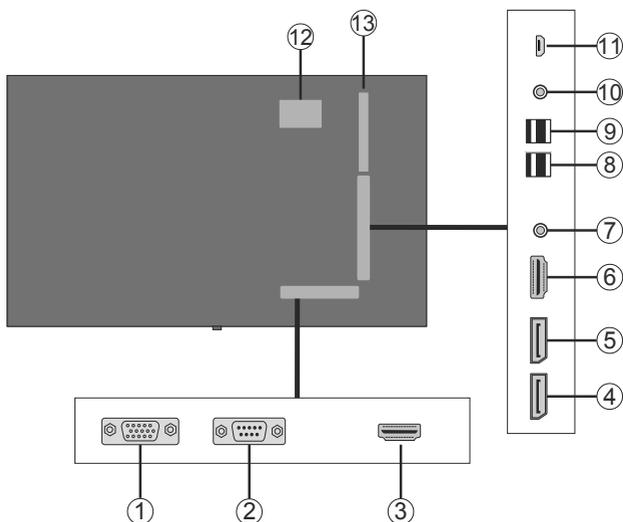
Avant

1. Panneau LCD



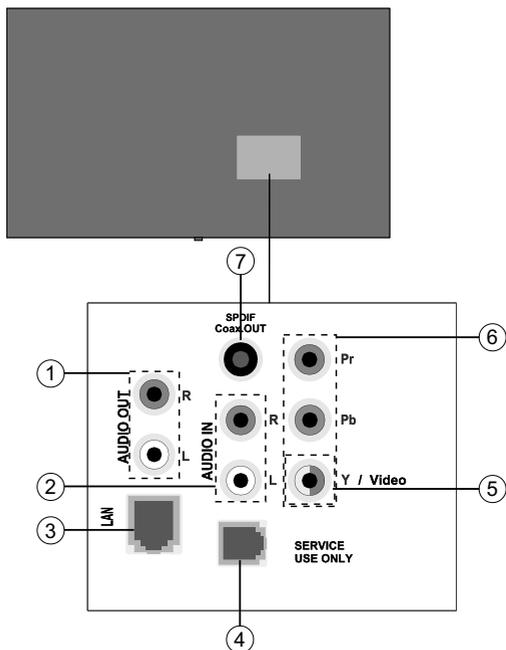
Arrière (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 1
4. Port écran d'entrée
5. Port écran de sortie
6. Casque
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. Entrée IR
10. HDMI 2
11. Port micro USB pour le mode tactile avec ordinateur externe
12. Panneau couvert pour câble USB de superposition
13. Slot de connexion pour module de PC (OPS)



Arrière (2)

1. Sortie audio
2. Entrée Audio
3. Ethernet
4. RJ12 (réservé à un usage militaire)
5. Entrée Vidéo
6. YPbPr
7. Sortie coaxiale SPDIF



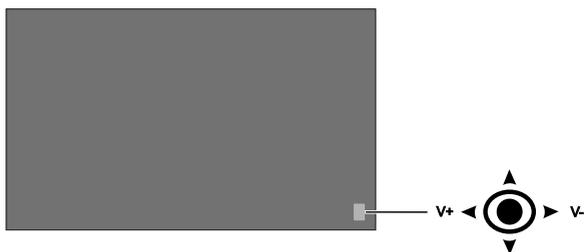
Boutons de commande du téléviseur

Pour allumer le téléviseur : Appuyez sur le bouton central de la manette : l'écran s'allume, et maintenez ce bouton enfoncé jusqu'à ce que le voyant LED ROUGE du récepteur infrarouge s'éteigne.

Pour éteindre le téléviseur : Appuyez au centre du bouton joystick et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes, le téléviseur passe alors en mode veille.

Pour modifier la source : Appuyez au centre du bouton joystick pour faire apparaître la liste de sources à l'écran. Faites défiler les sources disponibles en appuyant sur le bouton joystick Haut ou Bas.

Pour régler le volume : Augmentez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la droite. Diminuez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la gauche.



Connexion du récepteur IR (récepteur infrarouge)

Connectez le récepteur IR fourni à l'entrée IR du téléviseur avant de brancher le téléviseur sur l'alimentation secteur. Placez le récepteur IR près de votre télécommande. Pointez simplement la télécommande sur le récepteur IR qui transmettra le signal de commande au téléviseur. Pour des performances optimales, placez le récepteur sous le logo Hitachi dans le centre inférieur de la lunette.



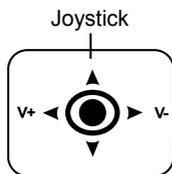
Mise en marche/Arrêt du téléviseur

Appuyez sur le bouton **Standby** de la télécommande ou appuyez longuement sur la manette à l'arrière de l'écran pour le faire passer du mode veille au mode marche ou inversement.

Standby Button



Joystick



Voyant DEL de statut	État du moniteur
DEL d'alimentation éteint	Power on
DEL d'alimentation allumé	Mise hors tension (Mode Veille)
Clignotement du voyant DEL d'alimentation (lent)	Planificateur actif
Clignotement du voyant DEL d'alimentation (rapide)	Mise sous / hors tension et mise à jour du logiciel

OPS pour ordinateur (intégration en option pour ordinateur)

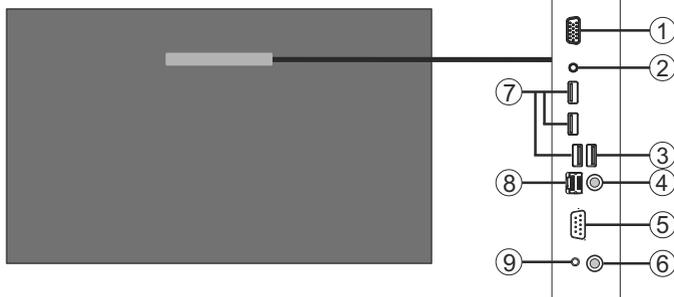


Déconnectez l'écran de l'alimentation avant de brancher ou de débrancher l'OPS. Le non-respect de cette consigne pourrait endommager l'OPS et/ou l'écran.

L'Open Pluggable Specification (OPS) est une architecture système standardisée entre les écrans et les lecteurs de fichiers multimédias. Il peut être basé sur une structure x86 ou ARM Ce panneau est compatible avec les deux structures. Les dimensions d'OPS sont standards (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Latérale

1. VGA
2. Microphone / Casque (prise de 3,5 mm)
3. Port USB 2.0
4. Connecteur antenne WiFi
5. RS232
6. Connecteur antenne WiFi
7. 3 x ports USB 3.0
8. RJ45 10/100/1 000 Mbps Ethernet
9. Bouton Marche/Arrêt



Ports USB 2.0 / USB 3.0

Utilisez un câble USB disponible pour le transfert bidirectionnel des données.

Terminal/Ethernet LAN

Utilisez un câble Ethernet disponible pour vous connecter au réseau local (LAN).

Bornes de microphone et de casque

Utilisez une borne de casque pour écouter les fichiers audio stéréo.

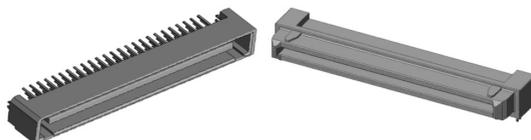
Utilisez une borne de microphone pour enregistrer les fichiers audio.

Antenne Wi-Fi

Connectez une antenne sans fil à ce connecteur.

Schéma de connexion OPS

Le schéma de connexion renvoie aux PC OPS équipés de processeurs Intel et ARM. Les PC OPS possèdent une interface de connexion standard OPS à 80 broches. L'interconnexion des PC OPS Intel/ARM et un autre tableau (c'est-à-dire tableau d'amarrage, tableau de contrôle ou tableau principal, etc.) sont fournis par des connecteurs de fiche et de réceptacle JAE TX24/TX25

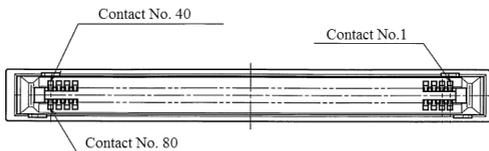


Gauche : Connecteur enfichable pour PC OPS (p/n : TX25-80P)

Droite : Connecteur du réceptacle (p/n : TX24-80P)

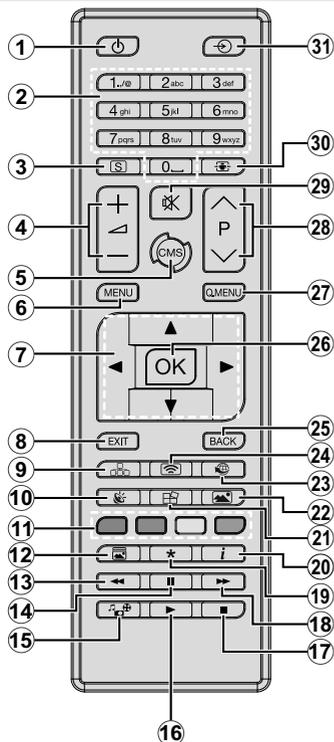


Connecteur enfichable pour PC OPS / Brochage TX25



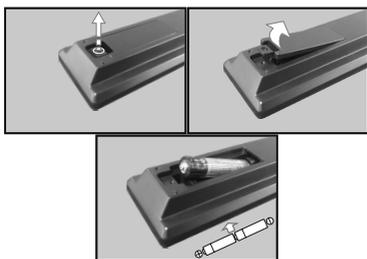
Connecteur du réceptacle / Brochage TX24

Télécommande



Insertion des piles dans la télécommande

Retirez au préalable la vis qui fixe le couvercle du compartiment des piles sur le côté arrière de la télécommande. Soulevez délicatement le couvercle. Insérez deux piles **AAA**. Assurez-vous que les signes (+) et (-) correspondent (respectez la polarité). Remplacez le couvercle. Vissez à nouveau le couvercle.



- Veille** : Met le téléviseur sous / hors tension
- Boutons numériques** : Introduisez un chiffre ou une lettre dans l'écran de la case de saisie.
- Signalisation** : Affiche le menu **Paramètres de signalisation**.
- Volume +/-** : sert à augmenter ou à réduire le volume
- CMS** : Ouvre l'URL de démarrage prédéfini (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**). Appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour ouvrir l'URL des paramètres prédéfinis (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**).
- Menu** : affiche le menu principal.
- Boutons de direction** : permettent de naviguer dans les menus, le contenu, etc.
- Quitter** : ferme et quitte les menus affichés ou retourne à l'écran précédent.
- Réseau** : Affiche le menu **Paramètres réseau/Internet**.
- Audio** : affiche le menu **Paramètres audio**.
- Boutons de Couleur** : Le bouton bleu permet également d'éteindre l'écran.
- Mode Image** : permet de naviguer entre les modes Image.
- Retour rapide**: lecture rapide en arrière des médias comme les films.
- Pause**: suspend la lecture du média en cours.
- Navigateur multimédia** : affiche l'écran de navigation média.
- Lecture** : démarre la lecture du média sélectionné.
- Arrêter** : suspend définitivement la lecture du média en cours.
- Avance rapide** : permet d'avancer la lecture des fichiers multimédia comme les films
- Aucune fonction
- Info**: affiche les informations concernant le contenu sur écran
- Mur vidéo** : Affiche le menu **Paramètres du mur vidéo**.
- Image** : Affiche le menu **Paramètres d'image**.
- Internet** : Ouvre la **page initiale d'ouverture du navigateur prédéfinie** (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**).
- Affichage sans fil** : ouvre l'écran de connexion de l'affichage sans fil.
- Précédent/Retour**: retourne à l'écran précédent.
- OK** : confirme les sélections de l'utilisateur.
- Menu Rapide** : affiche une liste de menus pour accès rapide.
- Aucune fonction
- Muet** : réduit complètement le volume du téléviseur.
- Écran** : modifie le format de l'image.
- Source** : affiche toutes les sources de contenu disponibles.

*Les boutons 13 à 18 sont utilisés uniquement pour la lecture de fichiers multimédia à partir d'une clé USB.

Installation Initiale

Lorsque le téléviseur est mis en marche pour la première fois, le menu de sélection de la langue apparaît. Sélectionnez la langue désirée et appuyez sur **OK**.

À l'écran suivant, définissez la préférence de pays et appuyez sur **OK** pour continuer.

À ce niveau, vous serez invité à définir et à confirmer un code PIN. Les options de certains **Pays** ne permettent pas de définir le code PIN à **0000**. Dans ce cas, entrez une autre combinaison à 4 chiffres. Vous devez le saisir si l'on vous demande de le faire pour toute opération dans le menu plus tard.

Le menu **Paramètres de signalisation** s'affiche par la suite. Vous pouvez configurer les options **Réglage de l'ID**, **Orientation OSD**, **Mise à jour automatique du logiciel** à l'aide de ce menu. Les options **Nom du modèle**, **Numéro de série** et **Versión du logiciel** servent uniquement à titre informatif. Elles sont grisées et ne peuvent être sélectionnées. Reportez-vous à la section intitulée **Contenu du menu Paramètre de signalisation** pour plus d'informations sur les options de ce menu. Lorsque ce menu s'affiche à l'écran, vous pouvez copier les fichiers de base de données à partir d'un périphérique USB connecté sur l'affichage en appuyant sur le bouton **jaune**. Vous pouvez également enregistrer les données d'informations sur le modèle du téléviseur sur un périphérique USB connecté en appuyant sur le bouton **Bleu**. Une fois le paramétrage terminé, appuyez sur **OK** pour continuer.

À l'écran suivant, le menu **Paramètres réseau/Internet** s'affiche. Veuillez vous référer à la section **Connectivité** pour configurer une connexion avec ou sans fil. Après avoir terminé la configuration, appuyez sur le bouton **OK** pour continuer. Pour sauter l'étape suivante sans aucune action, appuyez sur le bouton **Avance Rapide** de la télécommande.

L'installation initiale est terminée.

Pour répéter ce processus et réinitialiser les paramètres du téléviseur aux valeurs par défaut, entrez dans le menu Paramètres de signalisation, sélectionnez Installation initiale et appuyez sur **OK**. Vous serez invité à saisir le code **PIN** que vous avez précédemment défini au cours de l'installation initiale. Si vous entrez le code PIN correct, un message de confirmation s'affiche, vous demandant si vous souhaitez supprimer tous les paramètres et réinitialiser le téléviseur. Sélectionnez Oui et appuyez sur **OK** pour confirmer.

Remarque : Évitez d'éteindre le téléviseur lors de la Première Installation. Veuillez noter que certaines options ne seront pas disponibles, selon le choix du pays.

Lecture de média via entrée USB

Remarque : En cas d'insertion d'un périphérique USB interne et externe, le lecteur multimédia utilise uniquement le périphérique externe.

Vous pouvez connecter des disques durs externes de 2,5 et 3,5 pouces (disques durs avec câble d'alimentation externe) ou une carte mémoire USB à votre téléviseur via ses entrées USB.

IMPORTANT : Sauvegardez les fichiers sur vos périphériques de stockage avant de les raccorder au téléviseur. Veuillez remarquer que la responsabilité du fabricant ne saurait être engagée en cas de dommage de fichier ou de perte de données. Certains types de périphériques USB (à l'exemple des lecteurs MP3) ou des lecteurs de disque dur/cartes mémoires USB peuvent être incompatibles avec le téléviseur. Le téléviseur prend en charge le formatage des disques NTFS et FAT32. (Voir page 37 pour la liste des types de fichiers pris en charge.)

Patientez un moment avant de brancher ou de débrancher l'appareil, car la lecture des fichiers peut être inachevée. Le cas échéant, cela peut physiquement endommager le lecteur USB et le périphérique USB lui-même. Ne déconnectez pas votre périphérique USB au cours de la lecture d'un fichier.

Vous pouvez utiliser les concentrateurs USB avec l'entrée USB du téléviseur. Les concentrateurs USB qui sont équipés de l'alimentation externe sont recommandés dans ce cas.

Nous vous recommandons d'utiliser directement le(s) entrée(s) USB du téléviseur, si vous désirez connecter un disque dur USB.

Remarque : Lors de la lecture des fichiers d'image, le menu **Navigateur multimédia** peut uniquement afficher 1000 fichiers image sauvegardés sur le périphérique USB connecté.

Menu Navigateur multimédia

Vous pouvez lire les fichiers de photo, de musique, et de film stockés sur un disque USB en connectant ce dernier à votre écran de télévision. Connectez un disque USB à l'une des entrées USB situées sur le côté de l'écran de télévision. En appuyant le bouton **Menu** lorsque vous êtes encore en mode navigateur multimédia, vous avez accès aux options d'**image**, de **son** et aux menus de **Réglage**. En appuyant une fois de plus sur le bouton **Menu** l'écran disparaîtra. Vous pouvez régler les préférences de votre **Navigateur média** via votre menu **Réglages**.

Fonctionnement du mode Aléatoire / Boucle

Démarrez la lecture via la touche
Lecture et activez 

Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant leur ordre de départ.

Démarrez la lecture via la touche OK et activez 	Le même fichier sera lu en boucle (répété).
Démarrez la lecture via la touche Lecture et activez 	Tous les fichiers de la liste seront lus une fois suivant un ordre aléatoire.
Démarrez la lecture via la touche Lecture et activez  	Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant le même ordre aléatoire.

Fonction AutoPlay d'un disque USB

La fonction AutoPlay du périphérique USB sert à lancer automatiquement la lecture d'un contenu multimédia sur un périphérique amovible. Elle utilise le **navigateur multimédia**. Les types de contenu multimédia ont différentes priorités permettant ainsi leur lecture. L'ordre de priorité de réduction est identique à Photo, Vidéo et Audio. Ceci signifie que, s'il existe un contenu Photo dans le répertoire racine du périphérique amovible, le navigateur multimédia va afficher les Photos suivant une séquence (dans l'ordre du nom du fichier) au lieu des fichiers Vidéo ou Audio. Dans le cas contraire, il va vérifier le contenu Vidéo et enfin le contenu Audio.

Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent :

- Le périphérique USB est connecté.
- L'option **AutoPlay** est activée. Elle est placée dans le menu **Navigateur multimédia>Paramètres**.

Fonction de basculement

Si l'option Aucun signal du menu Paramètres de signalisation est réglée à Basculement, le téléviseur vérifie le périphérique USB connecté pour la lecture des fichiers disponibles. Si aucun fichier lisible n'est disponible ou si aucun périphérique USB n'est connecté au téléviseur, l'image de l'option Aucun signal s'affiche et le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes. Si l'image de l'option Aucun signal ne s'affiche pas, l'OSD de l'option Aucun signal s'affiche à l'écran et le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes.

***Remarque:** Il est important de paramétrer l'option **AutoPlay** dans le menu **Navigateur multimédia>Paramètres** ; elle fonctionne néanmoins en mode Basculement.*

Contenus du Menu du téléviseur

Contenu du menu Système - Image	
Mode	Vous pouvez modifier le mode d'image selon vos préférences ou exigences. Le mode Image peut être réglé sur l'une de ces options : Texte, Jeux, Sport, Signalisation et Naturel .
Contraste	Règle les valeurs de l'éclairage et de l'obscurité de l'écran.
Luminosité	Règle la valeur de luminosité de l'écran.
Netteté	Définit la valeur de netteté des objets affichés à l'écran.
Couleur	Règle la valeur de la couleur et les couleurs.
Économie d'énergie	<p>Ce téléviseur a été conçu conformément aux normes environnementales. Si vous définissez cette option sur Minimum, Moyen, Maximum ou Auto, le téléviseur réduit la consommation d'énergie en réglant le niveau de rétroéclairage en conséquence. Si vous souhaitez régler le niveau de rétroéclairage à une valeur fixe, allez au menu Paramètres personnalisés et réglez manuellement le rétro-éclairage (situé en dessous de l'option) à l'aide des touches Gauche et Droite de la télécommande. Réglez sur Désactiver pour désactiver cette option.</p> <p>Si vous appuyez sur le bouton droit alors que l'option Auto est sélectionnée, ou sur le bouton gauche alors que l'option paramètres personnalisés est sélectionnée, le message « L'écran s'éteindra dans 15 secondes. » s'affiche à l'écran. Sélectionnez Continuer et appuyez sur OK pour éteindre immédiatement l'écran. Si vous n'appuyez sur aucun bouton, l'écran va s'éteindre après 15 secondes. Appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande ou sur le téléviseur pour allumer l'écran à nouveau.</p> <p>Lorsque le téléviseur n'est pas utilisé, veuillez l'éteindre ou le débrancher du secteur. Cela permettra également de réduire la consommation d'énergie.</p> <p>Remarque: Les options disponibles peuvent varier en fonction du Mode sélectionné.</p>
Rétro éclairage	Ce paramètre contrôle le niveau du rétroéclairage. La fonction de rétroéclairage sera inactive si le Mode Économie d'énergie est réglé sur une option autre que Personnalisation .
Paramètres avancés	
Contraste dynamique	Vous pouvez régler le rapport de contraste dynamique à votre guise.
Réduction du bruit	Si le signal de diffusion est faible et l'image est bruyante, utilisez la fonction Réduction du bruit pour réduire l'intensité du bruit.
Température de couleur	Règle la valeur de la température de couleur désirée. Les options Froid (1300K), Normal (9300K) et Chaud (8500K) sont disponibles.
Zoom image	Règle le format et la taille de l'image souhaités.
Effet Film	<p>Appuyez sur les boutons gauche/droite pour définir le mode Movie sense sur Faible, Moyen, Élevé ou Arrêt. Si l'option Movie Sense est activée, elle permet d'Movie Sense est activée, elle permet d'optimiser le paramétrage vidéo du téléviseur pour des images animées de meilleure qualité et plus lisibles. Si l'option Movie Sense est définie sur Faible, Moyen ou Élevé, la version démo de cette option est disponible. Si l'une de ces options est sélectionnée et si vous appuyez sur le bouton OK, le mode démo s'affiche. Lorsque le mode démo est actif, l'écran se divise en deux sections, l'une affichant l'activité du mode Movie sense, l'autre affichant les paramètres normaux de l'écran du téléviseur.</p> <p>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</p>
Mode Film	Les films sont enregistrés avec un nombre différent d'images par seconde. Activez cette fonction lorsque vous regardez des films afin de mieux visualiser les images accélérées.
Gain RGB	Régalez l'intensité des couleurs rouge, verte, et bleu. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour le réglage de la balance des blancs de l'image.
HDMI Large bande	Lorsque vous regardez le téléviseur à partir d'une source HDMI, la fonction HDMI Large bande est visible. Vous pouvez utiliser cette option pour renforcer la noirceur de l'image.
Position du PC	S'affiche uniquement lorsque la source d'entrée est définie sur VGA/PC .

Position automatique	Optimise automatiquement l'affichage. Appuyez sur OK pour optimiser.
Position H	Cette option déplace l'image horizontalement vers le côté droit ou gauche de l'écran.
Position V	Cette option déplace l'image verticalement vers le haut ou le bas de l'écran.
Fréquence pilote	Les réglages de la fréquence pilote corrigent les interférences qui apparaissent comme des lignes verticales dans l'image pour des présentations telles que les feuilles de calcul, les paragraphes ou les textes dans des polices plus petites.
Phase	Selon la source d'entrée (ordinateur, etc.), vous pouvez voir une image voilée ou bruitée s'afficher à l'écran. Vous pouvez utiliser la phase pour obtenir une image plus claire par essais et erreurs.
Réinitialisation	Réinitialise les paramètres d'image aux valeurs par défaut (sauf en mode Jeux).

*En mode VGA (PC), certains éléments du menu **Image** seront indisponibles. Au contraire, les paramètres du mode VGA seront ajoutés aux **Paramètres Image** en mode PC.*

Contenu du menu Système - Son	
Volume	Ajuste le niveau du volume.
Égaliseur	Sélectionnez le mode égaliseur. Les paramètres personnalisés ne peuvent être actifs que lorsque vous êtes en mode Utilisateur .
Balance	Ajuste le son à gauche comme à droite du haut-parleur.
Casque	Règle le volume du casque. Avant d'utiliser les casques, veuillez également vous assurer que leur volume est réglé à un niveau faible afin d'éviter que votre audition ne soit endommagée. Uniquement disponible lorsque l'option Casque /Sortie de ligne est définie en tant que Casque .
Liaison audio	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Liaison audio. Grâce à cet écran, vous pouvez découvrir et connecter sans fil des périphériques audio.
AVL (Limitation automatique du volume)	Cette fonction règle le son pour obtenir le niveau de sortie prévu entre les sources.
Casque/Sortie de ligne	Si vous voulez connecter un amplificateur externe à votre téléviseur à l'aide d'une fiche pour casque audio, sélectionnez l'option Sortie de Ligne . Si vous avez branché des casques sur votre écran, définissez cette option en tant que Casque . Veuillez vous assurer avant d'utiliser les casques que cet élément du menu est défini en tant que Casque . S'il est réglé sur les Sorties de Ligne , la sortie de la prise de casque sera réglée à un niveau maximum qui pourrait vous endommager l'audition.
Sortie Numérique	Règle le type de sortie audio numérique. Les options PCM et Compressé sont disponibles.
Son Surround	Vous pouvez Activer ou Désactiver le mode Son Surround.

Système - Contenus du menu Paramètres	
Langue	Règle les langues du menu OSD.
Date/Heure	Définit la date et l'heure.
Sources	Active ou désactive les options sources sélectionnées. Les options Régulier , Amélioré et Désactivé sont disponibles pour les sources HDMI, si votre téléviseur prend en charge la résolution Ultra HD. Les options Régulier et Amélioré s'appliquent aux réglages des couleurs des sources HDMI sélectionnées. Si vous voulez regarder des images 4 K à partir d'une source HDMI, la source y afférente doit être définie sur Amélioré si le périphérique connecté est compatible avec un périphérique HDMI 2.0. Définissez la source sur Régulier si le périphérique connecté est compatible avec un périphérique HDMI 1,4. Définissez en conséquence ou désactivez les sources HDMI correspondantes en réglant sur Désactivé .

Paramètres Réseau/ Internet	Affiche des paramètres réseau/internet.
Plus	Affiche les autres options de réglage du téléviseur.
Menu Temps	Change la durée de temporisation des écrans de menu.
Indicateur de mise en veille	Active ou désactive la fonctionnalité de l'indicateur de mise en veille. Une fois désactivé, l'indicateur cesse de fonctionner.
Mise à jour logicielle	S'assure que votre téléviseur est doté du tout dernier microprogramme. Appuyez sur OK pour afficher les options de menu.
Version de L'application	Affiche la version actuelle de l'application.
Mise hors tension automatique du téléviseur	Définit la durée souhaitée pour que le téléviseur passe automatiquement en mode Veille lorsqu'il n'est pas utilisé.
Partage Audio/ Vidéo	La fonction Partage Audio/Vidéo vous permet de partager les fichiers sauvegardés sur votre Smartphone ou votre tablette pc. Si vous possédez un Smartphone ou une tablette pc compatible, en plus de l'application requise installée, vous pourrez partager/ lire les photos sur votre téléviseur. Reportez-vous aux instructions de votre logiciel de partage pour plus d'informations.
Paramètres de mur vidéo	Appuyez sur OK pour afficher le menu Paramètres du mur vidéo . Les options Nombre de lignes , Nombre de colonnes , Cellule et Décalage sont disponibles.
Haut-parleurs	Pour écouter le son audio du téléviseur à partir du dispositif audio compatible connecté réglé sur Amplificateur Vous pouvez utiliser la télécommande du téléviseur pour régler le volume du dispositif audio.
Paramètre du port d'affichage pour prise en charge des flux vidéo et audio (*)	Définit le type de flux pris en charge par le port d'affichage. Les options MST et SST sont disponibles. <i>(*) Cet élément de menu s'affiche uniquement lorsque la source d'entrée est réglée sur DP.</i>

Contenu du menu Paramètres de signalisation	
Détails de l'appareil	
Réglage de l'ID	Règle l'ID de l'appareil. Vous pouvez sélectionner une valeur entre 0 et 99 à l'aide des boutons numériques de la télécommande pour l'identification de votre téléviseur.
Mise à jour logicielle	Affiche la version actuelle de l'application. Appuyez sur OK pour afficher le menu Options de mise à jour . Vous pouvez utiliser cette option pour lancer une recherche manuelle de mises à jour du logiciel et paramétrer vos préférences d'analyse automatique.
Numéro de série	Affiche le numéro de série de l'appareil. (L'utilisateur ne peut pas le modifier)
Nom du modèle	Affiche le nom de modèle de l'appareil. (L'utilisateur ne peut pas le modifier)
Enregistrer les informations sur le modèle	Copie les données d'informations sur le modèle de l'appareil sur un périphérique USB connecté.
Réglage de la température	Appuyez sur OK pour afficher le menu Paramètres de Température . La température de système actuel est affichée. Vous pouvez également changer la température maximale d'arrêt du système en utilisant l'option correspondante. <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
Durée de vie du téléviseur	Affiche la durée du direct du téléviseur.
Commandes	

Orientation OSD	Règle la rotation OSD (affichage à l'écran) de votre téléviseur. Les options Paysage et Portrait sont disponibles.
Déplacement de pixel	Active ou désactive le déplacement de pixel. Cette option peut être utilisée pour éviter la rémanence d'image (après des effets d'image) pouvant survenir lors de l'affichage de motifs ou d'images fixes pendant de longues durées. Lorsqu'elle est activée, l'image et l'OSD (affichage à l'écran) se déplacent à des intervalles de temps spécifiques.
Aucun signal	Permet de régler la préférence de comportement du téléviseur, lorsque le signal est détecté à partir de la source d'entrée en cours de paramétrage. Les options Basculement et Recherche d'entrée sont disponibles. Si vous sélectionnez l'option Basculement , le téléviseur vérifie les périphériques USB connectés pour la lecture des fichiers disponibles. Si aucun fichier lisible n'est disponible ou si aucun périphérique USB n'est connecté au téléviseur, l'image de l'option Aucun signal s'affiche. Si l'image de l'option Aucun signal ne s'affiche pas, l'OSD de l'option Aucun signal s'affiche à l'écran. Il est important de paramétrer l'option AutoPlay dans le menu Navigateur multimédia>Paramètres ; elle fonctionne néanmoins en mode Basculement. Si vous sélectionnez la Recherche d'entrée , l'écran recherche consécutivement toutes les sources d'entrée disponibles pour capter le signal. Si aucun signal n'est détecté à partir des autres sources disponibles, l'OSD de l'option Aucun signal s'affiche à l'écran et le téléviseur s'éteint après une période de 30 minutes.
Non Retard de Signal	Définit une valeur de retard dans les préférences «Non signal» lorsque l'affichage est en état de non signal. Après le délai réglé est expiré, les préférences «Non signal» seront appliquées.
Aucun signal - Mise hors tension	Lorsque vous activez cette option, le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes, si aucun signal n'est reçu de la source sélectionnée. Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent : - L'option Aucun signal est réglée sur Basculement . - Le périphérique USN n'est pas connecté au téléviseur / le périphérique USB est connecté mais ne contient pas de un fichier lisible.
Verrouillage du panneau de commande	Définissez sur « Désactivé » pour interdire l'utilisation des boutons du téléviseur.
RCU bloqué	Définissez sur Activé pour interdire l'utilisation de la télécommande. La télécommande fonctionne en mode Veille, indépendamment du réglage de cette option. Pour désactiver cette option et utiliser à nouveau la télécommande, appuyez consécutivement sur les touches MENU/M-1-9-7-3 de la télécommande. Le menu Paramètres de signalisation s'affiche. Accédez au menu Commandes et définissez cette option sur Désactivé .
UART 0	Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 0. ASCII est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran. Notez que la sélection du protocole ASCII/HEX n'est pas possible lorsque les journaux de débogage sont activés. Si par erreur le protocole migre vers HEX lorsque les journaux de débogage sont activés, retournez à ASCII et redémarrez l'écran afin de corriger les journaux de débogage et les propriétés du protocole ASCII. Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 19 200 pour UART 0.
UART 1	Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 1. HEX est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran. Notez que la sélection ASCII/HEX fonctionne toujours comme prévu, Sans tenir compte de l'activation ou non des journaux de débogage. Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 9 600 pour UART 1.

Mode tactile intégré	Active ou désactive la fonctionnalité de l'écran tactile intégré.
Paramètres du mode sous tension	
Mode de mise sous tension	permet de configurer les préférences du mode de mise sous tension. Les options Dernier état, Toujours sous tension et Mode Veille sont disponibles.
Mise en veille rapide	Lorsque cette fonction est activée, vous pouvez utiliser les commandes RS232 et Lan pour rallumer l'écran s'il a été éteint par l'une d'elles. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.
Délai de mise sous tension	Permet de définir un délai lors de la mise sous tension. Cette valeur peut être comprise entre 0 et 2 000 ms par paliers de 100 ms. Le téléviseur s'allume après expiration du délai défini.
Mode Image de démarrage	Permet de configurer le mode Image lors de la mise sous tension. Si cette option est désactivée les derniers paramètres du mode Image seront utilisés lors de la mise sous tension.
Fonction de Réveil HDMI1 activée	Si cette option est définie comme Activé , l'affichage s'allume avec la source d'entrée HDMI, lorsqu'il est allumé. Cette fonction s'active en fonction du signal HDMI de 5 V. Lorsque ce signal est actif, le téléviseur s'allume et lorsqu'il est inactif, le téléviseur s'éteint. Vous pouvez désactiver cette option en définissant comme Désactivé . Si un planificateur est défini ou une unité OPS est connectée à l'affichage, cette option sera inactif et ne peut pas être définie comme Activé . <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
USB	
Copier sur le périphérique USB	Copie les fichiers de la base de données de l'appareil sur un périphérique USB connecté.
Copier à partir du périphérique USB	Copie les fichiers de la base de données du périphérique USB connecté vers l'appareil.
Opérations de périphérique USB interne	Copie les fichiers du périphérique USB interne vers l'appareil. Uniquement disponible lorsque le périphérique USB interne est connecté.
Copier le cache de l'application à partir du périphérique USB	Copie les données du cache de l'application du périphérique USB connecté vers l'appareil. <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
Informations relatives au périphérique USB	Appuyez sur OK pour afficher le menu Informations relatives au périphérique USB . Les informations relatives à l' espace total et l' espace libre du périphérique USB connecté s'affichent. Vous pouvez également formater le périphérique USB connecté à l'aide de l'option Formatage de disque de ce menu (format FAT32 uniquement).
Opérations du périphérique USB	Sélectionnez et appuyez sur OK pour effectuer des opérations du périphérique USB.
Option USB	Définissez sur « Désactivé » pour désactiver les ports USB du téléviseur. Vous pouvez aussi définir cette option sur 5 V pour fournir au périphérique USB une puissance de 5 volts. Dans ce cas, vous ne pourrez toujours pas passer en revue le contenu dudit périphérique USB via la fonction navigateur Média du téléviseur.
Paramètres de mur vidéo	Appuyez sur OK pour afficher le menu Paramètres du mur vidéo . Les options Nombre de lignes, Nombre de colonnes, Cellule et Décalage sont disponibles.

Paramètres OPS	<p>Appuyez sur OK pour afficher le menu Paramètres OPS. Les options des trois sous-menus sont disponibles.</p> <p><i>Informations relatives à l'OPS Affiche les informations en lecture seule au sujet du dispositif OPS, si pris en charge.</i></p> <p><i>État de l'OPS: Indique si le module OPS est activé ou non. Permet de modifier l'état via le signal PS-ON faible (0,5 s).</i></p> <p><i>Mise hors tension: Met l'OPS à l'arrêt via le signal PS-ON fort (5 s).</i></p> <p><i>Remarque: Ce menu n'est pas disponible lorsque l'OPS n'est ni pris en charge, ni connecté à l'appareil.</i></p>
Paramètres du planificateur	<p>Appuyez sur OK pour afficher le menu Paramètres du planificateur. Vous pouvez régler jusqu'à 4 planificateurs différents. Sélectionnez la colonne Statut de l'option du planificateur souhaitée et réglez sur Activé à l'aide des boutons de direction Gauche/ Droit après avoir appuyé sur le bouton OK. Grâce aux options du planificateur, vous pouvez régler la mise sous tension automatique de l'appareil à un intervalle de temps défini à l'aide du paramètre de source d'entrée défini. Si l'option Source est définie en tant que Dernier Source, la source d'entrée ne change pas lors de la mise sous tension. Si l'option Source est définie en tant que USB, la lecture des fichiers multimédias du périphérique USB connecté est automatique, tel qu'expliqué dans la section intitulée « Fonction AutoPlay du périphérique USB ». Appuyez sur le bouton Vert pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.</p>
Options de liaison	<p>Appuyez sur OK pour afficher le menu Options de liaison. Les liens de l'URL de démarrage et de l'URL des paramètres en cours s'affichent. Ces éléments sont fournis à titre exclusivement informatif, et ne peuvent pas être sélectionnés. Ouvrez la page d'ouverture du navigateur, et vous pouvez configurer les préférences de lien du serveur NTP server à l'aide des options appropriées.</p>
Paramètres de volume	<p>Appuyez sur OK pour afficher les options de menu disponibles.</p>
Rétablir les valeurs par défaut	<p>Sélectionnez cette option, puis appuyez sur la touche OK de la télécommande pour rétablir les valeurs par défaut du téléviseur.</p>
Installation initiale	<p>Sélectionnez et appuyez sur OK pour effectuer l'installation initiale et réinitialiser tous les paramètres aux valeurs d'usine. Vous devez entrer le code PIN correct pour effectuer cette opération.</p> <p><i>Remarque: Entrez le code PIN que vous avez défini pendant l'installation initiale.</i></p>

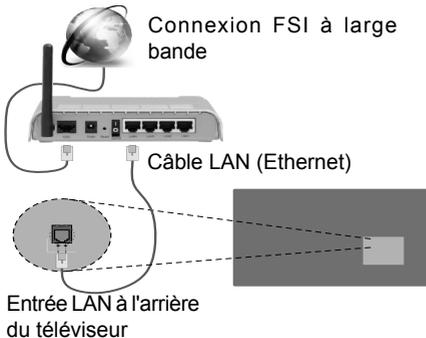
Connectivité

Pour configurer les paramètres réseau avec fil, reportez-vous à la section **Paramètres Réseau/Internet** dans le menu **Système>Paramètres**.

Connexion avec fil

Connexion à un réseau câblé

- Vous devez avoir un modem / routeur alimenté par une connexion à large bande active.
- Connectez votre téléviseur à votre modem / routeur via un câble Ethernet Il existe un port LAN à l'arrière (derrière) du téléviseur.



Configuration des paramètres des périphériques câblés

Type de réseau :

Le **type de réseau** peut être sélectionné comme **Dispositif câblé** ou **Dispositif sans fil**, en fonction de la connexion active du téléviseur. Sélectionnez l'option **Dispositif câblé** si vous vous connectez via un réseau Ethernet.

Test de débit Internet

Sélectionnez le bouton **Test de débit Internet** et appuyez sur le bouton **OK**. Le téléviseur vérifie la largeur de bande de la connexion Internet TV et affiche le résultat à la fin.

Paramètres avancés

Sélectionnez l'option **Paramètres Avancés** puis appuyez sur le bouton **OK**. À l'écran suivant, vous pouvez modifier les paramètres IP et DNS. Sélectionnez les paramètres souhaités et appuyez sur le bouton Gauche ou Droite pour modifier le paramètre d'**Automatique** à **Manuel**. Vous pouvez à présent saisir les valeurs **IP Manuel** et/ou **DNS Manuel**. Sélectionnez l'élément correspondant dans le menu déroulant et saisissez les nouvelles valeurs à l'aide des boutons numériques de la télécommande. Appuyez sur le bouton **OK** pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.

Connexion sans fil

Connexion à un réseau sans fil

L'écran ne peut pas se connecter aux réseaux avec un SSID masqué (nom du réseau sans fil). Pour que votre modem SSID soit visible, vous devez changer vos paramètres SSID via le logiciel du modem.



- Un routeur sans fil-N (IEEE 802.11a/b/g/n) avec des bandes simultanées de 2,4 et 5 GHz est conçu pour augmenter la bande passante. Ces fonctions sont optimisées pour une transmission vidéo en HD plus claire et plus rapide et un transfert de fichiers et jeux sans fil faciles.
- La fréquence et le canal diffèrent selon la région.
- La vitesse de transmission varie selon la distance et le nombre d'obstructions entre les produits de la transmission, la configuration de ces produits, l'état des ondes radio, la bande et les produits utilisés. La transmission peut également être coupée ou être déconnectée selon l'état des ondes radio, des téléphones DECT ou de tout autre appareil Wi-Fi 11b. Les valeurs standard de la vitesse de transmission sont les valeurs maximales théoriques pour les normes des appareils sans fil. Elles ne sont pas les vitesses réelles de la transmission des données.
- L'endroit où la transmission est le plus efficace varie en fonction de l'environnement d'utilisation.
- La fonction sans fil du téléviseur prend en charge les modems de type 802.11 a, b, g et n. Il vous est fortement conseillé d'utiliser le protocole de communication IEEE 802.11n pour éviter toute dysfonction pendant que vous visionnez les vidéos.
- Vous devez changer le SSID de votre modem si d'autres modems aux alentours partagent le même SSID. Dans le cas contraire, vous pouvez rencontrer des problèmes de connexion. Utilisez une connexion avec fil si vous avez des problèmes avec votre connexion sans fil.

Configuration des paramètres des périphériques sans fil

Ouvrez le menu **Paramètres réseau** et sélectionnez le **Type de réseau** comme **Dispositif sans fil** pour démarrer le processus de connexion.

Le téléviseur recherche automatiquement les réseaux sans fil. Une liste de réseaux disponibles s'affiche alors. Sélectionnez le réseau qui vous intéresse dans la liste.

Remarque: Si le modem prend en charge le mode N, vous devez définir les paramètres de ce mode.

Si le réseau sélectionné est protégé par un mot de passe, entrez la clé en utilisant le clavier virtuel. Vous pouvez utiliser ce clavier grâce aux boutons de direction ainsi que le bouton **OK** sur la télécommande.

Attendez que l'adresse IP s'affiche sur l'écran.

Cela montre que la connexion est établie. Pour vous déconnecter d'un réseau sans fil, sélectionnez **Type de Réseau** puis appuyez sur les boutons Gauche ou Droite pour définir comme **Désactivé**.

Si votre routeur est équipé d'un bouton WPS (Wi-Fi Protected Setup), connectez directement votre téléviseur au modem/routeur sans entrer un mot de passe ou ajouter d'abord le réseau. Sélectionnez l'option **Appuyez sur WPS du routeur Wifi** et appuyez sur **OK**. Puis appuyez sur le bouton WPS de votre routeur/modem pour vous connecter.

Sélectionnez **Test de Débit Internet** et appuyez sur le bouton **OK** pour vérifier le débit de votre connexion Internet. Sélectionnez **Paramètres Avancés** et appuyez sur le bouton **OK** pour ouvrir le menu des paramètres avancés. Utilisez les boutons de direction et les boutons numériques pour la configuration. Appuyez sur le bouton **OK** pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.

Affichage sans fil

L'affichage sans fil est une norme de diffusion de contenus vidéo et sonores mise au point par Wi-Fi Alliance. Cette fonctionnalité permet d'utiliser votre téléviseur comme périphérique d'affichage sans fil.

Utilisation avec des téléphones portables

Il existe diverses normes relatives au partage d'écran, notamment de contenus graphiques, vidéo et sonores entre votre appareil mobile et votre téléviseur.

Si votre téléviseur ne dispose pas de l'option Wi-Fi interne, branchez-y d'abord la clé USB sans fil.

Puis, appuyez sur le bouton **Source** de la télécommande et basculez vers la source **Affichage sans fil**.

Un écran s'affiche révélant qu'il est prêt à être connecté.

Ouvrez l'application de partage sur votre téléphone portable. Les noms de ces applications varient en fonction des marques. Reportez-vous au manuel de votre appareil mobile pour plus d'informations.

Recherchez des appareils. Après avoir sélectionné et connecté votre téléviseur, l'écran de votre appareil s'affiche.

Remarque: Cette fonction ne peut être utilisée que si l'appareil mobile la prend en charge. La recherche et la connexion des processus varient selon le programme que vous utilisez. Les téléphones portables Android doivent être équipés de la version V4.2.2 ou ultérieure.

Connexion d'autres périphériques sans fil

Votre téléviseur prend également en charge une autre technologie sans fil de courte portée. Un appariement est nécessaire avant l'utilisation de ce type de périphériques sans fil avec le téléviseur. Pour jumeler votre appareil à l'écran, procédez comme suit :

- Définissez l'appareil en mode jumelage
- Lancez la recherche d'appareils sur votre téléviseur

Remarque: Reportez-vous au manuel d'utilisation du périphérique sans fil pour savoir comment le configurer en mode d'appariement.

Vous pouvez connecter sans fil des périphériques audio ou des commandes à distance à votre téléviseur. Débranchez ou éteignez tout autre périphérique audio connecté pour assurer le bon fonctionnement de l'option de connexion sans fil. Pour des périphériques audio, utilisez l'option **Liaison audio** du menu **Système>Sons** ; pour les télécommandes, utilisez l'option **Télécommande intelligente** du menu **Système>Paramètres>Autres**. Sélectionnez l'option de menu et appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le menu correspondant. Grâce à ce menu, vous pouvez découvrir et connecter des périphériques utilisant la même technologie sans fil et commencer à les utiliser. Suivez les instructions à l'écran. Lancez la recherche de périphériques. Une liste de périphériques sans fil disponibles s'affiche. Sélectionnez un de votre choix à partir de la liste et appuyez sur **OK** pour vous connecter. Si le message « **Périphérique connecté** » s'affiche, c'est que la connexion a été établie avec succès. Si la connexion échoue, essayez de nouveau.

Remarque: Les périphériques sans fil peuvent fonctionner dans la même plage de fréquence radio et peuvent interférer les uns avec les autres. Pour améliorer les performances de votre périphérique sans fil, placez-le à au moins 1 mètre de tout autre périphérique sans fil.

Résolution des problèmes de connectivité

Réseau sans fil indisponible

- Assurez-vous que les pare-feu de votre réseau permettent la connexion sans fil TV.
- Essayez à nouveau de rechercher les réseaux sans fils à l'aide de la fenêtre du menu Paramètres Réseaux /Internet.

Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement, essayez d'utiliser le réseau avec fil chez vous. Reportez-vous à la section **Connectivité filaire** pour plus d'informations sur le processus.

Si le téléviseur ne fonctionne pas avec la connexion avec fil, vérifiez le modem (routeur). Si le routeur n'a pas de problème, vérifiez la connexion Internet de votre modem.

Connexion lente

Voir le manuel d'instructions de votre modem sans fil pour obtenir des informations sur la zone de service interne, la vitesse de la connexion, la qualité du signal et d'autres paramètres. Vous devez avoir une connexion haut débit pour votre modem.

Interruption lors d'une lecture ou réactions lentes

Si vous rencontrez de tels problèmes, essayez les solutions suivantes :

Maintenez une distance d'au moins trois mètres entre le four à micro-ondes, les téléphones portables, les appareils équipés d'un Bluetooth ou tout autre appareil compatible avec le Wi-Fi. Essayez de changer la chaîne active sur le routeur WLAN.

Connexion Internet indisponible Si l'adresse MAC (un numéro d'identification unique) de votre PC ou modem a été régulièrement enregistrée, il se peut que votre téléviseur ne soit pas connecté à Internet. Dans ce cas, l'adresse MAC est authentifiée chaque fois que vous êtes connecté à Internet. Il s'agit d'une précaution contre tout accès non autorisé. Puisque votre écran dispose de sa propre adresse MAC, votre fournisseur Internet ne peut valider cette adresse. À cet effet, votre téléviseur ne peut se connecter à Internet. Contactez votre fournisseur de service Internet pour qu'il vous donne des informations concernant la façon de connecter un périphérique différent, comme votre téléviseur, à Internet.

Il est par ailleurs possible que la connexion Internet soit indisponible à cause d'un problème de pare-feu. Si vous pensez que votre problème se trouve à ce niveau, contactez votre fournisseur de service Internet. Un pare-feu pourrait expliquer le problème de connectivité et de découverte pendant l'utilisation de l'écran en mode Partage audio/vidéo ou pendant la navigation via la fonction Partage audio/vidéo.

Domaine non valide

Assurez-vous de vous être déjà connecté à votre PC avec un nom d'utilisateur/mot de passe autorisé et veillez également à ce que votre domaine soit actif, avant de partager quelque fichier que ce soit dans le programme du serveur de média de votre ordinateur. Si le domaine n'est pas valide, vous pourrez rencontrer des problèmes au moment de parcourir les fichiers en mode Partage audio/vidéo.

Navigateur Internet

Pour utiliser le navigateur Internet, accédez d'abord au principal menu en appuyant sur le bouton **Menu**. Lancez alors l'application de **navigateur Internet** à partir du menu **Internet**. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Internet** de la télécommande pour ouvrir le navigateur Internet.

*(*L'image du logo du navigateur internet peut changer*

Dans l'écran initial du navigateur, les aperçus des liens prédéfinis (le cas échéant) d'accès aux sites web disponibles s'affichent sous la forme des options **Raccourcis**, ainsi que des options **Modifier raccourcis** et **Ajouter à la liste des raccourcis**. Si l'URL de la **page d'ouverture du navigateur** du menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison** est défini, le navigateur s'ouvre à la page de cet URL.

Pour défiler le navigateur web, utilisez les touches de direction de la télécommande ou d'une souris connectée. Pour visualiser la barre d'options du navigateur, placez le curseur en haut de la page. **Les options Historique, Onglets et Signets** et la barre du navigateur contenant les boutons Précédent/ Suivant, Actualiser, la barre d'adresse/de recherche, **Raccourci** et **Opera** sont disponibles.

Pour ajouter un site Web souhaité à la liste de **Raccourcis** pour accès rapide, placez le curseur en haut de la page. La barre du navigateur apparaît. Sélectionnez le bouton **Raccourcis** -  et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la liste des raccourcis** et appuyez sur le bouton **OK**. Remplissez les espaces vides réservés au **Nom** et à l'**adresse**, sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter. Si vous naviguez sur le site et souhaitez ajouter un élément à la liste de **Raccourcis**, sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la liste de raccourcis** dans le sous-menu et appuyez sur le bouton **OK**. Le remplissage de votre **nom** et de votre **adresse** est automatique en fonction du site que vous visitez. Sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter.

Vous pouvez également utiliser les options du menu **Opera** pour la gestion du navigateur. Sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK** pour voir les pages spécifiques disponibles et les options générales.

Il existe plusieurs façons de chercher ou de visiter des sites Internet à l'aide de votre navigateur Web.

Entrez l'adresse du site Web (URL) dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel, puis appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site.

Entrez le(s) mot(s) clé dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel et appuyez sur le bouton **OK** pour lancer une recherche dans les sites Web sollicités.

Sélectionnez un onglet des raccourcis et appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site Web souhaité.

Votre TV est compatible avec des claviers / souris USB. Connectez votre périphérique au port USB de votre téléviseur pour une navigation plus facile et plus rapide.

Certaines pages Internet contiennent des contenus flash. Ces pages ne sont pas prises en charge par le navigateur.

Votre téléviseur ne prend en charge aucun téléchargement sur Internet à partir du navigateur.

Tous les sites Internet pourraient ne pas être pris en charge. Des problèmes de contenu pourraient survenir en fonction du site. Dans certains cas, il pourrait être impossible de lire des contenus vidéo.

Opérations de périphérique USB interne

Votre écran possède une mémoire interne. Vous pouvez effectuer 4 opérations à l'aide de cette mémoire interne : **Copie à partir d'un périphérique USB, copie vers un périphérique USB, suppression et formatage de disque (FAT32 uniquement)**

Retrouvez ces options dans le menu **Paramètres de signalisation>opérations de périphérique USB interne**.

La mémoire interne de votre écran contient un dossier par défaut nommé « **int_usb** » dans le répertoire racine. Toutes les opérations de **copie à partir / vers un périphérique USB** s'effectuent à l'aide de ce dossier. Si vous souhaitez copier des fichiers de données d'un périphérique de stockage USB externe à la mémoire interne de l'écran, stockez-les dans le dossier nommé « **copy_to_int_usb** » qui se trouve dans le répertoire racine du périphérique de stockage USB externe. Si vous souhaitez copier des données de la mémoire interne de votre écran à un périphérique de stockage USB externe, créez un dossier nommé « **copy_from_int_usb** » dans le répertoire racine du périphérique de stockage USB externe.

Les **opérations de copie à partir / vers un périphérique USB** sont disponibles uniquement si un périphérique de stockage USB est connecté à

votre téléviseur. Les options de **suppression** et de **formatage de disque** restent fonctionnelles même si aucun périphérique de stockage USB n'est connecté. Le dossier par défaut « **int_usb** » situé dans le répertoire racine de la mémoire interne se recrée après chaque **suppression** et **formatage de disque**.

Support de rotation OSD (*)

Vous pouvez modifier la rotation OSD (sur l'affichage d'écran) de votre téléviseur si vous le souhaitez. Lorsque vous effectuez **l'installation initiale**, réglez l'option **Orientation OSD** comme souhaité dès l'affichage du menu **Paramètres de signalisation**. Vous pouvez également modifier ce paramètre plus tard à partir du menu **Paramètres de signalisation**. Les options disponibles sont : **Paysage** et **Portrait**.

(*) Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur

Port d'affichage

La version 1.2 de DisplayPort est prise en charge via l'entrée DisplayPort et les connecteurs de sortie de votre téléviseur.

L'option **Paramètre de diffusion DP** dans le menu **Système>Paramètres>Autres** est réglée par défaut sur **MST** (Transport à flux multiples). Si le périphérique source compatible avec MST est connecté au téléviseur, configurez les données transmises en continu de ce périphérique source (connexion en série).

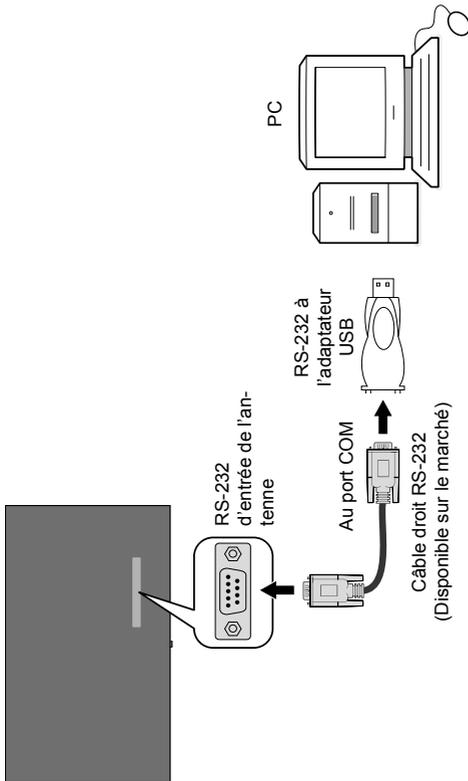
La version 1.1 de DisplayPort ou le périphérique source compatible avec SST (transport à flux unique) et le support de la version 1.2 du support sont branchés à l'écran, la sortie DisplayPort de l'écran fonctionne comme un séparateur. Dans ce cas, la même image s'affiche sur tous les écrans connectés.

Pour pouvoir diffuser la même image à tous les écrans connectés à l'aide d'un périphérique source compatible avec MST, définissez l'option **Paramètre de diffusion DP** dans le menu **Système>Paramètres>Autres** sur **SST**.

Le nombre maximum d'écrans pouvant être connectés grâce à la fonction de connexion en série peut varier selon la capacité du périphérique source. L'image qui s'affiche à tous les écrans est définie par le périphérique source. Par exemple, pour pouvoir diffuser 4 images FHD différentes, le périphérique source doit pouvoir supporter cette opération.

Remarque : Il est recommandé d'utiliser un câble certifié DisplayPort pour la connexion. En mode d'opération **SST**, le nombre total d'écrans est limité (7 appareils maximum) en raison du chiffrage HDCP. Si le signal est stable et qu'aucune perte de câble n'est observée, il n'y aura aucune limite si le contenu de la source n'est pas chiffré HDCP.

Contrôle à partir d'un PC externe



Vous pouvez contrôler l'écran à partir d'un PC externe via un port RS-232 (port COM) ou LAN (port Ethernet) sur le PC. Par exemple, vous pouvez changer la source du système grâce au RS-232 à partir d'un ordinateur distant. Lorsqu'une commande est envoyée du PC au téléviseur, ce dernier fonctionne selon la commande reçue et envoie un message de réponse au PC. (*EMARQUE : Le nombre de commandes prise en charge varie en fonction du modèle*)

Équipement/Outils :

- Câble RS-232 (femelle) au câble RS-232 (mâle) ou câble LAN (connecté via un routeur)
- Câble USB au câble RS-232 (mâle)
- Notebook ou PC disposant d'un port USB ou LAN
- Programme installé sur le PC distant pour l'envoi des commandes :

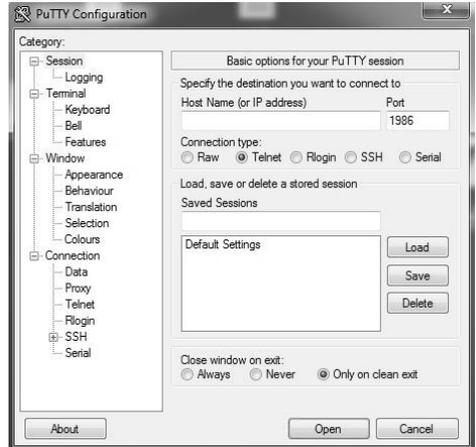
En général, les commandes RS-232 sont envoyées pour le fonctionnement des fonctions implémentées via un port série et un utilitaire. Vous pouvez utiliser un utilitaire approprié comme indiqué ci-dessous.

Connexion au port LAN du téléviseur

Pour commencer, téléchargez et installez le logiciel PuTTY à partir du lien : <http://www.putty.org/>.

Exécutez le logiciel et entrez l'adresse IP de l'écran dans le champ **Nom d'hôte**. Entrez « 1986 » comme valeur par défaut dans le champ **Port**. Ensuite, sélectionnez « **Telnet** » comme **Type de connexion** et cliquez sur le bouton.

Remarque: Consultez la section **Connectivité** de ce manuel pour obtenir les informations relatives au branchement de du téléviseur au réseau et à l'affichage de l'adresse IP du téléviseur.



Utilisez les commandes de la **table de commande RS232**. Par exemple si vous entrez la commande « GETVOLUME », le niveau de volume s'affiche sur la fenêtre mastic comme l'illustre les images ci-après.



Autre exemple ;

Vous pouvez changer le niveau à l'aide de la commande « VOLUME ». Après l'envoi de cette commande, vous pouvez vérifier les modifications à partir du téléviseur.



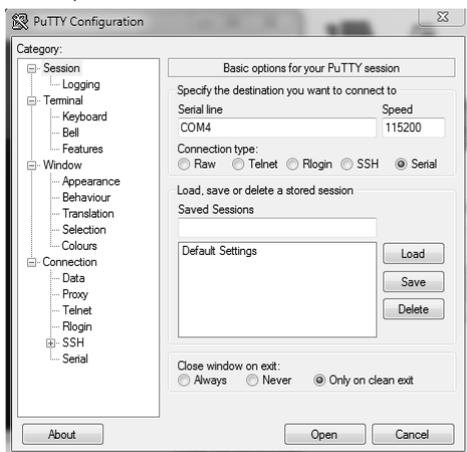
Dernier exemple ;

Lorsque vous entrez la commande « GETSOURCE », la source actuelle s'affiche sur l'écran comme l'illustre l'image ci-après.

```
GETSOURCE
#source is HDMI
```

Connexion au port RS232 du téléviseur

Exécutez le logiciel et sélectionnez **Série** comme **Type de connexion**. Entrez le port série du téléviseur dans le champ **Ligne série** (dans l'exemple suivant, il s'agit de COM4) et « **115200** » dans le champ Débit. Puis, cliquez sur le bouton **Ouvrir**.



Remarque : Certaines commandes sont valables pour certains modèles uniquement et peuvent ne pas être disponibles pour votre modèle.

Panneau de commande RS232/LAN

COMMANDES AUDIO			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLER LE VOLUME	Informations relatives au niveau de volume.	Aucun paramètre	#*le niveau de volume est ...
VOLUME DU CASQUE	« Réglez le niveau de volume du casque. »	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	#* réglez le volume du casque à n
DÉFINITION DU VOLUME DU CASQUE	« Informations relatives au niveau de volume du casque. »	Aucun paramètre	#*le volume du casque est ...
MODE MUET	Activez/désactivez la valeur du mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLER LE MODE MUET	Activez/désactivez le mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLAGE DU MODE SON	« Réglez le mode sonore. RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 100 Hz 10 »	« n est un entier (0 = mono, 1 = stéréo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono gauche, 5 = mono droit) »	« #*Réglez le mode sonore () sur n ou #*Mode sonore incorrect défini »
RÉGLAGE DE LA BALANCE	Réglez la valeur de balance.	n est un entier ($-50 < n < 50$)	« #*Réglez le niveau de balance sur n ou #*Niveau de balance incorrect défini »
DÉFINITION DE LA BALANCE	Définissez la valeur de balance.	Aucun paramètre	#*le niveau de balance est ...
RÉGLAGE DE L'AVL	Réglez l'état de l'AVL.	n est un entier (0 = arrêté, 1 = marche)	#*réglez l'état de l'AVL à n.
DÉFINITION DE L'AVL	Définissez l'état de l'AVL.	Aucun paramètre	#*l'état de l'AVL est ...
RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE	Réglez l'état de la basse dynamique.	n est un entier (0 = arrêté, 1 = marche)	#*réglez l'état de la basse dynamique à n
RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de toutes les bandes.	« chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz) entier $n - 13 < n < 13$ Exemple : RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 120 Hz 10 »	« #*réglage de la fréquence de l'égaliseur () réglez sur n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis ou #*Mode égaliseur incorrect. Il devrait être défini sur mode UTILISATEUR »
DÉFINITION DE LA SORTIE DIGITALE	Définissez la sortie digitale.	Aucun paramètre	#*La sortie numérique est pcm ou #*la sortie numérique est compressée
RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR	Réglez le mode Égaliseur.	n est une chaîne de caractères (musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur)	« #*Réglez le mode EG. () réglez sur n ou #*Paramètres d'égaliseur incorrects définis »

RÉGLAGE DE LA SORTIE DIGITALE	Réglez la sortie digitale.	n est une chaîne de caractères (compressé, pcm)	#*Réglez la sortie numérique () réglez sur n OU #*Paramètres de mode de sortie numérique incorrects définis
VOLUME HAUT	« Augmentez le niveau de volume de façon graduelle (Jusqu'au niveau maximum) »	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume augmenté à ... ou #*Vous ne pouvez PAS augmenter le NIVEAU de volume à un niveau supérieur. Le niveau de volume maximum confirmé est ... »
VOLUME BAS	Diminuez le niveau de volume en une étape	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume réduit à ... ou #*Vous ne pouvez PAS réduire le NIVEAU de volume à un niveau inférieur. Le niveau de volume actuel est ... »
RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE	Réglez la sortie de casque	chaîne n (casque, ligne de sortie)	« #*Réglez la sortie de casque sur n ou #*Paramètres incorrects »
RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE	Réglez la sortie de casque	Aucun paramètre	#*LIGNE DE SORTIE ou #*CASQUE
RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE	Réglez l'état de la basse dynamique.	Aucun paramètre	#*l'état de la basse dynamique est ... (0 = arrêt, 1 = marche)
RÉGLAGE DU GAIN DE BASSE	Réglez le gain de basse	Aucun paramètre	« #*le niveau de gain de basse est n Remarque : La valeur au-dessus de n est -6 <= n <= 6 »
RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de la bande spécifiée	chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz)	« #*La valeur de l'égaliseur de la bande est n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis Remarque : La valeur au-dessus de n est -13 < n < 13 »
RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR	Réglez le mode Égaliseur	Aucun paramètre	« #*Le mode Égaliseur est n Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes : musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur »

<p style="text-align: center;">RÉINITIALISATION SONORE</p>	<p>Réinitialisez les paramètres sonores</p>	<p>Aucun paramètre</p>	<p>« #*La valeur définie de volume est ... #*Le niveau de volume disponible est ... #*La commande de volume de casque est définie sur ... #*Le niveau de volume au démarrage est défini sur ... #*Le niveau limite de volume au démarrage est de ... #*Le niveau limite de volume du casque au démarrage est de ... #*Le niveau limite de volume bas est de ... #*Le niveau limite de volume haut est de ... #*Le niveau limite de volume du casque est de ... #*Le niveau de volume du réveil est de ... #*Toutes les bandes de l'égaliseur sont réglées sur ... #*Le volume est réglé sur ... #*Le volume du casque est réglé sur ... #*L'équilibre du casque est réglé sur ... #*La basse du casque est réglée sur ... #*L'aigu du casque est réglé sur ... #*La sortie audio numérique est réglée sur ... #*Le chemin de description de la sortie audio est réglé sur ... #*La description audio est ... #*Le niveau relatif de volume de la description audio est réglé sur ... #*La langue de description audio est définie sur ... #*L'intensité sonore est réglée sur ... #*Le mode sonore numérique est réglé sur ... #*Le mode sonore est réglé sur ... #*Le caisson de basse est réglé sur ... #*La sortie SPDIF est ... #*DTS est ... #*Le gain de basse est réglé sur .. ou #*La basse dynamique est ... »</p>
---	---	------------------------	--

COMMANDES DE NAVIGATEUR			
Commande	Description	Paramètre	Retour
OUVERTURE DE L'URL	Démarre l'URL fournie et retourne directement à l'état de chargement de la page d'accueil.	n est une chaîne de caractères ou un entier <load url='n' />	##*status= ... url=n
DÉFINITION DE L'URL	Définit l'URL de la page en cours si le portail est ouvert.	Aucun paramètre	##*URL : ...
DÉFINITION DE L'AGENT UTILISATEUR	Définit l'agent utilisateur du portail.	Aucun paramètre	##*Agent utilisateur actuel : ...
DÉFINITION DE LA POSITION DU CURSEUR	Définit la position du curseur dans le navigateur.	Aucun paramètre	##*X : ... Y : ...
RÉGLAGE DE LA POSITION DU CURSEUR	Règle la position du curseur dans le navigateur.	a et b sont des chaînes de caractère ou des entiers	##*X : a, Y : b
PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	chaîne	##*Les paramètres URL sont définis
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	Aucun paramètre	##*Les paramètres URL sont ...
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	chaîne	##*L'URL de démarrage est définie
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	Aucun paramètre	##*L'URL de démarrage est ...

COMMANDES GÉNÉRALES D'ÉCRAN			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE	Active/désactive les commandes de la télécommande	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHÉ, n = ARRÊT)	Active ou désactive la télécommande
RÉGLAGE DE LA SOURCE	active/désactive la source.	« chaîne n, entier b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(activer), b = 0(désactiver)) »	« ##*Source sélectionnée n ##*Activer/Désactiver l'état : b »
DÉFINITION DE LA SOURCE	Définit la source.	Aucun paramètre	##*la source est ...
DÉFINITION DU PAYS	Définissez le pays dans l'état des chaînes.	Aucun paramètre	##*LE PAYS EST : ...
DÉFINITION DE LA VERSION DU LOGICIEL	Renvoie la version du logiciel du téléviseur.	Aucun paramètre	##*V...
CLÉ	Envoyez la clé à l'éclipse.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = 0, n = 1,, n = haut,, n = menu,ext.)	la clé n est envoyée à l'éclipse

RÉINITIALISATION	Réinitialisez l'appareil.	Aucun paramètre	Le processus de réinitialisation s'est déroulé avec succès. Rétablissez la connexion.
VEILLE	« Faites passer le boîtier en mode Veille. (Attention : Vous ne pouvez pas allumer le téléviseur avec la commande de Veille. Vous devez l'allumer avec la télécommande. Si vous utilisez la commande de VEILLE, vous devez rétablir la connexion. État du téléviseur : HARD-STANDBY) »	Aucun paramètre	« #*entrez le mode de puissance faible (), retourne avec succès. ou #*entrez le mode de puissance faible () retourne avec succès ! ou #*entrez le mode Veille () retourne avec succès. ou #*entrez le mode Veille () tentative de retour échoué ! »
TEMPORISATION DU MENU	Réglez le mode de temporisation du menu.	n est un entier (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	« #*Réglez le mode de temporisation du menu sur ARRÊT ou #*Réglez le mode de temporisation du menu sur 60 ou #*Mode de temporisation du menu incorrect»
DÉFINITION DU N° DE MODÈLE	Définissez le n° de modèle	Aucun paramètre	#*N° de modèle : ...
DÉFINITION DU N° DE SÉRIE	Définit le n° de série	Aucun paramètre	Numéro de série ...
RÉGLAGE DU VOYANT LED	Activez ou désactivez le voyant LED	Aucun paramètre	« #*Voyant LED activé #*voyant LED désactivé »
RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE	Activez la télécommande	Aucun paramètre	« #*Télécommande activée #*Télécommande désactivée »
OPÉRATIONS USB	Exécuter des opérations USB	Aucun paramètre	Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP: terminé » sera écrit... Cela peut prendre plus de 10 minutes.
RÉGLAGE DE LA TEMPORISATION DE MENU	Réglez le mode de temporisation du menu	Aucun paramètre	« #*le mode de temporisation du menu est DÉSACTIVÉ #*le mode de temporisation du menu est n #*Impossible d'activer le mode de temporisation du menu Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes (15, 30, 60) »
DÉFINITION DE LA DURÉE DE VIE DU TÉLÉVISEUR	Imprime la durée de vie de l'écran en minutes.	Aucun paramètre	#*Durée de vie du moniteur : n

RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE	Réglez le niveau de mise en marche programmable	entier n ($0 \leq n \leq 20$, la formule de calcul du retard est $100 \text{ ms} \cdot n$)	« #*Mise en marche programmable réglée sur ... Ms #*NACK »
RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE	Réglez le niveau de mise en marche programmable	Aucun paramètre	#*La valeur de mise en marche programmable est de ... ms
RÉINITIALISATION DE L’AFFICHAGE	Réglez tous les éléments du menu des paramètres d’affichage à leurs valeurs par défaut.	Aucun paramètre	#*Tous les paramètres d’affichage définis aux valeurs par défaut
SÉLECTIONNER LA SOURCE	Sélectionnez la source. (0 = TV, autres index de source (certains d’entre eux ne sont pas activés))	entier n (5 = FAV, 7 = HDMI1, 8 = HDMI2, 11 = YPbPr, 12 = Vga, 18 = DVI, 19 = DP, 20 = OPS)	« #*sélectionnez la source du téléviseur ou #*sélectionnez une source externe ... »
TOUCHE Veille	Faites passer le boîtier en mode Veille. (Pour un mode Veille rapide)	Aucun paramètre	la clé de secours est envoyée à l’éclipse
HEURE	Affiche la date et l’heure actuelles.	Aucun paramètre	Heure = ...
ALLER AU MODE VEILLE	Activez ou désactivez le mode Veille.	Aucun paramètre	« #*Mode Veille désactivé ou #*Mode Veille activé »
DÉMARRAGE DE L’INSTALLATION INITIALE	Démarrez l’installation initiale.	Aucun paramètre	#*L’installation initiale a démarré.

<p>MODIFICATION DE LA LANGUE</p>	<p>Modifier la langue active.</p>	<p>« x et y sont des entiers X = type de langage, (0 = langage système, 1 = langue d'événement, 2 = langue audio primaire, 3 = langue audio secondaire, 4 = langue primaire de sous-titres, 5 = langue secondaire de sous-titres, 6 = langue primaire de télétexte, 7 = langue secondaire de télétexte) Y = langue (0 = danois, 1 = allemand, 2 = estonien, 3 = anglais, 4 = espagnol, 5 = grec, 6 = français, 7 = gaélique, 8 = croate, 9 = lituanien, 12 = hongrois, 13 = néerlandais, 14 = norvégien, 15 = polonais, 16 = portugais, 17 = russe, 18 = roumain, 19 = albanais, 20 = slovène, 21 = slovaque, 22 = serbe, 23 = finlandais, 24 = turc, 26 = tchèque, 27 = ukrainien, 28 = bulgare, 29 = arabe, 30 = persan, 31 = hébreu, 32 = biélorusse, 33 = macédonien, 34 = monténégrin, 35 = thaïlandais) Exemple : CHANGELNG 0 25 (Pour définir la langue du système en turc)»</p>	<p>« #*La langue active a été modifiée ou #*Paramètres d'éléments incorrects définis »</p>
<p>RÉGLAGE DU PAYS</p>	<p>Ne réglez pas le pays dans un état de canaux.</p>	<p>n est une chaîne de caractères ou un entier (TURQUIE, ALLEMAGNE, ...)</p>	<p>« #* Définissez le pays () sur n ou #*Le pays doit être défini uniquement en mode FTI ((aucun état de canaux) »</p>
<p>RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE</p>	<p>RÉGLEZ LE MODE VEILLE RAPIDE n, lorsque n est activé ou désactivé.</p>	<p>n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHÉ, n = ARRÊT)</p>	<p>« #*Activez le mode Veille rapide ou #*Désactivez le mode Veille rapide ou #*Le mode Veille rapide n'est pas activé »</p>
<p>RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE</p>	<p>Retourne à l'état de veille rapide n (activé ou désactivé)</p>	<p>Aucun paramètre</p>	<p>#*La valeur de Veille rapide est n</p>
<p>OPÉRATIONS USB</p>	<p>Exécuter des opérations USB</p>	<p>Aucun paramètre</p>	<p>Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP: terminé » sera écrit... Cela peut prendre plus de 10 minutes.</p>

COMMANDES DE RÉSEAU

Commande	Description	Paramètre	Retour
set_IP_address	Définissez l'adresse IP statique de l'interface réseau eth0.	n est une chaîne de caractères ou un entier. Exemple : set_IP_address 192.168.0.15	« #*Définition de l'adresse IP effectuée avec succès #*Adresse IP OK »
get_IP_address	Définissez l'adresse IP de l'interface réseau eth0. Utilisation : get_IP_address	Aucun paramètre	#*Adresse IP : ...
DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU	Définissez un type de réseau (ex. : valeur de la fonction DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU) (cette valeur doit être « câblé », « sans fil » ou « désactivé » comme chaîne)	Chaîne de caractères n (« câblé », « sans fil » ou « désactivé »)	#*Le type de réseau est défini sur : <network-type>
OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU	Obtenez un type de réseau (ex. : OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU)	Aucun paramètre	#*Le type de réseau est <network-type>
DÉFINIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU	Définissez le masque sous-réseau (la valeur du masque sous-réseau doit être de format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UN MASQUE SOUS RÉSEAU nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« #*définir masque sous-réseau : nnn.nnn.nnn.nnn #*échec de définition de masque sous-réseau »
OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU	Obtenez un masque sous-réseau (ex. : OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU)	Aucun paramètre	#*Le masque sous-réseau est nnn.nnn.nnn.nnn
DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT	Définissez une passerelle par défaut (la valeur de passerelle doit être au format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« #*définir la passerelle par défaut : nnn.nnn.nnn.nnn #*échec de définition de la passerelle par défaut »
OBTENIR PASSERELLE PAR DÉFAUT	Obtenez une passerelle par défaut (ex. : OBTENIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT)	Aucun paramètre	#*La passerelle par défaut est nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	Accédez à un serveur DNS 1 (ex. : GETDNS1)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	Accédez à un serveur DNS 2 (ex. : GETDNS2)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn

TEST DU DÉBIT INTERNET	Commencez le test du débit Internet	Aucun paramètre	« Test du débit internet commencé ». Le message « Aucune connexion internet trouvée » est imprimé en cas d'échec du test.
-------------------------------	-------------------------------------	-----------------	--

COMMANDE VGA/ORDI

Commande	Description	Paramètre	Retour
POSITION HORIZONTALE	Réglez la position horizontale.	n est un entier (-25 ≤ n ≤ 25)	*réglez la position horizontale à ... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
POSITION VERTICALE	Réglez la position verticale.	n est un entier (-25 ≤ n ≤ 25)	##*réglez la position verticale à... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
HORLOGE DE POINT	Réglez l'horloge de point.	n est un entier (-50 ≤ n ≤ 50)	##*réglez l'horloge de point à ... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
AUTO POS	Réglez la position automatique.	Aucun paramètre	##*réglez la position automatique
GETOSDORIENTATION	Obtenir une orientation OSD	Aucun paramètre	##*L'orientation OSD ...
GETHPOS	Obtenir la position horizontale.	Aucun paramètre	##*La position horizontale est ...
GETVPOS	Obtenir la position verticale.	Aucun paramètre	##*La position verticale est ...
GETDOTCLOCK	Obtenir l'horloge de point.	Aucun paramètre	##*L'horloge de point ...
SETOPSPower	Régler l'état de l'alimentation de l'OPS	Paramètre de chaîne « marche » ou « arrêt »	"##*Mise en marche de l'OPS ##*Arrêt de l'OPS ##*L'OPS est déjà en marche ##*L'OPS est déjà à l'arrêt ##*L'OPS n'est pas activé ##*L'OPS n'est pas branché ##*valeur entrée non valide"

COMMANDES D'IMAGE

Commande	Description	Paramètre	Retour
TEMPÉRATURE DE COULEUR	Réglez la température de couleur.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = normal, chaud ou froid)	##*réglez la température de couleur () à n
DÉFINITION DU MODE IMAGE	Définissez le mode Image.	Aucun paramètre	##*Le mode Image est ... pour la source actuelle
MODE IMAGE	Sélectionnez le mode Image.	n est un entier (1 = dynamique, 2 = naturel, 3 = cinéma, 4 = jeu)	« ##*sélectionnez le mode Image () réglé à n ##*le paramètre de mode image entré est incorrect »
RÉGLER LE CONTRASTE	Définissez la valeur du contraste de l'image.	Aucun paramètre	##*VALEUR DU CONTRASTE DE L'IMAGE : ...

DÉFINIR LE CONTRASTE	Réglez la valeur du contraste de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« #*La valeur du contraste de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLER LA LUMINOSITÉ	Définissez la valeur de la luminosité de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA LUMINOSITÉ DE L'IMAGE : ...
DÉFINIR LA LUMINOSITÉ	Réglez la valeur de la luminosité de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« #*La valeur de la luminosité de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
DÉFINITION DE LA NETTETÉ	Définissez la valeur de la netteté de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA NETTETÉ DE L'IMAGE : ...
RÉGLAGE DE LA NETTETÉ	Réglez la valeur de la netteté de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« #*La valeur de la luminosité de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLER LA COULEUR	Définissez la valeur de la couleur de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA COULEUR DE L'IMAGE : ...
DÉFINIR LA COULEUR	Réglez la valeur de la couleur de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« #*La valeur de la couleur de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLAGE DE LA FONCTION CARNATION	Réglez la valeur de la fonction carnation de l'image.	n est un entier ($-5 \leq n \leq 5$)	« #*La valeur de la fonction carnation de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (-5-5)
ZOOM IMAGE	Réglez le mode Zoom image.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = automatique, 16/9, sous-titre, 14/9, 14/9zoom, 4/3, plein écran (uniquement pour les chaînes HD), panoramique, cinéma)	« #*sélectionnez le mode Zoom image () réglé à n #*le paramètre de mode zoom image entré est incorrect »
BALANCE DES BLANCS	Réglez la valeur de balance des blancs.	Le type et la valeur sont des chaînes de caractères ou des entiers (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu) ($0 \leq \text{valeur} \leq 250$)	« #*La balance des blancs est réglée Valeur de balance des blancs incorrecte (0-255) Type de balance des blancs incorrect »
DÉFINITION DE LA BALANCE DES BLANCS	Définissez la valeur de balance des blancs.	Le type est une chaîne de caractères ou un entier (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu)	#* type ...

SET3DMODE	Réglez les valeurs du mode 3D (arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	n est un entier (n = arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	« #*Réglez le mode 3G. () réglez sur n ou #*Paramètres d'égaliseur incorrects définis »
SETVIRTUAL3D	Réglez les valeurs du 3D Virtuel.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = bas, 2 = moyen, 3 = haut)	« #*Réglez le mode 3D virtuel. () réglez sur n #*Paramètres 3D définis incorrects »
AUGMENTATION DU CONTRASTE	Augmentez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
DIMINUTION DU CONTRASTE	Diminuez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE	Accédez au mode Économie d'énergie. (Si le profil le permet)	Aucun paramètre	#*Le mode Économie d'énergie est ...
ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE DE CHARGE	Accédez au mode Économie de charge.	Aucun paramètre	« #*Le mode Économie de charge est ACTIVÉ #*le mode économie de charge est DÉSACTIVÉ »
ACCÉDER À LA FONCTION TEMPÉRATURE DE DE	Accédez à la fonction Température de couleur.	Aucun paramètre	#*La température de couleur est ...
OBTENIR LA VALEUR DE TEINTE	Obtenez la valeur de la teinte de l'image.	Aucun paramètre	#*Le niveau de teinte est ...
OBTENIR LA VALEUR DE LA FONCTION CARNATION	Obtenez la valeur de la fonction carnation de l'image.	Aucun paramètre	#*La valeur de carnation est de ...
OBTENIR LE MODÈLE	Obtenir le modèle sélectionné de moniteur	Aucun paramètre	Le modèle est ...

COMMANDES DU MUR VIDÉO

Commande	Description	Paramètre	Retour
SETROWCOUNT	Régler le nombre de lignes	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	#*Régler le nombre de lignes à n
GETROWCOUNT	Obtenir le nombre de colonnes	Aucun paramètre	#*Le nombre de colonnes est ...
SETCOLUMNCOUNT	Régler le nombre de colonnes.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	#*Régler le nombre de colonnes à n
GETCOLUMNCOUNT	Obtenir le nombre de colonnes.	Aucun paramètre	#*Le nombre de colonnes est ...
SETCELL	Régler le nombre de cellules	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	#*Régler le nombre de cellules à n
GETCELL	Obtenir le nombre de cellules	Aucun paramètre	#*Le nombre de cellules est ...

SETOFFSET	Régler le décalage	Le nombre de pixels à recadrer des quatre côtés est un caractère entier n ($0 \leq n \leq 100$).	#*Régler le décalage à n
GETOFFSET	Obtenir le décalage	Aucun paramètre	#*Le décalage est...
SETVIDEOWALL	Paramètres de l'ensemble mur vidéo	« pour chaque élément, les paramètres sont libellés au format suivant : Nombre de lignes-nombre de colonnes-nombre de cellules »	#*Régler le nombre de lignes à ..., régler le nombre de colonnes à ..., régler le nombre de cellules à ..., régler le décalage à ...
GETVIDEOWALL	Obtenir les paramètres de l'ensemble mur vidéo	Aucun paramètre	#*Le nombre de ligne est ..., le nombre' de colonnes est ..., le numéro de cellule est de ..., le décalage ...
SETALLVIDEOWALL	Régler tous les paramètres du mur vidéo	« les paramètres, pour chaque élément, sont libellés au format suivant: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume »	#*... (« régler à » pour chaque paramètre dans l'ordre)
GETALLVIDEOWALL	Obtenir tous les paramètres du mur vidéo	Aucun paramètre	#picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume »
SETPIXELSHIFT	Décalage de pixels activé ou désactivé	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = marche, n = arrêt)	« #*ACK #*NACK"
GETPIXELSHIFT	Obtenir le décalage de pixels	Aucun paramètre	#*Le décalage de pixels est ...
SETSIGNAGEID	Réglage de l'ID de signalisation	L'identifiant de signalisation est un entier n ($1 \leq n \leq 100$)	« #*ACK #*NACK"
GETSIGNAGEID	Obtenir l'ID de signalisation	Aucun paramètre	« #*l'identifiant de signalisation est ... (si la valeur renvoyée est 0, cela signifie qu'aucune signalisation n'est attribuée. 0 est la valeur par défaut) ».

COMMANDES DU NAVIGATEUR MULTIMÉDIA

Commande	Description	Paramètre	Retour
SETVIEWSTYLE	Régler le style d'affichage (plat ou Dossier)	Caractère n (Plat, Dossier)	#*Le style d'affichage est réglé à ... (Plat ou Dossier)
GETVIEWSTYLE	Obtenir le style d'affichage (Plat ou Dossier)	Aucun paramètre	#*Le style d'affichage est... (Plat ou Dossier)

SETSLIDESHOWINTERVAL	Définit l'intervalle de temps d'affichage du mode diaporama	Entier n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*L'intervalle d'affichage du mode Diaporama est réglé à ... secondes
GETSLIDESHOWINTERVAL	obtenir l'intervalle de temps d'affichage du mode diaporama	Aucun paramètre	#*L'intervalle d'affichage du mode Diaporama est de ... secondes
SETUSBAUTOPLAY	Régler le mode Lecture usb automatique	n est un entier (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)	#*Le mode lecture usb automatique est réglé sur ... (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
GETUSBAUTOPLAY	Obtenir le mode Lecture usb automatique	Aucun paramètre	#*Le mode lecture usb automatique est ... (ACTIVÉ/ DÉSACTIVÉ)

COMMANDES DU PANNEAU ADMINISTRATEUR

Commande	Description	Paramètre	Retour
RST	Redémarrez	Aucun paramètre	#Le moniteur redémarre
STV	Règle le volume du moniteur, la valeur de paramètre est définie pour le niveau de volume.	caractère entier (niveau de volume)	#Le niveau du volume réglé = ...
STL	Choisir la langue du moniteur	Chaîne de caractères-entier (veuillez consulter les abréviations des différentes langues)	#La langue a été modifiée à ...
STWA	Arrêter alarme de réveil	Aucun paramètre	#Alarme de réveil arrêtée !!!
STEA	Arrêter alarme d'urgence	aucun	# Alarme d'urgence arrêtée !!!
UNP	Envoyer un message	« chaîne de caractères-entier (texte du message - 0) [le contenu du texte du message doit être « mot 1 + mot 2 + mot 3 ... »] »	#Message envoyé avec SUCCÈS !!!
GTSURL	Obtenir l'URL du portail du moniteur	aucun	#L'url de démarrage est

COMMANDE DE RÉGLAGE DE SIGNALISATION

Commande	Description	Paramètre	Retour
GETTOTALSPACE	Obtenir l'espace de stockage usb total (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est de ... Mo
GETFREESPACE	Obtenir l'espace de stockage usb libre (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est de ... Mo
SAVEMODELINFO	Enregistre le nom et la version du modèle dans un disque amovible	Aucun paramètre	#*Les informations du modèle sont enregistrées OU #*Aucun disque amovible n'est connecté (Si aucun disque amovible n'est connecté)
SETSCHEDULER	Active/Désactive le planificateur.	n est un entier (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)	#*Le planificateur est réglé sur (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
GETSCHEDULER	Obtenir le réglage du planificateur (activé/désactivé)	Aucun paramètre	#*Le planificateur est (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
SETSCHEDULEOP	Définir les paramètres du planificateur	Caractère n (temps d'activité_temps d'inactivité_ format de source : hh:mm_ hh:mm_source)	#*Les paramètres du planificateur sont... (Réglé/pas réglé).
GETSCHEDULEOP	Obtenir les paramètres du planificateur	Aucun paramètre	#*Le temps d'activité/d'inactivité et la source du planificateur sont : (hh:mm_hh:mm_source)

COMMANDES HEX RS232

Étapes du test de protocole

- Assurez-vous que vous connaissez votre type de tableau avant de tester. Il existe deux types de tableau : Les connexions UART 0 et UART 1 de ces tableaux sont présentées ci-après :
 1. RJ12 est connecté à UART 0, et DSUB9 à UART 1. Alors, UART 0 et UART 1 peuvent être testés séparément dans ce type de tableau.
 2. RJ12 et DSUB9 sont tous connectés à UART 0. UART 1 est compatible avec le module OPS mais ne lui est pas accessible. Alors, seul UART 0 peut être testé dans ce type de tableau.
- Activez le protocole HEX sur votre téléviseur.
 - A. Entrez le menu des paramètres de signalisation.
 - b. Changez l'option ASCII en HEX dans UART 0 ou UART 1 du sous-menu.
- Ouvrez un programme pour port de communication série quelconque (exp. : Realterm). Configurez les paramètres de communication série qui suivent :
 - Débit en bauds** : 19 200 pour UART 0, 9 600 pour UART 1
 - Parité** : Aucun
 - Bits de données** : 8
 - Bit d'arrêt** : 1
 - Liaison** : Aucun
- Notez que la valeur par défaut de UART 0 est ASCII, et celle UART 1 est HEX

Dans les tableaux suivants, XY représente les valeurs en octet variables.

Toutes les valeurs en octet sont hexadécimales.

Messages d'erreur

- **Accusé de réception négatif : 15** Lorsque l'écran ne peut pas décoder la commande qu'il reçoit, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et renvoyer la commande.
- **Message d'erreur : 1C 00 00** Lorsque pour une quelconque raison, l'écran ne peut pas exécuter la commande reçue, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et l'état de configuration de l'écran.

Commande reçue par l'écran														Réponse de l'écran en cas de succès de l'opération			Remarques	
Nombre d'octets														0	1	2		
		Entête						Données										
		Code de l'entête		Paquet	Taille des données		Drapeau CRC		Action		Type		Code de réglage					
Nom	Opération	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monteur	MARCHE	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Muet	MARCHE	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Écran	MARCHE	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Source	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY peut renvoyer à l'un des éléments suivants : 01 : CHAPITRE 02 : HDMI, 03 : VGA, 04 : S-Vidéo, 05 : HDMI2, 0B : YPbPr, 6 : DVI, 7 : DP, 8 : WIDI Notez que toutes les sources ne sont pas activées.
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			Les valeurs XY peuvent être 00 au minimum et 1D au maximum.

Commande reçue par l'écran														Réponse de l'écran en cas de succès de l'opération			Remarques	
Nombre d'octets		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Entête						Données										
		Code de l'entête		Paquet	Taille des données		Drapeau CRC		Action		Type		Code de réglage					
Nom	Opération	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Alimentation OPS	MARCHE	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Rétro éclairage	GET	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY	
	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			Plage : 0x64 - 0x1E
	RÉINITIALISATION	BE	EF	03	06	00	58	D3	06	00	03	20	00	00	06			
Auto Adjust (Ajustement automatique)	MARCHE	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06			Seul le mode VGA prend en charge la commande d'ajustement automatique
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06			
Verrouillage clavier	MARCHE	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Verrouillage télécommande	MARCHE	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Menu OSD	MARCHE	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Contraste	GET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY	
	SET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			Plage : 0x4E - 0xB2
	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06			
	DÉCRÉMENT						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06			
Position Auto	EXÉCUTER	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06			
Température de couleur	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY comprend l'un des éléments suivants : 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K
Heure	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06			Les commandes d'horloge sont destinées à l'horloge VGA. Elles fonctionnent indépendamment de la source sélectionnée.
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	XY est dans la plage comprise entre 00 et 64

Commande reçue par l'écran														Réponse de l'écran en cas de succès de l'opération			Remarques	
Nombre d'octets		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Entête						Données										
		Code de l'entête		Paquet	Taille des données		Drapeau CRC		Action		Type		Code de réglage					
Nom	Opération	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Phase	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Les commandes de phases sont destinées au décalage de phase VGA Elles fonctionnent indépendamment de la source sélectionnée.
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	XY est dans la plage comprise entre 00 et 64
Position H	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	XY est dans la plage comprise entre 00 et 64 La position centrale est 32
Position V	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	XY est dans la plage comprise entre 00 et 64 La position centrale est 32
Gain de température de couleur R	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY	
Gain de température de couleur G	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY	
Gain de température de couleur B	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Maintien	EXÉCUTER	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06			Bascule au statut de vidéo figée.

Taux de pixels maximum

Source	Résolution Max.	Espace chromatique	Bits/Composants	Pixel/Taux
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
DVI	1080p@60 Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz

(*) Contactez votre revendeur local pour avoir des informations relatives à la version du châssis de votre écran.

Formats de fichiers pris en charge pour la lecture à partir d'une clé USB

Formats de fichiers vidéo pris en charge pour le mode USB

Code vidéo	Résolution	Taux binaire	Support
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Flux de programme MPEG (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG Flux de transport (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60 fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30 fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formats de fichiers image pris en charge pour le mode USB

Image	Photo	Résolution (largeur x hauteur)	Remarque
JPEG	Base-line	15360x8640	La limite de résolution maximale dépend de la taille de la DRAM
	Progressif	1024x768	
PNG	non-entrelacé	9600x6400	
	entrelacé	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formats de fichiers audio pris en charge pour le mode USB

Code audio	Taux d'échantillon	Taux binaire	Support
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32 Kbps ~ 448 Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8 Kbps ~ 384 Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8 Kbps ~ 320 Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32 Kbps ~ 640 Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32 Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp), flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128 bps ~ 320 Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64 Kbps ~ 128 Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6 Kbps ~ 128 Kbps	RM (.ra)
FLAC	8 KHz~96 KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Fonctionnalités du système

Panneau

Type de panneau		75 po 190cm 16/7 UHD DLED
Résolution		3840x2160 UHD
Angle visuel	Horizontal	89°
	Perpendiculaire	89°
Luminosité max.		Type : 400 cd/m2.
Temps de réaction		6 ms
Fréquence horizontale		60 (KHz)
Fréquence verticale		67,5 (KHz)

Audio

Puissance de sortie audio de 2 x 12 W

Connexion réseau

Ethernet (LAN) pour la connectivité Internet

802.11 a/b/g/n Support WIFI intégré (en option)

Ports d'entrée/de sortie

1 x ports USB 2.0 (500mA)

1 x ports USB 3.0 (900mA)

1 x port USB interne 2.0 (500mA)

1 x port HDMI 2.0

1 x HDMI à 1.4 ou 2.0

1 x port VGA

1 x port d'entrée Audio

1 x port de sortie Audio

1 x port RS232

1 x Port RJ12 Réserve à un usage militaire

- 1 x port d'entrée vidéo
- 1 x port YPbPr
- 1 x port de sortie coaxial SPDIF
- 1 x port d'entrée DisplayPort v1.2
- 1 x port de sortie DisplayPort v1.2
- 1 x port de casque
- 1 x port IR

OPS

Jusqu'à 40w

Alimentation

Avec OPS : 110-240 V CA, 50/60 Hz., 3200mA

Sans OPS : 110-240 V CA, 50/60 Hz., 2500mA

Poids (Kg)

36

Dimensions TV D x L x (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

MODULE OPS - SKYLAKE

UC :

- Processeur Intel® Core™ i5-6200U
- 2 cœurs, 4 threads
- Mémoire cache intelligente de 3 Mo L3
- 15W TDP

Mémoire du système :

- 2 x SO-DIMM DDR3L
- Jusqu'à 16GB

Réseau :

- LAN : Prise en charge LAN 10/100/1 000 Mbps
- WLAN : Support sans fil 802.11 a/g/n
- Bluetooth 4.0

Stockage :

- Disque dur interne HDD 2.5 pouces 500 Go
- Disque dur interne SSD 256 Go

Ports d'entrée/de sortie :

- 1 x RS232
- 1 x RJ45
- 3 x USB 3.0 (5 V CC, 900 mA)
- 1 x USB 2.0 (5 V CC, 500mA)
- 1 x VGA
- 1 x Mic-In / Line-Out
- 2 x antenne WiFi

Spécifications du transmetteur LAN sans fil

Gammes de fréquence	Puissance max de sortie
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Restrictions pays

Cet appareil est destiné à un usage domestique et de bureau dans tous les pays de l'UE (ainsi que d'autres pays qui appliquent les directives européenne en la matière) sans restriction, sauf pour les pays ci-dessous mentionnés.

Pays	Restrictions
Bulgarie	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
France	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italie	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd
Grèce	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Luxembourg	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförsörjning (inte för spektrum)
Norvège	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Fédération de Russie	Endast inomhus

Les exigences peuvent changer à tout moment pour tous les pays Nous recommandons aux utilisateurs de se rapprocher des autorités locales pour vérifier la réglementation locale en vigueur pour les bandes de 2,4 GHz et 5 GHz

Énoncé de la Federal Communication Commission sur les interférences

Cet appareil a été testé et il a été découvert qu'il respecte les limites d'un appareil numérique de classe B, conformément au chapitre 15 des règles de la FCC. Ces limites ont été conçues dans le but d'apporter une protection raisonnable contre les interférences dangereuses susceptibles d'être rencontrées dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise, et peut dégager une énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer une interférence dangereuse dans les communications radio. Toutefois, rien ne garantit que l'interférence ne se produira pas lors d'une installation particulière. Si cet appareil

ne provoque pas d'interférence dangereuse sur la réception radio ou télé, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence grâce à l'une des mesures suivantes :

- * Réorienter ou relocaliser l'antenne de réception.
- * Renforcer l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- * Branchez l'appareil à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- * Consultez le fournisseur ou un technicien radio/TV qualifié pour obtenir de l'aide.

Mise en garde de la FCC : Tout changement ou toute modification non expressément approuvé(e) par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner l'appareil.

Cet appareil est conforme au chapitre 15 des règles du FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne provoque pas d'interférences dangereuses, et (2) cet appareil doit supporter toute interférence extérieure, notamment les interférences susceptibles d'affecter son fonctionnement.

Pour les produits disponibles sur les marchés américains / canadiens, seules les chaînes 1~11 peuvent être fonctionnelles. Il vous est impossible de sélectionner d'autres chaînes.

REMARQUE IMPORTANTE

Énoncé de la FCC sur l'exposition aux rayonnements

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements définies par la FCC dans un environnement non contrôlé. Cet appareil doit être installé et utilisé en conservant une distance minimale de 20 centimètres entre le radiateur et vous.

Remarque: En fonction du modèle acheté, certaines options peuvent ne pas être disponibles dans votre téléviseur.

Accessoires inclus

- Télécommande
- Piles : 2 x AAA
- Manuel d'instructions
- Extendeur IR
- Antenne OPS (si votre modèle prend en charge l'OPS)

- Câble micro USB à USB
- 4 supports de câble

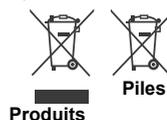
Informations applicables aux utilisateurs concernant la mise au rebut de l'ancien appareil et des piles.

[Union européenne uniquement]

L'équipement portant ces symboles ne doit pas être mis au rebut comme les ordures ménagères.

Vous devriez chercher des méthodes et des systèmes de recyclage appropriés pour l'élimination de ces produits.

Remarque : Le symbole Pb en dessous du symbole pour les piles indique que ces piles contiennent du plomb.



Pour les pilotes et des informations supplémentaires s'il vous plaît visitez: www.hitachidigitalmedia.com

Pour l'assistance technique, veuillez contacter pj.support@hitachi-eu.com

Notification

RECONNAISSANCE DE MARQUE COMMERCIALE

Les termes HDMI et interface multimédia haute définition ainsi que le logo de HDMI sont des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays.

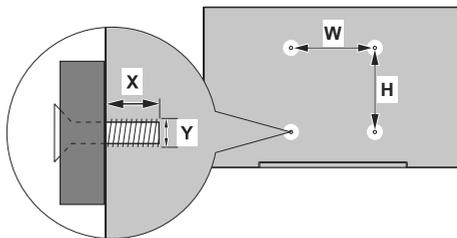


Fabriqué sous licence de Dolby Laboratoires Dolby Audio et le symbole du double D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. Dolby Audio™ (prend en charge Dolby Digital Plus™)



Mesures du montage mural vesa

Modèle de trou Tailles (mm)	W	H
	600	400
Tailles de vis		
Longueur (X)	min. (mm)	15mm
	max. (mm)	15mm
Fil (Y)	M8	



Installation sur une une paroi dentelée

Side view	Plane view
	<p>A 50 mm minimum</p> <p>B 70 mm minimum</p> <p>C 50 mm minimum</p> <p>D 50 mm minimum</p> <p>E Plage de température ambiante : 0-35°C</p>



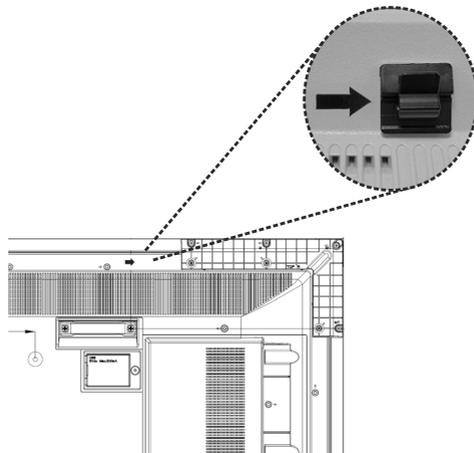
Pendant l'installation de l'appareil sur une paroi dentelée, laissez un espace minimum prévu au-dessus, entre l'appareil et la paroi pour assurer la ventilation et veiller à ce que la température ambiante soit maintenue entre 0 °C-35 °C.

N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil.

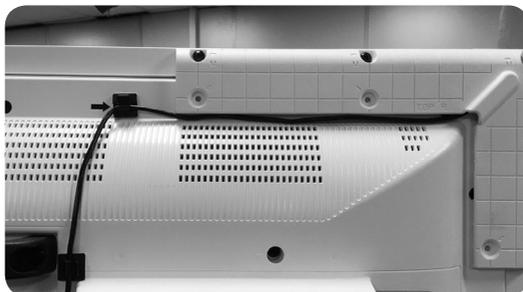
Nous ne prendrons aucune responsabilité pour tout dommage ou dysfonctionnement survenu en raison du non-respect des recommandations et/ou instructions d'utilisation des appareils.

GESTION DES CÂBLES D'ÉCRAN TACTILE

Fixez l'un des supports de câble fournis à côté de la flèche à l'arrière de l'écran illustré ci-dessous.



Enfilez le câble de l'écran tactile dans le support de câble et acheminez-le dans le compartiment USB interne. Vous pouvez également utiliser des supports de câbles supplémentaires pour une gestion plus efficace des câbles, comme illustré ci-dessous.



Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheitsinformationen	2
Gesamtansicht	7
Steuerungstasten an der Anzeige	8
Den IR (Infrarotempfänger)-Receiver anschließen	9
Ein- und Ausschalten des Bildschirms.....	9
OPS PC (optional im PC integriert)	10
OPS-Verbindungsschema	10
Fernbedienung	12
Erstinstallation	13
Medien Abspielen über USB-Eingang	13
Inhalte des Bildschirmenüs.....	15
Konnektivität	21
Internet-Browser	23
Interne USB-Operationen	24
OSD-Rotation-Unterstützung (*).....	24
DisplayPort	24
Steuerung über einen externen PC	25
RS232/LAN-Befehlstabelle	27
RS232 HEX-BEFEHLE	39
Maximale Pixelraten	43
Unterstützte Medienformate von USB	44
Systemfunktionen	45
Zubehör im Lieferumfang	47
Mitteilung	47
Maße der Vesa-Wandbefestigung	48
Befestigung an der vorgesehenen Wand	48
TOUCHSCREEN-KABELVERWALTUNG	49



Wichtige Sicherheitsinformationen

	VORSICHT STROMSCHLAGEGFAHR NICHT ÖFFNEN	
VORSICHT: UM DAS RISIKO AUF EINEN ELEKTRISCHEN SCHOCK ZU REDUZIEREN, DEN DECKEL (ODER DAS RÜCKTEIL) NICHT ENTFERNEN IN DIESEM GERÄT BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. WENDEN SIE SICH AN QUALIFIZIERTES SERVICEPERSONAL.		

Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, und bewahren Sie diese für ein späteres Nachschlagen auf

WARNUNG: Dieses Gerät ist nicht zur Benutzung von Personen (einschl. Kindern) mit Behinderungen bzw. schwerwiegenden Einschränkungen (körperlich oder geistig) oder Personen ohne Erfahrung gedacht, es sei denn, Sie haben diese Personen unter Aufsicht eines für ihre Sicherheit verantwortlichen Erwachsenen gestellt.

- Dieses Gerät ist nur für den Innengebrauch bestimmt.
- Verwenden Sie dieses Gerät nur auf einer Höhe von bis zu 2000 Metern über dem Meeresspiegel und nur in Regionen mit gemäßigttem oder tropischem Klima.
- Bitte bewahren Sie dieses Handbuch für die spätere Verwendung auf.
- Ziehe Sie vor dem Reinigen den Gerätenetzstecker. Reinigen Sie niemals das Gerät, wenn es eingeschaltet ist. Verwenden Sie keine flüssigen Reinigungsmittel oder Reinigungssprays. Verwenden Sie ein angefeuchtetes Tuch für die Reinigung. Sollte dies nicht ausreichen, verwenden Sie einen speziellen LCD-Bildschirmreiniger. Tragen Sie den unverdünnten Reiniger niemals direkt auf das Gerät auf.
- Um ernste Geräteschäden zu vermeiden, verwenden Sie niemals nicht zulässige Zubehörteile.
- Bitte stellen Sie Ihr Gerät nicht in die Nähe von Waschbecken, Gefäßen mit Wasser, Wasserbecken usw.
- Setzen Sie das Gerät keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten aus. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllte Objekte, wie beispielsweise Vasen, Tassen usw., auf das Gerät (bzw. in die Regalfächer oder Ablagen direkt darüber).

- Lassen Sie für die Belüftung einen Abstand von mindestens 5 cm zwischen dem Gerät und den daneben befindlichen Wänden bzw. Möbeln.
- Das Gerät kann nur mit einer den Werten auf dem Geräteschild entsprechenden Stromquelle betrieben werden. Für weitere Informationen kontaktieren Sie hierzu den bitte Ihren Händler.
- Aus Sicherheitsgründen ist das Gerät mit einem dreipoligen, geerdeten Netzstecker ausgestattet. Aus Sicherheitsgründen dürfen Sie keinerlei Veränderungen am Gerätestecker vornehmen. Nutzen Sie nur geerdete Steckdosen zum Anschluss des Geräts.
- Bitte verwenden Sie ausschließlich die im Lieferumfang enthaltenen Kabel und Netzstecker zum Anschluss des Geräts an die Stromzufuhr.
- Bitte stellen Sie das Gerät so auf, dass Elektrokabel nicht durch den Gerätebetrieb gestört oder beschädigt werden.
- Beachten Sie alle Warnungen und Hinweise auf dem Produkt.
- Für die entsprechenden Eigenschaften befolgen Sie bitte die Instruktionen auf dem Bildschirm.
- Um das Risiko eines Stromschlags oder Brands zu verhindern, vermeiden Sie die Überlastung des Netzsteckers bzw. der Verlängerungsschnur. Bitte öffnen Sie nicht den Monitordeckel, um eigenmächtige Reparaturen vorzunehmen. Wenn notwendige Reparaturen nicht durch bevollmächtigtes Fachpersonal ausgeführt werden, besteht aufgrund der gefährlichen Spannung und weiterer Risiken erhebliche Verletzungsgefahr.
- Wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Gerätenetzstecker.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Platz auf, an dem es vor direktem Sonnenlicht, Überhitzung oder Feuchtigkeit geschützt ist.
- Die Umgebungstemperatur für das Gerät sollte zwischen 0 C° - 40 C° betragen. Andernfalls kann es zu bleibendem Schäden am Gerät kommen.
- Verbinden Sie das Gerät stets mit über eine geerdete Steckdose mit dem Stromnetz. Verwenden Sie zur Verbindung mit dem Stromnetz ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel. Der Hersteller haftet nicht für Schäden aufgrund einer nicht geerdeten Nutzung.
- Die Steckdose sollte in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.
- Berühren Sie nicht über längere Zeit Geräteteile, die sich erhitzen können. Dies kann auch bei relativ niedrigen Temperaturen zu Verbrennungen führen.
- Das in diesem Gerät verwendete LCD-Panel ist aus Glas gefertigt. Es kann daher brechen, wenn das Gerät fallen gelassen oder Schlägen und Stößen

ausgesetzt wird. Sollte dies trotz aller Vorsicht geschehen, achten Sie darauf, sich nicht an den Glasscherben des LCD-Panels zu schneiden.

- Der Monitor darf keinesfalls in vorsätzlich oder fahrlässig vorschriftswidriger Weise verwendet werden, die direkt zum Tode, Verletzungen, schweren Sachschäden oder anderen Verlusten führen könnte, insbesondere wenn er Teil der Kontrollvorrichtungen zur Überwachung nuklearer Reaktionen in Kernkraftwerken, von Apparaten zur lebenserhaltender Systeme für medizinische Zwecke oder aber einer Raketenstartanlage als Teil eines Waffensystems ist.
- Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus und stellen Sie auch keine offenen Flammen (wie beispielsweise brennende Kerzen) auf bzw. neben das Gerät.
- Stellen Sie keine Hitzequellen, wie z. B. Elektroheizer, Radiatoren usw. in die unmittelbare Nähe des Geräts.
- Um Stromschläge, Kurzschlüsse sowie Schäden am Gerät zu verhindern, ziehen Sie bei extremen Wetterlagen (Stürme, Gewitter usw.) den Geräternetzstecker, um das Gerät von der Stromzufuhr zu trennen.
- Berühren Sie nur die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente. Die unsachgemäße Einstellung der nicht in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente kann zu Schäden führen, deren Behebung häufig teure Neueinstellungsmaßnahmen durch einen Fachtechniker erfordern.
- Das Gerät darf nicht geschüttelt werden. Sorgen Sie dafür, dass das Gerät in einer ausbalancierten Position steht.
- Werfen Sie keine Objekte gegen das Gerät, und lassen Sie nichts darauf fallen.
- Wirken Sie nicht mit einem scharfen Gegenstand auf den Bildschirm oder eine andere Oberfläche Ihres Geräts ein.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer feuchten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr kalten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr heißen Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf den Fußboden oder schräge Unterlagen.
- Um Erstickungsgefahr zu vermeiden, müssen Sie Kunststofftüten aus der Reichweite von Säuglingen, Kindern und Hautieren halten.

Lüftungslöcher des Geräts

Die Öffnungen dienen dazu, einen konstanten Betrieb des Systems zu ermöglichen und das Gerät vor einer

Überhitzung zu schützen. Blockieren Sie keinesfalls diese Öffnungen. Aus demselben Grund darf das Gerät nicht auf Unterlagen wie Betten, Sofa, Teppiche usw. gestellt werden.

Niemals Gegenstände durch die Lüftungsschlitze oder Öffnungen in das Gerät stecken. Im Gerät sind hohe Spannungen vorhanden und das Einführen von Gegenständen durch die Öffnungen bzw. Lüftungsschlitze kann zu Stromschlägen bzw. zu Kurzschlüssen der internen Teile und zu Bränden führen. Aus dem gleichen Grund dürfen weder Wasser noch andere Flüssigkeiten in das Gerät gegeben werden.

Reparieren

Sofern nicht eine grundlegende Implementierung des Geräts von der technischen Abteilung des Herstellers auf einem Dokument spezifiziert ist, dürfen Sie das Gerät nicht selbständig reparieren. Andernfalls könnte Ihre Garantie erlöschen, bzw. könnten Sie Schäden für Gesundheit oder an dem Gerät riskieren. Falls nötig, konsultieren Sie Ihren zuständigen Kundendienst.

- Wenn das Netzkabel abgenutzt oder beschädigt ist.
- Wenn das Gerät heruntergefallen ist oder das Gehäuse beschädigt wurde.
- Wenn die Leistung des Geräts beeinträchtigt ist bzw. eine Reparatur des Geräts erforderlich scheint.
- Wenn Flüssigkeit auf dem Gerät verschüttet wurde oder Gegenstände auf das Gerät gefallen sind.
- Wenn das Geräte Regen oder Wasser ausgesetzt war.
- Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß, also wie oben in der Bedienungsanleitung beschrieben, arbeitet.

Ersatzteile

Sollte das Gerät Ersatzteile benötigen, achten Sie bitte darauf, dass der die Reparatur bzw. Wartung ausführende Techniker/Fachbetrieb die durch den Hersteller vorgeschriebenen Ersatzteile bzw. solche mit den gleichen technischen Merkmalen und Leistungsparameter verwendet. Die Verwendung nicht zulässiger Ersatzteile kann zu Bränden, Stromschlägen und/oder weiteren gefährlichen Situationen führen.

Sicherheitsüberprüfungen

Bitten Sie den ausführenden Techniker/Fachbetrieb, nach dem Abschluss von Wartungs- bzw. Reparaturarbeiten eine Sicherheitsüberprüfung durchzuführen, um zu gewährleisten, dass das Gerät sicher und betriebsbereit ist.

Wandmontage

Wenn das Gerät an einer Wand montiert werden soll, achten Sie darauf dass die Montage gemäß den Vorgaben des Herstellers erfolgt.

- Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie das Gerät an der Wand befestigen.
- Das Set für Wandbefestigung ist optional. Sie können es bei Ihrem Händler vor Ort kaufen, sofern es nicht mit Gerät ausgeliefert wurde.
- Installieren Sie das Gerät nicht an der Decke oder an einer geneigten Wand.
- Verwenden Sie für die Wandmontage nur die dazu vorgesehenen Schrauben und Zubehörteile
- Ziehen Sie die Schrauben für die Wandbefestigung fest an, um ein Abfallen des Geräts zu verhindern. Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an.

Netzkabel

- Der Netzstecker wird verwendet, um das Gerät vom Netz zu trennen, und muss daher stets gut zugänglich sein. Wenn das Gerät nicht von der Stromzufuhr getrennt wird, verbraucht es beständig auch dann Strom, wenn es sich im Standby-Modus befindet oder ausgeschaltet wurde.
- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das zusammen mit dem Monitor geliefert wird.
- Achten Sie darauf, dass Netzkabel weder zu beschädigen noch schwere Gegenstände darauf zu stellen. Es darf auch nicht daran gezogen werden, noch sollte es verdreht oder darauf getreten werden. Verwenden Sie keine Verlängerungskabel. Eine Beschädigung des Netzkabels kann zu Bränden oder Stromschlägen führen.
- Wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, ziehen Sie stets direkt am Netzstecker. Ziehen Sie nicht am Kabel, wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen.
- Verwenden Sie das Netzkabel nicht mit einem Dynamo (Powertap). Die Hinzunahme einer Verlängerungsschnur kann zu Bränden in Folge der Überhitzung führen.
- Verbinden bzw. ziehen Sie den Netzstecker nicht mit feuchten Händen. Andernfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
- Ziehen Sie das Netzkabel, wenn der Monitor für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Versuchen Sie nicht ein beschädigtes Netzkabel eigenmächtig zu reparieren, wenn es gebrochen oder fehlerhaft sein sollte. Wenn es beschädigt ist, muss das Kabel ersetzt werden. Diese Arbeit darf ausschließlich durch eine qualifizierte Fachkraft ausgeführt werden.

Besondere Sicherheitsmaßnahmen zum Schutz von Kindern

- Erlauben Sie Kindern niemals auf den Monitor zu klettern oder mit diesem zu spielen.
- Stellen Sie den Monitor nicht auf Möbelstücke, die leicht als Stufen verwendet werden könnten.
- Denken Sie stets daran, dass Kinder beim Anschauen von TV-Sendungen starken Reizen ausgesetzt werden, insbesondere wenn der Bildschirm „überlebensgroß“ ist. Sorgen Sie dafür, den Monitor an einen Platz zu stellen, an dem es weder heruntergeschoben, umgerissen noch umgestoßen werden kann.
- Sorgen Sie dafür, alle mit dem Monitor verbundenen Schnüre und Kabel so zu verlegen, dass diese nicht von neugierigen Kindern angefasst und herausgezogen werden können.

Anschlüsse

 Achten Sie darauf, stets den Hauptschalter auszuschnalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie Kabel anschließen oder diese vom Gerät trennen. Bitte lesen Sie stets auch die Bedienungsanleitung der anzuschließenden Ausrüstung.

Achten Sie unbedingt darauf, beim Verbinden von Kabeln die Eingangsanschlüsse nicht mit den Ausgangsanschlüssen zu verwechseln. Ein versehentliches Vertauschen der an die Eingangsanschlüsse bzw. Ausgangsanschlüsse anzuschließenden Kabel kann zu Fehlfunktionen und anderen Problem führen.

Aufstellungsort

Wird der Monitor an einer nicht ausreichend stabilen bzw. an einer geneigten Stelle aufgestellt, besteht die Gefahr des Herunterfallens. Viele Verletzungen, insbesondere bei Kindern, können vermieden werden, wenn die folgenden einfachen Vorsichtsmaßnahmen getroffen werden:

- Verwenden Sie nur durch den Hersteller empfohlene bzw. durch diesen gelieferte Befestigungsvorrichtungen, wie Wandhalterungen.
- Klären Sie Kinder darüber auf, dass es gefährlich ist, auf hohe Möbelstücke zu klettern, um den Monitor oder die Fernbedienung zu erreichen. Wenn das Gerät eingelagert bzw. umgestellt werden soll, sind die gleichen Vorsichtsmaßnahmen zu berücksichtigen.

Transport und Versand

- Der Transport muss in der Originalverpackung erfolgen, um das Gerät und dessen Zubehör vor von unterwegs auftretenden Schäden zu schützen.
- Transportieren Sie das Gerät möglichst senkrecht.
- Lassen Sie das Gerät beim Transport nicht fallen, und schützen Sie es gegen Erschütterungen und Stöße.

- Beschädigungen und Gerätefehler, die während eines Transport nach der Auslieferung des Geräts auftreten, fallen nicht unter die Gewährleistungsgarantie.
- Der Transport, die Installation, Reparatur und Wartung des Geräts muss durch qualifizierte Fachkräfte erfolgen.

Verwendungszweck

- Das Gerät ist für den Einsatz in öffentlichen Einrichtungen, wie Schulen, Theatern, religiösen Versammlungsstätten, vorgesehen, jedoch ist der Einsatz im Haushalt und an vergleichbaren Orten ebenfalls zulässig.
- Das Gerät eignet sich nur für den Anschluss an die handelsüblichen Steckdosen des öffentlichen Stromnetzes. Schließen Sie das Gerät nicht an Steckdosen für Industriezwecke an.

Vorhersehbare Fehlanwendung und unzulässige Nutzung

- Für Geräte, die in Fahrzeugen, Schiffen oder Flugzeugen bzw. in Höhenlagen von mehr als 2000 Metern über dem Meeresspiegel oder aber im Freien eingesetzt werden sollen, sowie bei einer Verwendung für Anwendungen, die nicht in diesem Handbuch aufgeführt sind, sind möglicherweise zusätzliche Vorkehrungen zu treffen.



VORSICHT



Behalten Sie kein statisches Bild über längere Zeit auf dem Bildschirm. Wenn ein statisches Bild über eine längere Zeit angezeigt wird, kann dieses Bild auf dem Bildschirm „hängen“ bleiben. Dieser Zustand ist nicht von Dauer, benötigt aber eine gewisse Betriebszeit, um wieder zu verschwinden. Diese Zeit hängt von der Stärke des Einbrennens ab. 120 Minuten durchgehende bewegte Darstellung lösen haftende Bilder bei normaler Zimmer-temperatur (nicht niedriger als 10°C) auf. Auf Grund der inhärenten Eigenschaften der TFT-Technologie kann eine gewisse Anzahl von hellen, dunklen, roten, grünen oder blauen Pixels auf dem Bildschirm sichtbar sein. Diese beeinträchtigen die Leistung des computer nicht und gelten nicht als Fehler oder Defekte.

Warnung

Das Gerät gehört zur Klasse A. In Wohnungen kann es möglicherweise Funkstörungen verursachen, gegen die der Nutzer gegebenenfalls geeignete Maßnahmen ergreifen muss.

BATTERIE-SICHERHEITSHINWEISE

Bei richtiger Verwendung sind Haushaltsbatterien eine sichere und verlässliche, tragbare Energiequelle. Probleme können auftreten, wenn eine nicht sachgemäße oder missbräuchliche Verwendung erfolgt, die zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.

Hier finden sich einige einfache Verhaltenshinweise für die sichere Nutzung von Batterien, die dazu dienen sollen, derartige Probleme zu vermeiden.

- Achten Sie auf den korrekten Sitz der Batterien, sowie auf die richtige Polung (Plus- und Minussymbole auf Batterien und Gerät). Ein falscher Sitz kann zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen.
- Ersetzen Sie stets den gesamten Batteriesatz gleichzeitig und achten Sie darauf, alte und neue Batterien bzw. solche unterschiedlichen Typs nicht gemeinsam zu verwenden, da diese zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen können.
- Lagern Sie ungenutzte Batterien in deren Verpackung und nicht in der Nähe von Gegenständen aus Metall, welche eine Kurzschluss auflösen könnten, was zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.
- Nehmen Sie entladene Batterien aus dem Gerät heraus. Sie sollten zudem alle Batterien aus Geräten entfernen, die Sie voraussichtlich für längere Zeit nicht verwenden werden. Andernfalls könnten die Batterien auslaufen und das Gerät beschädigen.
- Batterien dürfen nicht zu großer Hitze wie direkter Sonneneinstrahlung, Feuer oder Vergleichbarem ausgesetzt werden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer bzw. in Gefahrenstoffe oder entflammbare Materialien, da dies zu Explosionen führen kann. Recyceln Sie Batterien gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Entsorgen Sie diese nicht in den normalen Hausmüll.
- Versuchen Sie niemals gewöhnliche Batterie wieder aufzuladen, indem Sie diese in ein Ladegerät stecken oder sie erhitzen. Das kann zum Auslaufen, Feuer oder gar Explosionen führen. Es gibt spezielle wiederaufladbare Batterien (Akkus), die eindeutig als solche gekennzeichnet sind.
- Beaufsichtigen Sie Kinder, wenn diese Batterien auswechseln möchten, um sicherzustellen, dass dies gemäß den Anleitungen erfolgt.
- Batterien dürfen niemals verschluckt werden. Es besteht chemische Verätzungsgefahr.
- Dieses Gerät bzw. das zum Gerät mitgelieferte Zubehör enthält möglicherweise eine Knopfzellebatterie. Wenn die Knopfzellenbatterie

verschluckt wird, führt dies innerhalb 2 Stunden zu schweren internen Verätzungen mit möglicher Todesfolge.

- Bedenken Sie, dass kleine Knopfzellbatterien, wie sie in Hörgeräten, Spielzeug und ähnlichen Geräten verwendet werden, leicht von Kleinkindern verschluckt werden können, was große Gesundheitsgefahren mit sich bringen kann.
- Halten Sie gebrauchte und neue Batterien von Kindern fern.
- Achten Sie darauf, dass die Batterien entsprechend gesichert sind. Wenn das Batteriefach nicht sicher geschlossen, stoppen Sie die Verwendung des Geräts und halten Sie Kinder fern.
- Falls der Verdacht besteht, dass Batterien verschluckt wurden oder in den Körper eingeführt wurden, begeben Sie unverzüglich medizinische Behandlung.
- Wenn die ausgelaufene Batterieflüssigkeit mit Ihrer Haut bzw. Kleidung in Berührung kommen sollte, spülen Sie diese unverzüglich aus. Bei Kontakt mit den Augen, spülen Sie das Auge gründlich aus statt es zu reiben, und suchen unverzüglich einen Arzt auf. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit kann bei Kontakt an den entsprechenden Stellen zu Irritationen der Haut oder zur Schädigung der Augen führen.

VORSICHT

BEI DER VERWENDUNG DES
FALSCHEN BATTERIETYPUS BESTEHT
EXPLOSIONSGEFAHR. ENTSORGEN SIE DIE
GEBRAUCHTE BATTERIE DEN ANWEISUNGEN
ENTSPRECHEND.

Kennzeichnungen auf dem Gerät

Die folgenden Symbole werden **auf dem Gerät** als Kennzeichnungen für Einschränkungen und Vorsichtsmaßnahmen sowie Sicherheitshinweise verwendet. Jede Kennzeichnung ist dann zu beachten, wenn diese auf dem Gerät angebracht worden ist. Beachten Sie diese Informationen aus Sicherheitsgründen.



Gerät der Schutzklasse II: Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert.



Gerät der Schutzklasse II Mit Funktionalem Schutzleiter: Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert. Der Schutzleiter dient funktionalen Zwecken.



Schutzleiter (Erdung): Die markierte Klemme ist für den Anschluss an den mit der Stromleitung verbundenen Schutzleiter (Erdung) vorgesehen.



Lebensgefährdende Klemme: Die markierte(n) Klemme(n) ist/sind im normalen Betriebszustand lebensgefährdend.



Vorsicht. Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung: Der markierte Bereich bzw. die markierten Bereiche enthalten durch den Benutzer auszutauschende Knopfzellenbatterien.

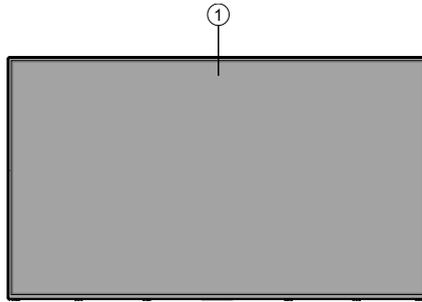
Sämtliche durch den Kunden verursachte Fehleinstellungen der Software, einschließlich des Betriebssystems, fällt nicht unter die Gewährleistung.

Je nach gekauftem Modell, kann das tatsächliche Erscheinungsbild des Geräts von den in diesem Handbuch verwendeten Abbildungen abweichen.

Gesamtansicht

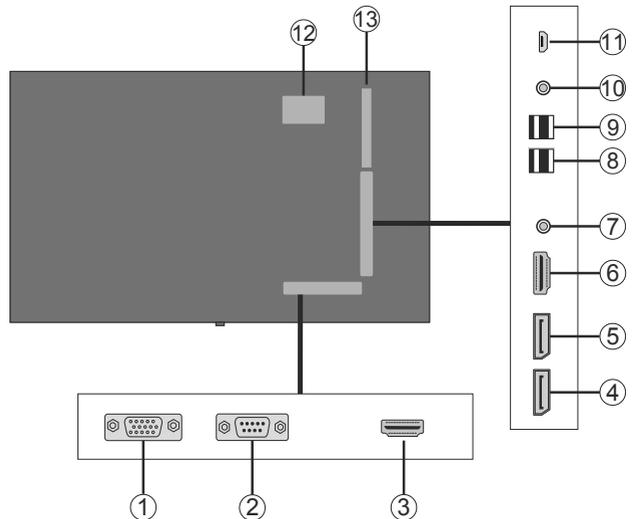
Vorderseite

1. LCD-Panel



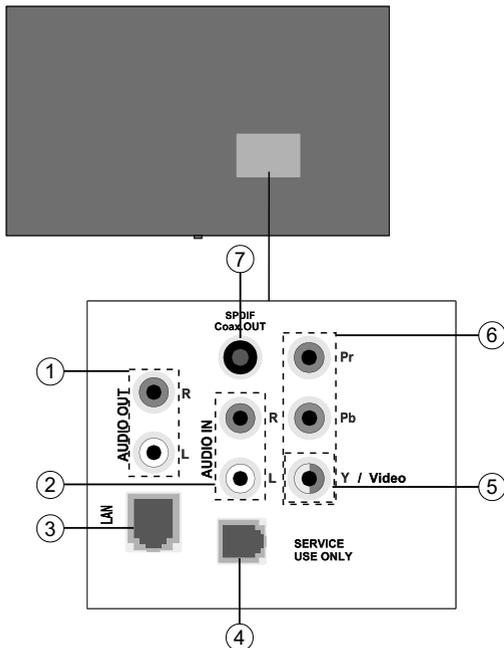
Rückseite (1)

1. VGA
2. <RS232
3. HDMI, 1
4. Eingangsport anzeigen
5. Bildschirmausgangsport anzeigen
6. Kopfhörer
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. IR-Eingang
10. HDMI, 2
11. Micro USB für Touch-Funktion mit externem PC
12. Abgedecktes Panel für USB-Overlay-Kabel
13. Anschlusssteckplatz für PC-Modul (OPS)



Rückseite (2)

1. Audioausgang
2. Audioeingang
3. Ethernet
4. RJ12 (nur zu Wartungszwecken)
5. Video-Eingang (Video In)
6. YPbPr
7. SPDIF-Koaxial-Ausgang



Steuerungstasten an der Anzeige

Zum Einschalten des Bildschirms:

Drücken Sie die Mitte des Joysticks, das Display schaltet sich ein und halten Sie es für 5 Sekunden gedrückt, bis die ROTE LED am IR-Empfänger erlischt.

Zum Ausschalten des Bildschirms:

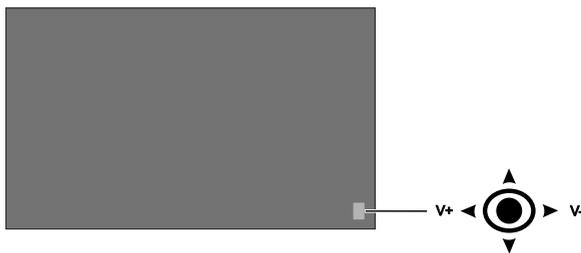
Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt, bis der Bildschirm sich in den Standby-Modus schaltet.

Um die Signalquelle zu ändern:

Drücken Sie zweimal auf die Mitte des Joysticks, um die Quellenliste wird auf den Bildschirm aufzurufen. Sie können durch die verfügbaren Quellen scrollen, indem Sie den Joystick nach oben bzw. nach unten drücken.

Um die Lautstärke zu ändern:

Erhöhen Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach rechts drücken. Verringern Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach links drücken.



Den IR (Infrarotempfänger)-Receiver anschließen

Bevor Sie den Bildschirm mit der Stromzufuhr verbinden, schließen Sie bitte den IR-Receiver an den IR-Eingang des Bildschirms an. Stellen Sie den IR-Receiver in Sichtweite Ihrer eigenen Fernbedienung. Verwenden Sie einfach Ihre Fernbedienung, während diese auf den IR-Receiver gerichtet ist. Diese überträgt das Steuersignal dann an Ihren Bildschirm. Für eine optimale Leistung platzieren Sie den Empfänger unter dem Hitachi-Logo in der unteren Mitte der Blende.



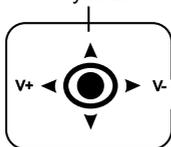
Ein- und Ausschalten des Bildschirms

Drücken Sie die Standby-Taste auf der Fernbedienung oder links auf der Rückseite des Bildschirms, um diesen aus dem Standby einzuschalten bzw. in den Standby-Modus zu stellen.

Standby Button



Joystick



LED-Status	Status des Monitors
Power-LED leuchtet nicht	Power Ein
Power-LED leuchtet	Strom aus (Standby-Modus)
Power-LED blinkt (langsam)	Zeitplaner aktiv
Power-LED blinkt (schnell)	Einschalten/Ausschalten und Software-Aktualisierung

OPS PC (optional im PC integriert)



Trennen Sie das Display von der Stromversorgung, bevor Sie das OPS anschließen oder trennen. Andernfalls kann das OPS und / oder das Display beschädigt werden.

Open Pluggable Specification (OPS) ist eine standardisierte Systemarchitektur zwischen Displays und Media Playern. Es kann auf x86- oder ARM-Struktur basieren. Dieses Panel entspricht beiden Strukturen. Die OPS-Größe ist Standard (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Rückseite

1. VGA
2. Mikrofon / Kopfhörer (3,5mm-Buchse)
3. USB-2.0-Anschluss
4. WLAN-Antennenanschluss
5. <RS232
6. WLAN-Antennenanschluss
7. 3 x USB 3.0-Anschlüsse
8. RJ45, 10/100/1000 Mbps Ethernet
9. Ein-/Ausschalter



USB 2.0 / USB 3.0 Anschlüsse

Verwenden Sie ein im Handel erhältliches USB-Kabel für die bidirektionale Übertragung

LAN-Anschluss/Ethernet

Verwenden Sie für den Anschluss an lokales Netzwerk (Local Area Network) ein im Handel erhältliches Ethernetkabel.

Mikrophon- und Kopfhöreranschlüsse

Nutzen Sie den Kopfhöreranschluss, um die Stereotondateien zu hören.

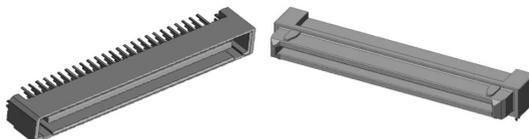
Nutzen Sie den Mikrofonanschluss, um Tonaufzeichnungen vorzunehmen.

Wi-Fi Antenne

Verbinden Sie eine Drahtlos-Antenne mit dieser Steckvorrichtung.

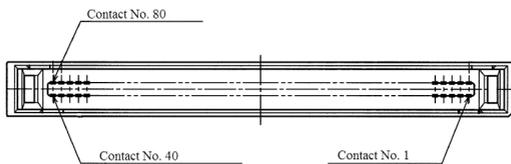
OPS-Verbindungsschema

Das Anschlusschema bezieht sich sowohl auf Intel- als auch ARM-OPS PC. OPS PC hat eine OPS Standard-Verbindungsschnittstelle mit 80 Stiften. Zusammenschaltung des ARM/Intel OPS PC und einer weiteren Platine (z. B. Dockingplatine, Monitorplatine oder Hauptplatine ...) erfolgt durch den JAE TX/24TX25-Stecker und Buchsenstecker.

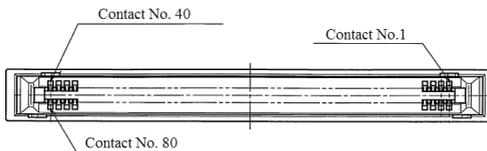


Links: OPS PC-Steckverbinder (p/n: TX25-80P)

Rechts: Steckverbinder (p/n: TX24-80P)

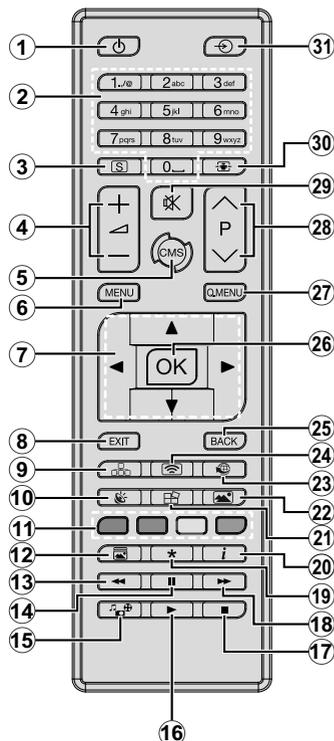


OPS PC-Steckverbinder / TX25 Pinbelegung



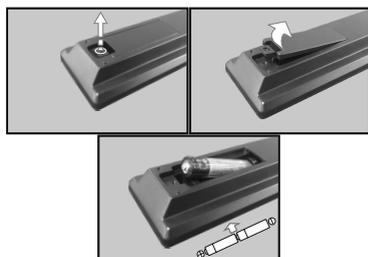
Buchsenstecker / TX24 Pinbelegung

Fernbedienung



Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

Nehmen Sie die kleine Abdeckung des Batteriefachs auf der Rückseite der Fernbedienung ab. Heben Sie die Abdeckung vorsichtig an. Legen Sie zwei **AAA** Batterien ein. Vergewissern Sie sich, dass die (+) und (-) Zeichen sich einander entsprechen (korrekte Polarität). Setzen Sie die Abdeckung wieder auf. Schrauben Sie die Abdeckung wieder fest.



- Standby:** Schaltet den Bildschirm Ein / Aus
- Nummerntasten:** Für die Eingaben von Ziffern oder Buchstaben in den Textfeldern auf dem Bildschirm.
- Signage:** Zeigt das Menü **Signage-Einstellungen**
- Lautstärke +/-:** Erhöht oder verringert die Lautstärke
- CMS:** Öffnet die vordefinierte **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**). Zum Öffnen der vordefinierten **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**) 3 Sekunden lang gedrückt halten.
- Menü:** Zeigt das Hauptmenü an
- Navigationstasten:** Erleichtert die Navigation in Menüs, Inhalten usw.
- Verlassen:** Schließt sich und verlässt angezeigte Menüs oder kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück
- Netzwerk:** Zeigt das Menü **Netzwerk/Interneteneinstellungen** an
- KLANG:** Zeigt das Menü **Ton-Einstellungen** an
- Farbtasten:** Blaue Taste dient auch zum Einfrieren des Bildschirms.
- Bildmodus:** Durchläuft alle Bild-Modi zyklisch.
- Schneller Rücklauf:** Bewegt Einzelbilder rückwärts in Medien wie Filme
- Pause:** Hält die abspielenden Medien an
- Medienbrowser:** Öffnet den Media-Browser Bildschirm
- Wiedergeben:** Beginnt das Abspielen von ausgewählten Media
- Stopp:** Stoppt die gespielte Medien
- Schneller Vorlauf:** Bewegt Einzelbilder vorwärts in Medien wie Filme
- Keine Funktion
- Info:** Zeigt Informationen über On-Screen-Inhalte
- Videowand:** Zeigt das Menü **Videowandeneinstellungen** an
- Bild:** Zeigt das Menü **Bildeinstellungen** an
- Internet:** Öffnet die vordefinierte Startseite im Browser (im Menü **Beschilderungseinstellungen>Linkoptionen**).
- Drahtlosanzeige:** Öffnet den Anzeigebildschirm für drahtlose Verbindung
- Zurück/Rücklauf:** Zurück zum vorherigen Bildschirm
- OK:** Bestätigt die Auswahl des Benutzers
- Schnellmenü:** Zeigt eine Liste der Menüs für schnellen Zugriff
- Keine Funktion
- Stummschaltung:** Schaltet die Lautstärke des Bildschirms ganz aus
- Bildschirm:** Ändert das Seitenverhältnis des Bildschirms
- Quelle:** Zeigt die verfügbaren Inhaltequellen an

* Die Tasten 13-18 gelten nur für die Medienwiedergabe vom USB-Stick

Erstinstallation

Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint der Sprachauswahl-Bildschirm. Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie **OK**.

Auf dem nächsten Bildschirm stellen Sie Ihr bevorzugtes Land ein und drücken Sie auf **OK**, um fortzufahren.

Sie werden an dieser Stelle aufgefordert, eine PIN einzurichten und zu bestätigen. Für einige **Länderoptionen** kann die PIN nicht auf **0000** eingestellt werden, in diesem Fall müssen Sie eine andere vierstellige Zahlenkombination eingeben. Wenn Sie aufgefordert werden, müssen Sie später diese PIN für jede Menübedienung eingeben.

Das Menü **Signage-Einstellungen** wird als Nächstes eingeblendet. **ID einstellen**, **OSD-Ausrichtung**, **Automatische Softwareaktualisierungen** können mit Hilfe dieses Menüs konfiguriert werden. Die Optionen **Modell-Name**, **Seriennummer** und **Softwareversion** dienen allein der Information. Diese sind grau unterlegt und können nicht ausgewählt werden. Weitere Informationen zu den Optionen dieses Menüs finden Sie im Abschnitt **Inhalt des Menüs Signage-Einstellungen**. Wenn dieses Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, können Sie Datenbankdateien aus einem angeschlossenen USB-Gerät auf den Bildschirm durch das Drücken der **gelben** Taste kopieren. Sie können außerdem die Modellinformationsdaten auf dem Bildschirm auf dem verbundenen USB-Gerät speichern, indem Sie die **blaue** Taste drücken. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren.

Auf dem nächsten Bildschirm wird Menü **Netzwerk-/Interneteinstellungen** eingeblendet. Lesen Sie dazu die Abschnitte **Konnektivität**, um eine kabelgebundene oder kabellose Verbindung zu konfigurieren. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren. Um den nächsten Schritt auszulassen, ohne etwas zu verändern, drücken Sie die **Taste Schneller Vorlauf**.

Die **Erstinstallation** ist abgeschlossen.

Um diesen Vorgang zu wiederholen und die Bildschirmeinstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen, gehen Sie bitte zum Menü **Signage-Einstellungen**, markieren Sie **Erstinstallation** und drücken Sie **OK**. Sie werden aufgefordert, die **PIN einzugeben**, die Sie in der **Erstinstallation definiert haben**. Wenn die korrekte PIN eingegeben wird, erscheint eine Bestätigungsmeldung, mit der Sie gefragt werden, ob Sie alle Einstellungen löschen und den Bildschirm zurücksetzen möchten. Wählen Sie **Ja** und bestätigen Sie mit **OK**.

Hinweis: Schalten Sie den Bildschirm nicht ab, während die Erstinstallation durchgeführt wird. Bitte beachten Sie, dass

einige Funktionen unter Umständen nicht in allen Ländern verfügbar sind.

Medien Abspielen über USB-Eingang

Hinweis: Wenn sowohl ein internes USB-Gerät (*) als auch ein externes Gerät eingesteckt wurden, wird der Mediaplayer nur das externe Gerät nutzen.

Sie können 2,5" und 3,5"-Zoll Festplatten (HDD mit externer Stromzufuhr) oder USB-Speichersticks an Ihren Bildschirm über dessen USB-Eingang anschließen.

WICHTIG! Fertigen Sie eine Sicherungskopie der Dateien auf Ihrem Speichergerät an, bevor Sie dieses an den Bildschirm anschließen. Der Hersteller übernimmt keinerlei Haftung für beschädigte Dateien oder Datenverluste. Bestimmte Typen von USB Geräten (z. B. MP3-Player) oder USB-Festplatten/Speichersticks sind möglicherweise nicht mit dieser Anzeige kompatibel. Der Bildschirm unterstützt FAT32 und NTFS-Formatierung. (Eine Liste der unterstützten Dateitypen finden Sie auf Seite 37.)

Warten Sie jeweils etwas vor dem Anschließen bzw. Trennen, da der Player eventuell noch Daten ausliest. Andernfalls können Schäden am USB-Player und USB-Gerät verursacht werden. Ziehen Sie niemals während des Aufnehmens oder Abspielens Ihr Gerät heraus.

Sie können USB-Hubs mit dem/n USB-Einga(ä)ng(en) des Bildschirms verwenden. In einem solchen Fall sind USB-Hubs mit externer Stromversorgung zu empfehlen.

Es wird empfohlen, die USB-Einga(ä)ng(e) des Bildschirm direkt zu verwenden, wenn Sie eine USB-Festplatte anschließen.

Hinweis: Für die Anzeige von Bilddateien können im **Medien-Browser-Menü** nur 1000 der auf dem angeschlossenen USB-Gerät gespeicherten Bilddateien angezeigt werden.

Menü Medienbrowser

Sie können auf einer USB-Festplatte gespeicherte Foto-, Musik- und Videodateien wiedergeben, wenn Sie diese an den Bildschirm anschließen. Schließen Sie eine USB-Festplatte an den USB-Eingang seitlich am TV-Gerät an. Wenn Sie die **Menü**-Taste im **Medienbrowser**-Modus drücken, gelangen Sie zu den Menüoptionen **Bild**, **Ton** und **Einstellungen**. Drücken Sie die **Menu**-Taste, um diesen Bildschirm zu verlassen. Sie können Ihre **Medienbrowser**-Präferenzen auch im Menü **Einstellungen** festlegen.

Endlos/Zufallswiedergabe	
Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien dieser Liste gemäß der dortigen Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.
Starten Sie die Wiedergabe mit der OK -Taste und aktivieren Sie 	Die gleiche Datei wird in einer Endlosschleife (Wiederholung) wiedergegeben.

Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien auf der Liste werden einmal in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben
Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie  	Alle Dateien dieser Liste werden in zufälliger Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.

USB Auto-Play-Funktion

Die USB AutoPlay-Funktion dient zum starten der Wiedergabe von Medieninhalten, die auf abnehmbare Geräten gespeichert sind. Sie nutzt den **Medienbrowser**. Die verschiedenen Typen an Medieninhalten besitzen unterschiedliche Prioritäten in der Wiedergabereihenfolge. Die absteigende Priorität lautet Foto, Video und Audio. Das bedeutet, wenn es Foto-Inhalte im Stammverzeichnis des abnehmbaren Geräts gibt, wird der MediaBrowser die Fotos in einer bestimmten Reihenfolge (nach Dateinamen) statt der Video- oder Audio-Dateien wiedergeben. Wenn nicht, wird er nach Video-Inhalten und zum Schluss nach Audio-Dateien suchen.

Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Das USB-Gerät ist angeschlossen.
- Die **Auto-Play**-Option ist aktiviert. Sie befindet sich im **Medienbrowser>Einstellung**menü.

Automatische Umschaltfunktion (Failover)

Wenn die Option **Kein Signal** im Menü **Signage-Einstellungen** auf **Failover** eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol **Kein Signal** angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab. Wenn kein Symbol für **Kein Signal** verfügbar ist, wird das **Kein Signal-OSD** auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab.

Hinweis: Die Einstellungen für die **Auto Play**-Option im Menü **Medien Browser>Einstellungen** sind nicht wichtig, da diese Funktion im **Failover** ungeachtet davon aktiviert ist.

Inhalte des Bildschirmmenüs

System - Bild-Menüinhalt	
Modus	Sie können den Bildmodus ändern um es nach Ihren Wünschen oder Anforderungen anzupassen. Der Bildmodus kann auf eine dieser Optionen eingestellt werden: Text, Spiel, Sport, Signage und Natürlich .
Kontrast	Verändert auf dem Bildschirm die Werte für Dunkel und Hell.
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein.
Schärfe	Stellt die Schärfe der am Bildschirm dargestellten Objekte ein.
Farbe	Stellt die Farbwerte und damit die Farbe ein.
Energiesparen	<p>Bei der Entwicklung dieses Bildschirms wurde auf eine umweltfreundliche Funktionsweise Wert gelegt. Wenn Sie die Option auf Minimum, Medium, Maximum oder Auto einstellen, wird der Bildschirm seinen Energieverbrauch unverzüglich entsprechend anpassen. Wenn Sie die Backlightniveau auf einen festen Wert wie Benutzerdefiniert stellen und das Backlight (diese Option finden Sie in dieser Einstellung) mit Hilfe der Links- oder Rechts-Taste der Fernbedienung manuell anpassen möchten. Stellen Sie diese Einstellung zum Abschalten auf Aus.</p> <p>Wenn die Rechte Taste bei gewählter Auto-Option bzw. die Linke Taste bei gewählter Benutzerdefiniert-Option gedrückt wird, wird die Meldung „Der Bildschirm schaltet sich in 15 Sekunden aus“ auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie Fortfahren und drücken Sie OK, um den Bildschirm umgehend auszuschalten. Wenn Sie keine Taste drücken, wird der Bildschirm nach 15 Sekunden ausgeschaltet. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Fernbedienung oder auf dem TV-Gerät, um den Bildschirm wieder einzuschalten.</p> <p>Schalten Sie das Gerät aus oder ziehen Sie den Netzstecker, wenn der Bildschirm nicht verwendet wird. Dies wird auch den Energieverbrauch reduzieren.</p> <p>Hinweis: Die verfügbaren Optionen können abhängig vom gewählten Modus variieren.</p>
Backlight	Mit dieser Einstellung wird die Hintergrundbeleuchtung geregelt. Die Backlight-Funktion ist deaktiviert, wenn die Energiespar -Option nicht auf Benutzerdefiniert eingestellt ist.
Erweiterte Einstellungen	
Dynamik Kontrast	Sie können das dynamische Kontrastverhältnis auf den gewünschten Wert ändern.
Rauschunterdrückung	Wenn das Sendersignal schwach oder verrauscht ist, können Sie mit der Option Rauschreduktion das Bildrauschen verringern.
Farbtemperatur	Stellt den gewünschten Farbtemperaturwert ein. Kalt (1300 K), Normal (9300 K) und Warm (8500 K) sind als Optionen vorhanden.
Bildzoom	Stellt das gewünschte Bildgrößenformat ein.
Movie Sense	<p>Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um die Movie Sense-Funktion auf Niedrig, Mittel, Hoch oder Aus zu setzen. Durch die aktivierte Funktion Movie Sense werden die Videoeinstellungen der Bildschirmanzeige für die Filmwiedergabe in Hinblick auf Qualität und Auslesbarkeit optimiert. Wenn die Movie Sense-Option auf Niedrig, Mittel oder Hoch gesetzt ist, ist die Filmerkennung-Demo-Option verfügbar. Ist eine dieser Optionen gewählt, beginnt der Demo-Modus, wenn Sie die OK-Taste drücken. Bei aktivierten Demomodus wird der Bildschirm in zwei Hälften geteilt. In der einen Hälfte erfolgt die Wiedergabe mit der Movie Sense-Funktion, in der anderen den normalen Bildschirm-Einstellungen.</p> <p>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</p>
Film-Modus	Filme werden mit einer anderen Anzahl Bilder pro Sekunde aufgezeichnet. Schalten Sie diese Funktion ein, wenn Sie sich schnell bewegende Szenen eines Films klarer sehen möchten.
RGB-Grad	Stellen Sie die Stärke der roten, grünen und blauen Farben ein. Sie können diese Funktion für die Feineinstellung des Weißabgleichs im Bild nutzen.
HDMI Full Range	Wenn der Fernsehempfang von einer HDMI-Quelle erfolgt, wird diese Funktion sichtbar. Sie können mit Hilfe dieser Funktion die Schwärze des Bildschirms verbessern.
PC-Stellung	Erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf VGA/PC gesetzt ist.

Auto-Position	Passt den Bildschirm automatisch an. Zur Optimierung müssen Sie OK drücken.
H-Stellung	Mit dieser Option können Sie das Bild auf die rechte oder linke Seite des Bildschirms verschieben.
V-Stellung	Diese Einstellung verschiebt das Bild vertikal auf dem Bildschirm nach Oben oder Unten.
Dot Uhr	Die Pixelfrequenz Einstellung korrigiert die als vertikale Streifen in Pixel-intensiven Darstellungen wie Tabellen oder Absätzen oder Text in kleinen Schriften auftauchen.
Phase	Abhängig von der Eingangsquelle (Computer etc.) ist es möglich, dass Sie ein verschwommenes oder rauschendes Bild auf dem Bildschirm sehen. Sie können mit der Phase versuchen, ein klareres Bild zu bekommen.
Reset	Setzt die Bildeinstellungen auf die Werksteinstellungen zurück (mit Ausnahme des Spiele -Modus).
<i>Im des VGA (PC)-Modus stehen einige der Optionen im Bild-Menü nicht zur Verfügung. Stattdessen werden die VGA-Modus-Einstellungen im PC-Modus zu den Bildeinstellungen hinzugefügt.</i>	

System - Inhalt des Tonmenüs	
Lautstärke	Stellt die Lautstärke ein.
Equalizer	Wählt den Equalizer-Modus. Die Einstellungen können nur im Benutzer -Modus vorgenommen werden.
Balance	Stellt ein, ob der Ton entweder aus dem linken oder rechten Lautsprecher kommt.
Kopfhörer	Stellt die Lautstärke für den Kopfhörer ein. Bevor Sie den Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich bitte, ob die Kopfhörerlautstärke auf ein niedriges Niveau gesetzt ist, um Gehörschäden zu vermeiden. Nur verfügbar, wenn die Option Kopfhörer / Lineout auf Kopfhörer eingestellt ist.
Audio Link	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Audio Link-Menüs zu öffnen. Bei der Nutzung des Bildschirms können Sie drahtlose Tongeräte ermitteln und mit dem Bildschirm verbinden.
AVL (Automatische Lautstärkebegrenzung)	Stellt den Ton so ein, dass zwischen den Programmen ein konstanter Ausgangspegel erhalten bleibt.
Kopfhörer / Lineout	Wenn Sie einen externen Verstärker an Ihren Bildschirm über die Kopfhörerbuchse anschließen, können Sie diese Option als Lineout wählen. Wenn Sie Kopfhörer an den Bildschirm angeschlossen haben, stellen Sie diese Option aus Kopfhörer ein. Bevor Sie einen Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich, dass dieser Menüpunkt auf Kopfhörer eingestellt ist. Wenn Lineout eingestellt ist, wird die Ausgabe der Kopfhörerbuchse auf Maximum gestellt, was das Gehör schädigen könnte.
Digitaler Ausgang	Stellt den Audiotyp für den Digitalausgang ein. Die Optionen PCM und Komprimiert stehen zur Auswahl.
Surround-Klang	Der Surround-Modus kann auf Ein oder Aus gestellt werden.

System - Einstellungen Menü Inhalte	
Sprache	Einstellen der bevorzugten Sprache für das OSD-Menü.
Datum/Zeit	Stellt das Datum und die Uhrzeit ein.

Quellen	Schaltet die gewählten Quellenoptionen ein oder aus. Für HDMI-Quellen sind die Optionen Regulär , Erweitert und Deaktiviert verfügbar, wenn Ihr Bildschirm Ultra HD unterstützt. Die Optionen Regulär und Verbessert haben Auswirkungen auf die Farbeinstellungen der ausgewählten HDMI-Quelle. Um 4K-Bilder von HDMI-Quelle anzeigen zu können, müssen die entsprechenden Einstellungen für Quellen auf Verbessert gestellt, wenn die angeschlossene HDMI 2.0-kompatibel ist. Wählen Sie Regulär , wenn die angeschlossene HDMI 1.4-kompatibel ist. Wählen Sie die entsprechende Einstellung bzw. deaktivieren Sie die jeweilige HDMI-Quelle indem Sie Deaktiviert wählen.
Netzwerk-/Interneteinstellungen	Zeigt Netzwerk-/Interneteinstellungen an.
Mehr	Zeigt weitere Einstellungsoptionen auf dem Bildschirm an
Menü Zeitlimits	Verändert die Timeout-Zeit zwischen den Menübildschirmen.
Standby-LED	Aktiviert bzw. deaktiviert die Funktionalität der Standby-LED. Wenn deaktiviert, funktioniert die LED nicht.
Softwareaktualisierung	Stellt sicher, dass Ihr Bildschirm immer mit der neusten Firmware läuft. Drücken Sie OK , um die Menüoptionen anzuzeigen.
Anwendungsversion	Zeigt die aktuelle Software-Version an.
Automatisches Ausschalten des Bildschirms	Stellt die gewünschte Zeit ein, zu der sich der Bildschirm automatisch in den Standby-Modus schaltet, wenn er nicht verwendet wird.
Audio-Video-Teilen	Die Video-Audio-Sharing -Funktion gestattet Ihnen das Teilen von auf Ihrem Smartphone oder Tablet-PC gespeicherten Dateien. Sofern Sie ein kompatibles Smartphone bzw. einen Tablet-PC besitzen und die geeignete Software installiert ist, können Sie dort gespeicherte Bilder auf dem Bildschirm teilen/anzeigen. Für weitere Informationen, beachten Sie die Anweisungen Ihrer Sharing-Software.
Videowandeneinstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Videowandeneinstellungen zu öffnen. Anzahl der Reihen , Anzahl der Spalten , Zelle und Ausgleichsoptionen sind verfügbar.
Lautsprecher	Um den Bildschirmton über ein angeschlossenes Audiogerät zu hören, die als Verstärker eingestellt ist. Sie können die Fernbedienung des Bildschirms verwenden, um die Lautstärke des Audiogeräts einzustellen.
DP Stream-Einstellung (*)	Stellt den DisplayPort-Streamtyp ein. Die Optionen MST und SST stehen zur Verfügung. <i>(*) Dieses Menüelement erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf DP gestellt ist.</i>

Signage - Inhalt des Einstellungsmenüs	
Geräte-Info	
ID einstellen	Stellt die Geräte-ID ein. Sie können einen Wert zwischen 0 und 99 mit Hilfe der Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen, ob den Bildschirm eindeutig zu kennzeichnen.
Softwareaktualisierung	Zeigt die aktuelle Software-Version an. Drücken Sie OK , um das Menü Aktualisierungsoptionen anzuzeigen. Sie können diese Optionen nutzen, um eine manuelle Suche nach Softwareaktualisierungen zu starten und Ihre bevorzugten Einstellungen für die automatische Suche festzulegen.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
Modell-Name	Zeigt den Modellnamen des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)

Modellinformation speichern	Kopiert die Modellinformationsdaten des Geräts auf einem angeschlossenen USB-Gerät speichern.
Temperatureinstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Temperatureinstellungen zu öffnen. Die aktuelle Systemtemperatur wird angezeigt. Sie können außerdem mithilfe der entsprechende Option, die zulässige Höchsttemperatur für die Systemabschaltung einstellen. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>
Bildschirm-Lebensdauer	Zeigt die Lebensdauer des Geräts an.
Fernbedienung	
OSD-Ausrichtung	Stellt die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm ein. Querformat und Hochformat sind als Optionen verfügbar.
Pixelshift	Aktiviert oder deaktiviert Pixelshift. Diese Option kann verwendet werden, um ein Einbrennen der Bildanzeige (Einbrenneffekte) zu vermeiden, wenn feste Muster oder Standbilder über längere Zeit hinweg angezeigt werden. Wenn aktiviert, wechseln Bild- und OSD (On Screen Display) in festgelegten Zeitabständen.
Kein Signal	Stellt das bevorzugte Verhalten des Bildschirms ein, wenn kein Signal für die augenblicklich eingestellte Eingangsquelle entdeckt wird. Failover und Eingangssuche -Optionen sind verfügbar. Wenn Failover eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol Kein Signal angezeigt. Wenn kein Symbol für Kein Signal verfügbar ist, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt. Die Einstellungen für die Auto Play -Option im Menü Medien Browser>Einstellungen sind nicht wichtig, da diese Funktion im Failover ungeachtet davon aktiviert ist. Wenn Eingangssuche ausgewählt wurde, wird der Bildschirm alle verfügbaren Eingangsquellen nacheinander auf ein Signal prüfen. Wenn kein Signal aus anderen verfügbaren Quellen entdeckt, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 30 Sekunden ab.
Keine Signalverzögerung	Stellt einen Verzögerungswert für die bevorzugten Einstellungen bei „Kein Signal“ ein, wenn der Bildschirm sich im „Kein Signal“-Status befindet. Nach dem Ablauf der Verzögerungszeit, finden die bevorzugten Einstellungen für „Kein Signal“ Anwendung.
Kein Signal, Strom aus	Wenn aktiviert, schaltet der Bildschirm sich selber nach 5 Sekunden ab, sollte kein Signal von der ausgewählten Quelle empfangen werden. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind: - Die Option Kein Signal ist auf Failover eingestellt. - USB-Gerät ist nicht mit dem Bildschirm verbunden/ USB-Gerät ist verbunden, jedoch befinden sich keine abspielbaren Dateien auf dem USB-Gerät.
Bedienfeldsperre	Als Aus einstellen, um die Verwendung der Tasten auf dem Bildschirm zu verbieten.
RCU-Sperre	Wählen Sie die Option Ein , um die Verwendung der Fernbedienung zu sperren. Die Fernbedienung wird im Stand-By-Modus unabhängig von der Einstellung dieser Option funktionieren. Um diese Option auszuschalten, sodass wieder die Fernbedienung verwendet werden kann, drücken Sie nacheinander die Tasten MENU/M-1-9-7-3 auf der Fernbedienung. Das Menü Signageinstellungen wird angezeigt. Gehen Sie zum Menü Fernbedienung und stelle Sie die Option auf Aus .

UART 0	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 0 auswählen. Der Standardwert beträgt ASCII. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Bitte beachten, dass die ASCII/HEX-Auswahl nicht arbeitet, wenn Debug Logs aktiviert sind. Wenn das irrtümlicherweise zu HEX geändert wurde, während die Debug Logs aktiviert sind, ändern Sie die Auswahl auf ASCII und starten Sie das Display neu, um die Debug Logs und das Verhalten des ASCII-Protokolls zu korrigieren.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 19200 für UART0 arbeiten wird.</p>
UART 1	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 1 auswählen. Der Standardwert beträgt HEX. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Beachten Sie, dass die ASCII/HEX-Auswahl immer wie erwartet warten wird. Es spielt keine Rolle, wenn die Debug Logs aktiviert sind.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 9600 für UART1 arbeiten wird.</p>
Eingebettete Berührung	Aktiviert oder deaktiviert die Funktionalität des integrierten Touchscreens.
Powerup-Einstellungen	
Einschalt Modus	Konfiguriert die bevorzugten Einschalt Modus-Einstellungen. Die Optionen Letzter Zustand, Immer An und Standby sind verfügbar.
Schneller Standby-Modus	Wenn diese Funktion verwendet wird, kann der Bildschirm mit den RS232- und Lan-Befehlen wieder eingeschaltet werden, wenn es durch diese ausgeschaltet wurde. Drücken Sie die Links oder Rechts -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
Einschaltverzögerung	Stellt einen Wert für die Einschaltverzögerung ein. Der Wert kann zwischen 0 und 2000 ms in Schritten von jeweils 100 ms liegen. Der Bildschirm schaltet sich nach dem Ende der Verzögerungszeit ein.
Starteinstellung des Bildmodus.	Konfiguriert die bevorzugten Einstellungen für den Bildmodus bei eingeschaltetem Gerät. Wenn auf AUS eingestellt, wird beim Einschalten der zuletzt verwendete Bildmodus verwendet.
HDMI1-Wakeup ist aktiviert	<p>Wenn diese Option auf Aktiviert gestellt ist, wird sich der Bildschirm mit der HDMI-Eingangsource einschalten, wenn die Quelle eingestellt wird. Diese Funktion basiert auf dem HDMI 5V signal. Wenn dieses Signal aktiviert ist, schaltet sich der Bildschirm ein und bei inaktiven Signal stellt sich der Bildschirm aus. Sie können diese Option deaktivieren, indem Sie diese auf deaktiviert stellen.</p> <p>Wenn ein Planer eingestellt ist oder eine OPS-Einheit an den Bildschirm angeschlossen wurde, ist die Option nicht aktiv und kann nicht auf Aktiviert eingestellt werden.</p> <p><i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i></p>
USB	
Auf USB-Gerät klonen	Kopiert die Datenbankdateien vom Gerät auf ein angeschlossenes USB-Gerät.
Vom USB-Gerät klonen	Kopiert die Datenbankdateien vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.
Interne USB-Operationen	Kopiert Dateien vom internen USB-Gerät zum Gerät. Nur verfügbar, wenn ein internes USB-Gerät angeschlossen ist.

Kopiert App-Cachedaten vom angeschlossenen USB-Gerät	Kopiert die App-Cachedaten vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>
USB-Informationen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs USB-Informationen zu öffnen. Die Informationen zum Gesamtspeicher und freien Speicherplatz des angeschlossenen USB-Geräts werden angezeigt. Sie können außerdem das verbundene USB-Gerät mit Hilfe der Option Festplatte formatieren in diesem Menü formatieren (nur FAT32-Format).
USB-Vorgänge	Markieren Sie und drücken Sie OK , um USB-Vorgänge auszuführen.
USB-Option	Wenn diese Option auf AUS gestellt ist, werden die USB-Anschlüsse des Bildschirms deaktiviert. Weiterhin ist es möglich, diese Option auf 5V zu setzen, um Strom mit einer Spannung von 5 Volt über den USB-Anschluss zu beziehen. Bei dieser Einstellung ist es jedoch nicht, möglich, auf den Inhalt des USB-Browsers über den Medienbrowser des Bildschirms zuzugreifen.
Videowandeneinstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Videowandeneinstellungen zu öffnen. Anzahl der Reihen, Anzahl der Spalten, Zelle und Ausgleichsoptionen sind verfügbar.
OPS-Einstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs OPS-Einstellungen zu öffnen. Es sind drei Untermenü-Optionen verfügbar. OPS-Informationen: Zeigt schreibgeschützte Informationen zur OPS-Einheit an, sofern diese unterstützt wird. OPS-Status: Zeigt an, ob das OPS-Modul ein- bzw. ausgeschaltet ist. Gestattet die Änderung des Status über softes PSON-Signal (0,5s) Powerdown: Schaltet OPS über harte PSON-Signal aus (5s). <i>Hinweis: Dieses Menü ist nicht verfügbar, wenn OPS nicht unterstützt wird oder nicht mit dem Gerät verbunden ist.</i>
Zeitplaner-Einstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Zeitplaner-Einstellungen zu öffnen. Sie können bis zu 4 verschiedene Programmplaner speichern. Markieren Sie die Status -Spalte der gewünschten Planeroption und stellen Sie diese auf Aktiviert mithilfe der Links/Rechts -Richtungstasten, nachdem Sie die OK -Taste gedrückt haben. Mit Hilfe der Planeroptionen können Sie das Gerät automatisch zu festgelegten Zeitintervallen mit festgelegten Eingangsquelle-Einstellungen einschalten. Wenn die Option Quelle auf Letzte Quelle eingestellt wurde, ändert sich die Eingangsquelle beim Einschalten nicht. Wenn die Option Quelle auf USB gestellt ist, werden die Mediendateien auf dem angeschlossenen USB-Gerät so wie in Abschnitt „ USB Auto-Play-Funktion “ wiedergegeben. Klicken Sie auf die grüne Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.
Link Optionen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Link Optionen zu öffnen. Die aktuelle Start-URL und die Links zu den Einstellungen der URL werden angezeigt Diese Elemente dienen lediglich zur Information und können nicht ausgewählt werden. Öffnet die Anfangsseite und die bevorzugten Einstellungen für NTP-Server-Link können mit Hilfe der entsprechenden Optionen konfiguriert werden.
Lautstärkeinstellungen	Drücken Sie OK , um die verfügbaren Menüoptionen anzuzeigen.
Zurücksetzen auf Standardwerte	Markieren Sie diese Option und drücken Sie auf der Fernbedienung die OK -Taste, um den Bildschirm auf die Standardwerte zurückzusetzen.
Erstinstallation	Markieren Sie und drücken Sie OK , um die Erstinstallation auszuführen und alle Einstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen. Sie müssen möglicherweise die korrekte PIN eingeben, um diesen Vorgang auszuführen. <i>Hinweis: Geben Sie die PIN einzugeben, die Sie in der Erstinstallation definiert haben.</i>

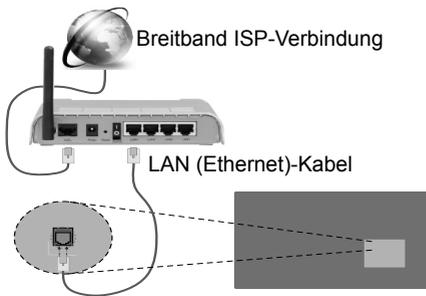
Konnektivität

Um die drahtgebundenen oder drahtlosen Einstellungen im Abschnitt **Network/Internet-Einstellungen** im **System>Einstellungen**-Menü einzustellen.

Drahtgebundene Konnektivität

Verbindung mit einem drahtgebundenen Netzwerk herstellen

- Sie müssen über ein Modem bzw. einen Router mit einem aktiven Breitbandanschluss verfügen.
- Verbinden Sie den Bildschirm mit Ihrem Modem/Router über ein Ethernetkabel. Es gibt einen LAN-Anschluss auf der Rückseite Ihres Bildschirms.



LAN-Eingang auf der Rückseite des Bildschirms

Konfiguration der Einstellungen für drahtgebundene Geräte

Netzwerktyp

Der **Netzwerktyp** kann als **drahtgebundenes Gerät**, **drahtloses Gerät** oder als **deaktiviert** eingestellt werden je nach aktiver Verbindung mit dem Bildschirm. Wählen Sie die Option **Drahtgebundenes Gerät**, wenn Sie die Einstellung über ein Ethernet herstellen.

Internetgeschwindigkeitstest

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Anzeige prüft die Internetbandbreite und zeigt die Ergebnisse, wenn fertig.

Erweiterte Einstellungen

Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Auf dem nächsten Bildschirm können Sie die IP- und DNS-Einstellungen des Bildschirms vornehmen. Markieren Sie gewünschten Optionen, und drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um die Einstellung von **Automatisch** auf **Manuell** zu ändern. Sie können nun die **Manuelle IP** und / oder die **Manuellen DNS**-Werte eingeben. Wählen Sie

das entsprechende Element im Dropdown-Menü, und geben Sie die neuen Werte mit Hilfe der numerischen Tasten der Fernbedienung ein. Klicken Sie auf die **OK**-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

Drahtlose Verbindung

Anschluss an ein kabelgebundenes Netzwerk

Der Bildschirm kann nicht an Netzwerke mit einer versteckten SSID (Name des drahtlosen Netzwerks) angeschlossen werden. Um die SSID Ihres Modems sichtbar zu machen, müssen Sie die SSID-Einstellungen über die Modem-Software ändern.



- Ein WLAN-N-Router (IEEE 802.11a/b/g/n) mit den simultanen Frequenzbändern von 2,4 und 5 GHz ist darauf ausgelegt, eine größtmögliche Bandweite zu ermöglichen. Optimiert für zügiges und schnelleres HD-Video-Streaming, schnellere Dateiübertragung sowie Online-Spiele (Wireless-Gaming).
- Die Frequenz und der Kanal unterscheiden sich je nach Gebiet.
- Die Übertragungsgeschwindigkeit ist abhängig von der Entfernung und Anzahl der Hindernisse zwischen der übertragenen Produkte, die Konfiguration dieser Produkte, die Funkwellen, der Linienverkehr und die Produkte, die Sie verwenden. Abhängig von den Funkwellen der DECT-Telefone oder anderen WLAN 11b-Geräten, kann die Übertragung auch abgebrochen oder unterbrochen werden. Die Richtwerte der Übertragungsgeschwindigkeit sind die theoretischen Maximalwerte für die Wireless-Standards. Sie sind nicht die tatsächlichen Geschwindigkeiten der Datenübertragung.
- Welcher Ort die beste Übertragungsqualität bietet, hängt von den jeweiligen Bedingungen ab.
- Die Drahtlosfunktion des Bildschirms unterstützt Modems des Typs 802.11 a,b,g & n. Es wird dringend empfohlen, dass Sie das IEEE 802.11n-Kommunikationsprotokoll nutzen, um Probleme bei der Videowiedergabe zu vermeiden.

- Sie müssen die SSID Ihres Modems ändern, wenn in der Umgebung andere Modems mit der gleichen SSID vorhanden sind. Sonst können Verbindungsprobleme auftreten. Wenn Sie Probleme mit der drahtlosen Verbindung haben, benutzen Sie eine drahtgebundene Verbindung.

Konfiguration der kabelgebundenen Geräte-Einstellungen

Öffnen Sie das Menü **Network/Internet-Einstellungen** und wählen Sie **Netzwerktyp** als **Drahtloses Gerät**, um den Verbindungsvorgang zu starten.

Der Bildschirm wird die drahtlosen Netzwerke automatisch scannen. Eine Liste der verfügbaren Netzwerke wird angezeigt. Bitte wählen Sie aus der Liste das gewünschte Netzwerk.

Hinweis: Wenn das Modem den N-Modus unterstützt, sollten Sie die N-Modus-Einstellungen bevorzugen.

Falls das gewählte Netzwerk passwortgeschützt, geben Sie dieses bitte über die virtuelle Tastatur ein. Sie können diese Tastatur über die Navigationstasten und die **OK**-Taste auf der Fernbedienung steuern.

Warten Sie, bis die IP-Adresse auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Dies bedeutet, dass die Verbindung nun hergestellt ist. Um die Drahtlosverbindung zu trennen, markieren Sie **Netzwerktyp** und drücken Sie die Links oder Rechts-Taste, um diese Option auf **Deaktiviert** zu setzen.

Wenn Ihr Router über eine WPS-Taste (Wi-Fi Protected Setup) verfügt, können Sie Ihren Bildschirm, mit dem Modem/Router verbinden, ohne zuvor das Passwort einzugeben oder das Netzwerk hinzuzufügen. Markieren Sie die **WPS auf Ihrem WLAN-Router drücken**-Option und drücken Sie die **OK**-Taste. Drücken Sie am Router/Modem die WPS-Taste, um die Verbindung herzustellen.

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die **OK**-Taste, um Ihre Internetgeschwindigkeit zu testen. Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen** und drücken Sie die **OK**-Taste, um das Menü Erweiterte Einstellungen zu öffnen. Nehmen Sie die Einstellungen mit Hilfe der Navigations- und der Nummerischen Tasten vor. Klicken Sie auf die **OK**-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

Drahtlosanzeige

Wireless Display ist ein Standard zum Streamen von Video und Sound-Inhalten von Wi-Fi Alliance. Diese Funktion bietet die Fähigkeit, den Bildschirm als drahtloses Wiedergabegerät zu nutzen.

Verwendung mit mobilen Geräten

Es existieren verschiedene Standards, die ein Teilen von Bildschirmen, einschließlich von Video- und

Audioinhalten, zwischen Ihrem Mobilgerät und dem Bildschirm ermöglichen.

Stecken Sie zuerst den drahtlosen USB-Adapter in den Bildschirm, sollte der Bildschirm nicht über eine intern WLAN-Funktion verfügen.

Drücken Sie dann die **Quelle**-Taste auf der Fernbedienung und wechseln Sie zur **Wireless Display**-Quelle.

Ein Bildschirm mit der Meldung erscheint, dass der Bildschirm für die Herstellung der Verbindung bereit ist.

Öffnen Sie die Sharing-Anwendung auf Ihrem mobilen Gerät. Diese Anwendungen heißen bei jeder Marke anders, bitte sehen Sie im Handbuch Ihres mobilen Geräts hinsichtlich weiterer Informationen nach.

Scannen Sie nach Geräten. Nachdem Sie Ihren Bildschirm ausgewählt haben, wird die Anzeige Ihres Geräts auf diesem angezeigt.

Hinweis: Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn das mobile Gerät dieses Feature unterstützt. Die Scan und Verbindungsprozesse unterscheiden sich je nach von Ihnen verwendetem Programm. Androidbasierte mobile Geräte sollten die Software-Version V4.2.2 und höher haben.

Weitere drahtlose Geräte anschließen

Der Bildschirm unterstützt zudem weitere Kopplungstechnologien für kurze Distanzen. Ein Kopplung ist vor der Nutzung dieser Art von drahtlosen Geräten mit dem Bildschirm erforderlich. Zur Paarung Ihres Geräts mit dem Bildschirm sollten Sie Folgendes tun:

- Stellen Sie das Gerät in den Kopplungsmodus
- Starten Sie die Geräteerkennung auf dem Bildschirm

Hinweis: Lesen Sie dazu das Handbuch des drahtlosen Geräts, um zu erfahren, wie bei diesem der Kopplungsmodus eingestellt wird.

Sie können Audiogeräte oder Fernbedienungen drahtlos mit Ihrem Bildschirm verbinden. Trennen Sie sämtliche anderen Audiogeräte vom Netz, bzw. schalten Sie diese aus, damit die drahtlose Verbindung ordnungsgemäß funktioniert. Für Audio-Geräte müssen Sie die **Audio Link**-Option im Menü **System>Ton** verwenden, für Fernbedienungen die Option **Smart Remote** im Menü **System>Einstellungen>weitere** Einstellungen. Wählen Sie die Menü-Option und drücken Sie die **OK**-Taste, um das jeweilige Menü zu öffnen. Wenn Sie dieses Menü verwenden, können Sie die Geräte entdecken und verbinden, welche die gleiche drahtlose Technologie verwenden, und diese dann verwenden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Beginnen Sie mit der Geräteerkennung. Eine Liste der verfügbaren drahtlosen Geräte wird angezeigt. Wählen Sie auf der Liste das Gerät aus, das Sie koppeln möchten, und drücken Sie zum

Verbinden die **OK**-Taste. Wenn die Meldung „**Gerät verbunden**“ angezeigt wird, war die Herstellung der Verbindung erfolgreich. Falls der Verbindungsversuch fehlschlagen sollte, versuchen Sie es bitte erneut.

Hinweis: *Drahtlose Geräte verwenden möglicherweise die gleichen Funkfrequenzbereiche und können sich daher gegenseitig beeinträchtigen. Um die Leistung Ihres drahtlosen Geräts zu verbessern, stellen Sie es mit mindestens 1 Meter Abstand von allen anderen drahtlosen Geräten auf.*

Fehlerbehebung - Konnektivität

WLAN-Netzwerk nicht verfügbar

- Stellen Sie sicher, dass alle Firewalls in Ihrem Netzwerk die drahtlose Verbindung des Bildschirms erlauben.
- Starten Sie einen erneuten Suchlauf für Netzwerke mit Hilfe des Menüs **Netzwerk/Internet**einstellungen.

Falls das WLAN-Netzwerk nicht richtig funktioniert, versuchen Sie eine Verbindung über das drahtgebundene Heimnetz zu herzustellen. Weitere Informationen zu diesem Vorgang finden Sie im Abschnitt **Drahtgebundene Netzwerkverbindung**.

Wenn der Bildschirm keine Verbindung über die Drahtlosfunktion herstellen kann, überprüfen Sie das Modem (Router). Liegt kein Problem mit dem Router vor, überprüfen Sie die Internetverbindung des Modems.

Verbindung ist langsam

Sehen Sie im Handbuch Ihres WLAN-Modems nach, um Informationen über die Reichweite, die Verbindungsgeschwindigkeit, die Signalqualität und weitere Einstellungen zu erhalten. Sie benötigen einen Hochgeschwindigkeitsanschluss für das Modem.

Unterbrechung während der Wiedergabe oder verlangsamte Reaktion

Versuchen Sie in diesem Fall Folgendes:

Halten Sie mindestens drei Meter Abstand zu Mikrowellenherden, Mobiltelefonen, Bluetooth-Geräten oder anderen WLAN-kompatiblen Geräten. Versuchen Sie, den aktiven Kanal des WLAN-Routers zu ändern.

Internetverbindung nicht verfügbar

Wenn die MAC-Adresse (eine eindeutige Identifikationsnummer) Ihres PCs oder Modems dauerhaft registriert wurde, kann es sein, dass sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden kann. In einem solchen Fall wird die MAC-Adresse jedes Mal authentifiziert, wenn Sie Verbindung zum Internet aufnehmen. Dies ist eine Vorsichtsmaßnahme gegen unbefugten Zugriff. Da Ihr Bildschirm eine eigene MAC-Adresse besitzt, kann Ihr Internetdienstanbieter nicht die MAC-Adresse Ihres Bildschirms validieren. Aus diesem Grunde kann sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden. Kontaktieren Sie Ihren

Internetdienstanbieter und erbitten Sie Informationen darüber, wie sich ein weiteres Gerät, also Ihr Display mit dem Internet verbinden lässt-

Es ist auch möglich, dass die Verbindung nicht zugänglich ist, wegen eines Firewall Problems. Wenn Sie denken, dass dies zu Ihrem Problem führt, kontaktieren Sie Ihren Internetdienstanbieter. Eine Firewall kann ebenfalls der Grund für Konnektivitäts- oder Entdeckungsprobleme bei der Verwendung des Bildschirms im Audio-Video-Teilen-Modus bzw. beim Browsen über die Audio-Video-Teilen-Funktion sein.

Ungültige Domain

Stellen Sie sicher, dass Sie bereits auf Ihrem PC mit einem autorisierten Benutzernamen / Passwort angemeldet sind und weiterhin dass Ihre Domain im Medienserver-Programm auf Ihrem PC aktiv ist, bevor Sie mit dem Datenaustausch beginnen. Eine ungültige Domain kann zu Problemen beim Browsen durch Dateien im Audio-Video-Sharing-Modus führen.

Internet-Browser

Zur Benutzung des Internetbrowsers öffnen Sie zuerst das Hauptmenü durch Drücken der **Menü**-Taste. Starten Sie dann die **Internet-Browser**-Anwendung aus dem Menü **Internet** heraus. Sie können auch die **Internet**-Taste auf der Fernbedienung drücken, um den Internetbrowser zu öffnen.

()Das Erscheinungsbild des Internetbrowserlogos kann sich ändern*

Auf dem Startbildschirm des Browsers sind die Vorschaubilder (sofern vorhanden) für die Links verfügbarer Websites als eine **Schnellzugriff**optionen gemeinsam mit dem Menüpunkt **Schnellzugriff bearbeiten** sowie der Option **Zum Schnellzugriff hinzufügen** aufgelistet. Wenn die URL der **Startseite bei Browseröffnung** im Menü **Signage-Einstellungen>Link-Optionen** definiert wurde, öffnet der Browser diese Seite.

Um den Webbrowser zu navigieren, verwenden Sie die Richtungstasten auf der Fernbedienung oder einer angeschlossenen Maus. Um die Browseroptionsleiste anzuzeigen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. **Verlaufs-, Tabs** und **Lesezeichen**optionen sowie die Browserleiste, auf der sich die Vor- und Zurückschaltfläche, die Schaltfläche „Neuladen“, die URL/Suchleiste, der **Schnellzugriff** und die **Opera**- Schaltfläche befinden, sind verfügbar.

Um die gewünschte Website zum **Schnellzugriff** hinzuzufügen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. Die Browserleiste wird nun angezeigt. Markieren Sie die **Schnellzugriff**-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste. Wählen Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option,

und drücken Sie **OK**-Taste. Tragen Sie in das Leerfeld **Namen** und **Adresse** ein, markieren Sie **OK** und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste. Sollten Sie auf der Seite sein, die Sie zur **Schnellzugriff**-Liste hinzufügen möchten, markieren Sie die **Opera-0** Schaltfläche und drücken Sie die **OK**-Taste. Markieren Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option im Untermenü, und drücken Sie erneut **OK**-Taste. **Name** und **Adresse** werden entsprechend der Seite, auf der Sie sich befinden, ergänzt. Markieren Sie die **OK**-Taste, und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste erneut.

Sie können auf die **Opera**-Browsermenüoptionen zur Steuerung im Browser verwenden. Markieren Sie die **Opera-0** Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste, um die verfügbare Seite und die allgemeinen Optionen anzuzeigen.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, mit Hilfe des Webbrowsers nach einer Website zu suchen oder diese zu öffnen.

Geben Sie die Adresse einer Website (URL) in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um auf die Seite zu gehen.

Geben Sie die Suchbegriffe in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um die Suche nach der entsprechenden Seite zu starten.

Markieren Sie ein Vorschaubild, und drücken Sie zum die **OK**-Taste, die damit verknüpfte Website aufzurufen.

Ihr Bildschirm ist kompatibel mit USB-Tastaturen/Mäusen. Stecken Sie Ihr Gerät in den USB-Eingang Ihres Bildschirms, um leichter und schneller Navigieren zu können.

Einige Internetseiten enthalten Flash-Inhalte. Diese werden vom Browser nicht unterstützt.

Ihr Bildschirm unterstützt keine Download-Prozesse aus dem Internet über den Webbrowser.

Es werden möglicherweise nicht alle Internetseiten unterstützt. Je nach aufrufender Seite kann dies zu Problemen mit den Inhalten führen. Unter bestimmten Umständen werden Videoinhalte möglicherweise nicht abgespielt werden können.

Interne USB-Operationen

Ihr Bildschirm verfügt über einen internen Speicher. Es stehen 4 Operationen zur Verfügung, die mit dem internen Speicher ausgeführt werden können: **Von USB kopieren**, **Auf USB kopieren**, **Löschen** und **Laufwerk formatieren** (nur FAT32).

Diese Optionen können im Menü **Signage Settings>Internal USB-Vorgänge** gefunden werden.

Der interne Speicher des Bildschirms verfügt über einen Standardordner mit dem Namen „**int_usb**“ im Stammverzeichnis. All Vorgänge zum **Kopieren von nach USB** werden mit Hilfe dieses Ordners ausgeführt. Wenn Sie Daten von einem externen USB-Speichergerät in den internen Speicher des Bildschirms kopieren wollen, müssen diese Dateien in ein Verzeichnis mit dem Namen „**copy_to_int_usb**“ im Stammverzeichnis des extern USB-Speichergeräts gespeichert sein. Wenn Sie Daten vom internen Speichergerät des Bildschirms auf eine externes USB-Speichergerät kopieren wollen, muss ein Verzeichnis mit dem Namen „**copy_from_int_usb**“ im Stammverzeichnis des extern USB-Speichergeräts erstellt werden.

Vorgänge zum Kopieren von/auf USB sind nur verfügbar, wenn einen USB-Speichergerät an Ihren Bildschirm angeschlossen ist. **Die Optionen Löschen** und **Laufwerk formatieren** sind auch dann funktional, wenn kein USB-Speichergerät angeschlossen ist. Das Standardverzeichnis „**int_usb**“ im Stammverzeichnis des internen Speichers wird jedes Mal nachdem das **Löschen** und **Laufwerk Formatieren** ausgeführt wurden.

OSD-Rotation-Unterstützung (*)

Sie können die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm, sofern gewünscht, ändern. Beim Ausführen der **Erstinstallation** stellen Sie die Option **OSD-Ausrichtung** wie gewünscht ein, wenn das Menü **Signage-Einstellungen** angezeigt wird. Sie können diese Einstellungen später wieder im Menü **Signage-Einstellungen** ändern. Die verfügbaren Optionen sind: **Querformat** und **Hochformat**.

() Diese Funktion ist möglicherweise in verfügbar, abhängig vom jeweiligen Bildschirm-Modell.*

DisplayPort

DisplayPort Version 1.2 wird über die Anschlüsse der DisplayPort-Eingänge und Ausgänge des Bildschirms unterstützt.

Die Einstellungsoption für DP-Streaming im Menü **System>Einstellungen>Weitere Einstellungen** ist standardmäßig auf **MST**(Multi-Stream Transport) eingestellt. Wenn eine MST-kompatible Quellengerät durch den Bildschirm entdeckt wird, sollten die Streaming-Daten auf dem Quellengerät konfiguriert werden (Daisy-chaining).

Wenn Quellengeräte, die mit DisplayPort Version 1.1 oder SST (Single-Stream Transport) mit DisplayPort Version 1.2 kompatibel sind, mit dem Bildschirm verbunden werden, funktioniert der DisplayPort-Ausgang am Bildschirm als ein Splitter. In diesem

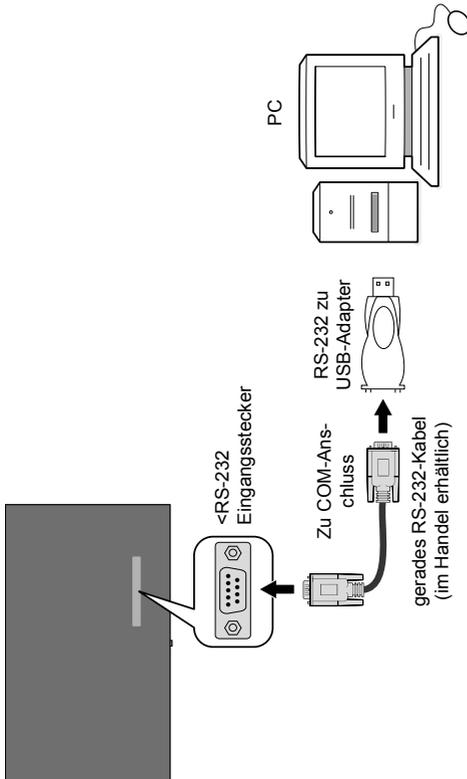
Fall wird das gleiche Bild auf allen angeschlossenen Geräten angezeigt.

Um das gleiche Bild auf alle angeschlossenen Bildschirme mit Hilfe eines MST-kompatiblen Geräts streamen zu können, muss die Option **DP-Streaming-Einstellung** im Menü **System>Einstellungen>weitere Einstellungen** als **SST** eingestellt sein.

Die Höchstzahl der Bildschirme, die durch die Daisy-chaining-Funktion verbunden werden können, ist je nach Kapazität des Quellengeräts unterschiedlich. Das auf allen Bildschirmen angezeigte Bild wird durch das Quellengerät definiert. Beispielsweise sollte das Quellengerät, um 4 unterschiedliche FHD-Bilder zu streamen, in der Lage sein, diesen Vorgang zu unterstützen.

Hinweis: Wenn empfohlen, verwenden Sie ein zertifiziertes DisplayPort-Kabel für die Verbindung. Im Betriebsmodus **SST** ist die Gesamtzahl der Bildschirme (auf maximal 7 Geräte) bedingt durch die HDCP-Verschlüsselung begrenzt. Wenn das Signal stabil ist und kein Übertragungsverlust im Kabel erfolgt, besteht keine Beschränkung, falls die Quelleinheit nicht HDCP-verschlüsselt sind

Steuerung über einen externen PC



Sie können das Gerät über einen externen PC über den RS-232 (COM-Port) oder LAN (Ethernet) am PC steuern. Beispielsweise kann die Systemquelle über

RS-232 vom Remote-Computer geändert werden. Wenn ein Befehl vom PC an das Gerät übertragen wird, funktioniert das Gerät gemäß dem empfangenen Befehl und sendet eine Antwort an den PC. (ANMERKUNG: Nur bestimmte Befehle werden gemäß Ihrem Modell unterstützt)

Ausstattung/Tools:

- RS-232 (Buchse) zu RS-232 (Stecker) Kabel oder LAN-Kabel (über den Router verbunden)
- USB zu RS-232 (Stecker) Kabel
- Notebook oder PC mit einem USB- oder LAN-Port
- Auf dem PC zum Senden von Befehlen installierte Software:

In der Regel werden RS-232-Befehle zur Bedienung der implementierten Funktionen über einen seriellen Anschluss und das Dienstprogramm gesendet. Ein geeignetes Dienstprogramm wie ein unten beschriebenes kann genutzt werden.

Anschluss an den Bildschirm (LAN-Port)

Laden Sie zuerst die Software PuTTY über den folgenden Link herunter: <http://www.putty.org/> und installieren Sie diese.

Starten Sie die Software, und geben Sie die IP-Adresse im Feld **Host Name** ein. Geben Sie als einen Standardwert „1986“ in das Feld **Anschluss** ein. Wählen Sie „Telnet“ als **Verbindungsart** klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen**.

Hinweis: Lesen Sie den Abschnitt **Konnektivität** in diesem Handbuch für weitere Informationen zum Verbinden des Bildschirms mit einem Netzwerk und der Anzeige der IP-Adresse auf dem Bildschirm.



Verwenden Sie die Befehle in der **RS232-Befehlstabelle**. Wenn beispielsweise der Befehl „GETVOLUME“ eingegeben wird, wird die aktuelle

Lautstärke im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Ein weiteres Beispiel:

Die Lautstärke kann mit Hilfe des Befehls „VOLUME“ geändert werden. Nach dem Senden dieses Befehls können Sie die Änderung über den Bildschirm bestätigen.



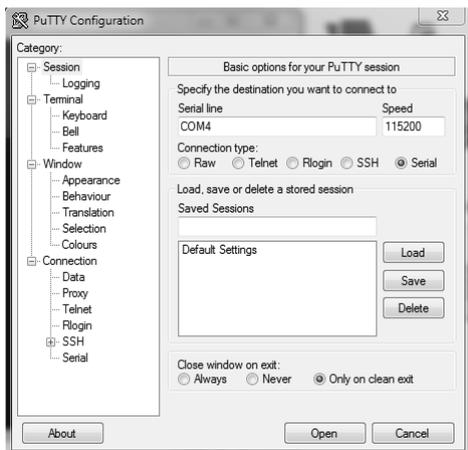
Ein letztes Beispiel:

Wenn beispielsweise der Befehl „GETSOURCE“ eingegeben wird, wird die aktuelle Quelle im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Anschluss an den Bildschirm (RS232-Anschluss)

Starten Sie die Software und wählen Sie **Serial** als **Verbindungstyp** aus. Geben Sie den seriellen Port des Bildschirms in das Feld **Serial Line** ein (im folgenden Beispiel ist es COM4) und „**115200**“, in das Feld **Speed**. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche **Open**.



Hinweis: Einige Befehle gelten nur für bestimmte Modelle und funktionieren möglicherweise nicht für Ihr bestimmtes Modell.

RS232/LAN-Befehlstabelle

AUDIO-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
GETVOLUME	Lautstärkeinformation	keine Kenngröße	##*die Lautstärke beträgt ...
HEADPHONEVOLUME	"Stellt Kopfhörerlautstärke ein."	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	##*stellt Kopfhörerlautstärke auf n
GETHEADPHONEVOLUME	"Kopfhörerlautstärkeinformation."	keine Kenngröße	##*Kopfhörerlautstärke ist ...
GETMUTE	Stumm-Wert ein/aus angeben	keine Kenngröße	##*STUMM AUS oder ##*STUMM AN"
SETMUTE	Stumm-Wert ein/aus einstellen	keine Kenngröße	##*STUMM AUS oder ##*STUMM AN"
SETSOUNDMODE	"Sound-Modus einstellen. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono links, 5 = mono rechts)"	##*setSoundMode() auf n stellen oder ##*Ungültiger Sound-Modus eingegeben"
SETBALANCE	Den Balancewert einstellen.	integer n ($-50 < n < 50$)	##*Balancewert auf n einstellen oder ##*ungültiger Balancewert eingegeben"
GETBALANCE	Den Balancewert angeben.	keine Kenngröße	##*der Balancewert beträgt ...
SETAVL	Den AVL-Status einstellen	integer n (0 = aus, 1 = ein)	##*den avl-Status stellen auf n
GETAVL	Den AVL-Status angeben	keine Kenngröße	##*avl-Status ist ...
SETDYNAMICBASS	Dynamischen Bass-Status einstellen.	integer n (0 = aus, 1 = ein)	##*dynamischen Bass einstellen auf n
SETEQUUSERFREQ	Stellt den benutzerdefinierten Frequenzwert des Equalizers für alle Frequenzbereiche ein.	"Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n $-13 < n < 13$ Beispiel: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	##*setEQUserFreq() auf n stellen oder ##*Falsche Sound-System-Kenngröße eingegeben oder ##*Falscher Equalizer-Modus. Es sollte BENUTZER-Modus sein"
GETDIGITALOUT	Digitalen Ausgang angeben.	keine Kenngröße	##*Digitaler Ausgang ist pcm oder ##*Digitaler Ausgang ist komprimiert
SETEQMODE	Equalizer-Modus einstellen.	Zeichenfolge n (Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer)	##*setEQMode() auf n stellen oder ##*Falsche Equalizer-Kenngröße eingegeben"

SETDIGITALOUT	Digitale Ausgang einstellen.	Zeichenfolge n (komprimiert, pcm)	##setDigitalOut() auf n stellen ODER ##Falsche digitale Ausgangs-Kenngröße eingegeben
VOLUMEUP	"Lautstärke um jeweils 1 Stufe erhöhen (Bis zur max. Lautstärke) "	keine Kenngröße	"##Lautstärke-WERT wurde erhöht auf... oder ##Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter erhöhen. Die bestätigte maximale Lautstärke beträgt ..."
VOLUMEDOWN	Lautstärke um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	"##Lautstärke WERT wurde verringert auf ... oder ##Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter verringern. Die Aktuelle Lautstärke ist ... "
SETHEADPHONEOUTPUT	Kopfhörer-Ausgabe einstellen	Zeichenfolge n (Kopfhörer, Ausgang)	"##Kopfhörer-Ausgabe auf n setzen oder ##Ungültige Kenngröße"
GETHEADPHONEOUTPUT	Kopfhörer-Ausgabe angeben	keine Kenngröße	##AUSGANG oder ##KOPFHÖRER
GETDYNAMICBASS	Status des dynamischen Basses angeben.	keine Kenngröße	##der Status des dynamischen Basses ist ... (0 = aus, 1 = ein)
GETBASSGAIN	Bassverstärkung angeben	keine Kenngröße	"##der Wert der Bassverstärkung ist n Achtung: Oben angegebenes n ist -6 <= n <= 6"
GETEQUUSERFREQ	Gibt benutzerdef. Frequenzwert des Equalizerfrequenzbereichs an	Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"##der Equalizer-Wert für den Frequenzbereich ist n oder ##Falsche Sound-System-Kenngröße eingegeben Achtung: Oben angegebenes n ist -13 < n < 13"
GETEQMODE	Equalizer-Modus angeben	keine Kenngröße	"##der Equalizer-Modus ist n Achtung: Oben angegebenes n ist eines von Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer"

<p>SOUNDRESET</p>	<p>Soundeinstellungen zurücksetzen.</p>	<p>keine Kenngröße</p>	<p>"#*Feste Lautstärke ist eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für feste Lautstärke eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für Kopfhörer-Lautstärke-Steuerung eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Kopfhörer-Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Unterer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... "#*Oberer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Aufwachzeit-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Alle Equalizer-Frequenzbereiche eingestellt auf ... "#*Lautstärke eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Balance eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Bass eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Höhen eingestellt auf ... "#*Digitale Audioausgabe eingestellt auf ... "#*Audioausgabe-Beschreibungspfad eingestellt auf ... "#*Audiobeschreibung ist ... "#*Relative Lautstärke der Audiobeschreibung eingestellt auf ... "#*Sprache der Audiobeschreibung eingestellt auf ... "#*Sound-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Sound-Modus Digital eingestellt auf ... "#*Sound-Modus eingestellt auf ... "#*Subwoofer-Sound eingestellt auf ... "#*SPDIF-Ausgang ist ... "#*DTS ist ... "#*Bassverstärkung ist eingestellt auf .. oder "#*Dynamischer-Bass ist ... "</p>
--------------------------	---	------------------------	---

BROWSERBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
OPENURL	Startet die vorgegebene URL und gibt den Ladestatus der Webseite direkt zurück.	Zeichenfolge-integer n <load url='n' />	##status= ... url=n
GETURL	URL der aktuellen Seite angeben, wenn das Portal aktiv ist.	keine Kenngröße	##URL : ...
GETUSERAGENT	User Agent des Portals angeben.	keine Kenngröße	##Aktueller User Agent: ...
GETCURSORPOSITION	Cursorposition im Browser angeben.	keine Kenngröße	##X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Cursorposition im Browser einstellen.	string-integer a,b	##X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Stellt die Einstellungs-URL ein	Zeichenfolge	##Einstellungen-URL ist eingestellt
GETSETTINGSURL	Gibt die Einstellungs-URL an	keine Kenngröße	##Einstellungen-URL ist ...
SETSTARTURL	Stellt die Start-URL ein	Zeichenfolge	##Start-URL ist eingestellt
GETSTARTURL	Gibt die Start-URL an	keine Kenngröße	##Start-URL ist ...

ALLGEMEINE BILDSCHIRMBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETRC	Aktiviert/deaktiviert Fernbedienungsbefehle.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	setzt Fernbedienung-Status auf EIN oder setzt Fernbedienung-Status auf AUS
SETSOURCE	Quelle auf aktivieren/deaktivieren einstellen.	"Zeichenfolge n, Integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(aktivieren), b = 0(deaktiviere))"	##Ausgewählte Quelle n ##Aktivieren/Deaktivieren Status: b"
GETSOURCE	Quelle angeben	keine Kenngröße	##Quelle ist ...
GETCOUNTRY	Land im Kanälestatus angeben	keine Kenngröße	##LAND IST : ...
GETSWVERSION	Gibt die Softwareversion des TV-Geräts zurück.	keine Kenngröße	##V...
KEY	Schlüssel an Eclipse senden.	Zeichenfolge-integer n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = Menü,ext.)	n Schlüssel an Eclipse senden
RESET	Setzt das Gerät zurück.	keine Kenngröße	Zurücksetzungsvorgang wurde erfolgreich ausgeführt. Sie müssen die Verbindung erneut herstellen.

STANDBY	"Box in STANDBY-Modus schalten. (Achtung: Fernsehen kann nicht mit Standby-Befehl geöffnet werden. Sie müssen diese mit der Fernbedienung öffnen. Wenn Sie den STANDBY-Befehl nutzen, müssen Sie die Verbindung erneut herstellen. TV-Status: HARD-STANDBY)"	keine Kenngröße	##*enterLowPowerMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder ##*enterLowPowerMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! oder ##*enterStandbyMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder ##*enterStandbyMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! "
MENUTIMEOUT	Menü-Zeitabschaltungsmodus einstellen.	integer n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	##*setze Menü-Zeitabschaltungsmodus auf AUS oder ##*setze Menü-Zeitabschaltmodus auf 60 oder ##*Ungültiger Menü-Zeitabschaltmodus"
GETMODELNO	Modell-Nr. angeben	keine Kenngröße	##*Modell-Nr.: ...
GETSERIALNO	Serien-Nr. angeben	keine Kenngröße	##*Serien-Nr.: ...
GETLED	Angabe des LED-Status an/aus.	keine Kenngröße	##*LED ist an ##*LED ist aus"
GETRC	Angabe des Status der Fernbedienungsbefehle	keine Kenngröße	##*Fernbedienungsbefehle sind an ##*Fernbedienungsbefehle sind aus"
USBOPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrücke: "MFC ISP: erledigt" wird geschrieben... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.
GETMENUTIMEOUT	Menü-Zeitabschaltmodus angeben.	keine Kenngröße	##*Menü-Zeitabschaltmodus ist AUS ##*Menü-Zeitabschaltmodus ist n ##*Menü-Zeitabschaltmodus kann nicht angegeben werden Achtung: Oben angegebenes n ist eines von (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Druckt Monitor-Lebensdauer in Minuten.	keine Kenngröße	##*Bildschirm-Lebensdauer: n
SETPOWERONDELAY	Einstellen der Einschaltverzögerung	integer n (0<=n<=20, Verzögerung wird als 100ms*n berechnet)	##*Einschaltverzögerung eingestellt auf ... Ms ##*NACK"
GETPOWERONDELAY	Angabe der Einschaltverzögerung	keine Kenngröße	##*Die Einschaltverzögerung ist ... ms
SIGNAGERESET	Setzt alle Positionen in den Signage-Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück.	keine Kenngröße	##*Alle Signage-Einstellungen auf Standardwerte zurückgesetzt

SELECTSOURCE	Quelle wählen. (0=TV, weitere Quellenindexe (einige davon sind nicht aktiviert))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpBPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	"#*TV-Quelle auswählen oder #*externe Quelle ... auswählen"
TASTE Standby	Box in STANDBY-Modus schalten. (Für schnelles Standby)	keine Kenngröße	Standby-Schlüssel an Eclipse senden
TIME	Aktuelles Datum und Uhrzeit anzeigen.	keine Kenngröße	Zeit = ...
GETSTANDBY	Standby ein/aus angeben.	keine Kenngröße	"#*Standby aus oder #*Standby ein"
STARTFTI	Erstinstallation starten	keine Kenngröße	#*FTI wurde initialisiert.
CHANGELNG	Aktive Sprache ändern.	"integer-integer x y x = Sprachtyp (0 = Systemsprache, 1 = Ereignissprache, 2 = Primäre Audiosprache, 3 Sekundäre Audiosprache, 4 = Primäre Untertitelsprache, 5 = Sekundäre Untertitelsprache, 6 = Primäre Teletextsprache, 7 = Sekundäre Teletextsprache) y = Sprache (0 = Dänisch, 1 = Deutsch, 2 = Estnisch, 3 = Englisch, 4 = Spanisch, 5 = Griechisch, 6 = Französisch, 7 = Gaelisch, 8 = Kroatisch, 9 = Italienisch 10 = Lettisch, 11 = Litauisch, 12 = Ungarisch, 13 = Holländisch, 14 = Norwegisch, 15 = Polnisch, 16 = Portugiesisch, 17 = Russisch, 18 = Rumänisch, 19 = Albanisch, 20 = Slowenisch, 21 = Slowakisch, 22 = Serbisch, 23 = Finish, 24 = Schwedisch, 25 = Türkisch, 26 = Tschechisch, 27 = Ukrainisch, 28 = Bulgarisch, 29 = Arabisch, 30 = Persisch, 31 = Hebräisch , 32 = Weissrussisch, 33 = Mazedonisch, 34 = Montenegrinisch, 35 = Kasachisch, 36 = Thailändisch) Beispiel: CHANGELNG 0 25 (Einstellen der Systemsprache auf Türkisch) "	"#*Aktive Sprache wurde verändert oder #*Falsche Positionskenngröße eingegeben"
SETCOUNTRY	Land im Status Keine Kanäle einstellen.	Zeichenfolge-integer n (TURKEY, GERMANY, ...)	"#* setCountry() auf n setzen oder #*Land sollte nur im FTI-Modus eingestellt werden (Status keine Kanäle)"

SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, wobei n eines von (aus, ein) ist.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	"#*Schnelles Standby auf ein stellen oder #*Schnelles Standby auf aus stellen oder #*Schnelles Standby ist nicht aktiviert"
GETQUICKSTANDBY	Gibt den Status von Schnellem Standby n (ein oder aus) zurück	keine Kenngröße	#*Schnelles Stanby ist n
USBOPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrucke: "MFC ISP: erledigt" wird geschrieben... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.

NETZWERKBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
set_IP_address	Stellt eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle ein.	Zchfl-int n Beispiel: set_IP_address 192.168.0.15	"#*Einstellung der IP-Adresse erfolgreich #*Einstellung der IP-Adresse NOK"
get_IP_address	Eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle angeben. Verwendung: get_IP_address	keine Kenngröße	#*IP-Adr.: ...
SETNETWORKTYPE	einstellen des Netzwerktyps (z. B. SETNETWORKTYPE Wert) (Wert sollte eine aus folgenden Zeichenfolgen sein: 'wired' (Kabelverbindung), 'wireless' (drahtlos) oder 'disabled' (deaktiviert))	Zeichenfolge n ('wired', 'wireless' oder 'disabled')	#*Netzwerktyp eingestellt auf: <Netzwerktyp>
GETNETWORKTYPE	Netzwerktyp angeben (z. B. GETNETWORKTYPE)	keine Kenngröße	#*Der Netzwerktyp ist <Netzwerktyp>
SETSUBNETMASK	Subnetzmaske einstellen (Wert der Subnetzmaske sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Subnetzmaske einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung der Subnetzmaske ist fehlgeschlagen"
GETSUBNETMASK	Subnetzmaske angeben (z. B. GETSUBNETMASK)	keine Kenngröße	#*Subnetzmaske ist nnn.nnn.nnn.nnn

SETDEFAULTGATEWAY	Default Gateway einstellen (Wert des Default Gateway sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Default Gateway einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung des Default Gateway ist fehlgeschlagen"
GETDEFAULTGATEWAY	Default Gateway anzeigen (z. B. GETDEFAULTGATEWAY)	keine Kenngröße	#*das Default Gateway ist nnn.nnn.nnn
<GETDNS1	DNS-Server 1 anzeigen (z. B. GETDNS1)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
<GETDNS2	DNS-Server 2 anzeigen (z. B. GETDNS2)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	Internetgeschwindigkeitstest starten	keine Kenngröße	" Geschwindigkeitstest gestartet. Gibt die Nachricht ""Keine Internetverbindung gefunden"" aus, wenn fehlgeschlagen."

VGA/PC-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
HPOS	Stellt horizontale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	stellt horizontale Position zu ... ein (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
VPOS	Stellt vertikale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	#*stellt vertikal Position ein zu ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
DOTCLOCK	Stellt Punktfrequenz ein.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	#*stellt Punktfrequenz ein auf ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
AUTOPOS	Auto-Position einstellen	keine Kenngröße	#*set auto position (Auto-Position einstellen)
GETOSDORIENTATION	OSD-Ausrichtung erhalten	keine Kenngröße	#*Die OSD-Ausrichtung ...
GETHPOS	Horizontale Position erhalten.	keine Kenngröße	#*Die horizontale Position ist ...
GETVPOS	Stellt vertikale Position ein.	keine Kenngröße	#*Die vertikale Position ist ...
GETDOTCLOCK	Pixelfrequenz erhalten.	keine Kenngröße	#*Die Pixelfrequenz ist ...
SETOPSPower	Stellt OPS-Stromstatus ein	Zeichenfolgeparameter „ein“ oder „aus“	"#*OPS einschalten #*OPS ausschalten #*OPS ist bereits eingeschaltet #*OPS ist bereits ausgeschaltet #*OPS ist nicht aktiviert #*OPS ist nicht eingesteckt #*ungültiger Wert eingegeben"

BILD-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
COLOURTEMP	Farbtemperatur einstellen.	Zeichenfolge-integer n (n = normal, warm, kühl)	##*setColourTemp() einstellen auf n
GETPICTUREMODE	Bildmodus angeben	keine Kenngröße	##*Bildmodus ist ... für aktuelle Quelle
PICTUREMODE	Bildmodus auswählen.	int n (1 = dynamisch, 2 = natürlich, 3 = Kino, 4 = Spiel)	##*setPictureMode() auf n eingestellt ##*Falsche Bildmodus-Kenngröße eingegeben"
GETCONTRAST	Bildkontrastwert angeben.	keine Kenngröße	##*DER KONTRASTWERT : ...
SETCONTRAST	Bildkontrastwert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##*Bildkontrastwert ist eingestellt auf n ##*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. ##*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETBRIGHTNESS	Bildhelligkeitswert angeben.	keine Kenngröße	##*DER HELLIGKEITSWERT : ...
SETBRIGHTNESS	Bildhelligkeitswert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n ##*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. ##*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETSHARPNESS	Bildschärfewert angeben.	keine Kenngröße	##*DER BILDSCHÄRFEWERT : ...
SETSHARPNESS	Bildschärfewert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n ##*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. ##*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETCOLOUR	Bildfarbwert angeben.	keine Kenngröße	##*DER BILDFARBWERT: ...
SETCOLOUR	Bildfarbwert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##*Bildfarbwert ist eingestellt auf n ##*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. ##*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
SETSKINTONE	Bild-Hauttonwert einstellen.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	##*Bild-Hauttonwert ist eingestellt auf n ##*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. ##*Unzulässiger Wert, muss zwischen -5-5 liegen"
PICTUREZOOM	Bild-Zoommodus einstellen.	Zeichenfolge-int n (n = auto, 16:9, Untertitel, 14:9, 14:9 Zoom, 4:3, voll (nur für HD-Kanäle), Panorama, Kino)	##*setPictureZoomMode() auf n eingestellt ##*Falsche Bildzoommodus-Kenngröße eingegeben"

SETWB	Weißabgleichwert einstellen	Zchfl-int Typ, Wert (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{Wert} \leq 250$)	"#*Weißabgleich ist eingestellt auf Wert Ungültiger Wert für Weißabgleich (0-255) Ungültiger Typ für Weißabgleich"
GETWB	Weißabgleichwert angeben.	Zchfl-int Typ (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* Typ ...
<SET3DMODE	(Werte sind aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben und Spiel)	int n (n = aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben, Spiel)	"#*set3DMode() auf n eingestellt #*Falsche 3D-Moduskenngröße eingegeben"
<SETVIRTUAL3D	Virtuelle 3D-Werte einstellen.	int n (0 = off, 1 = niedrig, 2 = mittel, 3 = hoch)	"seMonitoritruual3D() eingestellt auf n Unzulässige Kenngröße für 3D-Modus eingegeben "
CONTRASTUP	Kontrast um jeweils 1 Stufe erhöhen	keine Kenngröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
CONTRASTDOWN	Kontrast um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
GETENERGYSAVING	Energieeinspar-Modus angeben (wenn im Profil aktiviert)	keine Kenngröße	#*Der Energieeinspar-Modus ist ...
GETPOWERSAVE	Energiesparmodus anzeigen	keine Kenngröße	"#*Energiesparmodus ist AN #*Energiesparmodus ist AUS"
GETCOLOURTEMP	Farbtemperatur angeben.	keine Kenngröße	#*Farbtemperatur ist ...
GETHUE	Bildtonwert angeben.	keine Kenngröße	#*Tonstufe ist ...
GETSKINTONE	Bild-Hauttonwert angeben.	keine Kenngröße	#*Bild-Hauttonwert ist ...
GETPATTERN	Ausgewählte Bildschirmmuster angeben	keine Kenngröße	Das Muster ist ...

VIDEOWANDBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETROWCOUNT	Zeilenanzahl einstellen	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Anzahl der Reihen auf n einstellen
GETROWCOUNT	Zeilenanzahl erhalten	keine Kenngröße	#*Zeilenanzahl ist ...
SETCOLUMNCOUNT	Spaltenanzahl erhalten	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Anzahl der Spalten auf n einstellen
GETCOLUMNCOUNT	Spaltenanzahl angeben	keine Kenngröße	#*Spaltenanzahl ist ...
SETCELL	Zelle festlegen	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Zelle auf n festlegen
GETCELL	Zelle erhalten	keine Kenngröße	#*Zelle ist ...
SETOFFSET	Offset festlegen	ganze Zahl ($0 \leq n \leq 100$), n ist die Zahl der Pixel, die an allen vier Seiten beschnitten werden.	#*Offset auf n einstellen
GETOFFSET	Offset erhalten.	keine Kenngröße	#*Offset ist ...

SETVIDEOWALL	Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset“	##*Anzahl der Reihen festlegen auf ..., Spaltenanzahl erhalten auf ..., Zelle festlegen auf ..., Offset festlegen auf ...
GETVIDEOWALL	Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße	##*Zeilenanzahl ist ..., Anzahl der Spalten ist ..., Zelle ist ..., offset ist ...
SETALLVIDEOWALL	Alle Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume“	##*... („einstellen auf“ für jede Kenngröße in der Reihenfolge)
GETALLVIDEOWALL	Alle Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße	##*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Pixelshift auf aktiviert oder nicht einstellen	Zeichenfolge-integer n (n = ein, n = aus)	##*ACK ##*NACK“
GETPIXELSHIFT	Pixelshift erhalten	keine Kenngröße	##*Pixelshift ist ...
SETSIGNAGEID	Signage-ID einstellen	Ganze Zahl n (1 ≤ n ≤ 100). n ist die Signage-ID	##*ACK ##*NACK“
GETSIGNAGEID	Signage-ID erhalten	keine Kenngröße	##*Die Signage-ID ist ... (Wenn Rückgabewert gleich 0 ist, heißt das, dass keine Signage-ID zugewiesen wurde. 0 ist der Standardwert.)“

MEDIENBROWSER-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETVIEWSTYLE	Anzeigestil einstellen (Flach oder Ordner)	Zeichenfolge n (Flat, Folder)	##*Der Anzeigestil ist eingestellt auf ... (Flach oder Ordner)
GETVIEWSTYLE	Anzeigestil erhalten (Flach oder Ordner)	keine Kenngröße	##*Der Anzeigestil ist ... (Flach oder Ordner)
SETSLIDESHOWINTERVAL	Anzeigeintervall für Diashow einstellen	Integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	##*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist eingestellt auf ... Sekunden
GETSLIDESHOWINTERVAL	Anzeigeintervall für Diashow erhalten	keine Kenngröße	##*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist ... Sekunden
SETUSBAUTOPLAY	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus einstellen	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	##*die USB-Automatische Wiedergabe ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
GETUSBAUTOPLAY	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus erhalten	keine Kenngröße	##*die USB-Automatische Wiedergabe ist ... (EIN, AUS)

ADMIN-MENÜ BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
RST	Neustart	keine Kenngröße	#Bildschirm wird neu gestartet
STV	Stellt Monitor-Lautstärke ein, Wert der Kenngröße wird für die Lautstärke eingestellt	integer (Lautstärkewert)	#Eingestellte Lautstärke = ...
STL	Monitor-Sprache einstellen	Zeichenfolge-int (bitte Abkürzungen der Sprachen ansehen)	#Sprache geändert zu ...
STWA	Weck-Alarm stoppen	keine Kenngröße	#Weck-Alarm gestoppt !!!
STEA	Notruf-Alarm stoppen	keine	#Notruf-Alarm ist gestoppt !!!
UNP	Nachricht senden	Zeichenfolge-int (Nachrichttext - 0) [Inhalt der Nachricht sollte sein ""Wort1+ Wort2+Wort3 ...""]	#Nachricht gesendet ERFOLGREICH !!!
GTSURL	Portal-URL der Monitors erhalten	keine	#Anlauf-Url ist

BEFEHLE ZU SIGNAGE-EINSTELLUNGEN			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
GETTOTALSPACE	USB-Gesamtspeicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	##*Der Gesamtspeicher ist ... MB
GETFREESPACE	Freien USB-Speicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	##*Der Gesamtspeicher ist ... MB
SAVEMODELINFO	Speichert Modellname and SW-Version auf einem abnehmbaren Gerät	keine Kenngröße	##*Modellinfo ist gespeichert ODER ##*Kein Wechselaufwerk verbunden (Es ist kein Gerät angeschlossen)
SETSCHEDULER	aktiviert / deaktiviert Zeitplaner	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	„##*Der Zeitplaner ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
GETSCHEDULER	Zeitplaner aktiviert/deaktiviert erhalten	keine Kenngröße	„##*Der Zeitplaner ist ... (EIN, AUS)
SETSCHEDULEOP	Zeitplanerparameter einstellen	Zeichenfolge n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source)	##*Zeitplanerparameter sind ... (eingestellt/nicht eingestellt).
GETSCHEDULEOP	Zeitplanerparameter erhalten	keine Kenngröße	##*Zeitplaner Ein/Aus-Zeit und Quelle ist: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX-BEFEHLE

Protokollprüfschritte

- Vor der Prüfung vergewissern Sie sich bitte, welchen Board-Typ Sie haben. Es stehen zwei Typen als Board zur Auswahl. Die UART 0- und UART 1-Verbindungen dieser Board werden unten erläutert:
 1. RJ12 ist mit UART 0 verbunden, DSUB9 ist mit UART 1 verbunden. Somit könnten UART 0 und UART 1 mit diesem Boardtyp getrennt getestet werden
 2. RJ12 und DSUB9 sind beide mit UART 0 verbunden. UART 1 wird für das OPS-Modul unterstützt, ist aber nicht verfügbar. Somit kann nur UART 0 mit diesem Boardtyp getestet werden.
- Das HEX-Protokoll im TV-Gerät aktivieren.
 - a. Gehen Sie zum Menü Signage-Einstellungen
 - b. Ändern Sie die ASCII-Option auf HEX im UART 0 oder UART 1-Untermenüpunkt
- Öffnen Sie ein Kommunikationsprogramm für serielle Anschlüsse (z. B. Realterm) Konfigurieren Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen wie unten erläutert:

Baud Rate : 19200 für UART0, 9600 für UART1
Parität : Keine
Datenbits : 8
Stoppbits : 1
Handshake : Keine
- Beachten Sie, dass der UART0-Standardwert: ASCII, und der UART1-Standardwert: HEX ist
In den Tabellen unten XY-Repräsentationen sind variable Bytes.
Alle Byte-Werte sind hexadezimal.

Fehlerreaktionen

- **NAK-Antwort: 15** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl nicht verstehen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und übermitteln Sie den gleichen Befehl erneut.

- **Fehler-Antwort: 1C 00 00** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl als welchen Grund aus immer nicht ausführen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und den Einstellungsstatus des Bildschirms.

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl															Durch den Bildschirm gesendete Antwort für erfolgreichen Vorgang			Hinweise
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
Name	Betrieb	Kopfzeile				Daten												
		Kopfzeilencode		Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen					
		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Monitor	An	BE	EF	03	06	00	19	<D3	02	00	00	60	02	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	19	<D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	<D8	03	00	00	60	07	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Stumm	An	BE	EF	03	06	00	<D6	<D2	01	00	02	20	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	46	<D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	<D3	02	00	02	20	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Bildschirm	An	BE	EF	03	06	00	6B	<D9	01	00	20	30	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	FB	<D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	<C8	<D8	02	00	20	30	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Quelle	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	<D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	<0E	<D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	<6E	<D2	01	00	00	20	01	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Quelle	<HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	<D2	02	00	00	20	00	00	<1D	00	XY	XY kann eines der Folgenden sein: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Bitte beachten Sie, dass nicht alle der Quellen aktiviert sind.

Lautstärke	GET	BE	EF	03	06	00	31	<D3	02	00	01	20	00	00	<1D	00	XY	
	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	57	<D3	04	00	01	20	00	00	06			
	VERMIN- DERUNG	BE	EF	03	06	00	86	<D2	05	00	01	20	00	00	06			
	EINSTELLUNG	BE	EF	03	06	00	31	<D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY kann 00 als Minimum und 1D als Maximum sein.

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl														Durch den Bildschirm gesendete Antwort für erfolgreichen Vorgang			Hinweise	
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Kopfzeile						Daten										
		Kopfzeilencode		Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen					
Name	Betrieb	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
OPS-Netzstrom	An	BE	EF	03	06	00	BA	<D2	01	00	05	20	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	2A	<D3	01	00	05	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	<D3	02	00	05	20	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Backlight	GET	BE	EF	03	06	00	89	<D2	02	00	03	20	00	00	<1D	00	XY	
	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	EF	<D2	04	00	03	20	00	00	06			
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	<3E	<D3	05	00	03	20	00	00	06			
	EINSTELLUNG	BE	EF	03	06	00	89	<D2	03	00	03	20	01	XY	06			Bereich: 0x64 - 0x1E
	RESET	BE	EF	03	06	00	58	<D3	06	00	03	20	00	00	06			
Auto-Einstellung	An	BE	EF	03	06	00	32	<D4	01	00	19	20	01	00	06			Der automatische Einstellungsbehehl ist nur für VGA.
	AUS	BE	EF	03	06	00	<A2	<D5	01	00	19	20	00	00	06			
Tastensperre	An	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Fernbedienungsperre	An	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	<E7	96	01	00	16	24	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
OSD-Menü	An	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Kontrast	GET	BE	EF	03	06	00	FD	<D3	02	00	04	20	00	00	<1D	00	XY	
	EINSTELLUNG	BE	EF	03	06	00	FD	<D3	03	00	04	20	01	XY	06			Bereich: 0x4E - 0xB2
	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	9B	<D3	04	00	04	20	00	00	06			
	VERMINDERUNG						4A	<D2	05	00	04	20	00	00	06			

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl														Durch den Bildschirm gesendete Antwort für erfolgreichen Vorgang			Hinweise		
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2	
		Kopfzeile							Daten										
		Kopfzeilencode			Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen					
Name	Betrieb	L	H			L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Auto-Position	AUSFÜHREN	BE	EF	03	06	00	91	<D0	06	00	0A	20	00	00	06				
Farbtemperatur	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	0B	<F5	10	00	<B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K	
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	CB	<F8	01	00	<B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K	
	GET	BE	EF	03	06	00	<C8	<F5	02	00	<B0	30	00	00	<1D	00	XY	XY hat eine der folgenden Möglichkeiten: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K	
Pixelfrequenz	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	19	<D4	03	00	02	21	03	00	06			Uhr Befehle sind für VGA Clock. Sie würden unabhängig von der ausgewählten Quelle arbeiten.	
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	19	<D5	03	00	02	21	04	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	<D7	03	00	02	21	06	00	<1D	00	XY	XY würde im Bereich von 00 und 64 liegen	
Phase	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	<2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Phasenbefehle dienen zur VGA-Phasenverschiebung. Sie würden unabhängig von der ausgewählten Quelle arbeiten.	
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	<1D	00	XY	XY würde im Bereich von 00 und 64 liegen	
H-Position	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			XY würde im Bereich von 00 und 64 liegen Zentrale Position ist 32.	
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	<F1	82	02	00	01	21	00	00	<1D	00	XY		
V-Position	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			XY würde im Bereich von 00 und 64 liegen Zentrale Position ist 32.	
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	<0D	83	02	00	00	21	00	00	<1D	00	XY		

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl														Durch den Bildschirm gesendete Antwort für erfolgreichen Vorgang			Hinweise		
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2	
		Kopfzeile							Daten										
		Kopfzeilencode		Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen						
Name	Betrieb	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Farbtemperaturgewinn R	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	52	<F4	04	00	<B1	30	00	00	06				
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	83	<F5	05	00	<B1	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	34	<F4	02	00	<B1	30	00	00	<1D	00	XY		
Farbtemperaturgewinn G	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	16	<F4	04	00	<B2	30	00	00	06				
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	<C7	<F5	05	00	<B2	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	70	<F4	02	00	<B2	30	00	00	<1D	00	XY		
Farbtemperaturgewinn B	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	EA	<F5	04	00	<B3	30	00	00	06				
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	3B	<F4	05	00	<B3	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	<8C	<F5	02	00	<B3	30	00	00	<1D	00	XY		
Standbild	AUSFÜHREN	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	<C0	30	00	00	06		Schaltet den Videoeinfrierstatus um.		

Maximale Pixelraten

Quelle	Max. Auflösung	Farbraum	Bits / Komponenten	Pixel / Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445,50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8-bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445,50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445,50MHz

(*) Wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort, um Informationen über die Chassisversion Ihres Displays zu erhalten

Unterstützte Medienformate von USB

Im USB-Modus unterstützte Videodateiformate

Video-Codec	Auflösung	Bitrate	Behälter
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	<40Mbps	MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
<MPEG4			MPEG Programmstream (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
<H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
<H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	<135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	<10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
<VP8	1080P@30fps	<20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	<100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	<50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
<VP9	4K2K@30fps	<100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Im USB-Modus unterstützte Bilddateiformate

Bild	Foto	Auflösung (Breite x Höhe)	Hinweis
JPEG	Baseline	<15360x8640	Die Obergrenze für die maximale Auflösung ist abhängig von der DRAM-Größe.
	Progressiv	<1024x768	
PNG	non-interlace	<9600x6400	
	interlace	<1200x800	
BMP		<9600x6400	

Im USB-Modus unterstützte Audiodateiformate

Audio-Codec	Sample-Rate	Bitrate	Behälter
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
<AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
<EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG Transportstream (.ts, .trp, .tp), MPEG Programmstream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192 kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384 kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768 kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1,6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Systemfunktionen

Bildschirm

Bildschirmtyp		75" (190cm) 16/7 UHD DLED
Auflösung		3840x2160 UHD
Gesichtswinkel	Horizontal	89°
	Senkrecht	89°
Max. Helligkeit		Typ: 400 cd/m2
Reaktionszeit		6ms
H-Frequenz		60 Khz
V-Frequenz		67,5 Khz

Audio

2 x 12 W Audio Output Netzstrom

Netzwerkanschluss

Ethernet (LAN) für Internetkonnektivität

802.11 a/b/g/n eingebauter WLAN-Support (optional)

Ein-/Ausgabedatenports.

1 x USB 2.0 Anschluss (500mA)

1 x USB 3.0 Anschluss (900mA)

1 x Interner USB 2.0 Anschluss (500mA)

1 x HDMI 2.0 Eingang

1 x HDMI

1 x VGA-Port

1x Audio-Eingangsanschluss

1x Audio-Eingangsanschluss

1 x RS232-Anschluss

1 x RJ12-Anschluss Nur für Servicenutzung

1 x Video-Anschluss

1 x YPbPr-Anschluss

1x SPDIF-Koaxial-Ausgang

1 x DisplayPort v1.2 In

1 x DisplayPort v1.2 In

1 x Kopfhöreranschluss

1 x IR-Anschluss

OPS

Bis zu 40W

Netzstrom

Mit OPS : 110-240V AC 50-60Hz 3200mA

Ohne OPS : 110-240V AC 50-60Hz 2500mA

Gewicht (kg)

36

TV-Abmessungen TxBxH (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

OPS MODUL - SKYLAKE

CPU:

Intel® Core™ i5-6200U Prozessor

2 Kerne, 4 Threads

3MB L3 Smart Cache

15W TDP

Systemspeicher:

2 x SO-DIMM DDR3L

Bis zu 16GB

Netzwerk:

LAN: 10/100/1000 Mbps LAN-Unterstützung

WLAN: 802.11 a/g/n Drahtlosunterstützung

Bluetooth 4.0

Lagerung:

2,5" 500GB HDD

256GB SSD

Ein-/Ausgabeanschlüsse:

1 x RS232

1 x RJ45

3 x USB 3.0 (5V DC, 900mA)

1 x USB 2.0 (5V DC, 500mA)

1 x VGA-Eingang

1 x Mic-In / Line-Out

2 x WLAN-Antenne

Spezifikationen des drahtloses LAN-Transmitters (WLAN)

Frequenzbereiche	Max. Ausgangsleistung
2400–2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150–5250 MHz (CH36–CH48)	< 200 mW
5250–5350 MHz (CH52–CH64)	< 200 mW
5470–5725 MHz (CH100–CH140)	< 200 mW

Länderbeschränkungen

Dieses Gerät ist für Nutzung im Haushalt bzw. Büro in allen EU-Ländern (und weiteren Ländern, sofern diese die entsprechende EU-Richtlinie anwenden) ohne etwaige Einschränkungen mit Ausnahme der unten aufgelisteten gedacht.

Land	Beschränkung
Bulgarien	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
France	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italien	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd
Griechenland	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Luxembourg	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförsörjning (inte för spektrum)
Norwegen	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Russische Föderation	Endast inomhus

Die Vorschriften der einzelnen Länder können sich jederzeit ändern. Es wird empfohlen, dass die Nutzer sich bei den zuständigen Stellen zum gegenwärtigen Stand der nationalen Bestimmungen sowohl für 2,4 GHz als auch bei 5 GHz WLAN erkundigen.

Interventionserklärung der Bundeskommission

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht gemäß Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften den Grenzwerten eines digitalen Geräts der Klasse B. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in Wohnräumen vorsehen. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese abstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es zu Störungen

von Funkübertragungen führen. Es kann jedoch nicht ausgeschlossen werden, dass unter bestimmten Umständen dennoch Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät beim Radio- oder Fernsehempfang Störungen verursacht, was Sie feststellen können, indem Sie das Gerät aus- und wieder einschalten, können Sie versuchen, mit einer oder mehrerer der folgenden Maßnahmen, dieses Problem zu beseitigen:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen sie an einen anderen Ort.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät und den Empfänger an zwei unterschiedliche Stromkreise an.
- Wenden Sie sich an einen Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

FCC-Warnung: Jegliche Änderungen oder Modifikationen am Gerät, die von der für die Erfüllung zuständigen Partei nicht ausdrücklich genehmigt wurden, können zum Verlust der Betriebserlaubnis für das Gerät führen.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Regeln. Der Betrieb unterliegt den beiden folgenden Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) dieses Gerät muss mit allen empfangenen Interferenzen, auch solche, die unerwünschte Funktionen verursachen, fertig werden.

Für das auf dem amerikanischen / kanadischen Markt verfügbare Produkt können nur die Kanäle 1 ~ 11 betrieben werden. Die Auswahl anderer Kanäle ist nicht möglich.

WICHTIGER HINWEIS:

FCC-Strahlenschutzklärung

Dieses Gerät entspricht den FCC-Strahlungsbelastungsgrenzen, die für eine unkontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Dieses Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Kühler und Ihrem Körper installiert und betrieben werden.

Hinweis: Abhängig vom jeweiligen Modell sind einige Optionen möglicherweise bei Ihrem Bildschirm möglicherweise nicht vorhanden.

Zubehör im Lieferumfang

- Fernbedienung
- Batterien: 2 x AAA
- Handbuch
- IR Extender
- Set für Wandbefestigung

- OPS-Antenne (wenn Ihr Modell OPS enthält)
- MicroUSBtoUSB-Kabel
- 4 x Kabelhalter

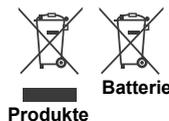
Verwenderinformationen zur Entsorgung von Altgeräten und Batterien

[Nur Europäische Gemeinschaft]

Geräte, die diese Symbole tragen, dürfen nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden.

Für die Entsorgung dieser Produkte müssen Sie sich nach geeigneten Recycling-Einrichtungen oder Systeme umsehen.

Hinweis: Das unten abgebildete Pb-Symbol für Akkus zeigt an, dass dieser Akku Blei enthält.



Für Fahrer und weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.hitachidigitalmedia.com

Für technischen Support kontaktieren Sie bitte pj.support@hitachi-eu.com

Mitteilung

VERWENDETE MARKENZEICHEN

Die Bezeichnungen HDM und High-Definition Multimedia Interface, sowie das HDMI-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der HDMI Licensing LLC in den USA und anderen Ländern.

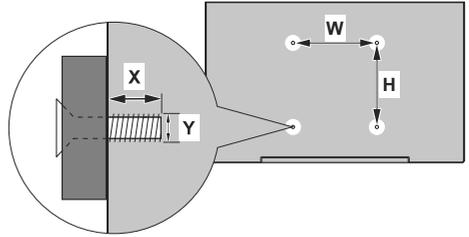


Hergestellt unter der Lizenz der Dolby Laboratories. Dolby Audio und das Doppel-D-Symbol sind Warenzeichen der Dolby Laboratories. Dolby Audio™ (unterstützt Dolby Digital Plus™)



Maße der Vesa-Wandbefestigung

Lochanordnung Größen (mm)	W	H
	600	400
Schraubengrößen		
Länge (X)	min. (mm)	15mm
	max. (mm)	15mm
Gewinde (Y)	M8	



Befestigung an der vorgesehenen Wand

Side view	Plane view
	<p>A Minimum 50 mm</p> <p>B Minimum 70 mm</p> <p>C Minimum 50 mm</p> <p>D Minimum 50 mm</p> <p>E Umgebungstemperaturbereich: 0-35°C</p>



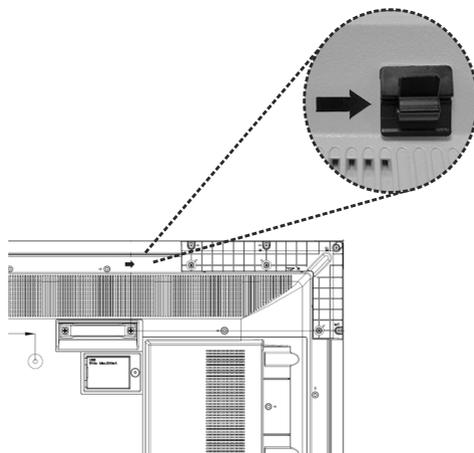
Bei der Befestigung des Geräts an der vorgesehenen Wand muss zu Belüftungszwecken mindestens der oben angegebene Abstand zwischen dem Gerät und der Wand eingehalten und sichergestellt werden, dass die Umgebungstemperatur zwischen 0°C-35°C liegt.

Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus.

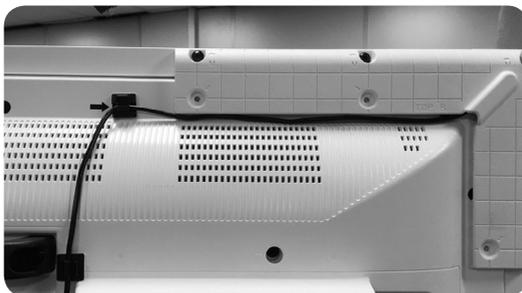
Wir haften nicht für Schäden oder Defekte, sofern unsere Produkte nicht unter Einhaltung dieser Empfehlungen bzw. der Bedienungsanleitung verwendet worden sind.

TOUCHSCREEN-KABELVERWALTUNG

Befestigen Sie einen der mitgelieferten Kabelhalter neben dem Pfeil auf der Rückseite des Displays, der unten abgebildet ist.



Führen Sie das Touchscreen-Kabel durch den Kabelhalter und führen Sie es in das interne USB-Fach. Sie können auch zusätzliche Kabelhalter für eine effizientere Kabelverwaltung verwenden, wie nachfolgend dargestellt.



Indicazioni

Importanti informazioni di sicurezza	2
Vista generale.....	7
Pulsanti di controllo sul display.....	8
Collegamento del Ricevitore a infrarossi	9
Accensione/Spengimento del Display	9
PC OPS (PC integrato opzionale)	10
Schema di collegamento OPS	10
Telecomando	12
Prima installazione	13
Riproduzione multimediale trame ingresso USB ..	13
Contenuti del menu Display.....	15
Connettività.....	21
t.....	23
Operazioni USB interno.....	24
Supporto rotazione OSD (*)......	24
DisplayPort	24
Controllo tramite PC esterno	25
Tabella dei comandi RS232/LAN.....	27
COMANDI HEX RS232	40
Pixel rate massima	43
Formati media supportati da USB	44
Caratteristiche del sistema	45
Accessori inclusi	47
Notifica.....	47
Misurazioni del supporto di montaggio a parete Vesa.....	48
Installazione su una parete con rientranza.....	48
GESTIONE DEI CAVI DEL TOUCH SCREEN	49



Importanti informazioni di sicurezza



ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA
NON APRIRE



ATTENZIONE : PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE).
ALL'INTERNO NON VI SONO COMPONENTI RIUTILIZZABILI DALL'UTENTE. RIVOLGERSI A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO PER GLI INTERVENTI DI MANUTENZIONE.

Leggere queste istruzioni nella loro interezza e con attenzione prima dell'uso, quindi conservare per poter consultare in futuro

AVVERTENZA: Questo dispositivo non è stato pensato per essere utilizzato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, o con mancanza di esperienza o conoscenza, eccetto in caso di supervisione o istruzioni concernenti l'uso del dispositivo fornite da una persona responsabile della sicurezza.

- Questo prodotto è stato pensato per essere usato unicamente in spazi chiusi.
- Usare il prodotto ad altitudini inferiori a 2000 sopra al livello del mare, in location asciutte e in regioni con climi moderati o tropicali.
- Conservare il manuale per poterlo consultare in futuro.
- Scollegare il prodotto prima di avviare le operazioni di pulizia. Non pulire il prodotto mentre è acceso. Non usare detergenti liquidi o spray. Usate un panno umido per pulirlo. Nel caso in cui ciò non aiuti, usare detergenti per display LCD. Non applicare il detergente direttamente sul prodotto.
- Per evitare rotture, non servirsi di accessori non consigliati.
- Non mettere il prodotto vicino a vasche, lavandini, pentole d'acqua, piscine, ecc.
- Non esporre il prodotto a gocce o schizzi di liquidi e non mettere oggetti pieni di liquidi, ad esempio vasi, tazze, ecc. il prodotto (ad esempio sui ripiani sopra all'unità).
- Lasciare uno spazio di almeno 5 cm fra il prodotto e le pareti o altri complementi d'arredo al fine di garantire un corretto livello di ventilazione.
- Il prodotto può essere avviato solo dalla sorgente di alimentazione definita sulla sua targhetta. Per

ulteriori informazioni consigliamo di rivolgersi al fornitore.

- Come precauzione di sicurezza, il prodotto viene fornito in dotazione con una presa trifase dotata di messa a terra. Come misura di sicurezza, non apportare modifiche alla presa dotata di messa a terra. Servirsi sempre di una presa dotata di messa a terra per il prodotto.
- Fare in modo di disporre della presa e della spina al fine di garantire l'alimentazione adeguata del dispositivo.
- Collocare il prodotto in una posizione in cui i cavi elettrici non possano essere ostacolati dal funzionamento del prodotto.
- Attenersi a tutti gli avvertimenti e alle istruzioni indicate sul prodotto.
- Attenersi alle istruzioni a video per l'uso delle relative funzioni.
- Al fine di evitare il rischio di incendio o di scosse elettriche non abusare di prese e prolunghe. Non aprire il coperchio del monitor per eseguire interventi di manutenzione in modo autonomo. Qualora le esigenze a livello di manutenzione non vengano soddisfatte da un servizio autorizzato, vi potrebbero essere episodi pericolosi.
- Qualora il prodotto non venga usato a lungo, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Mettere il prodotto in un luogo ben ventilato e tenere lontana la luce solare, fonti di calore eccessivo e umidità.
- Il prodotto dovrebbe essere conservato a una temperatura compresa fra 0 C° - 40 C°. In caso contrario il dispositivo potrebbe subire danni permanenti.
- Collegare il dispositivo a una presa dotata di messa a terra. Usare sempre il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto. Il produttore non è responsabile degli eventuali danni causati da un uso senza messa a terra.
- La presa-uscita va installata vicino alla strumentazione e deve essere prontamente accessibile.
- Restare in contatto con le parti del prodotto che si surriscaldano per lunghi periodi di tempo. Ciò potrebbe causare ustioni a basse temperature.
- Lo schermo LCD usato in questo prodotto è formato da vetro. Si può quindi rompere quando il prodotto cade o subisce degli urti. Attenzione a non farsi male con i pezzi di vetro qualora si rompa il pannello LCD.
- L'uso del monitor non deve essere accompagnato da rischi di morte o pericoli che potrebbero portare al decesso, a lesioni personali, a gravi danni fisici o perdite di altro tipo, compreso controllo delle reazioni

nucleari in strutture nucleari, sistemi di rianimazione e controllo di lancio-missili in sistemi di armi.

- Non esporre il prodotto alla luce solare diretta; non collocare fiamme libere, come ad esempio candele accese, sopra o vicino al prodotto.
- Non mettere sorgenti di calore quali riscaldatori elettrici, radiatori, ecc. vicino al prodotto.
- Per evitare potenziali scosse elettriche, in condizioni meteo estreme (tempeste, fulmini), scollegare il prodotto dalla presa di corrente.
- Non toccare i controlli se non quelli descritti nelle istruzioni di funzionamento. Una regolazione errata dei controlli, senza seguire le istruzioni, può causare danni, il che spesso richiede costosi interventi di manutenzione da parte di un tecnico qualificato.
- Non scuotere il prodotto. Verificare che mantenga la sua posizione.
- Non lanciare o lasciar cadere oggetti sul prodotto.
- Non toccare lo schermo del dispositivo o altre superfici con oggetti appuntiti.
- Non tenere il prodotto in ambienti caratterizzati da forte umidità.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente freddi.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente caldi.
- Non mettere il prodotto su ripiani e superfici inclinate.
- Per evitare il pericolo di soffocamento, tenere le borse di plastica fuori dalla portata di neonati, bambini e animali domestici.

Fori di ventilazione del prodotto

I fori di ventilazione sono stati progettati per consentire al prodotto di funzionare in modo costante e di evitarne il surriscaldamento. Non bloccare queste aperture in alcun modo. Per lo stesso motivo, non collocare il prodotto su letti, divani, tappeti e superfici simili.

Non inserire mai oggetti nel prodotto tramite prese o aperture. Nel prodotto scorre tensione elevata, e l'inserimento di oggetti nelle prese dell'aria o nelle aperture del prodotto potrebbe causare scosse elettriche, cortocircuiti della componentistica interna e/o fuoco. Per lo stesso motivo, non versare acqua o liquidi sul prodotto.

Riparazione

A meno che un'implementazione di base del prodotto non sia indicata dal dipartimento tecnico su un apposito documento, non riparare il prodotto da soli. In caso contrario, la garanzia potrebbe venire sospesa e si corrono gravi rischi a livello di salute o danni al prodotto. In caso di necessità, rivolgersi al centro assistenza autorizzato.

- Quando il cavo è usurato o danneggiato.

- Se il prodotto è caduto o il mobiletto è stato danneggiato.
- Se le performance del prodotto sono state modificate o l'apparecchiatura necessita una riparazione.
- Quando viene versato del liquido sul prodotto o quando cadono degli oggetti all'interno del prodotto.
- Quando il prodotto è esposto a pioggia o acqua.
- Quando il prodotto non funziona in modo adeguato, conformemente a quanto descritto nelle istruzioni di funzionamento.

Parti di ricambio

Qualora il prodotto richieda la sostituzione di alcune componenti, verificare che il tecnico dell'assistenza si serva di pezzi di ricambio indicati dal produttore, oppure quelli con le stesse caratteristiche e performance delle componenti originali. L'uso di componenti non autorizzate può causare incendi, scosse elettriche e/o altri pericoli.

Controlli di sicurezza

Al completamento dell'assistenza o dell'intervento di manutenzione, richiedere al tecnico di servizio l'esecuzione dei controlli di sicurezza per verificare che il prodotto funzioni correttamente.

Montaggio a parete

Quando il prodotto viene installato a parete, verificare di installarlo conformemente al metodo indicato dal produttore.

- Leggere le istruzioni prima di montare il prodotto a parete.
- Il kit di montaggio a parete è opzionale. Sarà possibile rivolgersi al proprio rivenditore locale, qualora le stesse non siano fornite in dotazione con il prodotto.
- Non installare il prodotto a soffitto oppure su pareti inclinate.
- Servirsi delle viti di montaggio a parete indicate e anche degli altri accessori.
- Serrare saldamente le viti per il montaggio a parete al fine di evitare che il prodotto cada. Non serrare eccessivamente le viti.

Cavo di alimentazione

- Il cavo di alimentazione viene usato per scollegare il prodotto dalla sorgente di alimentazione, e deve quindi restare prontamente accessibile. Se il prodotto non viene scollegato elettricamente dalla presa di corrente, il dispositivo assorbirà ancora energia in tutte le situazioni, anche se il prodotto si trova in modalità standby o è spento.
- Usare solo il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto.
- Non danneggiare il cavo di alimentazione o collocare oggetti pesanti sullo stesso, non tirarlo, non piegarlo

eccessivamente e non calpestarlo. Inoltre, non aggiungere prolunghe. I danni al cavo potrebbero causare incendi o scosse elettriche.

- In fase di scollegamento dell'apparecchiatura, tirare direttamente dalla presa. Non tirare il cavo per scollegare il dispositivo dalla presa di corrente.
- Non usare il cavo di alimentazione con adattatori. L'aggiunta di una prolunga potrebbe causare incendi, in seguito a episodi di surriscaldamento.
- Non inserire o togliere la presa con le mani bagnate. Questa operazione potrebbe causare scosse elettriche.
- Scollegare il cavo di alimentazione se il dispositivo non viene usato a lungo.
- Non cercare di riparare il cavo di alimentazione qualora sia rotto o funzioni in modo anomalo. Se danneggiato, deve essere sostituito, ma unicamente da personale qualificato.

Sicurezza per i bambini

- Non permettere i bambini di salire sul monitor o di giocare con lo stesso.
- Non posizionare il monitor sopra a mobili che possono facilmente essere usati come gradini.
- Si prega di ricordare che i bambini si possono agitare mentre guardano un programma, in particolare con monitor di grandi dimensioni. Prestare attenzione a collocare o installare il monitor in punti in cui non possa essere spinto, tirato o buttato a terra.
- Fare attenzione a disporre tutti i cavi collegati al monitor in modo adeguato, di modo che non possano essere tirati o afferrati dai bambini curiosi.

Collegamenti

 Spegnerne l'alimentazione e scollegare la spina dalla presa di corrente prima di collegare/scollegare i cavi. Leggere inoltre il manuale della strumentazione da collegare.

Attenzione a non confondere il terminale di ingresso e quello di uscita in fase di collegamento dei cavi. L'inversione accidentale dei cavi collegati ai terminali di ingresso e uscita possono causare anomalie di funzionamento e altri problemi.

Posizionamento

Qualora un monitor sia posizionato in una posizione instabile o inclinata, può essere potenzialmente pericoloso in quanto potrebbe cadere. Molte lesioni, in particolare ai bambini, possono essere evitate prendendo facili precauzioni, quali ad esempio:

- Uso di dispositivi di fissaggio quali ad esempio staffe di montaggio a parete consigliate o fornite dal produttore.
- Informare i bambini dei possibili pericoli che salire sui mobili per raggiungere il monitor comporta. Qualora

il prodotto esistente venga conservato e spostato, valgono le stesse considerazioni indicate più sopra.

Trasporto e spedizione

- Il dispositivo va conservato nella confezione originale per proteggerlo da danni agli accessori in fase di trasporto e spedizione.
- Conservare il prodotto in posizione normale in fase di trasporto.
- Non far cadere il dispositivo durante il trasporto e proteggerlo dagli urti.
- I danni e i guasti che si verificano in fase di trasporto dopo la consegna dell'apparecchiatura al cliente non sono coperti dalla garanzia.
- Il trasporto, l'installazione, la riparazione e la manutenzione del prodotto sono operazioni che vanno eseguite dal personale tecnico di servizio qualificato.

Uso previsto

- Questo prodotto è stato pensato per essere usato in luoghi pubblici quali ad esempio scuole, uffici teatri, luoghi di culto, ma è adatto anche per un uso domestico o generico.
- Il prodotto è adatto solo per il collegamento di prese di corrente a uso commerciale. Non collegare prese di corrente a uso industriale.

Uso scorretto prevedibile e uso scorretto

- Per i dispositivi che vanno usati in veicoli, imbarcazioni o aerei o a quote che superano i 2000 m sul livello del mare, per uso all'aperto o in generale per applicazioni diverse rispetto a quanto indicato nel manuale dell'utente, potrebbero essere necessari ulteriori requisiti



ATTENZIONE



Non lasciare immagini statiche visualizzate eccessivamente a lungo. Se un'immagine statica viene visualizzata a lungo per molto tempo, potrebbe restare fissa sul display. Questa condizione non è permanente ma può essere necessario molto tempo di funzionamento del display per dissiparla, a secondo del grado di adesione dell'immagine. 120 minuti di movimento continuo eliminano la maggior parte degli effetti di persistenza alla normale temperatura ambiente (non inferiore ai 10°C).

Data la natura della tecnologia TFT, sarà possibile vedere alcuni punti luminosi, scuri, rossi, verdi e blu e lampeggiamenti sullo schermo. Ciò non influisce sulle prestazioni del computer e non viene ritenuto un difetto.

Avvertenza

Questo è un dispositivo di classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può generare interferenze a radiofrequenza, in questo caso l'utilizzatore deve prendere misure adeguate.

LINEE GUIDA SULLA SICUREZZA DELLE BATTERIE

Se usate in modo corretto, le batterie domestiche sono una fonte portatile sicura e affidabile di energia. Si possono verificare problemi se vengono usate scorrettamente. Ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendi o esplosioni.

Ecco alcune semplici linee guida per usare le batterie in modo corretto così da evitare eventuali problemi in tal senso.

- Inserisci correttamente le batterie, rispettando la polarità più e meno sulle apparecchiature e sulle batterie stesse. Un inserimento sbagliato può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Sostituire tutte le batterie in una sola volta, facendo attenzione a non mescolare batterie vecchie e nuove oppure batterie di tipi diversi, dato che ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Conservare le batterie usate nella loro confezione e lontano da oggetti metallici che potrebbero causare cortocircuiti, causando così perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Togliere le batterie scariche dalla strumentazione che tutte le batterie per la strumentazione che si

prevede di non usare a lungo. In caso contrario, le batterie potrebbero perdere e causare danni.

- Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo, come luce solare, fuoco o simili.
- Non smentire mai le batterie nel fuoco o con materiali pericolosi o infiammabili, dato che ciò può causarne l'esplosione. Ti invitiamo a riciclare le batterie scariche. Non smaltirle insieme ai normali rifiuti domestici.
- Non cercare mai di ricaricare batterie standard, all'interno di un caricatore oppure applicando calore alle stesse. Potrebbero perdere, causare incendi o perfino esplodere. Ci sono batterie ricaricabili apposite che sono chiaramente contrassegnate in questo senso.
- Supervisionare i bambini se stanno sostituendo le batterie per fare in modo che vengano seguite queste linee guida.
- Non ingerire batterie, pericolo di esplosione chimica.
- Il prodotto o gli accessori forniti in dotazione col prodotto potrebbero contenere una batteria a moneta/botone. Se la batteria a cella, modello moneta/botone viene ingoiata, può causare gravi lesioni interne in sole 2 ore e può portare al decesso.
- Si prega di ricordare che le batterie piccole a celle, a forma di bottoni, come ad esempio quelle usate per gli apparecchi acustici, dai giocattoli e da altri dispositivi, possono essere ingoiate con facilità dai bambini e piccoli, e ciò potrebbe essere pericoloso.
- Tenere lontano dalla portata dei bambini batterie nuove e batterie usate.
- Verificare che gli scomparti delle batterie siano sicuri. Se lo scomparto batterie non si chiude in modo sicuro, smettere di usare il prodotto e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.
- Richiedere assistenza medica immediata qualora si ritenga che le batterie potrebbero essere state ingoiate o inserite in qualsiasi parte del corpo.
- Qualora le batterie perdano liquido sulla pelle o sugli indumenti, risciacquare subito e in modo completo. Qualora il liquido entri negli occhi, lavarli bene, non strofinarli, e richiede immediatamente assistenza medica. Il liquido delle batterie che entra negli occhi o negli indumenti può causare irritazione alla pelle o danni agli occhi.

ATTENZIONE

RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA È SOSTITUITA CON UNA DI TIPO NON CORRETTO SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI

Indicazioni sul prodotto

I seguenti simboli vengono usati **sul prodotto** a indicazione di limitazioni, precauzioni e istruzioni di sicurezza. Ogni spiegazione verrà presa in considerazione riflettendo sul fatto che il prodotto ha determinate indicazioni. Si prega di annotare queste informazioni per ragioni di sicurezza.



Strumentazione di classe II: Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra.



Strumentazione di classe II con messa a terra funzionale: Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra; la messa a terra viene usata unicamente a scopo funzionale.



Collegamento di messa a terra a fini di protezione: Il terminale serve unicamente per collegare il conduttore di massa associato al cablaggio fornito in dotazione.



Terminale sotto tensione pericoloso: I terminali contrassegnati sono pericolosi, in quanto sotto tensione, in condizioni di normale funzionamento.



Attenzione, cfr. istruzioni di funzionamento: L'area indicata contiene batterie a moneta o a cella, sostituibili.

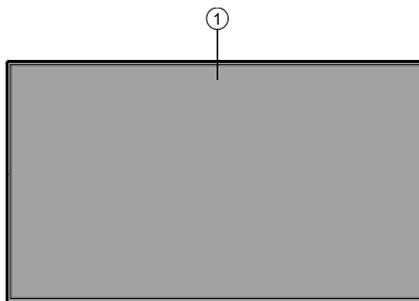
Gli eventuali problemi causati da regolazioni erranee da parte del cliente del software - compreso il sistema operativo - non sono coperte dalla garanzia.

A seconda del modello acquistato l'aspetto del prodotto potrebbe variare rispetto alle immagini usate nel presente manuale.

Vista generale

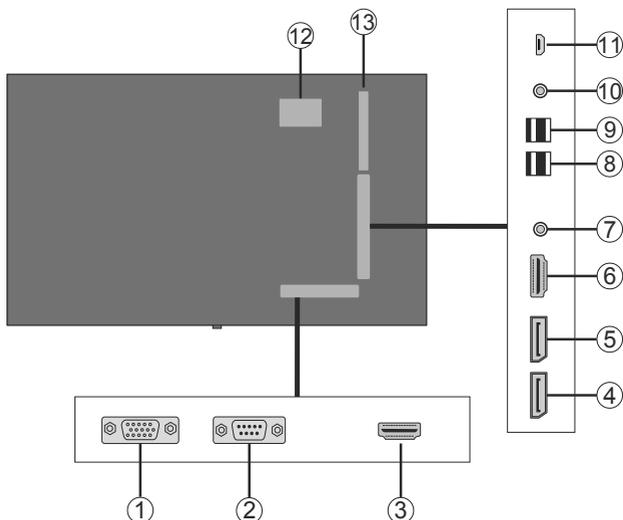
Lato anteriore

1. Pannello LCD



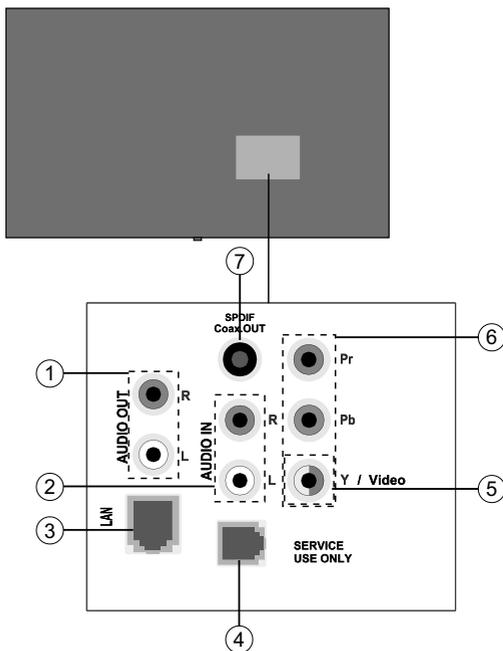
Lato posteriore (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 1
4. Ingresso porta Display
5. Uscita porta Display
6. Cuffie
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. Ingresso IR
10. HDMI 2
11. Micro USB per funzione touch con PC esterno
12. Pannello coperto per cavo USB sovrapposto
13. Alloggiamento di collegamento per il modulo PC (OPS)



Lato posteriore (2)

1. Uscita audio
2. Ingresso Audio
3. Ethernet
4. RJ12 (solo per uso di servizio)
5. Ingresso video
6. YPbPr
7. Uscita coassiale SPDIF



Pulsanti di controllo sul display

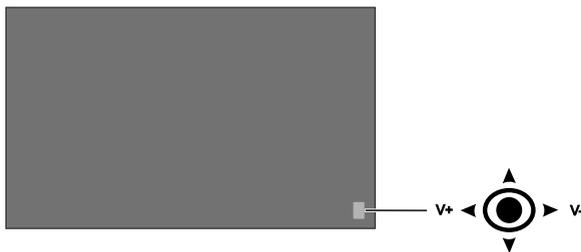
Per accendere il Display: Premere la parte centrale del joystick, il Display si accende, tenere premuto per 5 secondi fino a che il LED ROSSO sul ricevitore IR non si spegne.

Per spegnere il Display: Premere la parte centrale del joystick verso il basso e tenerla premuta per alcuni secondi; il Display passa in modalità standby.

Per modificare la sorgente: Premere la parte centrale del joystick, comparirà a video l'elenco delle sorgenti. Scorrere fra le fonti disponibili premendo il joystick verso l'alto o verso il basso.

Per modificare il volume: Aumentare il volume premendo il joystick verso destra. Diminuire il volume premendo il joystick verso sinistra.

Nota: L'OSD del menu principale non può essere visualizzato mediante il joystick.



Collegamento del Ricevitore a infrarossi

Prima di collegare il Display alla sorgente di alimentazione, collegare il ricevitore IR fornito in dotazione all'ingresso IR sul Display. Mettere il ricevitore IR in vista rispetto al telecomando. Basta usare il telecomando tenendolo puntato verso il ricevitore IR e trasmetterà il segnale di controllo al Display. Per prestazioni ottimali, posizionare il ricevitore sotto il logo Hitachi nella parte centrale inferiore della mascherina.



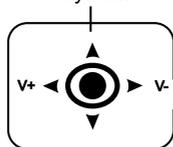
Accensione/Spengimento del Display

Premere il pulsante Standby sul telecomando, oppure premere e tenere premuto il joystick sulla parte posteriore sinistra sul Display per accendere dallo standby o per passare il dispositivo in modalità standby.

Standby Button



Joystick



Stato del LED	Stato del monitor
LED di alimentazione non acceso	Accensione
LED di alimentazione acceso	Spegnimento (modalità Standby)
LED di alimentazione lampeggiante (lento)	Programmatore attivo
LED di alimentazione lampeggiante (veloce)	Alimentazione su/giù e aggiornamento software

PC OPS (PC integrato opzionale)

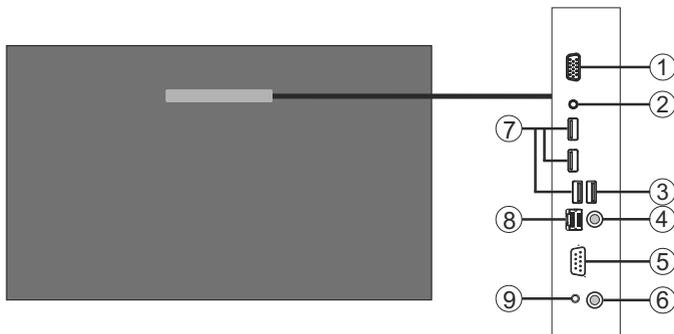


Scollegare il Display dall'alimentazione prima di collegare o scollegare il dispositivo OPS. Qualora ciò non venga fatto si potrebbero causare danni all'OPS e/o al Display.

Open Pluggable Specification (OPS) è un'architettura di sistema standardizzata per la comunicazione fra i display e i lettori multimediali. Può essere basato su x86 o struttura ARM. Questo Pannello è conforme con le due strutture. Le dimensioni OPS sono standard (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Lato posteriore

1. VGA
2. Microfono / Cuffia (jack da 3.5mm)
3. Porta USB 2.0
4. Connettore Antenna WiFi
5. RS232
6. Connettore Antenna WiFi
7. 3 x porte USB 3.0
8. Ethernet RJ45 10/100/1000 Mbps
9. Pulsante On/Off



Porte USB 2.0 / USB 3.0

Usare un cavo USB disponibile in commercio per trasferire i dati in ambo le direzioni.

Terminale LAN / Ethernet

Servirsi di un cavo Ethernet disponibile in commercio per eseguire il collegamento alla Local Area Network.

Prese Microfono e Cuffie

Usare la presa cuffie per ascoltare file audio in qualità stereo.

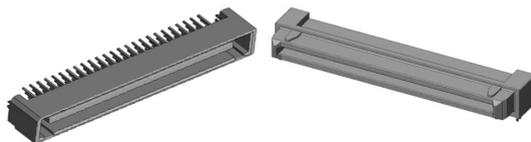
Usare la presa microfono per registrare i suoni.

Antenna Wi-Fi

Collegare un'antenna wireless a questo connettore.

Schema di collegamento OPS

Lo schema di collegamento si riferisce sia a PC OPS Intel che ARM. Il PC OPS ha un'interfaccia di collegamento standard OPS da 80 pin. L'inter-collegamento di PC OPS ARM/Intel e di un'altra scheda (ad esempio scheda di docking, scheda monitor o scheda principale) è fornita dalla presa JAE TX24/TX25 e dai connettori della presa.

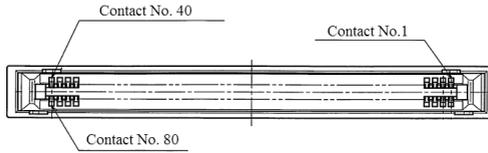


Sinistra: Connettore attacco OPS PC (p/n: TX25-80P)

Destro: Connettore presa (numero prodotto: TX24-80P)

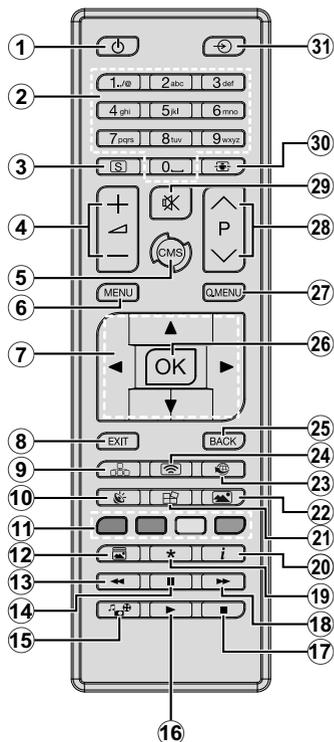


Connettore presa OPS PC / TX25 Pinout



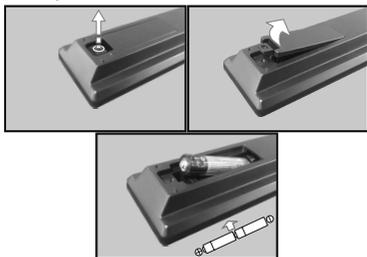
Connettore presa / TX24 Pinout

Telecomando



Installazione delle batterie nel telecomando

Togliere la vite che tiene fissato il coperchio dello scomparto batteria sul lato posteriore del telecomando, come prima cosa. Sollevare delicatamente il coperchio. Inserire due batterie **AAA**. Accertarsi che i simboli (+) e (-) corrispondano (rispettare la polarità). Riposizionare il coperchio. Quindi, riavvitare il coperchio.



1. **Standby:** Accende / Spegne il display
 2. **Tasti numerici:** Inserisce un numero o una lettera nella casella di testo a video.
 3. **Segnaletica:** Visualizza il menu **Impostazioni segnaletica**
 4. **Volume +/-:** Aumenta o riduce il volume
 5. **CMS:** Apre l'**Url di avvio** definito (nel menu **Impostazioni segnaletica > Opzioni Link**). Premere e tenere premuto 3 secondi aprire le **Impostazioni url** predefinite (nel menu **Impostazioni segnaletica > Opzioni Link**).
 6. **Menu:** Visualizza il menu principale
 7. **Pulsanti di navigazione:** Aiuta a spostarsi fra i vari menu, contenuti, ecc.
 8. **Esci:** Chiude ed esce dai menu visualizzati o torna alla schermata precedente
 9. **Rete:** Visualizza il menu **Rete/Impostazioni Internet**
 10. **Audio:** Visualizza il menu **Impostazioni audio**
 11. **Tasti colorati:** Il pulsante Blu consente di bloccare lo schermo.
 12. **Modalità Immagine:** Passa in modalità ciclica fra le diverse modalità immagine
 13. **Riavvolgimento rapido:** Sposta i frame all'indietro nei media, come ad esempio i film
 14. **Pausa:** Mette in pausa il file in fase di riproduzione
 15. **Browser multimediale:** Apre la schermata del browser multimediale
 16. **Play:** Inizia a riprodurre i media selezionati
 17. **Arresto:** Interrompe il media in fase di riproduzione
 18. **Avanzamento rapido:** Sposta i frame in avanti nei media, come ad esempio i film
 19. Nessuna funzione
 20. **Info:** Visualizza informazioni sul contenuto a video
 21. **Video Wall:** Visualizza il menu **Impostazioni Video Wall**
 22. **Immagine:** Visualizza il menu **Impostazioni immagine**
 23. **Internet:** Apre la **Pagina iniziale all'apertura del browser predefinita** (nel menu **Impostazioni segnaletica > Opzioni Link**).
 24. **Display Wireless:** Apre la schermata di connessione del display wireless
 25. **Indietro / Torna:** Torna alla schermata precedente
 26. **OK:** Conferma le selezioni dell'utente
 27. **Menu Rapido:** Visualizza un elenco dei menu per accesso rapido
 28. Nessuna funzione
 29. **Muto:** Disattiva completamente il volume del Display
 30. **Schermo:** Modifica il rapporto dello schermo
 31. **Fonte:** Mostra tutte le sorgenti di contenuti disponibili
- *I pulsanti 13-18 valgono solo per la riproduzione multimediale da chiavetta USB.

Prima installazione

Quando viene accesa per la prima volta, viene visualizzata la schermata di "selezione lingua". Selezionare la lingua desiderata e premere **OK**.

Sulla schermata successiva, impostare la preferenza paese e premere **OK** per continuare.

A questo punto verrà richiesto di impostare e confermare un PIN. Per alcune opzioni **Paese**, non è possibile impostare il PIN su **0000**; in questo sarà necessario inserire un'altra combinazione numerica a 4 cifre. Qualora successivamente venga richiesto di inserire un PIN per qualsiasi menu sarà necessario inserire questo PIN.

Verrà quindi visualizzato il menu delle **Impostazioni segnaletica**. Servendosi di questo menu sarà possibile impostare le opzioni **Imposta ID**, **Orientamento OSD**, **Aggiornamento software automatico**. Le opzioni **Nome modello**, **Numero seriale** e **Versione software** hanno unicamente una finalità informativa. Verranno rese non cliccabili e non selezionabili. Rimandiamo alla sezione **Contenuti del menu impostazioni segnaletica** per ulteriori informazioni sulle opzioni di questo menu. Mentre questo menu viene visualizzato a video sarà possibile copiare i file del database da un dispositivo USB connesso al Display premendo il pulsante **Giallo**. Sarà inoltre possibile salvare i dati relativi alle informazioni del modello del Display su un dispositivo USB connesso premendo il pulsante **Blu**. Dopo aver completato le impostazioni, premere il pulsante **OK** per continuare.

Sulla schermata successiva verrà visualizzato il menu **Impostazioni di Rete/Internet**. Rimandiamo alla sezione **Connettività** per configurare una connessione cablata o wireless. Dopo aver completato le impostazioni, premere il pulsante **OK** per continuare. Per saltare al passo successivo senza fare nulla, premere il pulsante **Avanzamento rapido**.

È così stata completata la **Prima installazione**.

Per ripetere questo processo e resettare le impostazioni del Display per riportarle ai valori predefiniti di fabbrica, accedere al menu Impostazioni segnaletica, evidenziare **Prima installazione**, quindi premere **OK**. Verrà chiesto di inserire il PIN definito nella **Prima installazione**. Se viene inserito il PIN corretto verrà visualizzato un messaggio di conferma che chiede se si desidera eliminare tutte le impostazioni e resettare il Display. Selezionare **Si** e premere **OK** per confermare.

Nota: Non spegnere il Display mentre è in corso l'inizializzazione della prima installazione. Si prega di notare che alcune opzioni potrebbero non essere disponibili a seconda della selezione del paese.

Riproduzione multimediale trame ingresso USB

Nota: Se il dispositivo USB interno (*) è inserito è anche il dispositivo esterno è inserito, il lettore multimediale si servirà unicamente del dispositivo esterno.

Sarà possibile collegare al proprio Display dischi rigidi da 2.5" e 3.5" pollici (dischi rigidi con alimentazione esterna) o stick di memoria USB usando gli ingressi USB del Display.

IMPORTANTE! Eseguire il backup dei file sul dispositivo di archiviazione prima di eseguire il collegamento al Display. Si noti che il produttore non è in alcun modo responsabile di eventuali danni o perdite di dati. Alcuni tipi di dispositivi USB (ad esempio lettori MP3) o dischi rigidi/stick di memoria USB potrebbero non essere compatibili con il Display. Il Display supporta la formattazione di dischi NTFS e FAT32. (Cfr. pagina 37 per un elenco dei tipi di file supportati.)

Attendere alcuni istanti prima di ogni collegamento e scollegamento, dato che il lettore potrebbe essere ancora in fase lettura file. Questa operazione potrebbe causare danni fisici al lettore USB e al dispositivo USB. Non estrarre il drive in fase di riproduzione di un file.

Sarà possibile usare gli hub USB con gli ingressi USB del Display. Gli hub USB alimentati da corrente esterna sono consigliati in questo caso.

Consigliamo di usare direttamente gli ingressi USB del Display se si prevede di collegare un disco rigido USB.

Nota: In fase di visualizzazione di file immagine, il menu **Media Browser** può visualizzare solo 1000 file immagine salvati sul dispositivo USB connesso.

Menu Browser multimediale

Sarà possibile riprodurre file fotografici, musicali e filmati archiviati in un disco USB collegandolo al Display. Collegare un disco USB a uno degli ingressi USB posti sul lato del Display. Premendo il pulsante **Menu** mentre ci si trova in **Modalità Media Browser** sarà possibile accedere alle opzioni menu **Immagine**, **Suono** e **Impostazioni**. Premendo nuovamente il pulsante **Menu** si uscirà da questa schermata. Sarà possibile impostare le preferenze del **Media Browser** usando il menu **Impostazioni**.

Funzionamento modalità Loop/Shuffle	
Avviare la riproduzione col pulsante Riproduci , quindi attivare 	Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti a ciclo continuo nell'ordine originale
Avviare la riproduzione col pulsante OK quindi attivare 	Lo stesso file verrà riprodotto a ciclo continuo (ripeti)
Avviare la riproduzione col pulsante Riproduci , quindi attivare 	Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti una volta in ordine casuale

Avviare la riproduzione col pulsante **Riproduci**, quindi attivare



Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti a ciclo continuo nello stesso ordine casuale.

Funzione di riproduzione automatica USB

La funzionalità di riproduzione automatica USB avvia la riproduzione del contenuto multimediale nel dispositivo rimovibile, in modo completamente automatico. Si serve del **Browser multimediale**. I tipi di contenuti multimediali hanno diverse priorità, in ordine di riproduzione. La priorità è: Foto, Video e Audio. Ciò significa che se c'è un contenuto Foto nella cartella root del dispositivo rimovibile, il MediaBrowser riprodurrà le foto in sequenza (ordine nome file) anziché dei file video o audio. In caso contrario, verrà controllata la presenza di contenuti video e - in ultima battuta - audio.

Questa funzione si attiva solo se si verificherà una delle seguenti circostanze:

- Viene collegato il dispositivo USB.
- Viene attivata l'opzione di **Riproduzione automatica**. Si trova nel menu **Media Browser>Impostazioni**.

Caratteristica Failover

Se l'opzione **Nessun segnale** nel menu **Impostazioni segnaletica** viene impostata su **Failover**, il Display controlla il dispositivo USB connesso per verificare la presenza di file disponibili da riprodurre. Qualora non vi siano file riproducibili o non ci sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine **Nessun segnale** e il display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti. Qualora non ci sia nessuna immagine **Nessun segnale** disponibile, verrà visualizzato l'OSD **Nessun segnale** sullo schermo e il Display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti.

Nota: L'impostazione dell'opzione di **Riproduzione automatica** nel menu **Media Browser>Impostazioni** non è importante; nella modalità **Failover** funziona comunque.

Contenuti del menu Display

Sistema - Contenuti menu immagine	
Modalità	Sarà possibile modificare la modalità immagine per soddisfare le proprie preferenze o i propri requisiti. Immagine può essere impostata su una di queste opzioni: Testo, Giochi, Sport, Segnaletica e Naturale .
Contrasto	Imposta i valori di luminosità e buio dell'immagine.
Luminosità	Controlla la luminosità dello schermo.
Nitidezza	Imposta il valore di nitidezza per gli oggetti visualizzati sullo schermo.
Colore	imposta il valore del colore, regolazione dei colori.
Risparmio energetico	<p>Questo Display è stato progettato per essere rispettoso dell'ambiente. Qualora questa opzione venga impostata su Minimo, Medio, Massimo o Auto, il Display ridurrà il consumo energetico regolando di conseguenza il livello di retro-illuminazione. Qualora si desideri impostare la Retroilluminazione su un valore fisso, impostare come Personalizzato e regolare la Retroilluminazione (che si trova nell'impostazione Risparmio energetico) manualmente usando i tasti Sinistra o Destra sul telecomando. Impostare su Off per disattivare questa impostazione.</p> <p>Se viene premuto il pulsante Destro mentre è selezionata l'opzione Auto oppure il pulsante Sinistro mentre è selezionata l'opzione Personalizzata, il messaggio "Lo schermo si spegnerà fra 15 secondi." viene visualizzato a video. Selezionare Procedi, quindi premere OK per spegnere subito lo schermo. Qualora non venga premuto nessun pulsante, lo schermo di spegnerà dopo 15 secondi. Premere qualsiasi pulsante sul telecomando o sulla TV per riaccendere lo schermo.</p> <p>Quando il Display non viene usato, si prega di spegnerla o scollegarla dalla presa di corrente. In tal modo, anche il consumo di energia verrà ridotto.</p> <p>Nota: Le opzioni disponibili potrebbero differire a seconda della Modalità selezionata.</p>
Retroilluminazione	Questa impostazione controlla il livello di retroilluminazione. La funzione di retroilluminazione non sarà attiva se il Risparmio energetico viene impostato su un'opzione che non sia Personalizzato .
Impostazioni Avanzate	
Contrasto dinamico	Sarà possibile modificare il rapporto di Contrasto Dinamico per raggiungere il valore desiderato.
Riduzione rumore	In caso di segnale debole e immagine disturbata, usare l'impostazione Noise Reduction (Riduzione del rumore) per ridurre l'inconveniente.
Temp. colore	Imposta il valore desiderato per la temperatura del colore. Sono disponibili le opzioni Freddo (1300K), Normale (9300K) e Caldo (8500K) .
Zoom immagine	Imposta il formato desiderato dell'immagine.
Percezione filmato	<p>Usare "Sinistra" o "Destra" per impostare "Percezione filmato" su "Bassa, Media, Alta o Off" (Low, Med, High o Off). Mentre Movie Sense è attiva, ottimizza le impostazioni video del Display per fare in modo che le immagini in movimento acquisiscano una migliore qualità e una migliore leggibilità. Quando l'opzione Percezione Filmato è impostata su Bassa, Media o Alta, l'opzione demo Percezione filmato sarà disponibile. Se si seleziona una di queste opzioni e si preme OK, si avvia la modalità demo. Mentre la modalità demo è attiva, lo schermo verrà diviso in due sezioni, una che visualizza l'attività movie sense, e l'altra che visualizza le impostazioni normali per la schermata Display.</p> <p>Nota: Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</p>
Modalità Film	I film vengono registrati con un numero diverso di frame al secondo. Attivare questa funzione quando si guardano i film per vedere chiaramente le scene di movimento veloci.
Guadagno RGB:	Regolare la potenza dei colori rosso, verde e blu. Sarà possibile usare questa funzione per la regolazione di precisione del bilanciamento dei bianchi nell'immagine.
Gamma completa HDMI	Quando si guarda da una sorgente HDMI, questa funzione sarà visibile. Sarà possibile usare questa funzione per migliorare l'oscurità dell'immagine.
Posizione PC	Compare solo quando la sorgente di ingresso è impostata su VGA/PC.

Posizione automatica	Ottimizza in automatico il display. Premere OK per ottimizzare.
Posizione H	Questo comando sposta l'immagine orizzontalmente sul lato destro o sinistro dello schermo.
Posizione V	Questa voce sposta l'immagine verticalmente verso la parte superiore o inferiore dello schermo.
Dot clock	Le regolazioni Dot Clock correggono l'interfaccia che compare come una banda verticale in presentazioni a punti continui, come fogli di lavoro o paragrafi o testi in caratteri più piccoli.
Fase	A seconda della sorgente di ingresso (computer, ecc.) si potrà vedere un'immagine confusa o poco stabile a video. Usare una fase per ottenere un'immagine più chiara con un procedimento per tentativi.
Reset	Resetta le impostazioni immagine riportandole alle impostazioni predefinite di fabbrica (eccetto Gioco).
<i>Mentre si trova in modalità VGA (PC), alcuni elementi del menu Immagine non sarà disponibile. Invece, le impostazioni modalità VGA verranno aggiunte alle Impostazioni Immagine mentre si trova in Modalità PC.</i>	

Sistema - Contenuti Menu Audio	
Volume	Regola il livello del volume.
Equalizzatore	Seleziona la modalità equalizzatore. Le impostazioni personalizzate possono essere fatte solo quando ci si trova in modalità Utente .
Bilanciamento	Regola la provenienza del suono dall'altoparlante sinistro o destro.
Cuffie	Imposta il volume della cuffia. Accertarsi inoltre, prima di usare le cuffie, che il volume della cuffia sia impostato a livello basso, per evitare danni all'udito. Disponibile solo se l'opzione Cuffie/Lineout è impostata su Cuffie .
Collegamento audio	Premere OK per aprire la schermata del menu Collegamento Audio. Usando questo schermo sarà possibile scoprire e collegare i dispositivi audio al Display in modalità wireless.
AVL (Limitazione Automatica del Volume)	La funzione definisce il suono per ottenere un livello di output fisso fra le varie sorgenti.
Cuffia/Lineout	Quando si collega un amplificatore esterno al Display utilizzando il jack delle cuffie, è possibile selezionare quest'opzione come Lineout . Se le cuffie sono collegate al Display, impostare quest'opzione come Cuffia (Headphone). Prima di usare le cuffie, verificare che questa voce del menu sia impostata sulla voce Cuffie . Se è impostato su Lineout , l'uscita dalla cuffia verrà impostata al massimo, e ciò potrebbe danneggiare l'udito.
Uscita digitale	Imposta il tipo di audio in uscita. Le opzioni PCM e Compressed sono disponibili.
Suono surround:	La modalità surround audio può essere impostata su On od Off .

Sistema - Contenuti Menu Impostazioni	
Lingua	Imposta la preferenza a livello di lingua del menu OSD.
Data/Ora	Imposta la data e l'ora.
Fonti	Attiva o disattiva le opzioni sorgente selezionate. Ci saranno le seguenti opzioni disponibili per le sorgenti HDMI: Regular , Enhanced e Disabled (Regolare , Migliorata e Disattivata), qualora il Display supporti Ultra HD. Le opzioni Regolare e Migliorata influiscono sulle impostazioni colore della sorgente HDMI selezionata. Per poter guardare immagini 4K da una sorgente HDMI, la relativa impostazione va impostata su Migliorata se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 2.0. Impostare su Regolare se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 1.4. Impostare di conseguenza o disattivare la sorgente HDMI collegata impostandola su Disattivata .

Impostazioni di Rete/ Internet	Visualizza le impostazioni di rete/internet.
Per Saperne di Più	Visualizza altre opzioni di impostazione del Display.
Timeout menu	Modifica la durata di timeout per le schermate del menu.
Led standby	Attiva o disattiva la funzionalità del LED di standby. Se disattivata, il LED non funziona.
Aggiornamento software	Garantisce che nel Display sia installato il firmware più aggiornato. Premere OK per vedere le opzioni del menu.
Versione applicazione	Visualizza la versione dell'applicazione corrente.
SPEGNIMENTO automatico del display	Imposta l'ora desiderata di modo che il Display automaticamente in modalità standby quando non viene usato.
Condivisione Audio Video	La funzione Condivisione Audio Video consente di condividere file salvati sullo smartphone o sul PC tablet. Qualora si disponga di uno smartphone o di un tablet PC compatibile e il software adeguato sia installato sarà possibile condividere / riprodurre foto sul Display. Consultare le istruzioni del software di condivisione per ulteriori informazioni.
Impostazioni Video Wall	Premere OK per aprire la schermata menu Impostazioni Video Wall . Le opzioni Conteggio riga , Conteggio colonna , Cella e Offset sono disponibili.
Altoparlanti	Per sentire l'audio del Display dal dispositivo audio collegato compatibile, impostare su Amplificatore . Sarà possibile usare il telecomando del Display per controllare il volume del dispositivo audio.
Impostazione Stream DP (*)	Imposta il tipo di stream della DisplayPort. Sono disponibili le opzioni MST e SST . <i>(*) Questa voce di menu compare solo quando la sorgente di ingresso è impostata su DP.</i>

Contenuti del menu Impostazioni segnaletica	
Informazioni dispositivo	
Imposta ID	Imposta l'ID del dispositivo. Sarà possibile impostare un valore fra 0-99 usando i pulsanti numerici sul telecomando per identificare il proprio Display.
Aggiornamento software	Visualizza la versione dell'applicazione corrente. Premere OK per vedere il menu delle Opzioni aggiornamento . Sarà possibile usare queste opzioni per avviare una ricerca manuale di aggiornamenti software e impostare le proprie preferenze di scansione automatica.
Numero seriale	Visualizza il numero seriale dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
Nome modello	Visualizza il nome del modello dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
Salva le informazioni sul modello	Copia i dati delle informazioni del modello dell'unità su un dispositivo USB connesso.
Impostazioni della temperatura	Premere OK per aprire la schermata del menu Impostazioni Temperatura . Verrà visualizzata la temperatura attuale di sistema. Sarà inoltre possibile modificare la temperatura massima di spegnimento del sistema usando la relativa opzione. <i>Nota: Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</i>
Durata di Vita del Display	Visualizza la durata di vita dell'unità.
Controlli	
Orientamento OSD	Imposta la rotazione OSD (On Screen Display) del proprio Display. Sono disponibili le modalità Panorama e Ritratto .

Spostamento Pixel	Attiva o disattiva lo spostamento pixel. Sarà possibile usare questa opzione per evitare la ritenzione dell'immagine (effetti post-immagine) che possono verificarsi quando vengono visualizzati schemi fissi o immagini fisse per lunghi periodi di tempo. Se attivata, l'immagine e l'OSD (On-Screen Display) verranno spostati a intervalli specifici di tempo.
Nessun segnale	Imposta la preferenza comportamentale del Display quando non viene rilevato nessun segnale dalla sorgente di ingresso attualmente impostata. Sono disponibili le opzioni Failover e Ricerca ingresso . Qualora Failover sia selezionato, il Display controlla il dispositivo USB connesso e verifica la presenza di file disponibili per la riproduzione. Qualora non vi siano file riproducibili o non ci sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine Nessun segnale. Qualora non ci sia un'immagine Nessun segnale disponibile, sullo schermo compare la dicitura OSD nessun segnale. L'impostazione dell'opzione di Riproduzione automatica nel menu Media Browser>Impostazioni non è importante; nella modalità Failover funziona comunque. Se Ricerca ingresso è selezionata, il Display cerca tutte le sorgenti di ingresso disponibili in modo consecutivo per trovare un segnale. Qualora non venga rilevato nessun segnale dalle sorgenti disponibili, viene visualizzato No Signal OSD e il Display si spegne dopo un periodo di 30 secondi.
Ritardo nessun segnale	Imposta le preferenze del valore di accensione ritardata su "Nessun Segnale" quando il display è in stato di nessun segnale. Dopo che sarà scaduto il tempo di ritardo impostato, verrà indicata la preferenza "Nessun Segnale".
Spegnimento nessun segnale	Se attivato, il Display si spegne dopo un periodo di 5 minuti, qualora non venga ricevuto nessun segnale dalla sorgente selezionata. Questa funzione si attiva solo se verificherà una delle seguenti circostanze: -L'opzione No Signal è impostata su Failover . -il dispositivo USB non è connesso al Display / dispositivo USB ma non ci sono file riproducibili installati nel dispositivo USB.
Blocco pannello	Impostare su Off per impedire l'uso dei pulsanti sul Display.
Inibisci RCU	Impostare su On per inibire l'uso del telecomando. Il telecomando funziona in modalità Stand-By in modo indipendente dall'impostazione di questa opzione. Per disattivare questa opzione e poter usare nuovamente il telecomando, premere consecutivamente i pulsanti MENU/M-1-9-7-3 sul telecomando. Viene visualizzato il menu Signage Settings (Impostazioni segnaletica). Accedere al menu Controls (Controlli) e impostare questa opzione su Off .
UART 0	Selezionare il protocollo ASCII/HEX per UART 0. Il valore predefinito è ASCII. Non serve riavviare il Display dopo la selezione per fare in modo che funzioni correttamente con i protocolli. Se la selezione viene modificata, l'ultimo protocollo selezionato verrà conservato e avviato all'avvio del Display. Si prega di notare che la selezione ASCII/HEX non funziona mentre sono attivati i log di debug. Se per errore viene modificato in HEX mentre i log di debug sono attivati, riportare la selezione su ASCII e riavviare il Display per correggere i log di debug e il comportamento del protocollo ASCII. Si prega inoltre di notare che il protocollo HEX funzionerà col valore di baud rate 19200 per UART0
UART 1	Selezionare il protocollo ASCII/HEX per UART 1. Il valore predefinito è HEX. Non serve riavviare il Display dopo la selezione per fare in modo che funzioni correttamente con i protocolli. Se la selezione viene modificata, l'ultimo protocollo selezionato verrà conservato e avviato all'avvio del Display. Si prega di notare che la selezione ASCII/HEX funziona sempre come previsto. Non importa se i log di debug sono attivati o meno. Si prega anche di notare che il protocollo HEX funziona col valore di baud rate 9600 per UART1
Touch integrato	Attiva o disattiva la funzionalità del touchscreen integrato.
Impostazioni di accensione	

Modalità di accensione	Configura le preferenze della modalità di accensione. Sono disponibili le opzioni Ultimo stato, sempre acceso e Standby.
Standby rapido	Se questa funzione è attivata sarà possibile accendere nuovamente il Display con i comandi RS232 e LAN se viene spenta mediante la stessa. Premere il pulsante Sinistro o Destro per attivare o disattivare la funzione.
Accensione ritardata	Imposta un valore di ritardo all'accensione. Questo valore può essere impostato da 0 a 2000 ms con step di 100 ms. Il display si accende dopo che sarà scaduto il tempo di ritardo impostato.
Modalità immagine di avvio	Configura la preferenza della modalità immagine all'accensione. Se impostato su Off all'accensione verrà usata l'ultima modalità immagine.
Riattivazione dalla modalità di standby HDMI1 attivata	Se questa opzione è impostata su Enabled (Attivata), il display si accenderà con la sorgente di ingresso HDMI. Questa funzione è attiva sulla base del segnale HDMI 5V. Quando questo segnale è attivo, il Display si riattiva e quando il segnale non è attivo il Display si spegne. Sarà possibile disattivare questa opzione impostandola su Disabled (Disattivata). Se è impostato qualche Programmatore o se è connessa un'unità OPS al display, questa opzione sarà inattiva e non potrà essere impostata su Attivata . <i>Nota: Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</i>
USB	
Clona su USB	Copia i file dei database dall'unità a un dispositivo USB connesso.
Clona da USB	Copia i file del database da un dispositivo USB connesso all'unità.
Operazioni USB interno	Copia i file dall'USB interno all'unità. Disponibile solo quando è collegato il dispositivo USB interno.
Copia la cache dell'app da USB	Copia i dati della cache dell'app da un dispositivo USB connesso all'unità. <i>Nota: Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</i>
Informazioni USB	Premere OK per aprire la schermata del menu Informazioni USB . Verranno visualizzate le informazioni attuali su Spazio totale e Spazio libero del dispositivo USB connesso. Sarà inoltre possibile formattare il dispositivo USB servendosi dell'opzione Formatta Disco di questo menu (solo formato FAT32).
Operazioni USB	Evidenziare e premere OK per eseguire le operazioni USB.
Opzione USB	Impostare su Off per disattivare le porte USB sul Display. Sarà inoltre possibile impostare questa funzione su 5V per fornire una potenza di 5 volt su USB. In questo caso non sarà possibile sfogliare il contenuto USB tramite la funzione Media Browser del Display.
Impostazioni Video Wall	Premere OK per aprire la schermata menu Impostazioni Video Wall . Le opzioni Conteggio riga , Conteggio colonna , Cella e Offset sono disponibili.
Impostazioni OPS	Premere OK per aprire la schermata del menu Impostazioni OPS . Sono disponibili tre opzioni di sotto-menu. Informazioni OPS: Visualizza le informazioni di sola lettura sull'unità OPS, ove supportata. Stato OPS: Visualizza se il modulo OPS è acceso o spento. Consente la modifica di stato tramite il segnale soft PSON (0.5s) Spegnimento: Spegne l'OPS tramite il segnale hard PSON (5s) <i>Nota: Questo menu non sarà disponibile se OPS non è supportato o non è connesso all'unità.</i>

Impostazioni programmatore	Premere OK per aprire la schermata menu Impostazioni programmatore . Sarà possibile impostare fino a 4 diversi programmatori. Evidenziare la colonna Stato dell'opzione del programmatore desiderato e impostare su Attivata usando i pulsanti direzionali Sinistra/Destra dopo aver premuto il pulsante OK . Usando le opzioni del programmatore sarà possibile impostare l'unità in modo che si accenda automaticamente a intervalli di tempo definiti per mezzo dell'impostazione sorgente di ingresso definita. Se l'opzione Sorgente è impostata su Ultimo stato , la sorgente di ingresso non viene modificata all'avvio. Se l'opzione Sorgente è impostata su USB , i file multimediali del dispositivo USB connesso verranno riprodotti automaticamente conformemente a quanto spiegato nella sezione in intitolata ' Funzione di riproduzione automatica USB '. Premere il tasto Verde per salvare le impostazioni al termine.
Opzioni di collegamento	Premere OK per aprire la schermata menu Opzioni collegamento . Verranno visualizzati i link attuali URL di avvio e URL impostazioni . Questi elementi sono unicamente a fine informativo e non sono selezionabili. Le preferenze di collegamento Pagina iniziale all'apertura del browser e Server NTP possono essere configurate servendosi delle relative opzioni.
Impostazioni volume	Premere OK per vedere le opzioni del menu disponibili.
Ripristino ai valori predefiniti	Evidenziare questa opzione e premere il tasto OK sul telecomando per riportare il Display alle impostazioni predefinite.
Prima installazione	Evidenziare OK per eseguire la Prima installazione e riportare tutte le impostazioni ai valori di fabbrica. Sarà necessario inserire il PIN corretto per eseguire questa operazione. <i>Nota: Inserire il PIN definito durante il processo di Prima installazione.</i>

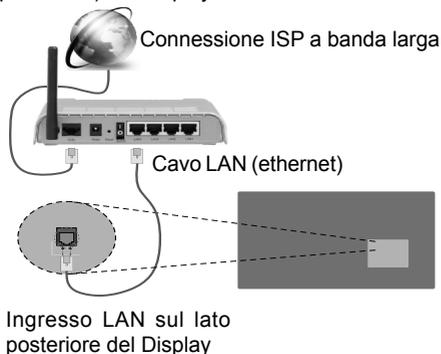
Connettività

Per configurare le impostazioni cablate o wireless rimandiamo alla sezione **Rete/Impostazioni Internet** nel menu **Sistema>Impostazioni**.

Connettività cablata

Collegamento a una rete cablata

- Sarà necessario disporre di un modem/router connessi a una connessione a banda larga attiva.
- Collegare il Display al modem/router tramite cavo Ethernet. C'è una porta LAN sulla parte posteriore (posteriore) del Display.



Configurazione delle impostazioni del dispositivo cablato

Tipo di rete

Il **Tipo di rete** può essere impostato su **Dispositivo cablato**, **Dispositivo wireless** o **Disattivato**, in conformità con la connessione attiva al Display. Selezionare **Dispositivo cablato** se si sta eseguendo la connessione tramite ethernet.

Test di velocità internet

Evidenziare **Internet Speed Test** e premere il pulsante **OK**. Il Display controllerà la presenza di connessione internet e visualizzerà il risultato al termine.

Impostazioni Avanzate

Evidenziare **Impostazioni Avanzate** e premere il pulsante **OK**. Sulla schermata successiva sarà possibile modificare le impostazioni IP e DNS sul Display. Evidenziare la voce desiderata e premere il pulsante Sinistro o Destro per modificare l'impostazione da **Automatica** a **Manuale**. Ora sarà possibile accedere ai valori **IP Manuale** e / o **DNS Manuale**. Selezionare la voce desiderata dal menu a discesa e inserire i nuovi valori servendosi dei pulsanti numerici del telecomando. Premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

Collegamento wireless

Collegamento a una rete wireless

Il Display non può essere collegato alle reti con SSID nascosto (nome della rete wireless). Per rendere il modem SSID visibile, modificare le impostazioni SSID tramite il software del modem.



- Per aumentare la larghezza di banda, è previsto un router N-wireless (IEEE 802.11a/b/g/n) con bande 2.4 e 5 GHz simultanee. Ottimizzato per uno streaming video HD più fluido e più veloce, trasferimenti file e gioco HD.
- La frequenza e il canale variano a seconda dell'area.
- La velocità di trasmissione varia a seconda della distanza e del numero di ostruzioni tra i prodotti di trasmissione, la configurazione dei prodotti, le condizioni delle onde radio, il traffico di linea e i prodotti usati. Inoltre la trasmissione può essere interrotta o scollegata a seconda delle condizioni delle onde radio, dei telefoni DECT o di qualsiasi altro dispositivo WiFi 11b. I valori standard della velocità di trasmissione sono i valori massimi teorici per gli standard wireless. Non si tratta delle velocità effettive di trasmissione dei dati.
- La posizione in cui la trasmissione è migliore varia a seconda dell'ambiente di utilizzo.
- La funzione Wireless del Display supporta i modem 802.11 del tipo a,b,g & n. Consigliamo di usare il protocollo di comunicazione IEEE 802.11n per evitare possibili problemi in fase di visualizzazione dei video.
- Modificare il SSID del modem se sono presenti altri modem nelle circostanze con lo stesso SSID. In caso contrario, si potrebbero riscontrare problemi di connessione. Usare la connessione via cavo in caso di problemi con la connessione wireless.

Configurazione delle impostazioni del dispositivo wireless

Aprire il menu **Rete/Impostazioni Internet** e selezionare **Tipo di rete** impostandolo su **Dispositivo Wireless** per avviare il processo di connessione.

Il Display eseguirà automaticamente una ricerca delle reti wireless. Verrà visualizzato un elenco delle reti disponibili. Selezionare la rete desiderata dall'elenco.

Nota: Se il modem supporta la modalità N, si dovrebbero impostare le modalità N.

Se la rete selezionata è protetta da password, immettere la chiave corretta usando la tastiera virtuale. Sarà possibile usare questa tastiera mediante i tasti di navigazione e il tasto **OK** del telecomando.

Attendere fino a quando l'indirizzo IP viene visualizzato sulla schermata.

Ciò significa che il collegamento è stabilito. Per scollegarsi da una rete wireless, evidenziare **Tipo di rete** e premere i pulsanti Sinistra e Destra per impostare su **Disattivato**.

Qualora il router disponga del pulsante WPS (Configurazione Protetta Wi-Fi), sarà possibile collegare direttamente il proprio Display al modem/router senza bisogno di inserire una password o aggiungere come prima cosa la rete. Evidenziare l'opzione **Premere WPS sul proprio router wifi** e premere il pulsante **OK**. Quindi, premere il pulsante WPS sul proprio router/modem per eseguire il collegamento.

Evidenziare **Internet Speed Test** e premere il tasto **OK** per controllare la velocità di connessione a Internet. Evidenziare **Impostazioni avanzate** e premere il pulsante **OK** per aprire il menu impostazioni avanzate. Usare i tasti di navigazione e i tasti numerici per eseguire le impostazioni. Premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

Display Wireless

Il Display Wireless è uno standard per la trasmissione in streaming di contenuti video e audio, realizzato dalla Wi-Fi Alliance. Questa funzione consente di usare il Display come dispositivo di visualizzazione wireless.

Uso con dispositivi mobili

Ci sono vari standard che consentono la condivisione delle schermate, compresi contenuti grafici, video e audio, fra dispositivo mobile e Display.

Collegare come prima cosa il dongle USB al Display, qualora quest'ultimo non disponga della funzionalità WiFi.

Quindi, premere il pulsante **Source sul telecomando e passare alla Sorgente Display Wireless**.

Compare una schermata, a indicare che il Display TV è pronto per il collegamento.

Aprire l'applicazione di condivisione sul dispositivo mobile. Queste applicazioni hanno un nome diverso per ogni marca; rimandiamo al manuale d'istruzioni del dispositivo mobile per informazioni dettagliate in merito.

Eseguire la ricerca dei dispositivi. Dopo aver selezionato il Display e dopo aver eseguito il collegamento, lo schermo del dispositivo verrà visualizzato sul Display.

Nota: Questa funzione può essere usata solo se il dispositivo mobile supporta questa funzione. I procedimenti di scansione e connessione differiscono a seconda del programma usato. I dispositivi mobili basati su Android dovrebbero avere la versione software V4.2.2 e superiore.

Collegamento di Altri Dispositivi Wireless

Il Display supporta anche un'altra tecnologia di connessione wireless a portata ridotta. Sarà necessario eseguire l'abbinamento prima di usare questo tipo di dispositivi wireless con il Display. Per abbinare il dispositivo al Display, eseguire i seguenti passaggi:

- Impostare il dispositivo in modalità di abbinamento
- Avviare la ricerca del dispositivo sul Display

Nota: Rimandiamo al manuale del dispositivo wireless per scoprire come impostare il dispositivo in modalità abbinamento.

Sarà possibile collegare i dispositivi audio o i telecomandi in modalità remota con il Display. Scollegare o spegnere qualsiasi dispositivo audio affinché la funzionalità di collegamento wireless funzioni correttamente. Per i dispositivi audio si dovrebbe usare l'opzione **Collegamento Audio** nel menu **Sistema>Audio**, per i telecomandi l'opzione **Smart Remote** nel menu **Sistema>Impostazioni>Altro**. Selezionare l'opzione menu e premere il pulsante **OK** per aprire il relativo menu. Usando questo menu sarà possibile scoprire e collegare i dispositivi che si servono della stessa tecnologia wireless e iniziare a usarli. Attenersi alle istruzioni a video. Avviare il servizio di localizzazione dispositivo. Verrà visualizzato un elenco dei dispositivi wireless disponibili. Selezionare il dispositivo che si desidera collegare dall'elenco e premere il pulsante **OK** per eseguire il collegamento. Qualora venga visualizzato il dispositivo "Dispositivo connesso", il collegamento è stato eseguito con successo. Qualora il collegamento si interrompa, riprovare.

Nota: I dispositivi wireless possono funzionare con la stessa gamma di frequenza radio e potrebbero interferire fra di loro. Al fine di migliorare le prestazioni del dispositivo wireless collocarlo ad almeno 1 metro da altri dispositivi wireless.

Connettività Risoluzione dei problemi

Rete wireless non disponibile

- Verificare che i firewall della rete consentano la connessione wireless del Display.
- Provare a cercare nuovamente le reti wireless, servendosi della schermata menu Impostazioni di Rete /Internet.

Se le rete wireless non funziona correttamente, provare a usare la rete cablata domestica. Per ulteriori informazioni sulla procedura, consultare la sezione **Connessione cablata**.

Se il Display non funziona usando la connessione cablata, controllare il modem (router). Se il router non presenta problemi, controllare la connessione Internet del modem.

Connessione lenta

Consultare il manuale delle istruzioni del mode wireless per ottenere informazioni sull'area di servizio interna, la velocità di connessione, la qualità del segnale e altre impostazioni. Per il modem, è necessaria una connessione ad alta velocità.

Rottura durante la riproduzione o reazioni lente

In tal caso, provare quanto segue:

Tenere ad almeno tre metri di distanza da forni a micro-onde, telefoni cellulari, dispositivi bluetooth o qualsiasi altro dispositivo compatibile con il Wi-Fi. Provare a modificare il canale attivo sul router WLAN.

Connessione a Internet non disponibile

Nel caso in cui il MAC address del PC o del modem sia stato registrato in modo permanente, è possibile che il Display non si colleghi a Internet. In questo caso, il MAC address viene autenticato ogni volta che ci si collega a Internet. Si tratta di una precauzione per evitare accessi non autorizzati. Dato che il Display dispone del proprio MAC address, il fornitore del servizio internet non può convalidare il MAC address del proprio Display. Ecco perché il Display non si collega a Internet. Contattare il proprio fornitore del servizio internet e richiedere informazioni su come collegare un dispositivo diverso, ad esempio un Display, a internet.

Inoltre, la connessione potrebbe non essere disponibile a causa di un problema di firewall. Nel caso in cui si ritenga che questo sia il problema, rivolgersi al proprio fornitore del servizio internet. Un firewall potrebbe essere la causa di un problema di connettività e identificazione in fase di utilizzo del Display in modalità Condivisione Audio Video oppure quando si sta sfogliando tramite la funzione Condivisione Audio Video.

Dominio non valido

Verificare di aver già eseguito l'accesso al PC con nome utente/password e garantire anche che il dominio sia attivo, prima di condividere eventuali file nel programma server media sul PC. Nel caso in cui il dominio non sia valido vi potrebbero essere dei problemi in fase di consultazione dei file in modalità Condivisione Audio Video.

t

Per usare il browser internet, accedere al menu principale come prima cosa premendo il pulsante **Menu**. Lanciare quindi l'applicazione **Browser Internet** dal menu **Internet**. Sarà inoltre possibile premere il pulsante **Internet** sul telecomando per aprire il browser internet.

(*) *L'aspetto del logo del browser internet potrebbe variare*

Nella schermata iniziale del browser, le miniature dei link predefiniti (ove presenti) verso i siti web verranno visualizzate come opzioni **Compositore veloce** congiuntamente alle opzioni **Modifica compositore veloce** e **Aggiungi a compositore veloce**. Se l'URL **Pagina iniziale all'apertura del browser** nel menu **Impostazioni segnaletica>Opzioni link** è definito, il browser si apre su questa pagina.

Per navigare nel browser web, servirsi dei pulsanti direzionali sul telecomando o su un mouse collegato. Per vedere la barra opzioni browser, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Le opzioni **Cronologia**, **Schede** e **Segnalibri** e la barra del browser che contengono i pulsanti precedente/ successivo, il pulsante di aggiornamento, la barra indirizzo/ricerca, i pulsanti **Compositore veloce** e **Opera** sono disponibili.

Per aggiungere un sito web desiderato all'elenco **Compositore veloce** per accesso rapido, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Viene visualizzata la barra del browser. Evidenziare **Compositore veloce** -  e premere il pulsante **OK**. Quindi, selezionare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** e premere il pulsante **OK**. Riempire gli spazi bianchi per **Nome** e **Indirizzo**, evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere. Mentre ci si trova sul sito che si vuole aggiungere all'elenco **Compositore veloce**, evidenziare il pulsante **Opera** -  e premere il pulsante **OK**. Quindi, evidenziare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** nel sottomenu, quindi premere nuovamente il pulsante **OK**. **Nome** e **Indirizzo** verranno riempiti automaticamente a seconda del sito che si sta visitando. Evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere.

Sarà inoltre possibile usare le opzioni menu **Opera** per gestire il browser. Evidenziare il pulsante **Opera** -  e premere il pulsante **OK** per vedere la pagina specifica disponibile e le opzioni generali.

Ci sono vari modi per cercare o visitare siti web usando il browser web.

Inserire l'indirizzo di un sito web (URL) nella barra di ricerca / barra degli indirizzi, quindi evidenziare il pulsante **Invia** tramite la tastiera virtuale; quindi premere il pulsante **OK** per visitare il sito.

Inserire la parola chiave / le parole chiave nella barra di ricerca / barra dell'indirizzo ed evidenziare il pulsante **Invia** sulla tastiera virtuale; quindi, premere il pulsante **OK** per avviare una ricerca per i siti web collegati.

Evidenziare una miniatura Compositore veloce e premere il pulsante **OK** per visitare il sito web relativo.

Il Display è compatibile con mouse/tastiere USB. Collegare il dispositivo all'ingresso USB del Display per una navigazione più facile e più rapida.

Alcune pagine web contengono contenuti flash. Non sono supportate dal browser.

Il Display non supporta processi di download da internet tramite browser.

Non sono supportati tutti i siti presenti su internet. A seconda del sito si potrebbero verificare dei problemi di contenuto. In modo del tutto simile, potrebbe non essere possibile riprodurre i contenuti video.

Operazioni USB interno

Il Display ha una memoria interna. Ci sono 4 operazioni disponibili che possono essere eseguite con la memoria interna: **Copia da USB**, **Copia su USB**, **Elimina** e **Formatta Disco** (solo FAT32).

Sarà possibile trovare queste opzioni nel menu **Impostazioni segnaletica>Operazioni USB interno**.

La memoria interna del Display ha una cartella predefinita chiamata "int_usb" nella cartella principale. Tutte le operazioni **Copia Da/A USB** vengono eseguite servendosi di questa cartella. Per copiare i dati da un dispositivo di archiviazione USB esterno sulla memoria interna del proprio Display, questi file dati dovrebbero essere installati in una cartella chiamata "copy_to_int_usb" nella cartella principale del dispositivo di archiviazione USB esterno. Per copiare dati dalla memoria interna del proprio Display su un dispositivo di archiviazione USB esterno, è opportuno creare una cartella col nome "copy_from_int_usb" nella cartella principale del dispositivo di archiviazione USB esterno.

Le operazioni **Copia Da/A USB** saranno disponibili solo se un dispositivo di archiviazione USB è collegato al proprio Display. Le opzioni **Elimina** e **Formatta Disco** saranno ancora operative, anche se non è connesso un dispositivo di archiviazione USB. La cartella predefinita "int_usb" nella cartella principale della memoria interna verrà automaticamente ricreata ogni volta che vengono eseguite le operazioni **Elimina** e **Formatta Disco**.

Supporto rotazione OSD (*)

Sarà possibile modificare la rotazione OSD (On Screen Display) del proprio Display, qualora lo si desideri. Mentre viene eseguita la **Prima installazione**, im-

postare l'opzione a seconda delle proprie preferenze quando viene visualizzato il menu **Impostazioni segnaletica**. Sarà inoltre possibile modificare questa impostazione in seguito dal menu **Impostazioni segnaletica**. Le opzioni disponibili sono: **Panorama** e **Ritratto**.

(*) Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del modello del Display

DisplayPort

La versione 1.2 della DisplayPort è supportata dai connettori di ingresso e uscita della DisplayPort sul proprio Display.

L'opzione **Impostazione Streaming DP** nel menu **Sistema>Impostazioni>Altro** viene impostata in modo predefinito su **MST**(Multi-Stream Transport). Qualora al Display venga collegato un dispositivo sorgente conforme a MST, i dati di streaming dovrebbero essere configurati sul dispositivo sorgente (collegamento a margherita).

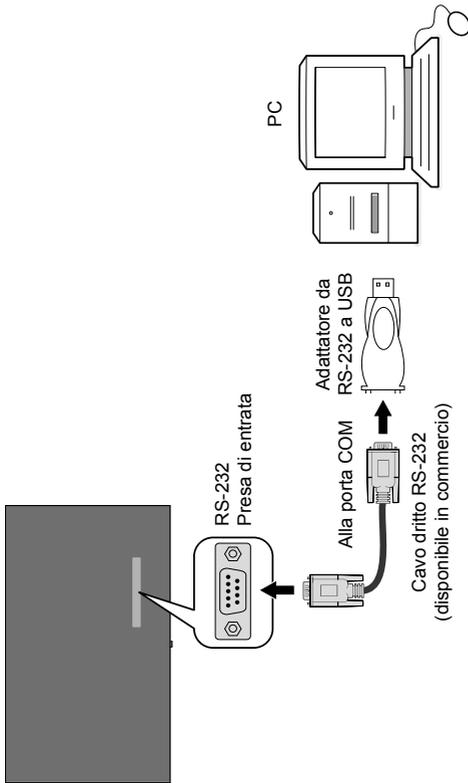
Se un dispositivo sorgente DisplayPort versione 1.1 conforme o SST (Single-Stream Transport) conforme versione 1.2 viene collegato al Display, l'uscita DisplayPort sul Display funzionerà come splitter. In questo caso, verrà visualizzata la stessa immagine su tutti i Display connessi.

Per trasmettere in streaming la stessa immagine su tutti i Display connessi usando un dispositivo conforme MST, l'opzione **Impostazione Streaming DP** nel menu **Sistema>Impostazioni>Altro** dovrebbe essere impostata su **SST**.

Il quantitativo massimo di Display che è possibile collegare col metodo a margherita può variare a seconda della capacità del dispositivo sorgente. L'immagine che verrà visualizzata in tutti i Display sarà definita dal dispositivo sorgente. Ad esempio, per poter trasmettere in streaming 4 immagini FHD diverse, il dispositivo sorgente dovrebbe essere in grado di supportare questa funzione.

Nota: Consigliamo di usare un cavo certificato DisplayPort per il collegamento. Nella modalità di funzionamento **SST** il quantitativo totale di Display è limitato (un massimo di 7 unità) data la cifratura HDCP. Se il segnale è stabile e non ci sono perdite legate al cavo, non ci saranno limitazioni qualora il contenuto sorgente non disponga della cifratura HDCP.

Controllo tramite PC esterno



Sarà possibile controllare il prodotto da un PC esterno tramite RS-232 (porta COM) o LAN (Ethernet) sul PC. Ad esempio la sorgente di sistema può essere imposta da RS-232 da un computer remoto. Quando un comando viene inviato dal PC al prodotto, il prodotto funziona conformemente al comando ricevuto e invia un messaggio di risposta al PC. (NOTA: Sono supportati solo alcuni comandi conformemente al vostro modello)

Strumentazione/Strumenti:

- Cavo da RS-232 (femmina) a RS-232 (maschio) o cavo LAN (connesso tramite router)
- Cavi da USB a RS-232 (maschio)
- Notebook o PC dotato di porta USB o LAN
- Programma installato sul PC remoto per inviare i comandi:

In generale i comandi RS-232 vengono inviati per azionare le funzioni implementate tramite porta seriale e utility. Un'utility adeguata può essere usata conformemente a quanto qui di seguito descritto.

Collegamento al Display (porta LAN)

Scaricare e installare come prima cosa il software PuTTY dal seguente collegamento: <http://www.putty.org/>.

Avviare il software e inserire l'indirizzo IP del display nel campo **Nome Host**. Inserire **"1986"** come valore predefinito nel campo **Porta**. Quindi, selezionare **"Telnet"** come **Tipo di connessione**, quindi fare clic sul pulsante **Apri**.

Nota: Rimandiamo alla sezione **Connectivity** del manuale per informazioni sul collegamento del Display alla rete oltre che per visualizzare l'indirizzo IP del Display.



Usare i comandi nella **Tabella dei Comandi RS232**. Ad esempio, se viene inserito il comando **"GETVOLUME"**, il livello di volume attuale dovrebbe essere visualizzato sulla finestra "putty" come indicato nelle seguenti immagini.



Un altro esempio;

Sarà possibile modificare il livello di volume usando il comando **"VOLUME"**. Dopo aver inviato questo comando sarà possibile verificare le modifiche dal Display.



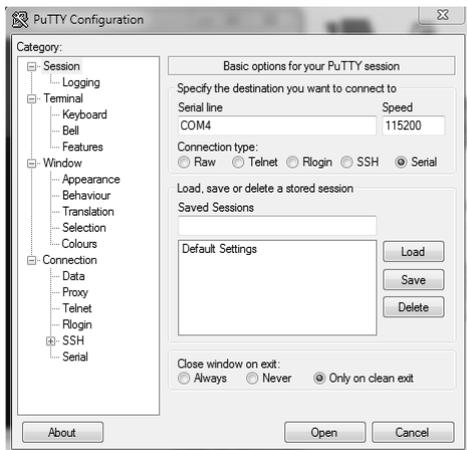
L'ultimo esempio;

Quando viene inserito il comando **"GETSOURCE"**, la sorgente attuale dovrebbe essere visualizzata sulla finestra putty come indicato nella seguente immagine.

```
GETSOURCE
#*source is HDMI
```

Collegamento al Display (porta RS232)

Avviare il software e selezionare **Seriale** come **Tipo di connessione**. Inserire la porta seriale del Display nel campo **Riga seriale** (nel seguente esempio è COM4) e “**115200**” nel campo **Velocità**. Quindi, fare clic sul pulsante **Apri**.



Nota: Alcuni comandi valgono solo per alcuni modelli e potrebbero non funzionare per il vostro particolare modello.

Tabella dei comandi RS232/LAN

COMANDI AUDIO

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
OTTIENIVOLUME	Informazioni sul livello del volume.	nessun parametro	#*il livello del volume è...
VOLUMEUFFIE	"Imposta il livello del volume delle cuffie."	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta il volume delle cuffie su n
OTTIENIVOLUMEUFFIE	"Informazioni sul livello del volume delle cuffie."	nessun parametro	#*il volume delle cuffie è...
OTTIENIDISATTIVAAUDIO	Attiva/disattiva il valore di disattivazione audio.	nessun parametro	#*DISATTIVA AUDIO OFF OPPURE #*DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTADISATTIVAAUDIO	Imposta il valore di disattivazione audio su on/off.	nessun parametro	#*DISATTIVA AUDIO OFF OPPURE #*DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTAMODALITÀAUDIO	"Imposta modalità audio. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"intero n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = doppio I, 3 = doppio II, 4 = mono sinistra, 5 = mono destra)"	#*setSoundMode() impostato su n oppure #*modalità audio non valida inserita"
IMPOSTABILANCIAMENTO	Imposta il valore del bilanciamento.	numero intero n (-50 < n < 50)	#*impostare il livello di bilanciamento su n oppure #*livello di bilanciamento non valido inserito"
OTTIENIBILANCIAMENTO	Ottieni il valore del bilanciamento.	nessun parametro	#*il livello di bilanciamento...
IMPOSTAAVL	Imposta stato AVL.	intero n (0 = off, 1 = on)	#*imposta stato avl su n
OTTIENIAVL	Ottieni stato AVL.	nessun parametro	#*lo stato avl è...
IMPOSTABASSIDINAMICI	Imposta lo stato dei bassi dinamici.	intero n (0 = off, 1 = on)	#*imposta lo stato dei bassi dinamici su n
IMPOSTAFREQUENZAUTENTE	Imposta il valore della frequenza utente equalizzatore per qualsiasi banda.	"stringa numero (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) interno n -13 < n < 13 Esempio: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	#*setEQUserFreq() impostato su n oppure #*parametro impianto audio errato inserito oppure #*modalità equalizzatore errata. Dovrebbe essere modalità UTENTE"
OTTIENIUSCITADIGITALE	Ottieni uscita digitale.	nessun parametro	#*l'uscita digitale è pcm o #*l'uscita digitale è compressa

IMPOSTAMODALITÀEQ	Imposta modalità equalizzatore.	stringa n (Musica, Film, Parlato, Piatto, Classico, Utente)	"#*setEQMode() impostato su n oppure #*parametro equalizzatore errato inserito"
IMPOSTAUSCITADIGITALE	Imposta uscita digitale.	stringa n (compressa, pcm)	#*setDigitalOut() impostato su n O #*parametro modalità uscita digitale errato inserito
VOLUMESU	"Aumentare il livello di volume di 1 step (Fino al volume massimo) "	nessun parametro	"#*LIVELLO volume aumentato a... oppure #*NON è possibile aumentare ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello del volume massimo confermato è..."
VOLUMEGIÙ	Riduci il livello del volume di 1 tacca	nessun parametro	"#*LIVELLO volume ridotto a.. oppure #*NON è possibile ridurre ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello attuale del volume è... "
IMPOSTAUSCITACUFFIE	Imposta l'uscita della cuffia	stringa n (cuffia, lineout)	"#*imposta l'uscita della cuffia su n oppure #*Parametro non valido"
OTTIENIUSCITACUFFIE	Otteni uscita delle cuffie	nessun parametro	#*LINEOUT o #*CUFFIE
OTTIENIBASSIDINAMICI	Otteni lo stato dei bassi dinamici.	nessun parametro	#*lo stato dei bassi dinamici è... (0 = off, 1 = on)
OTTIENI GUADAGNO BASSI	Otteni guadagno bassi	nessun parametro	"#*il livello di guadagno dei bassi è n Nota: Sopra a n è -6 <= n <= 6"
OTTIENIFREQUEUTENEQUALIZ	Otteni il valore della frequenza utente della banda specificata	stringa n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10Khz)	"#*il valore dell'equalizzatore per la banda è n oppure #*Parametro sistema audio non corretto inserito Nota: Sopra a n è -13 < n < 13"
OTTIENIMODEQUALIZ	Otteni modalità equalizzatore.	nessun parametro	"#*la modalità equalizzatore è n Nota: Sopra a n è una fra Musica, Filmati, Parlato, Flat, Classico, Utente"

<p style="text-align: center;">RESETAUDIO</p>	<p>Resetta le impostazioni audio</p>	<p>nessun parametro</p>	<p>"#*Il volume fisso è impostato a... #*La disponibilità del volume fisso è impostata a... #*La disponibilità del controllo volume cuffie è impostata a... #*La disponibilità del volume iniziale è impostata a... #*Il limite volume iniziale è impostato a... #*Il limite volume cuffie iniziale è impostato a... #*Il limite volume inferiore è impostato a... #*Il limite volume superiore è impostato a... #*Il limite volume cuffie è impostato a... #*il volume del tempo di sveglia è impostato a... #*Tutte le bande equalizzatore sono impostate a... #*Il volume è impostato a... #*Il volume cuffie è impostato a... #*Il bilanciamento cuffie è impostato a... #*I bassi delle cuffie sono impostati a... #*Gli alti delle cuffie sono impostati a... #*L'uscita audio digitale è impostata a... #*Il percorso di descrizione uscita audio è impostato su... #*La descrizione audio è... #*Il volume relativo della descrizione audio è impostato a... #*La lingua della descrizione audio è impostata su... #*La potenza sonora è impostata a... #*La modalità audio digitale è impostata a... #*La modalità audio è impostata a... #*Il subwoofer audio è impostato a... #*L'uscita SPDIF è... #*DTS è... #*Il guadagno bassi è impostato su .. oppure #*Basso dinamico è... “</p>
--	--------------------------------------	-------------------------	---

COMANDI BROWSER

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
APRIURL	Inizia l'URL fornito e torna direttamente allo stato di caricamento della pagina web.	stringa-intero n <load url='n' />	##*stato= ... url=n
OTTIENIURL	Ottiene l'URL della pagina attuale se il portale è attivo.	nessun parametro	##*URL : ...
OTTIENIAGENTEUTENTE	Ottiene l'agente utente portale.	nessun parametro	##*Corrente UA: ...
OTTIENIPOSIZIONECURSORE	Ottiene la posizione del cursore nel browser.	nessun parametro	##*X: ... Y: ...
IMPOSTAPOSIZIONECURSORE	Imposta la posizione del cursore nel browser.	stringa-intero a,b	##*X: a Y: b
IMPOSTAURLIMPOSTAZIONI	Imposta l'URL delle impostazioni	stringa	##*L'URL delle impostazioni è impostato
OTTIENIURLIMPOSTAZIONI	Ottieni l'URL delle impostazioni	nessun parametro	##*L'URL delle impostazioni è...
IMPOSTAURLAVVIO	Imposta l'URL di avvio	stringa	##*L'URL di avvio è impostato
OTTIENIURLAVVIO	Ottiene l'URL di avvio	nessun parametro	##*L'URL di avvio è...

COMANDI DISPLAY GENERALI

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
IMPOSTATELECOMANDO	Attiva/disattiva i comandi del telecomando.	stringa-intero n (n = ON, n = OFF)	imposta la data remota su On oppure imposta lo stato del telecomando su OFF
IMPOSTASORGENTE	Imposta la sorgente su attiva/disattiva.	"stringa n, intero b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(attiva), b = 0(disattiva))"	##*Sorgente selezionata n ##*stato Attiva/Disattiva : b"
OTTIENISORGENTE	Ottiene la sorgente.	nessun parametro	##*sorgente è...
OTTIENIPAESE	Ottieni il paese nello stato dei canali.	nessun parametro	##*PAESE È: ...
OTTIENIVERSIONESW	Restituisce la versione software della TV.	nessun parametro	##*V...
CHIAVE	Invia chiave a Eclipse.	stringa-intero n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = menu,ext.)	n invio chiave a Eclipse

RESET	Resetta il dispositivo.	nessun parametro	Il processo di reset è stato completato con successo. Sarà necessario definire nuovamente il collegamento.
STANDBY	"Passa il box in modalità Standby. (Attenzione: Non è possibile aprire la TV col comando Standby. Aprirla col telecomando. Qualora venga usato il comando STANDBY sarà necessario definire nuovamente la connessione. Stato Tv: HARD-STANDBY)"	nessun parametro	"#*accediModalitàBassoConsumo() torna con successo. oppure #*accediModalitàBassoConsumo() torna con successo! oppure #*accediModalitàStandby() torna con successo. oppure #*accediModalitàStandby() torna senza successo!"
TIMEOUTMENU	Imposta la modalità di timeout del menu.	intero n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"#*imposta modalità timeout menu su OFF oppure #*imposta modalità timeout menu su 60 oppure #*Modalità timeout menu non valida "
OTTIENINUMEROMODELLO	Ottieni numero modello	nessun parametro	#*Modello numero: ...
OTTIENINUMEROSERIALE	Ottieni numero seriale	nessun parametro	#*Numero seriale: ...
OTTIENILED	Ottieni lo stato LED on/off.	nessun parametro	"#*LED acceso #*LED spento"
OTTIENIRC	Ottieni lo stato attivato per i comandi del telecomando	nessun parametro	"#*i comandi del telecomando sono on #*i comandi del telecomando sono off"
OPERAZIONIUSB	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank 0, Bank 1 ecc. Essere sicuri o attenersi alle indicazioni stampate di debug: "MFC ISP: fatto" verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.
OTTIENITIMEOUTMENU	Ottieni la modalità di timeout del menu	nessun parametro	"#*la modalità di timeout del menu è OFF #*la modalità di timeout del menu è n #*non è possibile ottenere la modalità di timeout del menu Nota: Sopra a n è uno di (15, 30, 60)"
OTTIENIDURATADIVITATV	Stampa la durata di vita del monitor in minuti.	nessun parametro	#*Durata di vita del monitor: n
IMPOSTARITAR DOACCENSIONE	Imposta il livello di ritardo accensione	inter n (0<=n<=20, il ritardo viene calcolato come 100ms*n)	"#*Ritardo di accensione impostato su... Ms #*NACK"

OTTIENIRITAR DOACCENSIONE	Otteni il livello di ritardo accensione	nessun parametro	#*Il ritardo di accensione è... ms
RESETSEGNALETICA	Riporta tutti i menu degli elementi di segnaletica ai valori predefiniti.	nessun parametro	#*Tutte le impostazioni a livello di segnaletica vengono impostate su valori predefiniti
SELEZIONASORGENTE	Seleziona sorgente. (0=TV, altri indici sorgente (alcuni non sono attivati))	intero n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*seleziona sorgente TV oppure #*seleziona sorgente esterna..."
TASTO standby	Passa il box in modalità Standby. (Per standby rapido)	nessun parametro	invio chiave Standby a Eclipse
ORA	Visualizza la data e l'ora correnti.	nessun parametro	Ora = ...
OTTIENI STANDBY	Otteni standby on/off.	nessun parametro	"#*standby off oppure #*standby on"
INIZIAPRIMA INSTALLAZIONE	Inizia la prima installazione.	nessun parametro	#*La prima installazione era in fase di inizializzazione.

<p>CAMBIALINGUA</p>	<p>Modifica lingua attiva.</p>	<p>“intero-intero x y x = tipo di lingua (0 = Lingua di sistema, 1 = Lingua Evento, 2 = Lingua Audio Primaria, 3 Lingua Audio Secondaria, 4 = Lingua Sottotitoli Primaria, 5 = Lingua sottotitoli secondaria, 6 = Lingua televideo primaria, 7 = Lingua televideo secondaria) y = lingua (0 = danese, 1 = tedesco, 2 = estone, 3 = inglese, 4 = spagnolo, 5 = greco, 6 = francese, 7 = gaelico, 8 = croato, 9 = italiano, 10 = lettone, 11 = lituano, 12 = ungherese, 13 = olandese, 14 = norvegese, 15 = polacco, 16 = portoghese, 17 = russo, 18 = rumeno, 19 = albanese, 20 = sloveno, 21 = slovacco, 22 = serbo, 23 = finlandese, 24 = svedese, 25 = turco, 26 = ceco, 27 = ucraino, 28 = bulgaro, 29 = arabo, 30 = persiano, 31 = ebraico, 32 = bielorusso, 33 = macedone, 34 = montenegrino, 35 = kazako, 36 = thailandese) Esempio: CHANGELNG 0 25 (Per impostare la lingua di sistema su Turco) ”</p>	<p>“#”La lingua attiva è stata modificata oppure #”Parametro articolo incorretto inserito”</p>
<p>IMPOSTAPAESE</p>	<p>Imposta il paese nello stato nessun canale.</p>	<p>stringa-intero n(TURCHIA, GERMANIA, ...)</p>	<p>“#” impostaPaese() impostato su n oppure #”Paese dovrebbe essere impostato solo in modalità FTI (nessuno stato canale)”</p>
<p>IMPOSTASTANDBYRAPIDO</p>	<p>IMPOSTASTANDBYRAPIDO n, dove n è (off, on).</p>	<p>stringa-intero n (n = ON, n = OFF)</p>	<p>“#”Imposta Standby rapido su oppure #”Imposta Standby rapido su off oppure #”Standby rapido non attivato”</p>

OTTIENISTANDBYRAPIDO	Ritorna lo stato di Standby rapido n (on od off)	nessun parametro	#*Lo Standby rapido è n
OPERAZIONIUSB	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank 0, Bank 1 ecc. Essere sicuri o attenersi alle indicazioni stampate di debug: "MFC ISP: fatto" verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.

COMANDI DI RETE

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
imposta_indirizzo_IP	Imposta l'indirizzo IP statico dell'interfaccia di rete eth0.	str-int n Esempio: imposta_indirizzo_IP 192.168.0.15	"#*impostazione indirizzo IP andata a buon fine #*impostazione indirizzo IP NOK"
ottieni_indirizzo_IP	Ottieni l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete eth0. Uso: ottieni_indirizzo_IP	nessun parametro	#*indirizzoIP: ...
IMPOSTATIPODIRETE	imposta il tipo di rete (ad esempio valore IMPOSTATIPODIRETE) (il valore dovrebbe essere 'cablato', 'wireless' o 'disattivato' come stringa)	stringa n ('cablato', 'wireless' o 'disattivato')	#*Il tipo di rete è impostato su: <tipo-rete>
OTTIENITIPODIRETE	ottieni tipo di rete (ad esempio: OTTIENITIPODIRETE)	nessun parametro	#*il tipo di rete è <tipo-rete>
IMPOSTASUBNETMASK	imposta la subnet mask (il valore della subnet mask dovrebbe essere nel formato nnn.nnn.nnn.nnn) (ad esempio IMPOSTASUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	stringa "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*imposta subnet mask: nnn.nnn.nnn.nnn #*impostazione subnet mask non andata a buon fine"
OTTIENISUBNETMASK	ottieni subnet mask (ad esempio: OTTIENISUBNETMASK)	nessun parametro	#*la subnet mask è nnn.nnn.nnn.nnn
IMPOSTAGATEWAYPREDEFINITO	imposta il gateway predefinito (il valore di gateway predefinito dovrebbe essere del formato nnn.nnn.nnn.nnn) (ad esempio IMPOSTAGATEWAYPREDEFINITO nnn.nnn.nnn.nnn)	stringa "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*imposta gateway predefinito: nnn.nnn.nnn.nnn #*impostazione gateway predefinito non andata a buon fine"

OTTIENEGATEWAY PREDEFINITO	imposta gateway predefinito (ad esempio OTTIENEGATEWAYPREDEFINITO)	nessun parametro	##il gateway predefinito è nnn.nnn.nnn
GETDNS1	ottieni server DNS 1 (ad esempio GETDNS1)	nessun parametro	##Il server DNS 1 è nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	ottieni server DNS 2 (ad esempio GETDNS2)	nessun parametro	##Il server DNS 1 è nnn.nnn.nnn.nnn
VELOCITÀINTERNET	avvia test di velocità internet	nessun parametro	"Test di velocità avviato. Viene visualizzata la dicitura: "Nessuna connessione a internet trovata", in caso di errore.

COMANDI VGA/PC

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
POSIZIONE ORIZZONTALE	Imposta la posizione orizzontale.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"imposta la posizione orizzontale su... (percentuale della gamma) ##valore non valido inserito"
POSIZIO NEVERTICALE	Imposta la posizione verticale.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"##imposta posizione verticale su... (percentuale della gamma) ##valore non valido inserito"
DOTCLOCK	Imposta dot clock.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	"##imposta dot clock su.. (percentuale della gamma) ##valore non valido inserito"
AUTOPOS	Imposta la posizione auto	nessun parametro	##imposta posizione auto
OTTIENIORIEN TAMENTOOSD	Ottieni orientamento OSD	nessun parametro	##L'orientamento OSD...
OTTIENIPOSIZIONE ORIZZONTALE	Ottieni la posizione orizzontale.	nessun parametro	##La posizione orizzontale è...
OTTIENI POSIZIO NEVERTICALE	Ottieni la posizione verticale.	nessun parametro	##La posizione verticale è...
OTTIENIDOTCLOCK	Ottieni dot clock.	nessun parametro	##Il dot clock è...
IMPOSTAALI MENTAZIONEOPS	Imposta lo stato dell'alimentazione OPS	parametro stringa "on" oppure "off"	"##Accensione OPS ##Spegnimento OPS ##L'OPS è già acceso ##L'OPS è già spento ##L'OPS non è attivato ##L'OPS non è collegato ##inserito valore non valido"

COMANDI IMMAGINE

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
TEMPCOLORE	Imposta la temperatura del colore.	str-int n (n = normale, tiepido, fresco)	##impostaTempColore() impostata su n
OTTIENIMODALITÀ IMMAGINE	Ottieni modalità immagine.	nessun parametro	##La modalità immagine è ... per la sorgente attuale
MODALITÀIMMAGINE	Seleziona modalità immagine.	int n (1 = dinamica, 2 = naturale, 3 = cinema, 4 = gioco)	"##impostaModalitàImmagine() impostato su n ##Parametro modalità immagine errato inserito"

OTTIENICONTRASTO	Ottieni valore contrasto immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE DEL CONTRASTO: ...
IMPOSTACONTRASTO	Imposta il valore del contrasto immagine.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Il valore di contrasto dell'immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
OTTIENILUMINOSITÀ	Ottieni valore luminosità immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE DI LUMINOSITÀ : ...
IMPOSTALUMINOSITÀ	Imposta il valore di luminosità immagine.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Il valore di luminosità dell'immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
OTTIENINITIDEZZA	Ottieni il valore di nitidezza dell'immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE NITIDEZZA: ...
NITIDEZZA	Imposta il valore di nitidezza dell'immagine.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Il valore di luminosità dell'immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
OTTIENICOLORE	Ottieni il valore colore dell'immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE COLORE: ...
IMPOSTACOLORE	Imposta il valore colore dell'immagine.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Il valore di colore dell'immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
IMPOSTATONALITÀPELLE	Imposta il valore di tonalità della pelle dell'immagine.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	"#*Il valore di tonalità di tonalità della pelle dell'immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite -5-5"
ZOOMIMMAGINE	Imposta la modalità di zoom immagine.	str-int n (n = auto, 16:9, sottotitoli, 14:9, 14:9zoom, 4:3, completo(solo per canali HD), panoramico, cinema)	"#*impostaModalità ZoomImmagine() impostata su n #*Parametro modalità zoom immagine incorretta inserito"
IMPOSTABILANCIAMENTOBIANCO	Imposta il valore del bilanciamento del bianco.	str-int tipo, valore (tipo= guadagno rosso, guadagnoverde, guadagnoblù, offsetrosso, offsetverde, offsetblù) ($0 \leq \text{valore} \leq 250$)	"#*Bilanciamento dei bianchi è impostato sul valore Valore non valido per Bilanciamento dei Bianchi (0-255) Tipo non valido per bilanciamento dei bianchi"

OTTIENIBILAN CIAMENTOBIANCO	Otteni il valore del bilanciamento del bianco.	str-int tipo (tipo= guadagno rosso, guadagnoverde, guadagnobl, offsetrosso, offsetverde, offsetblu)	#* tipo...
IMPOSTAMODALITA3D	Imposta i valori della modalità 3D (i valori sono off, auto, side by side, superiore inferiore e gioco)	int n (n = off, auto, side by side, superiore inferiore, gioco)	"##*impostaModalità3D() imposta su n ##*Parametro modalità 3D errato inserito"
IMPOSTA3DVIRTUALE	Imposta i valori virtuali 3D.	int n (0 = off, 1 = basso, 2 = medio, 3 = alto)	"impostaMonitorVirtuale3D() imposta su n Parametro modalità 3D virtuale errato inserito "
CONTRASTOSU	Aumenta il livello di contrasto di 1 tacca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
CONTRASTOGIÙ	Riduce il livello di contrasto di 1 tacca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
OTTIENIRISPARMI OENERGETICO	Ottiene la modalità di risparmio energetico. (se attivata da profilo)	nessun parametro	#*La modalità di risparmio energetico è...
OTTIENIRISPARMI ODICORRENTE	Ottiene la modalità di risparmio corrente	nessun parametro	"##*La Modalitàdirisparmiocorrente è ON ##*La Modalitàdirisparmiocorrente è OFF"
OTTIENITEMPCOLORE	Ottiene la temperatura del colore.	nessun parametro	#*La temperatura del colore è...
OTTIENITINTA	Ottiene il valore della tinta dell'immagine.	nessun parametro	#*Il livello di tinta è...
OTTIENITONALITÀPELLE	Ottiene il valore di tonalità della pelle dell'immagine.	nessun parametro	#*La tonalità della pelle dell'immagine è ...
OTTIENISCHEMA	Ottiene lo schema selezionato dello schermo del Monitor	nessun parametro	Lo schema è...

COMANDI VIDEO WALL

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
IMPOSTACONTEG GIORIGA	Imposta il conteggio riga.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta conteggio riga su n
OTTIENICONTEG GIORIGA	Otteni il conteggio riga.	nessun parametro	#*il conteggio riga è...
IMPOSTACONTEG GIOCOLONNA	Imposta il conteggio colonna.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta conteggio colonna su n
OTTIENICONTEGGI OCOLONNA	Otteni il conteggio colonna.	nessun parametro	#*il conteggio colonna è...

IMPOSTACELLA	Imposta cella.	numero intero ($0 \leq n \leq 100$)	#*imposta cella su n
OTTIENICELLA	Ottieni cella.	nessun parametro	#*la cella è ...
IMPOSTAOFFSET	Imposta l'offset.	intero n ($0 \leq n \leq 100$). n è il numero di pixel che vengono tagliati sui quattro lati.	#*imposta offset su n
OTTIENIOFFSET	Ottieni offset.	nessun parametro	#*l'offset è...
IMPOSTAVIDEOWALL	Imposta i parametri del videowall	"parametri per gli elementi nel seguente formato: ConteggioRiga-ConteggioColonna-Cella-Offset"	#*imposta conteggio riga su..., imposta conteggio colonna su..., imposta cella su..., imposta offset su...
OTTIENIVIDEOWALL	Imposta i parametri del videowall	nessun parametro	#*il conteggio riga è..., il conteggio colonna è..., la cella è..., l'offset è...
IMPOSTATUTTIVIDEOWALL	Imposta tutti i parametri del videowall	"parametri per gli elementi nel seguente formato: modalità_immagine-contrasto-luminosità-nitidezza-colore-risparmioenergetico_modalità-retroilluminazione_modalità-temperaturadelcolore-zoom_modalità-hdmi_trueblack-immagine_tinta-volume-cuffie_volume"	#*... ("imposta su" per ogni parametro in ordine)
OTTIENITUTTIVIDEOWALL	Ottieni tutti i parametri del videowall	nessun parametro	#*modalità_immagine-contrasto-luminosità-nitidezza-colore-risparmioenergetico_modalità-retroilluminazione_modalità-temperaturadelcolore-zoom_modalità-hdmi_trueblack-immagine_tinta-volume-cuffie_volume
IMPOSTASPOSTAMENTOPIXEL	Imposta lo spostamento pixel su attivato o meno	stringa-intero n (n = on, n = off)	"#*ACK #*NACK"
OTTIENISPOSTAMENTOPIXEL	Ottieni spostamento pixel	nessun parametro	#*Lo Spostamento Pixel è...
IMPOSTAIDSEGNALETICA	Imposta ID segnaletica	intero n ($1 \leq n \leq 100$). n è l'ID segnaletica	"#*ACK #*NACK"
OTTIENIIDSEGNALETICA	Ottieni ID segnaletica	nessun parametro	"#*L'ID della segnaletica è... (Se il valore ritornato è 0, significa che non è assegnato un id segnaletica. 0 è il valore predefinito.)"

COMANDI DEL MEDIA BROWSER			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
IMPOSTASTILEDIVISUALIZZAZIONE	imposta lo stile di visualizzazione (Piatto o Cartella)	numero stringa (Piatto o Cartella)	#*Lo stile di visualizzazione è impostato su... (Piatto o Cartella)
OTTIENISTILEDIVISUALIZZAZIONE	ottieni stile di visualizzazione (Piatto o Cartella)	nessun parametro	#*Lo stile di visualizzazione è... (Piatto o Cartella)
IMPOSTAINTERVALLOPRESENTAZIONE	imposta l'intervallo della presentazione	numero intero (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*L'intervallo della presentazione è impostato su... secondi
OTTIENIINTERVALLOPRESENTAZIONE	ottieni l'intervallo della presentazione	nessun parametro	#*L'intervallo della presentazione è... secondi
IMPOSTARIPRODUZIONEAUTOMATICAUSB	imposta la modalità di riproduzione automatica USB	n stringa (ON, OFF)	#*La riproduzione automatica USB è impostata su... (ON, OFF)
OTTIENIRIPRODUZIONEAUTOMATICAUSB	imposta la modalità di riproduzione automatica usb	nessun parametro	#*La riproduzione automatica USB è... (ON, OFF)

COMMANDI PANNELLO AMMINISTRATORE			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
RST	Riavviare	nessun parametro	Il #Monitor verrà riavviato
STV	Imposta il volume del monitor, il valore del parametro verrà impostato per il livello di volume	intero (livello volume)	#Livello impostato volume= ...
STL	Imposta la lingua del monitor	string-int (controllare le abbreviazioni delle lingue)	#Lingua cambiata in...
STWA	Interrompi allarme di "sveglia"	nessun parametro	#AllarmeDiSveglia interrotto!!!
STEA	Ferma allarme di emergenza	nessuno	#L'allarme di emergenza è interrotto!!!
UNP	Invia messaggio	"stringa-int (testo messaggio- 0) [il contenuto del messaggio dovrebbe essere ""parola1+parola2+parola3 ...""]"	#Messaggio inviato CON ESITO POSITIVO!!!
GTSURL	Ottieni URL portale monitor	nessuno	#L'URL di avvio è....

COMANDI IMPOSTAZIONE SEGNALETICA			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
OTTIENISPAZIOTOTALE	ottiene spazio totale usb (in MB)	nessun parametro	##*Lo spazio totale è... MB
OTTIENISPAZIOLIBERO	ottiene spazio libero usb (in MB)	nessun parametro	##*Lo spazio totale è... MB
SALVAINFORMAZI ONEMODELLO	salva il nome del modello e la versione sw su un dispositivo rimovibile	nessun parametro	##*Le informazioni sul modello sono state salvate O ##*Non è collegato nessun drive rimovibile (Se non c'è nessun dispositivo connesso)
IMPOSTAPROGRAMMATORE	attiva/disattiva il programmatore	n stringa (ON, OFF)	##*Il programmatore è impostato su... (ON, OFF)
OTTIENIPROGRAMMATORE	ottiene programmatore attivato/disattivato	nessun parametro	##*Il programmatore è.... (ON, OFF)
IMPOSTAOP PROGRAMMA	imposta parametri del programmatore	stringa n (tempo di accensione_ tempo di spegnimento_sorgente nel formato: hh:mm_hh:mm_sorgente)	##*I parametri del programmatore sono... (impostato/non impostato).
OTTIENIOP PROGRAMMA	ottiene parametri del programmatore	nessun parametro	##*Il tempo di accensione/ spegnimento del programmatore è la sorgente è: (hh:mm_hh:mm_sorgente)

COMANDI HEX RS232

Passi del test protocollo

- Prima di eseguire il test, verificare il tipo di scheda di cui si dispone. Ci sono due tipi di schede. I collegamenti UART 0 e UART 1 di queste schede vengono di seguito spiegati:
 1. RJ12 è connesso a UART 0, DSUB9 è connesso a UART 1. Quindi UART 0 e UART 1 potrebbero essere testati separatamente in questo tipo di scheda
 2. RJ12 e DSUB9 vanno entrambi collegati a UART 0. UART 1 è supportato per il modulo OPS a non è raggiungibile. Quindi, solo UART 0 può essere testato in questo tipo di scheda
 - Protocollo HEX attivato sulla TV.
 - a. Accedere al menu impostazioni segnaletica.
 - b. Modificare l'opzione ASCII su HEX in UART 0 o l'opzione del sottomenu UART 1
 - Aprire qualsiasi programma di comunicazione porte seriali (ad esempio: Realterm). Configurare le impostazioni di comunicazione seriale come di seguito indicato:

Baud Rate : 19200 per UART0, 9600 per UART1

Parità : Nessuna

Bit dati : 8

Bit stop : 1

Handshake : Nessuna
 - Si prega di notare che il valore predefinito UART0: Valore predefinito ASCII, UART1: HEX
- Nelle seguenti tabelle, XY rappresenta il byte variabile.
- Tutti i valori di byte sono esadecimali.

Risposte di errore

• Risposta NAK: 15

Quando il display non capisce il comando ricevuto restituisce questo valore. In questo caso, controllare il codice di invio e inviare lo stesso comando.

• Risposta errore: 1C 00 00

Quando il display non riesce a eseguire il comando ricevuto per qualche motivo, restituisce questo valore. In questo caso, controllare il codice di invio e lo stato di impostazione del display.

Comando ricevuto dal display															Risposta inviata dal display per un funzionamento di successo			Note
Numero di byte		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Intestazione						Dati										
		Codice intestazione		Pacchetto	Dimensioni dati		Flag CRC		Azione		Tipo		Codice impostazione					
Nome	Funzionamento	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monitor	ON	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Muto	ON	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Schermo	ON	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Sorgente	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Sorgente	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY può essere uno dei seguenti: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Si prega di notare che tutte le sorgenti non sono attivate.
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY può prendere 00 come minimo e 1D come massimo.

Comando ricevuto dal display															Risposta inviata dal display per un funzionamento di successo			Note	
Numero di byte		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2		
		Intestazione						Dati											
		Codice intestazione		Pacchetto	Dimensioni dati		Flag CRC		Azione		Tipo		Codice impostazione						
Nome	Funzionamento	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Alimentazione OPS	ON	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06				
	OFF	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.	
Retroilluminazione	GET	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY		
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06				
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06				
	SET	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			gamma: 0x64 - 0x1E	
Modifica Automatica	ON	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06				Il comando di auto-regolazione è solo per VGA.
	OFF	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06				
Blocco tastiera	ON	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06				
	OFF	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.	
Blocco telecomando	ON	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06				
	OFF	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.	
Menu OSD	ON	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06				
	OFF	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06				
Contrasto	GET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY		
	SET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06				gamma: 0x4E - 0xB2
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06				
	DECREMENTO						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06				
Posizione automatica	ESEGUI	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06				
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06				9300K, 6500K, 13000K
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06				9300K, 6500K, 13000K
Temperatura del colore	GET	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY assume uno dei seguenti: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K	
Orologio	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06				I comandi clock sono per Orologio VGA. Funzionerebbero a seconda della sorgente selezionata.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	XY sarebbe nella gamma 00 e 64	

Comando ricevuto dal display														Risposta inviata dal display per un funzionamento di successo			Note	
Numero di byte		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
Nome	Funzionamento	Intestazione						Dati										
		Codice intestazione		Pacchetto	Dimensioni dati		Flag CRC		Azione		Tipo		Codice impostazione					
L	H	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Fase	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			I comandi di fase sono per il passaggio fase VGA. Funzionerebbero a seconda della sorgente selezionata.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	XY sarebbe nella gamma 00 e 64
Posizione H	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	XY sarebbe nella gamma 00 e 64. La posizione centrale è 32.
Posizione V	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	XY sarebbe nella gamma 00 e 64. La posizione centrale è 32.
Guadagno temperatura colore Rosso	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY	
Guadagno temperatura colore Verde	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY	
Guadagno temperatura colore Blu	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Blocca	ESEGUI	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06			Modifica lo stato di blocco video.

Pixel rate massima

Sorgente	Risoluzione massima	Spazio cromatico	Bit/Componente	Pixel/Velocità
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
HDMI (DVI opzionale)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz

(*) Rivolgersi al rivenditore locale per informazioni sulla versione telaio del proprio display

Formati media supportati da USB

Formati di file video supportati per la modalità USB

Codec Video	Risoluzione	Bit Rate	Contenitore
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Stream programma MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Stream programma MPEG (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF(.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), flusso di trasporto MPEG (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formati di file immagine supportati per la modalità USB

Immagine	Foto	Risoluzione (larghezza x altezza)	Consigli
JPEG	Base-line	15360x8640	Il limite per la risoluzione massima dipende dalle dimensioni della DRAM
	Progressive	1024x768	
PNG	non-interlacciato	9600x6400	
	interlaccia	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formati di file audio supportati per la modalità USB

Codec Audio	Frequenza di campionamento	Bit Rate	Contenitore
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Caratteristiche del sistema

Pannello

Tipo di pannello		75" (190cm) 16/7 UHD DLED
Risoluzione		3840x2160 UHD
Angolazione visiva	Orizzontale	89°
	Perpendicolare	89°
Luminosità massima		Typ: 400 cd/m2
Tempo di risposta		6ms
Frequenza orizzontale		60 Khz
Frequenza Verticale		67,5 Khz

Audio

2 x 12 W Potenza di uscita audio

Connessione di rete

Ethernet (LAN) per connettività a Internet

Supporto WiFi integrato 802.11 a/b/g/n WIFI (opzionale)

Porte di ingresso/uscita

1 x porta USB 2.0 (500mA)

1 x porta USB 3.0 (900mA)

1 x porta interna USB 2.0 (500mA)

1 porta di ingresso HDMI 2.0

1 x HDMI 2

1 x porta VGA

1 x porta di ingresso Audio

1 x porta di uscita Audio

1 x porta RS232

- 1 x porta RJ12 Unicamente uso di servizio
- 1 x porta di ingresso Video
- 1 x porta YPbPr
- 1 x porta uscita coassiale SPDIF
- 1 x ingresso DisplayPort v1.2
- 1 x uscita DisplayPort v1.2
- 1 x porta Cuffie
- 1 x porta IR

OPS

Fino a 40w

Alimentazione

Con OPS : 110-240V CA 50-60Hz 3200mA

Senza OPS : 110-240V CA 50-60Hz 2500mA

Peso (Kg)

36

Dimensioni TV

Profondità x Larghezza x Altezza (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

MODULO OPS - SKYLAKE

CPU:

Processore Intel® Core™ i5-6200U

2 core, 4 thread

3MB L3 smart cache

15W TDP

Memoria di sistema:

2 x SO-DIMM DDR3L

Fino a 16GB

Rete:

LAN: Supporto LAN 10/100/1000 Mbps

WLAN: Assistenza wireless 802.11 a/g/n

Bluetooth 4.0

Conservazione:

2.5" 500GB HDD

256GB SSD

Porte di ingresso/uscita:

1 x RS232

1 x RJ45

3 x USB 3.0 (5V CC, 900mA)

1 x USB 2.0 (5V CC, 500mA)

1 x VGA

1 x ingresso microfono / uscita di linea

2 x antenne WiFi

Specifiche tecniche del trasmettitore LAN Wireless

Gamme di frequenza	Potenza massima in uscita
2400 - 2483,5 MHz (Canale 1-Canale 13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (Canale 36 - Canale 48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (Canale 52 - Canale 64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (Canale 100 - Canale 140)	< 200 mW

Limitazioni paesi

Questo dispositivo è stato pensato unicamente per uso domestico e in ufficio in tutti i paesi UE (e in altri paesi, a seconda della direttiva pertinente UE) senza limitazione eccetto per i paesi di seguito indicati.

Paese	Limitazione
Bulgaria	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
Francia	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italia	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd
Grecia	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Lussemburgo	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförsörjning (inte för spektrum)
Norvegia	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Federazione Russa	Endast inomhus

I requisiti di qualsiasi paese potrebbero variare in qualsiasi momento. Consigliamo all'utente di verificare con le autorità locali lo stato attuale delle normative nazionali sia per le LAN 2.4 GHz che per quelle 5 GHz.

Dichiarazione sulle Interferenze della Commissione per le Comunicazioni Federali

Questa strumentazione è stata testata e dichiarata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, in conformità con la Parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono stati studiati per fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose nelle installazioni residenziali. Questa strumentazione genera, utilizza e può emettere frequenze radio e se non è installata e usata conformemente alle istruzioni, può causare interferenze nocive per la comunicazione

radio. Non vi sono comunque garanzie che tali interferenze non si verifichino in un'installazione particolare. Se questa strumentazione causa interferenze nocive per la ricezione del segnale radio o televisivo (cioè si può determinare spegnendo il dispositivo e riaccendendolo), vi incoraggiamo a tentare di eliminare l'interferenza adottando una delle misure sottostanti:

- Cambiare la posizione o la direzione dell'antenna.
- Aumentare la distanza fra il dispositivo e il ricevitore.
- Connettere il dispositivo a una presa appartenente ad un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto di radio/TV per ottenere assistenza.

Avvertenza FCC: Le eventuali variazioni o modifiche non espressamente approvate dall'ente responsabile della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente di intervenire sul dispositivo.

Questo dispositivo è conforme alla Sezione 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose, e (2) questo dispositivo deve accettare le eventuali interferenze ricevute, comprese quelle che potrebbero causare un comportamento indesiderato.

Per i prodotti disponibili nel mercato statunitense/canadese, sarà possibile usare solo i canali 1~11. Non sarà possibile selezionare altri canali.

NOTA IMPORTANTE

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni FCC

Questa strumentazione è conforme con i limiti di esposizione alle radiazioni FCC definiti per un ambiente non controllato. La strumentazione dovrebbe essere installata e azionata con una distanza minima di 20 cm fra l'ente radiante e il proprio corpo.

Nota: A seconda del modello acquistato, alcune opzioni potrebbero non essere comprese col proprio display.

Accessori inclusi

- Telecomando
- Batterie: 2 X AAA
- Manuale di istruzioni
- Estensore IR
- Antenna OPS (se il vostro modello comprende OPS)
- Cavo da MicroUSB a USB
- 4 x portacavi

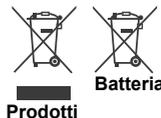
Informazioni per gli utenti sullo smaltimento di dispositivi e batterie usati

[solo Unione Europea]

La strumentazione che reca l'indicazione di questi simboli non va smaltita come normali rifiuti domestici.

Rimandiamo alle strutture di riciclaggio e ai sistemi adeguati per lo smaltimento di questi prodotti.

Avviso: La dicitura Pb posta al di sotto del simbolo delle batterie indica che queste contengono piombo.



Per i conducenti e ulteriori informazioni visitare:
www.hitachidigitalmedia.com

Per il supporto tecnico, contattare pj.support@hitachi-eu.com

Notifica

RICONOSCIMENTO DEL MARCHIO

I termini HDMI e High-Definition Multimedia Interface, oltre che il logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.

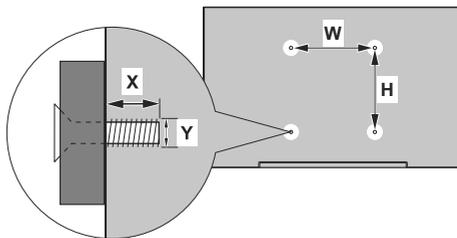


Prodotto su licenza dei Laboratori Dolby. Dolby Audio e il simbolo doppia D sono marchi commerciali di Dolby Laboratories. Dolby Audio™ (a sostegno di Dolby Digital Plus™)



Misurazioni del supporto di montaggio a parete Vesa

Schema del foro	L	H
Dimensioni (mm)	600	400
Dimensioni delle viti		
Lunghezza (X)	min. (mm)	15mm
	max. (mm)	15mm
Filettatura (Y)	M8	



Installazione su una parete con rientranza

Side view	Plane view
	<p>A Minimo 50 mm</p> <p>B Minimo 70 mm</p> <p>C Minimo 50 mm</p> <p>D Minimo 50 mm</p> <p>E Gamma temperatura ambiente: 0-35°C</p>



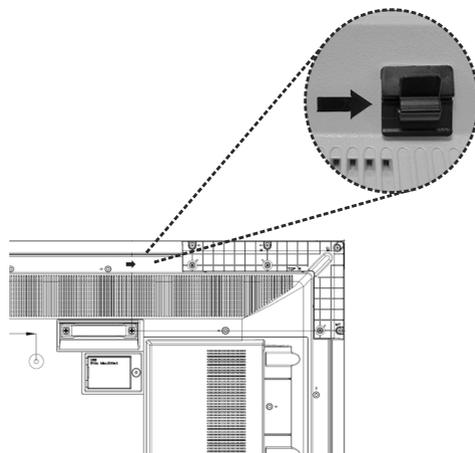
In fase di installazione del prodotto su una parete prevista a tal fine, lasciare lo spazio minimo indicato sopra al prodotto e alla parete a fini di ventilazione, e verificare che la temperatura ambiente venga conservata tra 0°C-35°C.

Non esporre il prodotto alla luce solare diretta.

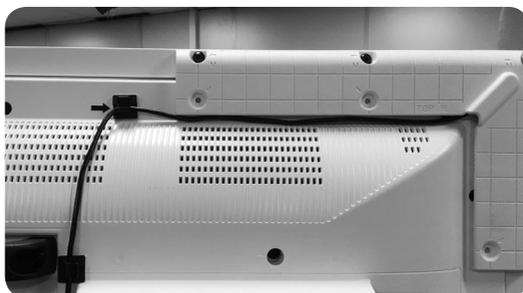
Non ci assumiamo nessuna responsabilità per eventuali danni o guasti nel caso in cui i nostri prodotti non vengano usati in linea con queste indicazioni e/o istruzioni per l'uso.

GESTIONE DEI CAVI DEL TOUCH SCREEN

Fissare uno dei supporti cavi forniti in dotazione vicino alla freccia sul lato posteriore del display come di seguito indicato.



Passare il cavo del touchscreen nel porta-cavi e farlo passare nello scomparto USB interno. Sarà anche possibile usare altri porta-cavi per una migliore gestione dei cavi, come di seguito indicato.



Contenido

Información de seguridad Importante.....	2
Vista general.....	7
Botones de control en pantalla	8
Conectar el receptor IR (receptor de infrarrojos)....	9
Encender y apagar la pantalla.....	9
OPS PC (PC integrado opcional)	10
Diagrama de conexión OPS	10
Mando a distancia	12
Instalación inicial	13
Reproducción multimedia por la entrada USB	13
Contenido del menú Pantalla	15
Conectividad.....	21
Explorador Web.....	23
Operaciones USB internas	24
Soporte de rotación de OSD (*).....	24
DisplayPort	24
Control con un PC externo	25
Tabla de comandos RS232/LAN	27



Información de seguridad Importante



PRECAUCIÓN

RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO RETIRE LA TAPA (O EL PANEL TRASERO). NO CONTIENE PIEZAS QUE PUEDAN SER CAMBIADAS POR EL USUARIO. PONGASE EN CONTACTO CON PERSONAL TÉCNICO CUALIFICADO.

Por favor, lea estas instrucciones completa y cuidadosamente antes de usar y consérvelas para futuras referencias

ADVERTENCIA: Este dispositivo no está diseñado para ser utilizado por personas (incluyendo niños) sin capacidades físicas, sensoriales o mentales, o falta de experiencia y / o conocimiento, a menos que hayan recibido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad.

- Este producto es para uso en interiores.
- Use este producto a una altura de menos de 2000 metros sobre el nivel del mar y en lugares secos y en regiones con climas templados o tropicales.
- Conserve este manual para su consulta posterior.
- Desenchufe el producto antes de limpiarlo. No limpie el producto cuando está encendido. No utilice limpiadores líquidos o en aerosol. Para la limpieza, utilice un paño húmedo. Si eso no ayuda, por favor, utilice limpiadores para pantalla LCD. No aplique el limpiador directamente sobre el producto.
- Para evitar averías, no utilice accesorios no aconsejados.
- Por favor, no coloque el producto cerca de lavabos, fregaderos, cacerolas de agua, piscinas, etc.
- No exponga el producto a goteos y salpicaduras de líquidos y no coloque objetos que contengan líquidos, como floreros, tazas, etc. en o sobre el producto (por ejemplo, en los estantes por encima de la unidad).
- Por favor, deje al menos 5 cm de espacio libre entre las paredes y los muebles u otros productos para facilitar la ventilación.
- Ese producto solo puede ser iniciado por la fuente de energía definida en la placa. Para más información, contacte con su distribuidor.

- Como medida de seguridad, el producto viene con un enchufe de tres patas. Como medida de seguridad, no haga ningún cambio en la conexión a tierra. Utilice siempre tomacorriente con conexión a tierra para el producto.
- Provea el enchufe y el zócalo para suministrar la energía necesarios para el aparato.
- Por favor, coloque el producto en una posición que los cables eléctricos no puedan ser afectados por las operaciones en el producto.
- Siga todas las advertencias e instrucciones en el manual.
- Siga las instrucciones en pantalla para la operación de las funciones relacionadas.
- Para evitar el riesgo de incendio o descarga eléctrica, por favor, no abuse de los enchufes y cables de extensión. No abra la tapa de la pantalla para dar servicio al mismo. Si las necesidades de servicios requeridas no se cumplen por un servicio autorizado, podría haber voltajes peligrosos y otros riesgos.
- Si no va a utilizar el producto durante un largo periodo de tiempo, desconecte el cable de alimentación de la red eléctrica.
- Ponga el producto en un lugar bien ventilado y lejos de la luz brillante, sobrecalentamiento y humedad.
- El producto debe mantenerse a 0 C° - 40 C°. De lo contrario, el aparato puede sufrir daños permanentes.
- Enchufe el aparato a una toma de tierra. Siempre utilice el cable de alimentación a tierra suministrado con su producto. El fabricante no se hace responsable de los daños causados por el uso sin conexión a tierra.
- La toma de corriente debe estar instalada cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible.
- No se quede en contacto con las partes del producto que se calienten durante largos períodos de tiempo. Si lo hace, puede resultar en quemaduras de primer grado.
- El panel LCD usado en este producto está fabricada en cristal. Por lo tanto, se puede romper cuando el producto se cae o recibe un impacto. Tenga cuidado de no lastimarse con pedazos de vidrio roto en caso de rotura del panel LCD.
- El uso del monitor no debe ir acompañado de riesgos o peligros fatales que podrían conducir directamente a la muerte, lesiones personales graves daños físicos u otras pérdidas, incluyendo el control nuclear de reacción en la instalación nuclear, sistema de soporte vital médico y control de lanzamiento de misiles en un sistema de armas.
- No exponga el producto a la luz solar directa ni lo coloque cerca de llamas abiertas, tales como velas

encendidas en la parte superior de este producto o cerca.

- No coloque ninguna fuente de calor tales como calentadores eléctricos, radiadores, etc., cerca del producto.
- Con el fin de evitar una posible descarga eléctrica, en condiciones climáticas extremas (tormentas, rayos), desconecte el producto de la red eléctrica.
- No toque los controles que no sean los descritos en el manual de instrucciones. El ajuste incorrecto de los controles no descritos en las instrucciones puede causar daños, que a menudo requieren el trabajo exhaustivo de un técnico cualificado.
- No agite el producto. Asegúrese de que se mantiene en una postura equilibrada.
- No arroje ni deje caer ningún objeto sobre su producto.
- No interfiera la pantalla de su producto o cualquier otra superficie con un objeto punzante.
- No guarde su producto en un ambiente húmedo.
- No mantenga el teléfono en un ambiente extremadamente frío.
- No mantenga el teléfono en un entorno extremadamente caliente.
- No coloque el producto en el suelo y superficies inclinadas.
- Para evitar el peligro de asfixia, mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de los bebés, los niños y los animales domésticos.

Orificios de ventilación del producto

Los orificios de ventilación están diseñados para proporcionar ventilación al producto al trabajar constantemente y evitar que se sobrecaliente. No bloquee estas aberturas de ninguna manera. Por la misma razón, por favor no coloque el producto sobre camas, sofás, alfombras y superficies similares.

Nunca introduzca ningún objeto en el producto a través de orificios o aberturas. El alto voltaje fluye en el producto, e insertar cualquier objeto en las rejillas de ventilación del producto podría causar una descarga eléctrica o cortocircuito de las partes internas y / o incendio. Por la misma razón, no derrame agua o líquido en el producto.

Reparación

A menos que una aplicación básica sobre el producto se especifique por el departamento técnico de los productores en un documento, no repare el producto por usted mismo. De otro modo, su garantía puede ser suspendida y pone en riesgo su salud o su producto. En caso de necesidad, consulte a su centro de servicio autorizado.

- Cuando el cable está desgastado o dañado.
- Si el producto se ha caído o la caja ha sufrido daños.

- Si el rendimiento del producto se cambia o el aparato necesita ser reparado.
- Cuando un líquido se derramó sobre el producto o cuando los objetos han caído dentro del producto.
- Cuando el producto ha estado expuesto a la lluvia o el agua.
- Cuando el producto no funciona correctamente como se describe en el manual de instrucciones.

Piezas de recambio

En caso de que el producto necesite piezas de recambio, asegúrese de que el personal de servicio utilice las piezas especificadas por el fabricante o que tengan las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas puede provocar incendios, descargas eléctricas y / u otros peligros.

Revisiones de seguridad

Al término del servicio o reparación, solicite al técnico que realice comprobaciones de seguridad para garantizar que el producto está en condiciones de funcionamiento.

Montaje en la pared

Al montar el producto en una pared, asegúrese de instalar el producto de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.

- Lea las instrucciones antes de montar el producto en la pared.
- El kit de montaje de pared es opcional. Puede obtenerlo de su distribuidor local, si no se suministra con el producto.
- No instale el producto en un techo o en una pared inclinada.
- Utilice los tornillos de montaje en la pared especificada y otros accesorios.
- Apriete los tornillos de montaje de pared con firmeza para evitar que el producto caiga. No apriete demasiado los tornillos.

Cable de Alimentación

- El cable de alimentación se utiliza para desconectar el producto de la corriente y por lo tanto debe estar siempre a la mano. Si el producto no se desconecta de la red eléctrica, el dispositivo aún consume energía para todas las situaciones, incluso si el producto está en modo de espera o apagado.
- Utilice solo el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación. No coloque objetos pesados sobre él, no lo estire, doble demasiado ni lo pise. Además, no añada cables de extensión. Un cable dañado puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Al desconectar el aparato, siempre tire directamente del enchufe. No tire directamente del cable de alimentación al desconectar el aparato.
- No utilice el cable de alimentación con una toma de alimentación. Añadir un cable de extensión puede provocar un incendio como resultado de sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Si lo hace, puede resultar en choque eléctrico.
- Desenchufe el cable cuando no lo use durante mucho tiempo.
- No intente reparar el cable de alimentación si está roto o no funciona correctamente. Deberá sustituirlo cuando esté dañado, siendo únicamente un profesional quien puede hacerlo.

En especial para la seguridad de los niños

- No permita que los niños suban ni jueguen con el monitor.
- No coloque el monitor encima de los muebles que se pueden utilizar fácilmente como pasos.
- Recuerde que los niños pueden emocionarse al ver un programa, en especial en un monitor de "gran tamaño". Se debe tener cuidado de colocar o instalar el producto donde no pueda ser empujado, jalado, o volcado.
- Se debe tener cuidado de acomodar todos los cables conectados al producto para que no puedan ser jalados o agarrados por niños curiosos

Conexiones

 Asegúrese de apagar el interruptor de alimentación principal y desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de conectar / desconectar los cables. También, lea el manual del equipo a ser conectado.

Tenga cuidado de no confundir la terminal de entrada con la terminal de salida al conectar los cables. Accidentalmente revertir los cables conectados a las terminales de entrada y de salida puede provocar fallos de funcionamiento y otros problemas.

Posicionamiento

Si un monitor se coloca en una ubicación inestable o inclinada, podría representar un peligro potencial de caída. Muchas de las lesiones, sobre todo a los niños, se pueden evitar tomando precauciones simples, tales como:

- Uso de dispositivos de fijación como soportes de montaje en pared recomendados o suministrados por el fabricante.
- Enseñe a los niños los peligros de subirse al mueble para tocar el monitor y sus controles. Si su producto existente está siendo retenido y trasladado, se

deben aplicar las mismas consideraciones antes mencionadas

Transporte y envío

- El dispositivo debe mantenerse en su envase original para protegerlo de daños a sus accesorios durante el transporte y el envío.
- Mantenga el producto en posición normal durante el transporte.
- No deje caer el dispositivo durante el transporte y protéjalo contra golpes.
- Los daños y fallas que se producen durante el transporte después de la entrega del aparato al cliente no se incluyen en la cobertura de la garantía.
- El transporte del producto, instalación, reparación y mantenimiento deben ser realizados por personal de servicio técnico cualificado.

Uso previsto

- Este producto está destinado a ser utilizado en lugares públicos como escuelas, oficinas, teatros, lugares de culto, pero también son adecuados para uso doméstico y similar general.
- El producto solo es adecuado para la conexión de red comercial de la toma de corriente. No conecte las tomas de corriente industriales de productos.

Uso erróneo previsible e incorrecto

- Para aparatos destinados a ser utilizados en vehículos, barcos o aviones o a alturas superiores a 2 000 metros sobre el nivel del mar, para uso en exteriores o en general para aplicaciones distintas de las mencionadas en el manual del usuario pueden ser necesarios requisitos adicionales.



PRECAUCIÓN



No deje que una imagen estática se muestre durante un periodo prolongado de tiempo. Si se visualiza una imagen estática de forma continua durante un largo período de tiempo, puede causar que la imagen se quede marcada en la pantalla. Esta condición no es permanente, pero puede requerir una cantidad considerable de tiempo de visualización operativa para disiparse, dependiendo del grado de fantasma de la imagen. 120 minutos de reproducción de movimientos continua eliminará la mayoría de los efectos de imágenes fantasma a temperatura ambiente normal (que no sean inferiores 10 C).

Como la naturaleza de la tecnología TFT, es posible que vea una cierta cantidad de puntos brillantes, oscuros, rojos, verdes y azules en la pantalla, los que no afectan el rendimiento del equipo y no se aceptan como un defecto.

Advertencia

Esta es una clase A. En un entorno doméstico, esto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso puede ser necesario que el usuario tome las medidas adecuadas.

DIRECTRICES DE SEGURIDAD DE LA PILA

Si se usa correctamente, las pilas de uso doméstico son una fuente segura y confiable de energía portátil. Los problemas pueden ocurrir si se usan mal o se abusa dando lugar a fugas o, en casos extremos, un incendio o una explosión.

Aquí hay algunas pautas sencillas para el uso seguro de la pila diseñadas para eliminar cualquier tipo de problemas.

- Tenga cuidado para recargar sus pilas correctamente, observando las marcas de más y menos en la pila y el aparato. Un montaje incorrecto puede causar fugas o, en casos extremos, un incendio o incluso una explosión.
- Vuelva a colocar el conjunto de pilas a la vez, teniendo cuidado de no mezclar pilas o baterías de distintos tipos usadas y nuevas, ya que esto puede dar lugar a fugas o, en casos extremos, incendios o incluso una explosión.
- Guarde las pilas no utilizadas en su embalaje y lejos de objetos metálicos que puedan causar un cortocircuito dando lugar a fugas o, en casos extremos, un incendio o incluso una explosión.

- Retire las pilas agotadas de equipos y todas las pilas del equipo que usted sabe que no va a usar durante mucho tiempo. De lo contrario, las pilas pueden tener fugas y causar daños.
- Nunca exponga las pilas a una fuente de calor excesiva como por ejemplo la luz solar, el fuego o similares.
- Nunca arroje las pilas al fuego o con materiales peligrosos o inflamables ya que esto puede provocar su explosión. Por favor, recicle las pilas agotadas, no las ponga con la basura normal del hogar.
- Nunca intente recargar las pilas convencionales, ya sea en un cargador ni mediante la aplicación de calor. Podrían tener fugas, causando un incendio o incluso explotar. Hay pilas recargables especiales que están claramente marcadas como tales.
- Supervise a los niños si ellos mismos están reemplazando las pilas con el fin de garantizar que se sigan estos lineamientos.
- No ingiera la pila, peligro de quemaduras químicas.
- Este producto o los accesorios suministrados con el producto pueden contener una pila tipo moneda / botón. Si la pila de botón es ingerida, puede causar quemaduras internas graves en solo 2 horas y puede llevar a la muerte.
- Recuerde que las pequeñas pilas de botón tales como se utiliza en algunos auriculares, juguetes, juegos y otros aparatos, pueden ser fácilmente tragadas por un niño y esto puede ser peligroso.
- Mantenga las pilas nuevas y viejas lejos de los niños.
- Asegúrese de que los compartimentos de las pilas estén bien cerrados. Si el compartimento de las pilas no se cierra de forma segura, deje de usar el producto y manténgalo alejado de los niños.
- Busque ayuda médica inmediatamente si cree que alguna pila fue ingerida o colocada dentro de alguna parte del cuerpo.
- Si el líquido de la pila se fuga y entra en contacto con la piel o la ropa, enjuague inmediatamente y a fondo. Si entra en los ojos, bañe su ojo bien en lugar de frotarlo y busque tratamiento médico inmediatamente. El líquido fugado de la pila que entra en los ojos o la ropa puede causar una irritación de la piel o dañar el ojo.

PRECAUCIÓN

RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LA BATERÍA SE REEMPLAZA POR UN TIPO INCORRECTO. DESHÁGASE DE LAS PILAS USADAS SIGUIENDO LAS INSTRUCCIONES.

Marcas en el producto

Los siguientes símbolos se utilizan como marcadores sobre las restricciones, precauciones e instrucciones de seguridad **del producto**. Cada explicación se deberá tomar en cuenta dependiendo de la ubicación de tales marcas. Tenga en cuenta dicha información por motivos de seguridad.



Equipo de Clase II: Este aparato está diseñado de una manera tal que no requiere una conexión de seguridad a tierra eléctrica.



Equipo de Clase II con puesta a tierra funcional: Este aparato está diseñado de una manera tal que no requiere una conexión de seguridad a tierra eléctrica, la conexión a tierra se utiliza para fines funcionales.



Conexión de protección a tierra: La terminal marcada está destinada para la conexión del conductor de protección asociada con el cableado de alimentación.



Terminal viva peligrosa: La(s) terminal(es) marcada(s) live (viva) es/son peligrosa(s) bajo condiciones normales de operación.



Precaución, consulte las instrucciones de funcionamiento: El área marcada contiene baterías de celda de moneda o de botón reemplazable por el usuario.

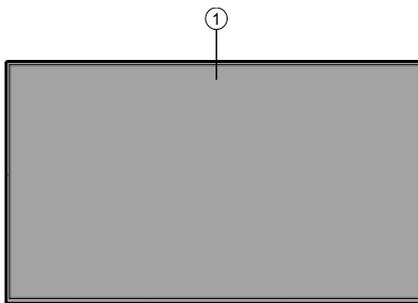
Todas las cuestiones que son causadas por un mal ajuste de cualquier software del cliente, incluyendo el sistema operativo no están cubiertos por la garantía.

Dependiendo del modelo que usted compre, la apariencia real del producto puede diferir de las imágenes utilizadas en este manual.

Vista general

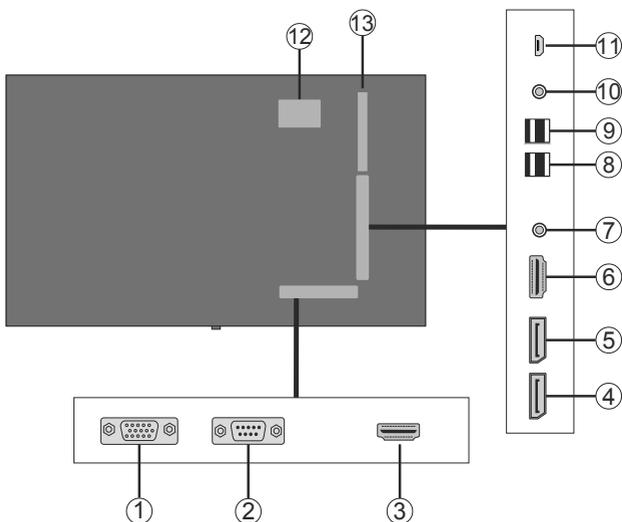
Frente

1. Panel LCD



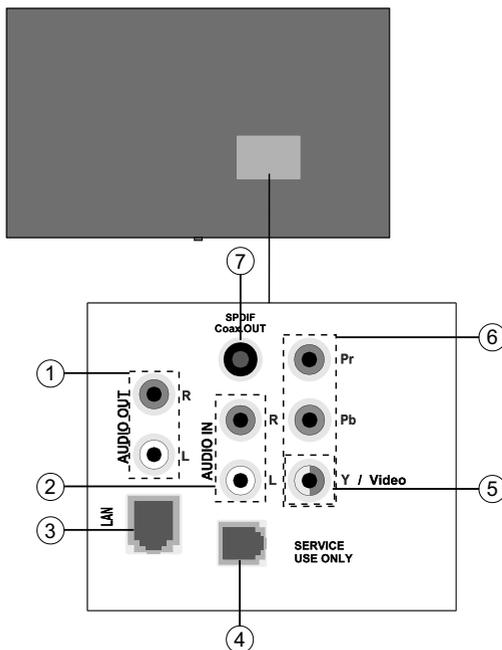
Atrás (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 1
4. Puerto de entrada de pantalla
5. Puerto de salida de la pantalla
6. Auriculares
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. Entrada IR
10. HDMI 2
11. Micro USB para la función táctil con PC externo
12. Panel cubierto para cable USB Overlay
13. Ranura de conexión para módulo PC (OPS)



Atrás (2)

1. Salida de audio
2. Entrada de audio
3. Ethernet
4. RJ12 (solo para servicio)
5. Entrada vídeo
6. YPbPr
7. Salida Coaxial SPDIF



Botones de control en pantalla

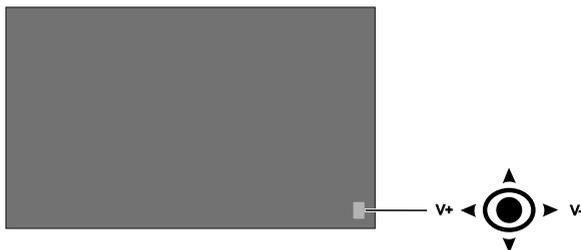
Para encender la pantalla: Presione el centro del joystick, la pantalla se encenderá y mantendrá durante 5 segundos hasta que se apague el LED ROJO del receptor IR.

Apagado de la pantalla: Si aprieta en el centro de la palanca y la mantiene pulsada unos segundos, la pantalla pasará al modo de espera.

Para cambiar la fuente: Pulse el centro de la palanca y aparecerá la lista de fuentes en la pantalla. Desplácese por las fuentes disponibles pulsando la palanca de mando arriba o abajo.

Para cambiar el volumen: Aumente el volumen empujando la palanca hacia arriba. Baje el volumen pulsando la palanca hacia abajo.

Nota: No es posible mostrar el menú principal en pantalla mediante la palanca.



Conectar el receptor IR (receptor de infrarrojos)

Antes de conectar la pantalla a la red eléctrica, conecte el receptor IR a la entrada IR en la pantalla. Coloque el receptor de infrarrojos a la vista de su propio mando a distancia. Haga funcionar el mando a distancia, mientras que apunta hacia el receptor IR, esto va a transmitir la señal del mando a la pantalla. Para un rendimiento óptimo, coloque el receptor debajo del logotipo de Hitachi en el centro inferior del bisel.



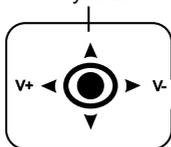
Encender y apagar la pantalla

Presione el botón de Espera en el control remoto o presionando y sosteniendo el joystick en la parte posterior izquierda de la pantalla para encenderlo desde el modo de espera o para ponerlo en modo de espera.

Standby Button



Joystick



Estado del LED	Estado del monitor
Led de encendido no brilla	Encendido
Led de encendido brilla	Apagado (modo en espera)
Led de encendido parpadeante (lento)	Programador activo
Led de encendido parpadeante (rápido)	Encendido / apagado y actualización de software

OPS PC (PC integrado opcional)

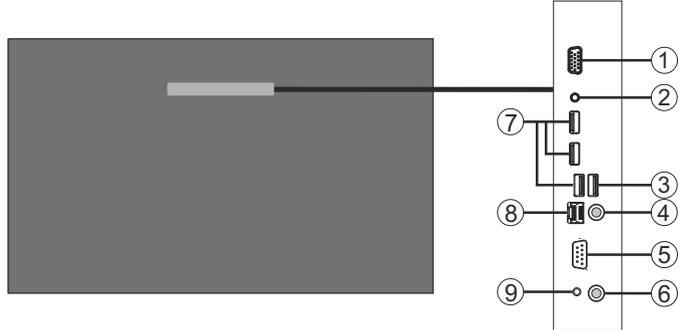


Desconecte la pantalla de la fuente de alimentación antes de conectar o desconectar el OPS. De lo contrario, puede dañar el OPS y / o la pantalla.

Open Pluggable Specification (OPS) es una arquitectura de sistema estandarizada entre pantallas y reproductores multimedia. Puede estar basado en la estructura x86 o ARM. Este Panel cumple con ambas estructuras. El tamaño de OPS es estándar (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Parte trasera

1. VGA
2. Puerto del micrófono/ audífonos (conector de 3,5mm)
3. Puertos USB 2.0
4. Conector de antena WiFi
5. RS232
6. Conector de antena WiFi
7. 3 Puertos USB 3.0
8. RJ45 10/100 Mbps Ethernet
9. Botón de Encendido/ Apagado



Puertos USB 2.0 / USB 3.0

Utilice un cable USB disponible comercialmente para transferir datos bidireccionales.

Terminal / Ethernet Lan

Utilice un cable Ethernet comercialmente disponible para conectar la red de área local.

Terminales de micrófono y auriculares

Utilice el terminal de auriculares para escuchar los archivos de sonido estéreo.

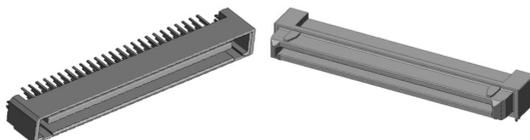
Utilice el terminal de micrófono para grabar los sonidos.

Antena Wifi

Conecte una antena inalámbrica a este conector.

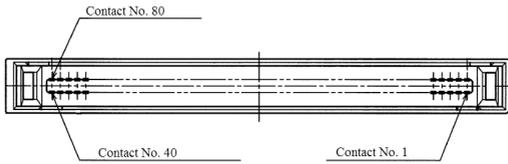
Diagrama de conexión OPS

Esquema de conexión se refiere tanto a Intel y ARM OPS PC. OPS PC tiene una interfaz de conexión estándar de 80 pin OPS. La interconexión de ARM/Intel OPS PC y otra tarjeta (es decir placa de acoplamiento, monitor de a bordo o placa principal ...) es proporcionado por los conectores macho y hembra JAE TX/24TX25.

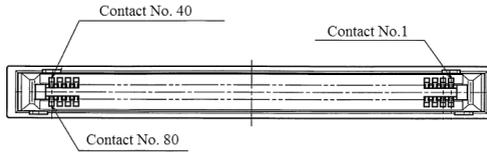


Izquierda: Conector macho OPS PC (núm. parte: TX25-80P)

Derecha: Conector hembra (núm. parte: TX24-80P)

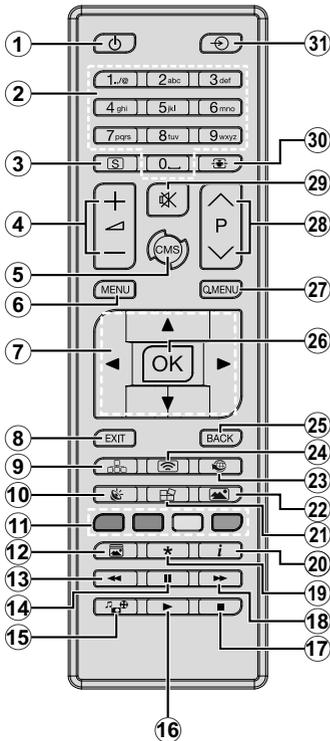


Conector macho OPS PC (TX25 Pinout)



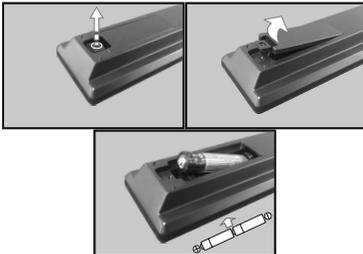
Conector hembra / TX24 Pinout

Mando a distancia



Colocación de las pilas en el mando a distancia

Primero retire el perno que sujetan la cubierta del compartimento de baterías en la parte posterior del mando a distancia. Levante la cubierta con cuidado. Inserte dos pilas AAA. Asegúrese de que (+) y (-) coincidan con los signos (observe la polaridad correcta). Coloque la tapa otra vez en su sitio. Luego atornille de nuevo la cubierta otra vez.



1. **En espera:** Cambia la pantalla entre Encendido / Apagado
2. **Teclas numéricas:** Introduzca un número o una letra en el cuadro de texto en la pantalla.
3. **Señalización:** Se muestra el menú de **Configuración de la señalización**
4. **Volumen +/-:** Aumenta o disminuye el volumen
5. **CMS:** Abre la URL de inicio predefinido (en el menú de **Configuración de la señalización**> **Opciones de enlace**). Mantenga pulsado 3 segundos para abrir la url predefinida en **Configuración** (en el menú **Configuración de la señalización**> **Opciones de enlace**).
6. **Menú:** Muestra el menú principal
7. **Botones de navegación:** Ayuda a navegar por los menús, el contenido, etc.
8. **Salir:** Cierra y sale de los menús que aparecen o regresa a la pantalla anterior
9. **Red:** Muestra el menú **Configuración de red / Internet**
10. **Sonido:** Muestra el menú **Configuración de sonido**
11. **Teclas de Colores:** El botón azul también es para congelar la pantalla.
12. **Modo de Imagen:** Ciclos entre los modos de imagen
13. **Retroceso rápido:** Retrocede fotogramas en ficheros multimedia tales como películas
14. **Pausa:** Pausa la reproducción del fichero en curso
15. **Navegador multimedia:** Abre la pantalla del explorador multimedia
16. **Reproducir:** Inicia la reproducción de los ficheros seleccionados
17. **Alto:** Detiene la reproducción de ficheros multimedia
18. **Avance rápido:** Avanza fotogramas en ficheros multimedia tales como películas
19. Sin función
20. **Info:** Muestra la información sobre el contenido en pantalla
21. **Muro de videos:** Muestra el menú **Configuración de pared de video**
22. **Imagen:** Muestra el menú **Configuración de imagen**
23. **Internet:** Abre la página inicial predefinida del explorador **Abrir** (en el menú de **Configuraciones de señal**>**Opciones de enlace**).
24. **Pantalla Inalámbrica:** Abre la pantalla de conexión de pantalla inalámbrica
25. **Volver/Atrás:** Regresa a la pantalla anterior
26. **OK:** Confirma las selecciones del usuario
27. **Menú Rápido:** Muestra una lista de menús para un acceso rápido
28. Sin función
29. **Silencio:** Apaga el volumen de la pantalla completamente
30. **Pantalla:** Cambia la relación de aspecto de la pantalla
31. **Fuente:** Muestra todas las fuentes de contenido disponibles.

* Los botones 13-18 solo se aplican a la reproducción multimedia desde un dispositivo USB

Instalación inicial

Cuando se enciende por primera vez, se mostrará la pantalla de selección de idioma. Seleccione el idioma deseado y pulse **OK**.

En la siguiente pantalla, ajuste sus preferencias de país y pulse **OK** para continuar.

Se le pedirá que configure y confirme un PIN en este punto. Para algunas opciones de **País**, el PIN no se puede establecer en **0000**, en este caso debe introducir otra combinación de números de 4 dígitos. Debe introducir este PIN si se le pide que introduzca un PIN para cualquier operación de menú más tarde.

El menú de configuración de señalización se mostrará a continuación. **Configuración de ID, Orientación del mensaje en pantalla, Opciones de actualización automática de software** se pueden configurar utilizando este menú. El nombre del **modelo, el número de serie y las opciones de la versión de software** son solo informativas. Estarán en gris y no serán seleccionables. Para más información sobre las opciones de este menú, consulte la sección **Contenido del menú de configuración de señalización**. Mientras este menú se muestra en la pantalla, puede copiar archivos de base de **datos** desde un dispositivo USB conectado a la pantalla pulsando el botón amarillo. También puede guardar los datos de información del modelo de la pantalla en un dispositivo USB conectado pulsando el botón **azul**. Una vez finalizada la configuración, pulse **OK** para continuar.

En la siguiente pantalla, se mostrará el menú **Configuración de Red/Internet**. Consulte la sección **Conectividad** para configurar una conexión alámbrica o inalámbrica. Luego de completar la configuración pulse **OK** para continuar. Para pasar al siguiente paso sin hacer nada presione el **botón Avance rápido en el mando a distancia**.

Se completa la **Instalación inicial**.

*Para repetir este proceso y restablecer la configuración de pantalla a los ajustes de fábrica por defecto, entre en el **menú de instalación de señalización, seleccione Instalación inicial** y pulse **OK**. Se le pedirá que ingrese el **PIN que ha definido en la primera instalación**. Si se introduce el PIN correcto, aparecerá un mensaje de confirmación preguntándole si desea borrar todos los ajustes y restablecer la pantalla. **Seleccione la opción SI** y pulse **OK** para confirmar.*

Nota: No apague la pantalla mientras realice la instalación inicial. Tenga en cuenta que, algunas opciones pueden no estar disponibles en función de la selección del país.

Reproducción multimedia por la entrada USB

Nota: Si se inserta un dispositivo USB interno (*) y también se inserta un dispositivo externo, el reproductor multimedia utilizará únicamente el dispositivo externo.

Puede conectarse unidades de disco duro o memoria USB externa de 2,5" y 3,5" pulgadas (HDD con fuente de alimentación externa) a su pantalla mediante el uso de la(s) entrada(s) USB de la pantalla.

IMPORTANTE! Realice copias de seguridad de los archivos en los dispositivos de almacenamiento antes de conectarlos a la pantalla. El fabricante no será responsable de ningún archivo dañado o pérdida de datos. Ciertos tipos de dispositivos USB (por ejemplo, reproductores MP3) o unidades de disco duro USB / tarjetas de memoria pueden no ser compatibles con esta pantalla. La pantalla soporta formatos de disco FAT32 y NTFS. (Consulte la página 37 para ver la lista de tipos de archivos admitidos.)

Espere un poco antes de cada conexión y desconexión como el jugador todavía puede estar leyendo los archivos. El no hacerlo puede causar daños físicos al reproductor USB y el dispositivo USB en sí. No extraiga la unidad durante la reproducción de un archivo.

Puede usar concentradores USB con las entradas USB de su pantalla. En este caso se recomienda el uso de concentradores USB con alimentación externa.

Se recomienda el uso de las entradas USB de la pantalla directamente, si va a conectar un disco duro USB.

Nota: Cuando usa la *Visualización de ficheros de imagen en el menú **Naveg. multimedia***, puede visualizar solo 1000 archivos de imágenes almacenados en el dispositivo USB conectado.

Menú del Explorador Multimedia

Puede reproducir ficheros de fotos, música y películas almacenados en un disco USB al conectarlo a su pantalla. Conecte un disco USB a la entrada ubicada en el lateral de la pantalla. Al pulsar la tecla **Menu** mientras está en el modo de **Explorador multimedia** tendrá acceso a las opciones del menú **Imagen, Sonido y Configuración**. Pulse el botón **Menu** de nuevo para salir de esta pantalla. Podrá configurar las preferencias del **Explorador Multimedia** en el Menú de **Configuración**.

Funcionamiento del Modo Bucle/Aleatorio

Inicie la reproducción con la tecla de reproducción y active 	Todos los ficheros de la lista se reproducirán de forma continua en el orden original
Inicie la reproducción con la tecla OK y active 	El mismo fichero se reproducirá en un bucle (repetición).

Inicie la reproducción con la tecla de reproducción y active 	Se reproducirán todos los ficheros del disco en orden aleatorio.
Inicie la reproducción con la tecla de reproducción y active  	Todos los archivos de la lista se reproducirán de forma continua en el orden original

Función de reproducción automática USB: USB Auto Play

La característica USBAutoPlay consiste en comenzar a reproducir el contenido multimedia en el dispositivo extraíble, de forma automática. Utiliza el **Explorador multimedia**. Los tipos de contenido multimedia tienen diferentes prioridades con el fin de ser reproducidos. El orden de prioridad de reproducción es para fotos, vídeo y audio. Eso significa que, si hay un contenido de fotos en el directorio raíz del dispositivo extraíble, el Explorador multimedia reproducirá las fotos en una secuencia (en orden de nombre de archivo) en lugar de archivos de vídeo o audio. Si no, se verificará el contenido de vídeo y audio al fin.

Esta función solo funcionará si se producen todas las circunstancias siguientes:

- El dispositivo USB está insertado.
- La opción **Auto Play** está activada. Se coloca en el menú de **Explorador multimedia>Configuración**.

Función de conmutación por error

Si la opción **Sin señal** en el menú **Configuración de señalización** está configurada como **Failover** (Función de conmutación por error), la pantalla comprueba si el dispositivo USB conectado tiene archivos disponibles. Si no hay archivos reproducibles disponibles o no hay ningún dispositivo USB conectado a la pantalla, se mostrará la imagen sin señal y la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos. Si no se dispone de ninguna señal de imagen, en la pantalla aparecerá el mensaje Sin señal y la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos.

***Nota:** El ajuste de la opción **Reproducción automática** en el menú **Reproductor Multimedia>Ajustes** no es importante, en modo Failover funcionará de todos modos.*

Contenido del menú Pantalla

Sistema - Contenido del menú Imagen	
Modo	Puede cambiar el modo de la imagen para que se ajuste a sus preferencias o necesidades. El modo de imagen puede configurarse como: Texto, Juegos, Deportes, Señalización y Natural .
Contraste	Configura los valores de iluminación y oscuridad de la pantalla.
Brillo	Configura los valores del brillo de la pantalla.
Nitidez	Configura los valores de nitidez de los objetos mostrados en pantalla.
Color	Configura los valores de color, ajustando los mismos.
Ahorro de Energía	<p>Esta pantalla está diseñada para consumir menos energía. Si ajusta esta opción a nivel Mínimo, Medio, Máximo o Auto, la pantalla reducirá el consumo eléctrico regulando de forma acorde el nivel de retroiluminación. Si prefiere configurar la Retroiluminación a un valor fijo, elija la opción Personalizar y ajuste la Retroiluminación (que se encuentra debajo de la configuración de Ahorro de energía) de forma manual mediante los botones Izquierda o Derecha en el mando a distancia. Establezca como Apagado para desactivar esta opción.</p> <p>Si pulsa el botón derecho mientras que la opción Automática está seleccionada o el botón izquierdo mientras se selecciona la opción personalizada, el mensaje "La pantalla se apagará en 15 segundos." se mostrará en la pantalla. Seleccione la opción Continuar y pulse OK para apagar la pantalla de inmediato. Si no pulsa ningún botón, la pantalla se apagará en 15 segundos. Para encender la pantalla otra vez, pulse cualquier tecla del mando a distancia o del televisor.</p> <p>Es recomendable que apague o desenchufe la pantalla cuando no la esté utilizando. De este modo se reducirá también el consumo eléctrico.</p> <p>Nota: Algunas opciones pueden estar inactivas en función del Modo seleccionado.</p>
Retroiluminación	Esta función permite controlar el nivel de retroiluminación. La función de retroiluminación estará inactiva si el Ahorro de energía se establece en una opción distinta a Personalizada .
Configuración Avanzada	
Contraste Dinámico	Puede cambiar la relación de contraste dinámico hasta el valor deseado.
Reducción de Ruido	Si la señal de difusión es débil y la imagen es ruidosa, utilice la opción de Reducción de Ruido para reducir la cantidad de ruido.
Temperatura del color	Establece el valor de la temperatura de color deseado. Las opciones Cool (Fresco) (1300K) , Normal (9300K) y Warm (Cálido) (8500K) están disponibles.
Zoom de Imagen	Establece el formato de tamaño de imagen deseado.
Sensación de película	<p>Pulse los botones izquierdo / derecho para establecer la Sensación de película en Bajo, Medio, Alto o Desactivado. Mientras el modo Movie Sense (Sensación de película) está activo, optimizará los ajustes de vídeo de la pantalla para imágenes de movimiento para obtener una mejor calidad y legibilidad. Cuando la opción Sensación de película está en Bajo, Medio, Alto, el demo de Sensación de película estará disponible. Si selecciona una de estas opciones y se pulsa el botón OK, se iniciará entonces el modo de demostración. Mientras esté activo el modo de demostración, la pantalla se dividirá en dos partes: una mostrará la actividad "Sensación de película", mientras que la otra mostrará los ajustes habituales de la pantalla.</p> <p>Nota: Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.</p>
Modo Filme	Las películas se graban en un número diferente de cuadros por segundo. Active esta función cuando esté viendo películas, para poder ver de forma más nítida las escenas rápidas.
Ganancia RGB	Ajuste la intensidad de los colores rojo, verde y azul. Puede usar esta función para ajustar con precisión el balance de blancos en la imagen.
Gama completa de HDMI	Mientras ve la televisión desde esta fuente HDMI, esta característica se hará visible. Puede utilizarla para mejorar los tonos negros de la imagen.

Posición de la PC	Solo aparece cuando la fuente de entrada sea VG/PC.
Posición automática	Optimiza la imagen de forma automática. Pulse OK para optimizarla.
Posición H	Esta opción desplaza la imagen horizontalmente hacia la derecha o la izquierda de la pantalla.
Posición V	Esta opción desplaza la imagen verticalmente hacia la parte inferior o superior de la pantalla.
Frecuencia de Reloj	Los ajustes de Frecuencia de Reloj corrigen las interferencias que aparecen como banda vertical en presentaciones que contengan muchos puntos como por ejemplo hojas de cálculo, o párrafos o textos de letra pequeña.
Phase	Según cual sea la fuente de señal de entrada (un ordenador u otros), podrá ver pequeñas interferencias en la pantalla. En dicho caso, usted puede utilizar este elemento para obtener una imagen clara por medio del método de ensayo y error.
Reset	Restablece los ajustes de imagen a los ajustes predeterminados de fábrica (excepto el modo Juego).
<i>Mientras que está en el modo VGA (PC), algunos elementos del menú de Imagen no estarán disponibles. En su lugar, se agregarán los ajustes del modo VGA para los Ajustes de la Imagen estando en el modo PC.</i>	

Sistema - Contenido del menú Sonido	
Volumen	Ajusta el nivel del volumen.
Ecualizador	Selecciona el modo ecualizador. Los valores personalizados se pueden hacer solo cuando esta en modo de Usuario .
Balance	Ajusta de donde procede el sonido principalmente, si del altavoz derecho o del izquierdo.
Auriculares	Fija el volumen de los auriculares. Asegúrese antes de usar auriculares también de utilizar un volumen bajo, para evitar problemas de audición. Solo está disponible si la opción Auriculares/Lineout está ajustada en Auriculares.
Enlace de Audio	Presiona OK para abrir la pantalla del menú del Enlace de Audio. Con el uso de esta pantalla se pueden descubrir y conectar los dispositivos de sonido a la pantalla de forma inalámbrica.
AVL (Limitador Automático de Volumen)	Establece el sonido para obtener un nivel de salida fija entre las fuentes.
Auriculares/Salida	Cuando se conecta un amplificador externo para su visualización utilizando el conector de auriculares, puede seleccionar esta opción como Lineout . Si ha conectado los auriculares a la pantalla, configure esta opción como Headphone (Auriculares) . Asegúrese antes de usar los auriculares que este elemento de menú se establece en Auriculares . Si se establece en Salida , la salida de la toma de auriculares se ajusta al máximo que no pueda dañar su audición.
Salida Digital	Fija el tipo de salida de audio digital. Las opciones PCM y Compressed (Comprimido) están disponibles.
Sonido envolvente	El modo de audio envolvente puede Encenderse y Apagarse .
Ganancia de bajos	Controla el nivel de ganancia de bajos. Pulse el botón Izq. o Dch. para fijarlo. <i>Nota: Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.</i>

Sistema - Contenido del Menú Configuración	
Idioma	Establece la preferencia de idioma del menú de mensajes en pantalla.
Fecha/Hora	Permite configurar la fecha y hora.

Fuentes	Permite activar o desactivar las opciones de la fuente elegida. Para las fuentes HDMI, tendrá disponibles las opciones Normal , Mejorado y Desactivado , en caso de que la pantalla admita la función Ultra HD. Las opciones Regular y Mejorado están afectando los ajustes de color de la fuente HDMI seleccionada. Para poder ver imágenes 4K de una fuente HDMI el ajuste de la fuente relacionada deberían establecerse en Mejorado si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 2.0. Establezca como Regular si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 1.4 compatible. Establecer de acuerdo o desactivar la fuente HDMI relacionada configurando como Deshabilitados .
Configuración de Red/Internet	Muestra la configuración de redes e internet.
Más	Muestra otras opciones de ajuste de la pantalla.
Temporizador del menú	Cambia la duración de la desconexión de las pantallas de menús.
Led de indicación de modo en espera	Activa o desactiva la funcionalidad del led en espera. Si está desactivado, el led no funcionará.
Actualiz. software	Asegura que su pantalla cuente con la última versión del firmware. Pulse OK para ver las opciones del menú.
Versión de la Aplicación	Muestra la versión actual del software.
Apagado automático de la pantalla	Establece el tiempo deseado para la pantalla para ir automáticamente al modo de espera cuando no está siendo operado.
Compartir Audio y Vídeo	La característica Compartir Audio y Vídeo le permite compartir archivos almacenados en el teléfono inteligente o Tableta PC. Si usted tiene un teléfono inteligente o tableta compatible con PC e instala el software adecuado, puede compartir / reproducir fotos en su pantalla. Consulte las instrucciones de su software de intercambio para obtener más información.
Ajustes de Video Wall (Muro de video)	Pulse OK para abrir la pantalla del menú Video Wall Settings (Configuración de muro de vídeo) . El número de filas, el número de columnas, la celda y el desplazamiento están disponibles.
Altavoces	Para escuchar el audio de imágenes desde el dispositivo de audio compatible conectado establecido como Amplificador . Puede utilizar el mando a distancia de la pantalla para controlar el volumen del dispositivo de audio.
Configuración de DPstream (*)	Establece el tipo de flujo de DisplayPort. Las opciones MST y SST están disponibles. (* <i>Este elemento del menú solo aparece cuando la fuente de entrada se establece en DP.</i>)

Menú de configuración de señalización de de contenido	
Información del dispositivo	
Set ID (Establecer ID)	Establece el ID del dispositivo. Puede seleccionar un valor entre 0-99 utilizando los botones numéricos del mando a distancia para identificar su pantalla.
Actualiz. software	Muestra la versión actual del software. Pulse OK para ver las opciones del menú de Upgrade options (Opciones de actualización) . Puede utilizar estas opciones para iniciar una búsqueda manual de actualizaciones de software y configurar su preferencia de escaneo automático.
Número de serie	Muestra el número de serie de la unidad. (No se puede cambiar por el usuario)
Nombre de modelo	Muestra el nombre del modelo de la unidad. (No se puede cambiar por el usuario)

Guardar información del modelo	Copia los datos de información del modelo de la unidad a un dispositivo USB conectado.
Ajuste de Temperatura	Pulse OK para abrir la pantalla del menú de Ajuste de Temperatura. Se mostrará la temperatura actual del aparato. Gracias a esta opción, también podrá modificar la temperatura máxima de apagado del aparato. <i>Nota: Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.</i>
Tiempo de vida de la pantalla	Muestra la duración de vida de la unidad.
Controles	
Orientación del mensaje en pantalla	Establece la rotación del OSD (Desplegado en la pantalla, por sus siglas en inglés) en su pantalla. Las opciones Landscape (Vertical) y Portrait (Horizontal) están disponibles.
Cambio de píxeles	Activa o desactiva el desplazamiento de píxeles. Esta opción se puede utilizar para evitar la retención de imágenes (después de los efectos de imagen) que puede ocurrir al mostrar patrones fijos o imágenes fijas durante un largo período de tiempo. Si está activada, la imagen y OSD se desplazarán a intervalos de tiempo especificados.
Sin Señal	Establece la preferencia de comportamiento de la pantalla, cuando no se detecta ninguna señal de la fuente de entrada actualmente establecida. Las opciones Failover (Función de conmutación por error) e Input Search (Búsqueda de entrada) están disponibles. Si se selecciona Failover , la pantalla comprueba si el dispositivo USB conectado tiene archivos disponibles para reproducir. Si no hay archivos reproducibles disponibles o no hay ningún dispositivo USB conectado a la pantalla, se mostrará la imagen Sin señal. Si no hay ninguna imagen de señal disponible, se mostrará el mensaje de pantalla Sin señal. El ajuste de la opción Reproducción automática en el menú Reproductor Multimedia>Ajustes no es importante, en modo Failover funcionará de todos modos. Si se selecciona búsqueda de entrada la pantalla va a buscar todas las fuentes de entrada disponibles consecutivamente para encontrar señal. Si no se detecta ninguna señal de otras fuentes disponibles, aparecerá en pantalla Sin señal y la pantalla se apagará automáticamente después de un período de 30 segundos.
Retraso Sin Señal	Establece un valor de retardo para las preferencias 'Sin señal' cuando la pantalla está en estado Sin señal. Transcurrido el tiempo establecido se aplicarán las preferencias de 'Sin señal'.
Apagado por falta de señal	Cuando está activada, la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos, si no se recibe ninguna señal de la fuente seleccionada. Esta función solo funcionará si se producen todas las circunstancias siguientes: - La opción Sin señal está configurada como Failover (Función de conmutación por error) . - El dispositivo USB no está conectado al dispositivo de pantalla / USB está conectado, pero no hay archivos reproducibles instalados en el dispositivo USB.
Bloqueo del Panel	Establezca como Off (Apagado) para prohibir el uso de los botones de la pantalla.
Desactivación del Mando	Fije como "On" (Encendido) para deshabilitar el uso del mando a distancia. Independientemente del ajuste de esta opción, el mando a distancia funcionará en modo de espera. Para desactivar esta opción y poder volver a usar el mando a distancia pulse las teclas MENU/M-1-9-7-3 del mando a distancia de forma seguida. Aparecerá el menú de configuración de señal. Acceda al menú de Controles y fije esta opción como Desactivada .

UART 0	<p>Seleccione el protocolo ASCII / HEX para UART 0. El valor predeterminado es ASCII. No es necesario reiniciar la pantalla después de la selección para poder trabajar correctamente con los protocolos. Si se cambia la selección, se conservará el último protocolo seleccionado y se iniciará cuando se encienda la pantalla.</p> <p>Tenga en cuenta que la selección ASCII / HEX no funciona mientras los registros de depuración están habilitados. Si se cambia erróneamente a HEX mientras los registros de depuración están habilitados, invierta la selección a ASCII y reinicie la pantalla para corregir los registros de depuración y el comportamiento del protocolo ASCII.</p> <p>ambién tenga en cuenta que el protocolo HEX funcionará con el valor de la velocidad en baudios de 19200 para UART0</p>
UART 1	<p>Seleccione el protocolo ASCII / HEX para UART 1. El valor predeterminado es HEX. No es necesario reiniciar la pantalla después de la selección para poder trabajar correctamente con los protocolos. Si se cambia la selección, se conservará el último protocolo seleccionado y se iniciará cuando se encienda la pantalla.</p> <p>Tenga en cuenta que la selección ASCII / HEX siempre está funcionando como se espera. No importa si los registros de depuración están habilitados o no.</p> <p>También tenga en cuenta que el protocolo HEX funcionará con el valor de velocidad en baudios de 9600 para UART1</p>
Embedded Touch	Habilita o deshabilita la funcionalidad de la pantalla táctil incrustada.a.
Configuración de encendido	
Modo de Encendido	Configura la preferencia del modo de encendido. Las opciones Último estado, Siempre encendido y Espera están disponibles.
Modo en espera Rápido (Quick Standby)	Si esta función está activada, la pantalla puede volver a encenderse con los comandos RS232 y Lan si está apagado a través de ella. Pulse el botón a la izquierda o derecha para activar o desactivar la función.
Retardo del encendido	Establece un valor de retardo al encendido. Este valor se puede ajustar de 0 a 2000 ms en pasos de 100 ms. La pantalla se encenderá después de expirar el tiempo de retardo configurado.
Modo de Imagen de arranque	Configura la preferencia del modo de imagen al encenderla. Si está ajustado como Off (Apagado), se usará el último modo de imagen ajustado al encenderlo.
HDMI1 Despertador habilitado	<p>Si se activa esta opción, la pantalla se encenderá con la fuente de entrada HDMI. Esta función se basa en la señal HDMI 5V. Cuando está activa esta señal, la pantalla «despertará»; cuando la señal esté inactiva, la pantalla se apagará. Puede desactivar esta opción configurando como Desactivado.</p> <p>Si se configura cualquier programador o se conecta una unidad OPS a la pantalla, esta opción estará inactiva y no se puede establecer como habilitada.</p> <p><i>Nota: Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.</i></p>
USB	
Clonar a USB	Copia los archivos de base de datos de la unidad a un dispositivo USB conectado.
Clonar desde USB	Copia los archivos de la base de datos desde un dispositivo USB conectado a la unidad.
Operaciones USB internas	Copia los archivos del USB interno a la unidad. Solo está disponible cuando el dispositivo USB interno está conectado.
Copia el caché de aplicaciones de USB	<p>Copia los datos del caché de la aplicación desde un dispositivo USB conectado a la unidad.</p> <p><i>Nota: Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.</i></p>
Información de USB	Pulse OK para abrir la pantalla del menú Información de USB . Se mostrará el espacio total actual y la información de espacio libre del dispositivo USB conectado. También puede formatear el dispositivo USB conectado mediante la opción Format Disk (Formatear disco) en este menú (solo en formato FAT32).

Operaciones de USB	Seleccione y oprima OK para realizar operaciones USB.
Opción USB	Fije como Off (Apagado) para bloquear el uso de los puertos USB de la pantalla. También puede configurar esa opción como 5V para proporcionar alimentación de 5 voltios a través de USB. En este caso, todavía no estará disponible para navegar por el contenido del USB mediante la función Explorador de medios de la pantalla.
Ajustes de Video Wall (Muro de vídeo)	Pulse OK para abrir la pantalla del menú Video Wall Settings (Configuración de muro de vídeo) . El número de filas, el número de columnas, la celda y el desplazamiento están disponibles.
Configuración de OPS	<p>Pulse OK para abrir la pantalla del menú Configuración OPS. Hay tres opciones de submenú disponibles.</p> <p>OPS Information (Información de OPS): Muestra información de solo lectura sobre la unidad OPS, si se admite.</p> <p>OPS Status (Estado de OPS): Muestra si el módulo OPS está activado o desactivado. Permite el cambio de estado a través de una señal PSON suave (0.5s)</p> <p>Powerdown (Apagado): Apaga el OPS a través de una señal PSON dura (5s)</p> <p><i>Nota: Este menú no estará disponible si OPS no está soportado o no está conectado a la unidad.</i></p>
Configuración del programador	Pulse OK para abrir la pantalla del menú Configuración del programador . Puede configurar hasta 4 diferentes programadores. Resalte la columna Estado de la opción deseada de programador y establecer como habilitado mediante los botones de dirección izquierda/derecha después de presionar el botón OK . Mediante las opciones del programador puede configurar la unidad para que se active automáticamente a intervalos de tiempo definidos con la configuración de fuente de entrada definida. Si la opción Fuente se establece como Última Fuente , la fuente de entrada no se cambiará en el momento de encendido. Si la opción Fuente está configurada como USB , los archivos multimedia del dispositivo USB conectado se reproducirán automáticamente como se explica en la sección titulada "Función de reproducción automática de USB". Pulse el botón VERDE para guardar la configuración cuando haya terminado.
Opciones de enlaces	Pulse OK para abrir la pantalla de menú Opciones de enlace . La URL de inicio y enlaces de Configuraciones de url se mostrarán. Estos artículos son solo informativos y no son seleccionables. Abrir la página inicial del navegador y preferencias de enlaces del Servidor NTP puede configurarse utilizando las opciones relacionadas.
Configuración del volumen	Pulse OK para ver las opciones disponibles del menú.
Restablecer Valores por Defecto	Resalte esta opción y presione el botón OK en el mando a distancia para volver a la pantalla a la configuración predeterminada.
Instalación inicial	Resalte y presione OK para realizar la Instalación inicial y restablecer todos los ajustes a los ajustes de fábrica. Deberá introducir el PIN correcto para realizar esta operación. <i>Nota: Introduzca el PIN que ha definido durante el proceso de la Instalación inicial.</i>

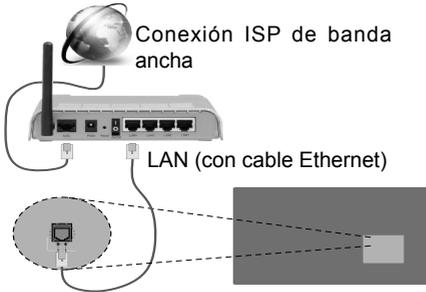
Conectividad

Para establecer la configuración con cable o inalámbrico por favor consulte la sección **Configuración de Red/Internet** en el menú **System>Settings** (Sistema>Configuración).

Conectividad alámbrica

Conexión a Redes Alámbricas

- Usted debe tener un módem/router conectado a una conexión de banda ancha activa.
- Conecte su pantalla al módem / router mediante un cable Ethernet. Hay un puerto LAN en la parte posterior (trasera) de la pantalla.



La entrada LAN en el lado posterior de la pantalla

Configuración del Dispositivo Alámbrico

Tipo de Red

El **Tipo de red** puede seleccionarse como **Dispositivo alámbrico**, **Dispositivo inalámbrico** o **Deshabilitado**, de conformidad con la conexión activa a la pantalla. Seleccione este como Dispositivo alámbrico si está conectando a través de una red Ethernet.

Prueba de velocidad de Internet

Seleccione **Prueba de Velocidad de Internet** y pulse el botón **OK**. La Pantalla comprobará el ancho de banda de la conexión a Internet y mostrará el resultado cuando se haya completado.

Configuración Avanzada

Seleccione **Configuración Avanzada** y presione el botón **OK**. En la siguiente pantalla puede cambiar la configuración IP y DNS de la pantalla. Seleccione el que desee y pulse el botón Izquierda o Derecha para cambiar el ajuste de **Automático a Manual**. Ahora puede introducir los valores de **IP Manual** o **DNS Manual**. Seleccione el elemento relacionado en el menú desplegable e introduzca los nuevos valores utilizando los botones numéricos del mando a distan-

cia. Pulse el botón **OK** para guardar la configuración cuando haya terminado.

Conexión Inalámbrica

Para conectarse a una red inalámbrica

La pantalla no se puede conectar a las redes con un SSID oculto (nombre de red inalámbrica). Si desea hacer visible la SSID del módem, deberá cambiar los ajustes SSID a través del software del mismo.



- Un router inalámbrico N (IEEE 802.11a/b/g/n) con banda simultánea de 2,4 y 5GHz diseñado para aumentar el ancho de banda. Están optimizados para hacer más suave y más rápido streaming de vídeo de alta definición, transferencias de ficheros y juegos inalámbricos.
- La frecuencia y el canal variarán en función de la zona.
- La velocidad de transmisión varía en función de la distancia y el número de obstáculos entre los aparatos transmisores, la configuración de los mismos, el estado de las ondas de radio, el tráfico de la línea, y de los propios aparatos que utilice. La transmisión también se puede cortar o se desconecta en función de las condiciones de onda de radio de teléfonos DECT, o cualesquier otros aparatos 11b WiFi. Los valores estándar de la velocidad de transmisión son los valores teóricos máximos para los estándares inalámbricos. No suponen la velocidad real de la transmisión de datos.
- La ubicación donde la transmisión sea más efectiva, variará en función del entorno donde se utilice.
- La función inalámbrica de la pantalla es compatible con los módems tipo 802.11 a, b, g y n. Es altamente recomendable que usted utilice el protocolo IEEE 802.11n de comunicación con el fin de evitar posibles problemas mientras ve vídeos.
- Debe cambiar el SSID de su módem cuando haya cualquier otro módem con el mismo SSID. De otra manera podría experimentar problemas con la conexión. Si el problema surge mientras utiliza una conexión inalámbrica, pruebe entonces a utilizar la conexión alámbrica.

Configuración de los ajustes del dispositivo inalámbrico

Abra el menú **Configuración de Red /Internet** y seleccione el Tipo de red como Dispositivo inalámbrico para iniciar el proceso de conexión.

La pantalla escaneará las redes inalámbricas de forma automática. Después, se mostrará la lista de redes disponibles. De esa lista, seleccione la red que prefiera.

Nota: Si el módem es compatible con el modo N, debe establecer la configuración de modo N.

En caso de que dicha red esté protegida mediante contraseña, introduzca la clave correcta mediante el teclado virtual. Puede utilizar este teclado a través de los botones de navegación y el botón **OK** del mando a distancia.

Espere hasta que vea la dirección IP en la pantalla.

Esto significará que se ha establecido la conexión. Para desconectarse de una red inalámbrica, seleccione **Tipo de red** y pulse los botones Izquierda o Derecha para establecer como **Deshabilitado**.

Si su router tiene el botón de WPS (Configuración de Wi-Fi segura), podrá conectar directamente su pantalla al módem / router sin introducir una contraseña o la adición de red primero. Resalte la opción de **Pulse el botón de WPS en su router de WiFi** y pulse el botón OK. A continuación, pulse el botón WPS en el router / módem para conectarse.

Seleccione Prueba de Velocidad de Internet y pulse el botón **OK** para comprobar la velocidad de conexión a Internet. Seleccione **Configuración Avanzada** y pulse el botón **OK** para abrir el menú de configuración avanzada. Utilice los botones de navegación y numéricos para establecer. Pulse el botón **OK** para guardar la configuración cuando haya terminado.

Pantalla Inalámbrica

La pantalla inalámbrica es un estándar para el servicio de streaming de vídeo y contenido de sonido por Wi-Fi Alliance. Esta característica proporciona la capacidad de utilizar su pantalla como dispositivo de visualización inalámbrico.

Uso con dispositivos móviles

Existen diferentes normas que permiten el intercambio de pantallas, incluyendo gráficas, contenido de vídeo y audio entre el dispositivo móvil y visualización.

Enchufe el conector USB inalámbrico para primero a la pantalla, si la pantalla no tiene función WiFi interna.

A continuación, pulse el botón **Fuente** del mando a distancia y cambie a la fuente de **visualización inalámbrica**.

Aparecerá una pantalla que indica que la pantalla está lista para la conexión.

Abra la aplicación para compartir en su dispositivo móvil. Estas aplicaciones se denominan de forma diferente para cada marca, por favor consulte el manual de instrucciones de su dispositivo móvil para obtener información detallada.

Realice una búsqueda de dispositivos. Después de seleccionar la pantalla y conectar, la pantalla de su dispositivo se mostrará en su pantalla.

Nota: Solo podrá utilizar esta opción en caso de que el dispositivo o teléfono móvil sea compatible con esta función. Los procesos de búsqueda y conexión variarán en función del programa que use. Los dispositivos Android deberán usar la versión V4.2.2 o superior.

Conexión de Otros Dispositivos Inalámbricos

Su pantalla es compatible con otra tecnología de conexión inalámbrica de corto alcance también. Un emparejamiento se requiere antes de utilizar este tipo de dispositivos inalámbricos con el conjunto de visualización. Debe hacer lo siguiente para emparejar el dispositivo con la pantalla:

- Configure el dispositivo en modo de emparejamiento
- Inicie la detección de dispositivos en la pantalla

Nota: Consulte el manual de Usuario del dispositivo inalámbrico para aprender cómo configurar el dispositivo en modo de emparejamiento.

Se pueden conectar dispositivos de audio para los mandos a distancia de forma inalámbrica a la pantalla. Desconecte o apague cualquier otro dispositivo de audio conectado a fin de que la función de conexión inalámbrica funcione correctamente. Para dispositivos de Audio use la opción **Enlace de Audio** en el menú **Sistema>Sonido**, para los mandos a distancia la opción **Smart a distancia** en el menú **Sistema>Ajustes>Más**. Seleccione la opción de menú y pulse el botón OK para abrir el menú relacionado. Con este menú puede encontrar y conectarse a dispositivos que utilizan la misma tecnología inalámbrica para empezar a usarlos. Siga las instrucciones en línea. Inicie la búsqueda de dispositivos. Se mostrará una lista de los dispositivos inalámbricos disponibles. Marque el dispositivo al que desea conectarse de la lista de favoritos y pulse **OK** para confirmar la operación. Si se muestra el mensaje **“Dispositivo conectado”**, la conexión se ha establecido exitosamente. Si falla la conexión vuelva a intentarlo.

Nota: Los dispositivos inalámbricos pueden operar dentro de la misma gama de frecuencias de radio y pueden interferir entre sí. Para mejorar el rendimiento de su dispositivo inalámbrico colóquelo al menos a 1 metro de distancia de cualquier otro dispositivo inalámbrico.

Problemas de Conectividad

Red Inalámbrica No Disponible

- Asegúrese de que los servidores de seguridad de la red permitan la conexión inalámbrica de visualización.
- Intente buscar redes inalámbricas de nuevo, usando la pantalla del menú **Configuración de Red /Internet**.

Si la red inalámbrica no funciona correctamente, pruebe a utilizar la red de cable en su casa. Consulte la sección **Conectividad Alámbrica** para obtener más información sobre el proceso.

Si la Pantalla no funciona utilizando la conexión por cable, compruebe el módem (router). Si éste no parece tener ningún problema, compruebe entonces la conexión a Internet del módem.

La Conexión es Lenta

Lea las instrucciones del módem inalámbrico para obtener información sobre el área de servicios internos, velocidad de conexión, calidad de la señal, así como sobre otros ajustes. Es necesaria una conexión de alta velocidad para el módem.

Interrupciones o reacciones lentas durante la reproducción

Usted puede intentar lo siguiente en tal caso:

Mantenga una distancia mínima de tres metros de hornos microondas, móviles, dispositivos bluetooth, o de cualquier otro dispositivo compatible con Wi-Fi. Intente cambiar el canal activo del router WLAN.

Conexión a Internet no Disponible

Si la dirección MAC (un número identificador único) del ordenador o del módem se ha registrado de forma permanente, es posible que su Pantalla no pueda conectarse a internet. En tal caso, la dirección MAC se autentica cada vez que se conecta a Internet. Se trata de una medida de precaución contra el acceso no autorizado. Debido a que su Pantalla tiene su propia dirección MAC, el proveedor de servicios de Internet no puede validar la dirección MAC de su Pantalla. Por esta razón, su Pantalla no se puede conectar a internet. Póngase en contacto con su proveedor y solicite la información de servicios de Internet sobre cómo conectar un dispositivo diferente, como su Pantalla, a la Internet.

También es posible que la conexión puede no estar disponible debido a un problema de cortafuegos. Si usted piensa que esta es la causa del problema, póngase en contacto con su proveedor de servicios Internet. Un servidor de seguridad podría ser la razón de un problema de conectividad y descubrimiento durante el uso de la Pantalla en el modo de Compartir Audio y Vídeo o durante la navegación a través de esta misma función.

Dominio Incorrecto

Asegúrese de que ya ha iniciado sesión en su PC con un nombre de usuario / contraseña autorizados y también asegurarse de que su dominio está activo, antes de compartir cualquier fichero en su programa de servidor DLNA en su PC. Si el dominio no es válido, esto podría causar problemas explorando ficheros en el modo Compartir Audio y Vídeo.

Explorador Web

Para utilizar el explorador de Internet, ingrese primero en el menú principal presionando el botón **MENU**. A continuación, inicie la aplicación **Explorador de Internet** desde el menú de **Internet**. También puede presionar el botón Internet del mando a distancia para abrir el explorador de Internet.

() La aparición del logotipo del navegador puede cambiar*

En la pantalla inicial del navegador, las miniaturas de los enlaces predefinidos (si los hay) a sitios web disponibles se mostrarán como opciones de **Marcación rápida** junto con **Editar Marcación rápida** y las opciones de **Añadir a Marcación rápida**. Si se define la URL de la página inicial del explorador en el menú **Configuración de señalización > Opciones de enlace**, se abrirá el navegador en esta página.

Para navegar por el navegador web, utilice los botones de dirección del mando a distancia o un mouse conectado. Para ver la barra de opciones del explorador, mueva el cursor a la parte superior de la página o pulse el botón **Volver/Atrás**. Las opciones de las pestañas **Historial**, y **Marcadores** y la barra del navegador que contiene los botones anterior/siguiente, el botón de actualización, la barra de dirección/búsqueda, el **Marcación rápida** y los botones de **Opera** están disponibles.

Para agregar un sitio web que desee para la lista de **Marcación rápida** para un acceso rápido, mueva el cursor a la parte superior de la página o pulse el botón **Volver/Atrás**. Aparecerá la barra del navegador. Resalte el botón de marcación rápida **Speed Dial** -  y pulse **OK**. Luego seleccione **Añadir a la opción de marcación rápida** y pulse el botón **OK**. Llene los espacios en blanco de **Nombre** y **Dirección**, seleccione **OK** y pulse el botón **OK** para agregar. Mientras que usted está en el sitio que desee **agregar a la lista de Marcación rápida**, resalte el botón **Opera** -  y pulse el botón **OK**. A continuación, seleccione la opción **Agregar a Marcación rápida** y pulse nuevamente el botón **OK**. **Nombre** y **Dirección** se rellenarán automáticamente de acuerdo con el sitio que está visitando. Seleccione **OK** y pulse el botón **OK** para agregar.

También puede utilizar las opciones del menú de **Opera** para manejar el navegador. Seleccione el botón **Opera** -  y pulse el botón **OK** para ver páginas disponibles específicas y opciones generales.

Hay varias formas de buscar o visitar sitios web que utilizan el navegador web.

Introduzca la dirección de un sitio web (URL) en la barra de búsqueda / dirección y seleccione el botón **Enviar** en el teclado virtual y pulse el botón **OK** para visitar el sitio.

Introduzca las palabras clave en la barra de búsqueda/dirección y seleccione el botón **Enviar** en el teclado virtual y pulse el botón **OK** para iniciar una búsqueda en los sitios web relacionados.

Seleccione la miniatura de **Marcación rápida** y pulse el botón **OK** para visitar el sitio web relacionado.

Su pantalla es compatible con teclado / mouse USB. Conecte su dispositivo a la entrada USB de su pantalla para una navegación más fácil y rápida.

Algunas páginas de Internet incluyen contenidos en flash. El explorador no admite estos contenidos.

Su pantalla no permite ninguna descarga desde el explorador de Internet.

No todos los sitios en Internet podrían ser compatibles. Dependiendo del sitio, se pueden producir problemas de contenido. En algunas circunstancias los contenidos de vídeo podrían no ser reproducibles.

Operaciones USB internas

Su pantalla tiene una memoria interna. Hay 4 operaciones disponibles que se pueden realizar con la memoria interna: **Copiar desde USB**, **Copiar a USB**, **Eliminar** y **Formatear discos** (Solo FAT32).

Estas opciones se pueden encontrar en el menú de **Configuración de señalización> USB interno**.

La memoria interna de la pantalla tiene una carpeta predeterminada denominada **"int_usb"** en el directorio raíz. Todas las operaciones **Copiar de / a USB** se realizan a través de esta carpeta. Si desea copiar datos desde un dispositivo de almacenamiento USB externo a la memoria interna de la pantalla, este / estos archivos de datos se deben instalar en una carpeta con el nombre **"copy_to_int_usb"** en el directorio raíz del dispositivo de almacenamiento USB externo. Si desea copiar los datos de la memoria interna de la pantalla a un dispositivo de almacenamiento USB externo, una carpeta llamada **"copy_from_int_usb"** debe ser creada en el directorio raíz del dispositivo de almacenamiento USB externo.

Las operaciones **Copiar de / a USB** solo estarán disponibles si un dispositivo de almacenamiento USB está conectado a la pantalla. Las opciones de **Eliminar** y **Formatear Disco** serán aún funcionales, incluso si no hay ningún dispositivo de almacenamiento USB conectado. La carpeta predeterminada **"int_usb"** en el directorio raíz de la memoria interna,

se creará automáticamente después de cada vez que se lleven a cabo las operaciones de **Eliminar** y **Formatear Disco**.

Soporte de rotación de OSD (*)

Se puede cambiar la rotación OSD (mostrado en pantalla) de su pantalla si lo desea. Mientras realiza la **Instalación inicial**, configure la opción **Orientación de OSD** como desee cuando aparezca el menú **Configuración de la señalización**. También puede cambiar esta configuración más tarde desde el menú **Signage Settings (Configuración de señalización)**. Las opciones disponibles son: **Landscape (Vertical)** y **Portrait (Horizontal)**.

(*) *Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.*

DisplayPort

La versión de DisplayPort 1.2 es compatible con los conectores de entrada y salida del DisplayPort en su pantalla.

La opción de **Configuración de streaming DP** en el menú **Configuración>Otros Ajustes** es fijado como **MST**(Multi-Stream Transport) de modo predeterminado. Si un dispositivo de fuente compatible MST está conectado a la pantalla, el flujo de datos se debe configurar en el dispositivo fuente (conexión en serie).

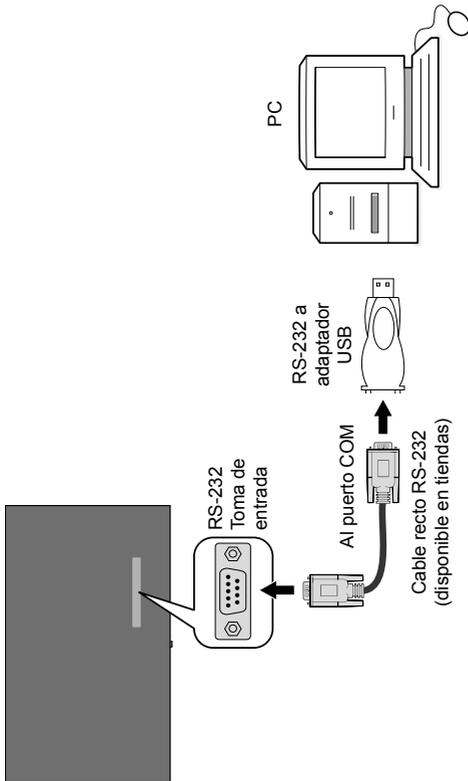
Si el dispositivo de origen compatible con la versión 1.1 de DisplayPort o SST (transporte de un solo flujo) con soporte de la versión 1.2 de DisplayPort está conectado a la pantalla, la salida de DisplayPort en la pantalla funcionará como divisor. En este caso, la misma imagen aparecerá en todas las pantallas conectadas.

Para ser capaz de transmitir la misma imagen a todas las pantallas conectadas mediante un dispositivo compatible con MST, la opción **Configuración de streaming DP** en el menú **Sistemas>Configuración>Más** se debe configurar como **SST**.

La cantidad máxima de las pantallas que se pueden conectar mediante el uso de la función de conexión en cadena puede variar dependiendo de la capacidad de los dispositivos de origen. La imagen se mostrará en todas las pantallas será definida por el dispositivo de origen. Por ejemplo, para ser capaz de transmitir 4 imágenes diferentes en FHD, el dispositivo de fuente debe ser capaz de soportar esta operación.

Nota: *Se recomienda utilizar un cable certificado DisplayPort para la conexión. En el modo de operación SST, la cantidad total de las pantallas está limitada (un máximo de 7 unidades) debido al cifrado HDCP. Si la señal es estable y no hay pérdida de cable, no habrá limitación en caso de que el contenido de la fuente no esté encriptado con HDCP.*

Control con un PC externo



Se puede controlar el producto desde un PC externo a través del RS-232 (Puerto COM) o LAN (Puerto Ethernet) en el PC. Por ejemplo, la fuente del sistema puede ser cambiada por RS-232 desde el ordenador remoto. Cuando se envía un comando desde el PC al producto, el producto funciona de acuerdo con el mandato recibido y envía un mensaje de respuesta al PC. (NOTA: Solo ciertos comandos son compatibles de acuerdo con su modelo)

Equipo/Herramientas:

- Cable RS-232 (hembra) a RS-232(macho) o cable LAN (conectado por router)
- Cable USB a RS-232 (macho)
- Láptop o PC que tiene un puerto USB o LAN
- Programa instalado en el PC remoto para enviar comandos:

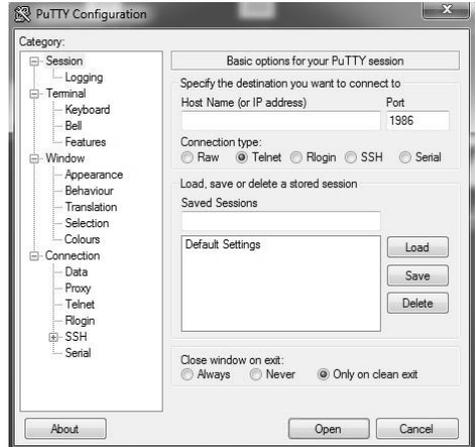
En general, los comandos RS-232 son enviados para operar las funciones implementadas a través de un puerto serial y utilizaría. Se puede usar una utilidad adecuada tal como se describe a continuación.

Conexión a la pantalla (puerto LAN)

Descargue e instale el software PuTTY desde el siguiente enlace primero: <http://www.putty.org/>.

Ejecute el software e ingrese la dirección IP de la pantalla en el campo **Host Name (Nombre de host)**. Ingrese "1986" como un valor por defecto en el **puerto de campo**. A continuación, seleccione "**Telnet**" como el **Tipo de conexión** y haga clic en el botón **Abrir**.

Nota: Consulte la sección **Conectividad** de este manual para obtener información sobre la conexión de la pantalla a una red y que muestra la dirección IP de la pantalla.



Utilice los comandos de la **Tabla de comandos RS232**. Por ejemplo, si el comando "GETVOLUME" es ingresado, el nivel de volumen actual se debe mostrar en la ventana de putty como se muestra en las fotos de abajo.



Otro ejemplo;

El nivel de volumen se puede cambiar mediante el comando "VOLUME". Después de enviar este comando, puede verificar los cambios de la pantalla.



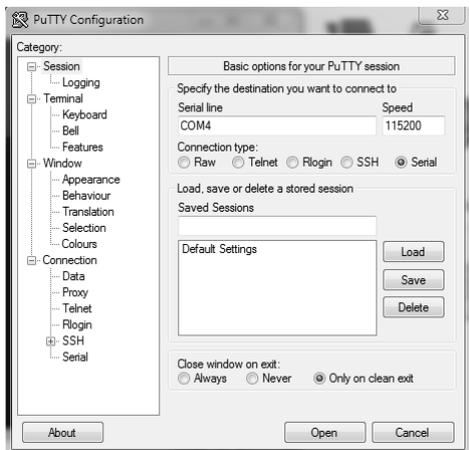
El último ejemplo ;

Cuando ingresa el comando "GETSOURCE", la fuente actual se debe mostrar en la ventana de putty como se muestra en la imagen siguiente

```
GETSOURCE
#*source is HDMI1
```

Conexión a la pantalla (puerto RS232)

Ejecute el software y seleccione **Serial** como **Connection Type (Tipo de conexión)**. Introduzca el puerto serie de la pantalla en el campo **Serial Line** (en el ejemplo siguiente es COM4) y "115200" en el campo **Speed (Velocidad)**. A continuación, haga clic en el botón **Open (Abrir)**.



Nota: Algunos comandos se aplican solo a ciertos modelos y es posible que no funcionen para su modelo en particular.

Tabla de comandos RS232/LAN

COMANDOS DE AUDIO			
Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
GETVOLUME	Información de nivel de volumen	sin parámetro	#*el nivel de volumen es ...
HEADPHONEVOLUME	"Fija el nivel de volumen de los auriculares".	entero n ($0 \leq n \leq 100$)	#*fija el volumen de los auriculares a n
GETHEADPHONEVOLUME	"Información del nivel de volumen de los auriculares".	sin parámetro	#*el volumen de los auriculares es ...
GETMUTE	Obtener el valor de mute (silencio) encendido/apagado	sin parámetro	"#*MUTE OFF (SILENCIO APAGADO) o #*MUTE ON" (SILENCIO ENCENDIDO)
SETMUTE	Fija el valor para mute (silencio) como encendido/apagado	sin parámetro	"#*MUTE OFF (SILENCIO APAGADO) o #*MUTE ON" (SILENCIO ENCENDIDO)
SETSOUNDMODE	"Fija el sistema de sonido. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"entero n (0 = mono, 1 = estéreo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono izquierdo, 5 = mono derecho)"	"#*setSoundMode() establece a n o #*El modo de sonido ingresado no es válido"
SETBALANCE	Fija el valor del balance.	entero n ($-50 < n < 50$)	"#*fija el nivel de balance a n o #*El nivel de balance ingresado no es válido"
GETBALANCE	Obtiene el valor de balance.	sin parámetro	#*el nivel de balance es ...
SETAVL	Fija el estado del AVL.	entero n (0 = apagado, 1 = encendido)	#*fija el estado de avl a n
GETAVL	Obtener estado AVL.	sin parámetro	#*el estado del avl es ...
SETDYNAMICBASS	Fija el estado del bajo dinámico.	entero n (0 = apagado, 1 = encendido)	#*fija el estado del bajo dinámico a n
SETEQUUSERFREQ	Fija el valor de la frec. del ecualizador del usuario para cualquier banda.	"cadena n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) entero n -13 < n < 13 Ejemplo: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	"#*setEQUserFreq() establece a n o #*Se ha introducido un parámetro de sistema de sonido incorrecto o #*Modo de ecualizador incorrecto. Debe ser el modo USER (USUARIO)"
GETDIGITALOUT	Obtiene la salida digital.	sin parámetro	#*la salida digital es pcm o #*la salida digital está comprimida
SETEQMODE	Fija el modo de ecualizador.	cadena n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	"#*setEQMode() establece a n o #*Se ha introducido un parámetro de ecualizador incorrecto"

SETDIGITALOUT	Fija la salida digital.	cadena n (compressed, pcm)	#*setDigitalOut() establece a n O #*Se ha introducido un parámetro de modo de salida digital incorrecto
VOLUMEUP	"Aumenta el nivel de volumen en 1 paso (Hasta volumen máximo) "	sin parámetro	"#*el NIVEL de volumen se incrementa a ... o #*No se puede aumentar más el NIVEL de volumen. Se confirma que el nivel de volumen máximo es ..."
VOLUMEDOWN	Disminución del nivel de volumen en 1 paso	sin parámetro	"#*el NIVEL de volumen se disminuye a ... o #*No se puede disminuir más el NIVEL de volumen. El volumen actual es ... "
SETHEADPHONEOUTPUT	Establece la salida de auriculares	cadena n (headphone,lineout (auriculares, salida))	"#*fija la salida de auriculares a n o #*Parámetro no válido"
GETHEADPHONEOUTPUT	Obtiene la salida de auriculares	sin parámetro	#*SALIDA o #*AURICULARES
GETDYNAMICBASS	Fija el estado de graves dinámicos.	sin parámetro	#*El estado de graves dinámicos es ... (0 = apagado, 1= encendido)
GETBASSGAIN	Obtiene la ganancia de graves	sin parámetro	"#*El nivel de ganancia de graves es n Nota: Arriba n es -6 <= n <= 6"
GETEQUUSERFREQ	Obtiene la frecuencia del usuario del ecualizador. Valor de la banda especificado	cadena n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*el valor del ecualizador para la banda es n o #*Se ha introducido un parámetro de sistema de sonido incorrecto Nota: Arriba n es -13 < n <= 13"
GETEQMODE	Obtiene el modo ecualizador	sin parámetro	"#*el modo del ecualizador es n Nota: Arriba n es uno de Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User (Música, Película, Discurso, Plano, Clásico, Usuario)"

<p style="text-align: center;">SOUNDRESET</p>	<p>Restablecer la configuración del sonido.</p>	<p>sin parámetro</p>	<p> ##*El volumen fijo se establece a ... ##*La disponibilidad del volumen fijo se establece a ... ##*La disponibilidad del control de volumen del auricular está ajustada a ... ##*La disponibilidad del volumen de inicio está establecida a ... ##*El límite del volumen de inicio se establece a ... ##*El límite del volumen de los auriculares de inicio está ajustado a ... ##*El límite del volumen inferior se ajusta a ... ##*El límite del volumen superior está ajustado a ... ##*El límite de volumen de los auriculares está ajustado a ... ##*El volumen del tiempo de activación está ajustado a ... ##*Todas las bandas del ecualizador se ajustan a ... "##*El volumen fijo se establece a ... ##*El volumen de los auriculares está ajustado a ... ##*El balance de los auriculares está ajustado a ... ##*Los graves de los auriculares están ajustados a ... ##*El treble de los auriculares está ajustado a ... ##*La salida de audio digital está establecida a ... ##*La ruta de descripción de salida de audio está establecida a ... ##*La descripción de audio es ... ##*El volumen relativo de la descripción de audio se establece a ... ##*El idioma de descripción de audio está ajustado a ... ##*El sonido está configurado a ... ##*El modo de sonido digital está ajustado a ... ##*El modo de sonido está ajustado a ... ##*El subwoofer de sonido está ajustado a ... ##*La salida de SPDIF es ... ##*El DTS es ... ##*La ganancia de graves se ajusta a .. o ##*Los graves dinámicos son ... " </p>
--	---	----------------------	--

COMANDO DE NAVEGACIÓN

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
OPENURL	Inicia la URL dada y devuelve el estado de carga de la página web directamente.	cadena-entero n <carga url='n' />	##estado= ... url=n
GETURL	Obtiene la URL de la página actual si el portal está activo.	sin parámetro	##URL : ...
GETUSERAGENT	Obtiene el agente de usuario del portal.	sin parámetro	##UA actual : ...
GETCURSORPOSITION	Obtiene la posición del cursor en el navegador.	sin parámetro	##X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Establece la posición del cursor en el navegador.	cadena-entero a,b	##X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Establece la configuración de la URL	cadena	##La configuración de URL está establecida
GETSETTINGSURL	Obtiene la configuración de la URL	sin parámetro	##La configuración de URL es ...
SETSTARTURL	Establece la URL inicial	cadena	##La URL inicial está establecida
GETSTARTURL	Obtiene la URL inicial	sin parámetro	##La URL inicial es ...

COMANDOS GENERALES DE LA PANTALLA

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
SETRC	Activa / desactiva comandos del mando a distancia.	cadena-entero n (n = ON, n = OFF)	establece el estado remoto a Encendido o establece el estado remoto a DESACTIVADO
SETSOURCE	Fija la fuente como habilitada/inhabilitada.	"cadena n, entero b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(activado), b = 0(desactivado))"	##Fuente seleccionada n ##Estado Activado/Desactivado : b"
GETSOURCE	Obtiene la fuente.	sin parámetro	##la fuente es ...
GETCOUNTRY	Obtiene el país en el estado de los canales.	sin parámetro	##EL PAÍS ES : ...
GETSWVERSION	Devuelve la versión del software del televisor.	sin parámetro	##V...
TECLA	Envía botón a Eclipse.	cadena-entero n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = menu,ext.)	tecla n se envía a Eclipse
RESET	Reinicializar el dispositivo.	sin parámetro	El proceso de restablecimiento se realizó con éxito. Es necesario establecer la conexión de nuevo.

EN ESPERA	"Caja de conmutación al modo de espera. (Atención: El televisor no se puede abrir con el comando de espera. Debe abrir con el mando a distancia. Si utiliza el comando STANDBY, tendrá que establecer la conexión de nuevo. Estado del televisor :EN ESPERA-DURO)"	sin parámetro	##*enterLowPowerMode() devuelto exitosamente. o ##*enterLowPowerMode() ; devuelto sin éxito! o ##*enterStandbyMode() devuelto exitosamente. o ##*enterStandbyMode() ; devuelto sin éxito! "
MENUTIMEOUT	Fija el modo de tiempo de espera.	entero n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	##*establece el modo de tiempo de espera del menú a OFF (APAGADO) o ##*establece el tiempo de espera del menú a 60 o ##*Modo de tiempo de espera del menú no válido "
GETMODELNO	Obtiene el nro. de modelo.	sin parámetro	##*Modelo nro: ...
GETSERIALNO	Obtener nro. de serie.	sin parámetro	##*Nro. de serie: ...
GETLED	Obtiene led en estado encendido / apagado.	sin parámetro	##*El LED está encendido ##*El LED está apagado"
GETRC	Obtiene los comandos habilitados para el mando a distancia	sin parámetro	##*los comandos del mando a distancia están activados ##*los comandos del mando a distancia están desactivados"
USBOPERATIONS	Realizar operaciones de USB	sin parámetro	Puede observar impresiones Bank 0, Bank 1, etc. Asegúrese u observe las salidas de impresión de depuración: se escribirá "MFC ISP: listo" ... Esto puede tomar más de 10 minutos.
GETMENUTIMEOUT	Obtiene el modo de tiempo de espera	sin parámetro	##*el modo de espera del menú está desactivado ##*el modo de tiempo de espera del menú es n ##*no se puede obtener el modo de tiempo de espera del menú Nota: Por encima de n está uno de (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Imprime el tiempo de vida del monitor en minutos.	sin parámetro	##*Tiempo de vida del monitor: n
SETPOWERONDELAY	Establece el nivel de retardo de potencia	entero n (0<=n<=20, el retardo se calcula como 100ms*n)	##*El retardo de Poweron (Encendido) establecido a ... Ms ##*NACK"
GETPOWERONDELAY	Obtiene el nivel de retardo de poweron (encendido)	sin parámetro	##*El retraso de encendido es ... ms

SIGNAGERESET	Establece todos los elementos en el menú de configuración de señalización a sus valores predeterminados.	sin parámetro	#*Todos los ajustes de señalización establecidos en los valores predeterminados
SELECTSOURCE	Selecciona la fuente. (0=TV, otros índices de código (algunos de ellos no están habilitados))	entero n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*seleccione la fuente TV o #*seleccione fuente Externa ..."
Tecla de modo en espera	Caja de conmutación al modo de espera. (Para modo en espera rápido)	sin parámetro	tecla de modo en espera se envía a Eclipse
HORA	Muestra la fecha y la hora actual.	sin parámetro	Hora = ...
GETSTANDBY	Obtiene el modo en espera a encendido/apagado	sin parámetro	"#*standby off (en espera apagado) o #*standby on (en espera encendido)"
STARTFTI	Inicia la instalación inicial.	sin parámetro	#*Se inicializó FTI

<p>CHANGELNG</p>	<p>Cambiar el idioma activo.</p>	<p>"entero-entero x y x = tipo de idioma (0 = Idioma del sistema, 1 = Idioma del evento, 2 = Idioma de audio principal, 3 Idioma de audio secundario, 4 = Idioma principal de subtítulos, 5 = Idioma secundario de subtítulos, 6 = Idioma de teletexto principal, 7 = Idioma secundario de teletexto) y = Idioma (0 = Danés, 1 = Alemán, 2 = Estonio, 3 = Inglés, 4 = Español, 5 = Griego, 6 = Francés, 7 = Gaélico, 8 = Croata, 9 = Italiano, 10 = Letón, 11 = Lituano, 12 = Húngaro, 13 = Holandés, 14 = Noruego, 15 = Polaco, 16 = Portugués, 17 = Ruso, 18 = Rumano, 19 = Albanés, 20 = Esloveno, 21 = Eslovaco, 22 = Serbia, 23 = Finlandés, 24 = Sueco, Turco 26 = Checo 27 = Ucraniano 28 = Búlgaro, 29 = Árabe, 30 = Persa, 31 = Hebreo, 32 = Bielorruso, 33 = Macedonio, 34 = Montenegrino, 35 = Kazajo, 36 = Tailandés)</p> <p>Ejemplo: CHANGELNG 0 25 (Para establecer el idioma del sistema en turco) "</p>	<p>##*Se cambió el idioma activo o ##*Se ha introducido el parámetro del elemento incorrecto"</p>
<p>SETCOUNTRY</p>	<p>Fija el país en el estado sin canales.</p>	<p>cadena-entero n(TURKEY, GERMANY, ...)</p>	<p>##* setCountry() establece a n o ##*El país debe establecerse solo en el modelo de FTI (estado sin canales)"</p>
<p>SETQUICKSTANDBY</p>	<p>SETQUICKSTANDBY n, donde n es uno de (apagado, encendido).</p>	<p>cadena-entero n (n = ON, n = OFF)</p>	<p>##*Establece Quick Standby como encendido o ##*Establece Quick Standby como apagado o ##*Quick Standby no está habilitado"</p>
<p>GETQUICKSTANDBY</p>	<p>Devuelve el estado de Quick Standby n (encendido o apagado)</p>	<p>sin parámetro</p>	<p>##*Quick Stanby es n</p>
<p>USBOPERATIONS</p>	<p>Realizar operaciones de USB</p>	<p>sin parámetro</p>	<p>Puede observar impresiones Bank 0, Bank 1, etc. Asegúrese u observe las salidas de impresión de depuración: se escribirá "MFC ISP: listo" ... Esto puede tomar más de 10 minutos.</p>

COMANDOS DE RED

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
set_IP_address	Fija la dirección IP estática de la interfaz de red eth0.	cad-ent n Ejemplo: set_IP_address 192.168.0.15	##*Configuración de la dirección IP exitosa ##*Configuración de la dirección IP NOK"
get_IP_address	Obtiene la dirección IP de la interfaz de red eth0. Uso: get_IP_address	sin parámetro	##DirrIP: ...
SETNETWORKTYPE	establece el tipo de red (por ejemplo, valor SETNETWORKTYPE) (el valor debe ser 'wired' (alámbrico), 'wireless' (inalámbrico) o 'disabled' (deshabilitado) como cadena)	cadena n ('wired', 'wireless' o 'disabled')	##*El tipo de red está configurado a: <network-type>
GETNETWORKTYPE	obtener tipo de red (por ejemplo GETNETWORKTYPE)	sin parámetro	##*el tipo de red es <network-type>
SETSUBNETMASK	establece la máscara de subred (el valor de la máscara de subred debe ser de formato nnn.nnn.nnn.nnn) (por ejemplo SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	cadena "nnn.nnn.nnn.nnn"	##*establece la máscara de subred: nnn.nnn.nnn.nnn ##*la configuración de la máscara de subred ha fallado"
GETSUBNETMASK	obtener máscara de subred (por ejemplo GETSUBNETMASK)	sin parámetro	##*la máscara de subred es nnn.nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	establece la puerta de enlace predeterminada (el valor de puerta de enlace predeterminado debe ser de formato nnn.nnn.nnn.nnn) (por ejemplo SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	cadena "nnn.nnn.nnn.nnn"	##*establece la puerta de enlace predeterminada: nnn.nnn.nnn.nnn ##*la configuración de la puerta de enlace ha fallado"
GETDEFAULTGATEWAY	obtiene la puerta de enlace predeterminada (por ejemplo GETDEFAULTGATEWAY)	sin parámetro	##*la puerta de enlace predeterminada es nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	obtiene el servidor DNS 1 (por ejemplo GETDNS1)	sin parámetro	##*El servidor DNS 1 es nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	obtiene el servidor DNS 2 (por ejemplo GETDNS2)	sin parámetro	##*El servidor DNS 1 es nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	iniciar prueba de velocidad de Internet	sin parámetro	" Se inicia la prueba de velocidad. Imprime el mensaje "" No hay conexión a Internet encontrada "" si falla."

COMANDOS VGA/PC

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
HPOS	Fija la posición horizontal.	ent n (-25 ≤ n ≤ 25)	"fija la posición horizontal a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
VPOS	Fija la posición vertical.	ent n (-25 ≤ n ≤ 25)	#*fija la posición vertical a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
DOTCLOCK	Fija el reloj de punto.	ent n (-50 ≤ n ≤ 50)	"#*fija el reloj de punto a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
AUTOPOS	Fija la posición automática	sin parámetro	#*fija la posición automática
GETOSDORIENTATION	Obtiene la orientación del OSD	sin parámetro	#*La orientación del OSD ...
GETHPOS	Obtiene la posición horizontal.	sin parámetro	#*La posición horizontal es ...
GETVPOS	Obtiene la posición vertical.	sin parámetro	#*La posición vertical es ...
GETDOTCLOCK	Obtiene el reloj de punto.	sin parámetro	#*El reloj de punto es ...
SETOPSPower	Fija el estado de energía de OPS	parámetro de cadena "on" u "off"	"#*Encendiendo OPS #*Apagando OPS #*El OPS ya está encendido #*El OPS ya está apagado #*El OPS no está habilitado #*El OPS no está conectado #*el valor ingresado no es válido"

COMANDOS DE IMAGEN

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
COLOURTEMP	Fija la temperatura de color.	cad-ent n (n = normal, warm, cool)	#*setColourTemp() fijado a n
GETPICTUREMODE	Obtiene el modo de la imagen.	sin parámetro	#*El modo de la imagen es ... para la fuente actual
PICTUREMODE	Selecciona el modo de imagen.	ent n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = game)	"#*setPictureMode() establece a n #*El parámetro de modo de imagen introducido es incorrecto"
GETCONTRAST	Obtiene el valor del contraste de la imagen.	sin parámetro	#*EL VALOR DEL CONTRASTE : ...
SETCONTRAST	Fija el valor de contraste de la imagen.	ent n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*El valor del contraste de la imagen está ajustado a n #*Se establece el mismo valor. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"
GETBRIGHTNESS	Obtener el valor de brillo de la imagen.	sin parámetro	#*VALOR DE BRILLO : ...

SETBRIGHTNESS	Fija el valor de brillo de la imagen.	ent n ($0 \leq n \leq 100$)	<p>##El valor de brillo de la imagen está ajustado a n</p> <p>##Se establece el mismo valor. No haga nada.</p> <p>##Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"</p>
GETSHARPNESS	Obtiene el valor de nitidez de imagen.	sin parámetro	##EL VALOR DE NITIDEZ : ...
SETSHARPNESS	Fija el valor de nitidez de la imagen.	ent n ($0 \leq n \leq 100$)	<p>##El valor de brillo de la imagen está ajustado a n</p> <p>##Se establece el mismo valor. No haga nada.</p> <p>##Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"</p>
GETCOLOUR	Obtiene el valor de color	sin parámetro	##EL VALOR DEL COLOR : ...
SETCOLOUR	Fija el valor del color de la imagen.	ent n ($0 \leq n \leq 100$)	<p>##El valor de color de la imagen está ajustado a n</p> <p>##Se establece el mismo valor. No haga nada.</p> <p>##Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"</p>
SETSKINTONE	Fija el valor del tono de piel.	ent n ($-5 \leq n \leq 5$)	<p>##El valor del tono de la piel de la imagen se establece a n</p> <p>##Se establece el mismo valor.. No haga nada.</p> <p>##Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos -5-5"</p>
PICTUREZOOM	Fija el modo de zoom de la imagen.	cad-ent n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(solo para canales HD), panoromic, cinema)	<p>##setPictureZoomMode() se establece a n</p> <p>##Se ha introducido un parámetro de zoom de imagen incorrecto"</p>
SETWB	Fija el valor de balance blanco.	tipo cad-ent, valor (tipo = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{valor} \leq 250$)	<p>##El balance de blancos se establece al valor</p> <p>Valor no válido para el balance de blancos (0-255)</p> <p>Tipo no válido para Balance de blancos"</p>
GETWB	Obtiene el valor del balance blanco.	Tipo cad-ent (tipo = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	## tipo ...
SET3DMODE	Fija los valores del modo 3D (los valores son apagado, automático, lado a lado, de arriba abajo y juego)	ent n (n = off, auto, side by side, top bottom, game)	<p>##set3DMode() establecido a n</p> <p>##El parámetro de modo de imagen introducido es incorrecto"</p>
SETVIRTUAL3D	Fija los valores de 3d virtual.	ent n (0 = apagado, 1 = bajo, 2 = medio, 3 = alto)	<p>##seMonitoriritual3D() establecido a n</p> <p>El parámetro introducido del modo 3d virtual es incorrecto"</p>
CONTRASTUP	Incrementa el Nivel de contraste por 1 paso	sin parámetro	El valor de contraste de la imagen ha sido fijado a ...
CONTRASTDOWN	Disminuye el Nivel de contraste por 1 paso	sin parámetro	El valor de contraste de la imagen ha sido fijado a ...

GETENERGYSAVING	Obtiene el modo de ahorro de energía. (si está habilitado el perfil)	sin parámetro	#*El modo de ahorro de energía es ...
GETPOWERSAVE	Obtiene el modo de ahorro de energía	sin parámetro	"#*Powersavemode (El modo de ahorro de energía) está encendido #*Powersavemode (El modo de ahorro de energía) está apagado"
GETCOLOURTEMP	Obtiene la temperatura de color.	sin parámetro	#*La temperatura del color es ...
GETHUE	Obtiene el valor de matiz de la imagen.	sin parámetro	#*El nivel del matiz es ...
GETSKINTONE	Obtiene el valor del tono de piel.	sin parámetro	#*El tono de la piel de la imagen es ...
GETPATTERN	Obtiene el patrón seleccionado de la pantalla del monitor	sin parámetro	El patrón es ...

COMANDOS DEL MURO DE VÍDEO

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
SETROWCOUNT	Establece el conteo de fila.	entero n ($0 \leq n \leq 100$)	#*establece conteo de fila a n
GETROWCOUNT	Obtiene conteo de fila.	sin parámetro	#*el conteo de fila es ...
SETCOLUMNCOUNT	Establece el conteo de columna.	entero n ($0 \leq n \leq 100$)	#*establece conteo de columna a n
GETCOLUMNCOUNT	Obtiene el conteo de columna.	sin parámetro	#*el conteo de columna es ...
SETCELL	Establece la celda.	entero n ($0 \leq n \leq 100$)	#*establece la celda a n
GETCELL	Obtiene la celda.	sin parámetro	#*la celda es ...
SETOFFSET	Establece el desplazamiento	entero n ($0 \leq n \leq 100$). n es el número de píxeles que se recortarán de los cuatro lados.	#*establece el desplazamiento a n
GETOFFSET	Obtiene el desplazamiento.	sin parámetro	#*el desplazamiento es ...
SETVIDEOWALL	Establece los parámetros del muro de video	"Parámetros para los elementos en el siguiente formato: Conteodefila- Conteodecolumna-Celda- Desplazamiento"	#*establece el conteo de fila a ..., establece el conteo de columna a ..., establece la celda a ..., establece el desplazamiento a ...
GETVIDEOWALL	Obtiene los parámetros del muro de video	sin parámetro	#*el conteo de fila es ..., el conteo de columna es ..., la celda es ..., el desplazamiento es ...

SETALLVIDEOWALL	Establece todos los parámetros del muro de vídeo	"parámetros para los elementos en el siguiente formato: imagen_modo-contraste-brillo-nitidez-color-ahorro-de-energía_modo-luz-de-fondo_modo-temp-de-color-zoom_modo-hdmi_imagen-trueblack_matiz-volumen-auriculares_volumen"	#*... ("establecer a" para cada parámetro en orden)
GETALLVIDEOWALL	Obtiene todos los parámetros del muro de vídeo	sin parámetro	#*imagen_modo-contraste-brillo-nitidez-color-ahorro-de-energía_modo-luz-de-fondo_modo-temp-de-color-zoom_modo-hdmi_imagen-trueblack_matiz-volumen-auriculares_volumen
SETPIXELSHIFT	Establece el cambio de píxeles a activado o no	cadena-entero n (n = on, n = off)	"#*ACK #*NACK"
GETPIXELSHIFT	Obtiene el cambio de píxeles	sin parámetro	#*El cambio de píxeles es ...
SETSIGNAGEID	Establece ID de señalización	entero n ($1 \leq n \leq 100$). n es el ID de señalización	"#*ACK #*NACK"
GETSIGNAGEID	Obtiene el ID de señalización	sin parámetro	"#*El ID de señalización es ... (Si el valor de retorno es 0, significa que no se asigna ningún ID de señalización. 0 es el valor predeterminado.)"

COMANDOS DEL EXPLORADOR MULTIMEDIA

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
SETVIEWSTYLE	establece el estilo de la vista (plano o carpeta)	cadena n (Flat, Folder)	#*El estilo de la vista está establecido a ... (Flat (plano) o Folder (carpeta))
GETVIEWSTYLE	obtiene el estilo de la vista (plano o carpeta)	sin parámetro	#*El estilo de la vista es ... (Flat (plano) o Folder (carpeta))
SETSLIDESHOWINTERVAL	establece el intervalo de presentación de diapositivas.	entero n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*El intervalo de diapositivas está establecido a ... segundos
GETSLIDESHOWINTERVAL	obtiene el intervalo de presentación de diapositivas.	sin parámetro	#*El intervalo de diapositivas es ... segundos
SETUSBAUTOPLAY	establece el modo de reproducción automática de usb	cadena n (ON, OFF)	#*La reproducción automática de USB está ajustada a ... (Encendido, Apagado)
GETUSBAUTOPLAY	obtiene el modo de reproducción automática de usb	sin parámetro	#*La reproducción automática de USB es ... (Encendido, Apagado)

COMANDOS DEL PANEL DE ADMINISTRADOR

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
RST	Reinicie	sin parámetro	#Se reiniciará el monitor
STV	Establece el volumen del monitor, el valor del parámetro se ajustará para el nivel de volumen	entero (valor del volumen)	#Nivel de ajuste de volumen= ...
STL	Establece el idioma del monitor	cadena-ent (vea las abreviaturas de idiomas)	#Idioma cambiado a ...
STWA	Parar alarma de despertador	sin parámetro	#¡Alarma de despertador parada!
STEA	Parar alarma de emergencia	ninguno	#¡La alarma de emergencia ha sido parada!
UNP	Enviar mensaje	"cadena-ent (texto del mensaje - 0) [Contenido del mensaje ""palabra1+palabra2+palabra3 ...""]"	#¡Mensaje enviado EXITOSAMENTE!
GTSURL	Obtiene la URL del portal del monitor	ninguno	#La url de StartUp (Arranque) es

COMANDOS DE CONFIGURACIÓN DE SEÑALIZACIÓN

Comando	Descripción	Parámetro	Respuesta
GETTOTALSPACE	obtiene espacio total del usb (en MB)	sin parámetro	#*El espacio total es ... MB
GETFREESPACE	obtiene espacio libre del usb (en MB)	sin parámetro	#*El espacio total es ... MB
SAVEMODELINFO	Guarda el nombre del modelo y la versión sw en un dispositivo extraíble	sin parámetro	#*La información del modelo está guardada Ó #*No hay ninguna unidad Extraíble conectada (Si no hay ningún dispositivo conectado)
SETSCHEDULER	Habilita / inhabilita el programador	cadena n (ON, OFF)	#*El programador está configurado como (Encendido, Apagado)
GETSCHEDULER	obtiene si el programador está habilitado/desabilitado	sin parámetro	#*El programador está (Encendido, Apagado)
SETSCHEDULEOP	establece los parámetros del programador	cadena n (hora de encendido_hora de apagado_fuente en el formato: hh:mm_hh:mm_fuente)	#*Los parámetros del programador son... (fijado/no fijado).
GETSCHEDULEOP	obtener los parámetros del programador	sin parámetro	#*El tiempo de encendido / apagado del programador y la fuente son: (hh:mm_hh:mm_fuente)

COMANDOS RS232 HEX

Pasos de la prueba de protocolo

- Antes de realizar la prueba, conozca el tipo de placa que tiene. Hay dos tipos de tablero. Las conexiones UART 0 y UART 1 de estas placas se explican a continuación:
 1. RJ12 está conectado a UART 0, DSUB9 está conectado a UART 1. Por lo tanto, UART 0 y UART 1 podría ser probado por separado en este tipo de la placa
 2. RJ12 y DSUB9 ambos están conectados a UART 0. UART 1 está soportado para módulo OPS pero no accesible. Por lo tanto, solo UART 0 podría ser probado en este tipo de tarjeta.
- Activar el protocolo HEX en la TV.
 - a. Ingrese al menú de configuración de la señalización.
 - b. Cambie la opción ASCII a HEX en el elemento del submenú UART 0 o UART 1.
- Abra cualquier programa de comunicaciones de puerto serie (por ejemplo, Realterm). Configure la configuración de comunicación serie como se indica a continuación:
 - Velocidad de Baud:** 19200 para UART0, 9600 para UART1
 - Paridad** : Ninguno
 - Bits de datos** : 8
 - Bits de parada** : 1
 - Handshake** : Ninguno
- Tenga en cuenta el valor predeterminado de UART0: Valor predeterminado ASCII, UART1: HEX
En las tablas siguientes, XY representa un byte variable.

Todos los valores de bytes son hexadecimales.

Respuestas de error

- **Respuesta NAK: 15** Cuando la pantalla no puede entender el comando recibido, devuelve este valor. En tal caso, compruebe el código de envío y vuelva a enviar el mismo comando.
- **Respuesta de error: 1C 00 00** Cuando la pantalla no puede ejecutar el comando recibido por cualquier motivo, devuelve este valor. En tal caso, compruebe el código de envío y el estado de ajuste de la pantalla.

Comando recibido por la pantalla														Respuesta enviada por la pantalla para una operación correcta			Notas			
Número de bytes														0	1	2				
Encabezado																		Datos		
Código de encabezado		Paquete		Tamaño de datos		Bandera CRC		Acción		Tipo		Código de configuración								
Nombre	Operación	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H							
Monitor	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06					
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06					
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.		
Silencio	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06					
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06					
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.		
Pantalla	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06					
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06					
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.		
Fuente	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06					
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06					
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06					
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06					
Fuente	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06					
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06					
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06					
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06					
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY puede ser uno de los siguientes: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Tenga en cuenta que todas las fuentes no están habilitadas.		
Volumen	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY			
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06					
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06					
	ESTABLECER	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY puede tomar 00 como mínimo y 1D como un máximo.		

Comando recibido por la pantalla														Respuesta enviada por la pantalla para una operación correcta			Notas	
Número de bytes		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Encabezado						Datos										
		Código de encabezado		Paquete	Tamaño de datos		Bandera CRC		Acción		Tipo		Código de configuración					
Nombre	Operación	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Alimentación del OPS	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Retroiluminación	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY	
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06			
	ESTABLECER	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			rango: 0x64 - 0x1E
Ajuste Automático	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06			El comando de ajuste automático es solo para VGA.
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06			
Bloqueo de teclado	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Bloqueo controlado a distancia	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Menú de OSD	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Contraste	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY	
	ESTABLECER	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			rango: 0x4E - 0xB2
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06			
Auto Posición	DECremento						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06			
	EJECUTAR	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06			
Temperatura de color	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY toma uno de los siguientes: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K
Reloj	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06			Los comandos del reloj son para el reloj VGA. Trabajarían independientemente de la fuente seleccionada.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	XY estaría en el rango de 00 y 64

Comando recibido por la pantalla														Respuesta enviada por la pantalla para una operación correcta			Notas	
Número de bytes		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Encabezado						Datos										
		Código de encabezado		Paquete	Tamaño de datos		Bandera CRC		Acción		Tipo		Código de configuración					
Nombre	Operación	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Phase	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Los comandos de fase son para el cambio de fase VGA. Trabajarían independientemente de la fuente seleccionada.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	
Posición H	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			XY estaría en el rango de 00 y 64 La posición central es 32.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	
Posición V	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			XY estaría en el rango de 00 y 64 La posición central es 32.
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	
Ganancia de temperatura de color R	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY	
Ganancia de temperatura de color G	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY	
Ganancia de temperatura de color B	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Congelar	EJECUTAR	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06			Alterna el estado de congelación del video.

Frecuencias máximas de píxeles

Fuente	Resolución máx	Espacio de color	Bits / Componente	Pixel / Frecuencia
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
HDMI (DVI opc)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz

(*) Consulte a su distribuidor local para obtener información sobre la versión del chasis de su pantalla

Formatos multimedia admitidos desde USB

Formatos de ficheros de vídeo admitidos para el modo USB

Vídeo Codec	Resolución	Tasa de bit	Contiene
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Programa de MPEG por demanda (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Movimiento JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formatos de ficheros de fotos admitidos para el modo USB

Imagen	Foto	Resolución (anchura por altura)	Comentarios
JPEG	Línea base	15360x8640	El límite para la resolución máxima depende del tamaño de la DRAM
	Progresiva	1024x768	
PNG	no entrelazado	9600x6400	
	entrelazado	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formatos de ficheros de audio admitidos para el modo USB

Audio Codec	Tasa de Muestreo	Tasa de bit	Contiene
MPEG1/2 Capa1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Capa2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Capa3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), DivX (.divx), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demadna (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
.WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .wmv, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz., 11,025KHz., 22,05KHz., 44,1KHz.	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Características del Sistema

Panel

Tipo de panel	75" (190cm) 16/7 UHD DLED	
Resolución	3840x2160 UHD	
Ángulo visual	Horizontal	89°
	Perpendicular	89°
Brillo máx	Tipo: 400 cd/m2	
Tiempo de respuesta	6ms	
Frecuencia H. (horizontal)	60 Khz	
Frecuencia V. (vertical)	67,5 Khz	

Audio

Potencia de salida de audio 2 x 12 W

Conexión de red

Ethernet (LAN) para conectividad de Internet

802.11 a/b/g/n construido en Compatible con WIFI (opcional)

Puertos de entrada/salida

1 Puerto USB 2.0 (500mA)

1 Puerto USB 3.0 (900mA)

1 Puerto USB 2.0 interno (500mA)

1 Puerto HDMI 2.0

1 Puerto HDMI 2

1 Puerto VGA

1 Puerto de entrada de audio

- 1 Puerto de salida de audio
- 1 Puerto RS232
- 1 Puerto RJ12 Sólo para mantenimiento
- 1 Puerto de entrada de Vídeo
- 1 Puerto YPbPr
- 1 Puerto de salida coaxial SPDIF
- 1 Puerto de entrada DisplayPort v1.2
- 1 Puerto de salida DisplayPort v1.2
- 1 Puerto para auriculares
- 1 Puerto IR

OPS

Hasta 40w

Energía

Con OPS : 110-240V AC 50-60Hz 3200mA

Sin OPS :110-240V AC 50-60Hz 2500mA

Peso (kg)

36

Dimensiones del TV AxAxF (en mm.)

1684mm x 967mm x 93mm

MÓDULO OPS - SKYLAKE

CPU:

Procesador Intel® Core™ i5-6200U

2 núcleos, 4 hilos

Smart cache 3MB L3

15W TDP

Memoria de sistema:

2 x SO-DIMM DDR3L

Hasta 16GB

Red:

LAN: Soporte para LAN 10/100/1000 Mbps

WLAN : Soporte inalámbrico 802.11 a/g/n

Bluetooth 4.0

Almacenamiento:

2.5" 500GB HDD

256GB SSD

Puertos de entrada/salida:

1 Puerto RS232

1 Puerto RJ45

3 Puertos USB 3.0 (5V CC, 900mA)

1 Puerto USB 2.0 (5V CC, 500mA)

1 x VGA

1 Puerto Mic-In / Line-Out

2 Puertos para antena WiFi

Especificaciones de LAN inalámbrica

Gama de frecuencias	Potencia máx. de salida
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Restricciones del país

Este dispositivo está destinado a uso en el hogar y en la oficina en todos los países de la UE (y en otros países siguiendo la directiva pertinente de la UE) sin ninguna limitación excepto para los países mencionados a continuación.

País	Restricción
Bulgaria	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
Francia	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italia	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd
Grecia	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Luxemburgo	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförörjning (inte för spektrum)
Noruega	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Federación Rusa	Endast inomhus

Los requisitos para cualquier país pueden cambiar en cualquier momento. Se recomienda que el usuario compruebe con las autoridades locales el estado actual de sus regulaciones nacionales para las redes inalámbricas de 2,4 GHz y 5 GHz.

Declaración de interferencia de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para la Clase B de dispositivos digitales, de acuerdo a la Sección 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se han diseñado para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en un complejo residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencias y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía que no habrá interferencias en una instalación concreta. Si este equipo causa realmente interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, que puede

confirmarse apagando el equipo y encendiéndolo de nuevo, recomendamos al usuario que trate de corregir la interferencia en las siguientes formas:

- Reoriente o traslade la antena receptora.
- Aumente la separación entre equipo y receptor.
- Conecte el equipo a una toma o circuito diferente a la que esté conectado el receptor.
- Consulte al vendedor o un técnico de radio/TV con experiencia para obtener ayuda.

Precaución de la FCC: Cualquier cambio o modificación no aprobada expresamente por la parte responsable del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Para el producto disponible en el mercado de EE. UU./ Canadá, solo se pueden operar los canales 1 ~ 11. La selección de otros canales no es posible.

NOTA IMPORTANTE

Declaración de exposición a la radiación de la FCC

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC establecidos para un entorno no controlado. Este equipo debe instalarse y operarse con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

Nota: Dependiendo del modelo que haya comprado, algunas opciones pueden no estar incluidas con su pantalla.

Accesorios Incluidos

- Mando a distancia
- Pilas: 2 X AAA
- Manual de Instrucciones
- Extensor de infrarrojos
- Antena OPS (si su modelo incluye OPS)
- Cable micro USB a USB
- 4 x Portacable

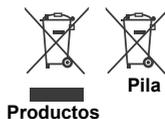
Información al usuario sobre el desecho de baterías y equipos viejos

[Solo para la Unión Europea]

No debería tirar junto a la basura normal aquellos equipos que tengan estos símbolos.

Considere los sistemas de recolección o las instalaciones de reciclaje apropiadas, si quiere deshacerse del producto

Aviso: El símbolo Pb de abajo para la pila indica que dicha batería contiene plomo.



Para conductores e información adicional, visite: www.hitachidigitalmedia.com

Para soporte técnico, póngase en contacto con pj.support@hitachi-eu.com

Notificación

RECONOCIMIENTO DE LA MARCA COMERCIAL

Los términos HDMI y High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y en otros países.

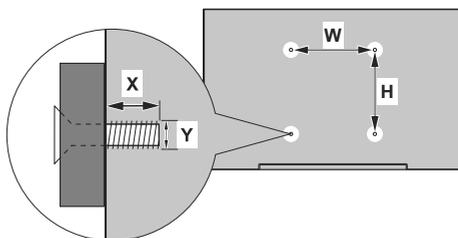


Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Audio Dolby y el símbolo de doble D son marcas registradas de Dolby laboratories. Dolby Audio™ (compatible con Dolby Digital Plus™)



Medidas del montaje para pared de Vesa

Patrón del orificio	An.	H
Tamaños (mm)	600	400
Tamaños de tornillo		
Largo (X)	min. (mm)	15mm
	máx. (mm)	15mm
Roscado (Y)	M8	



Instalación en una pared empotrada

Side view	Plane view
	<p>A Mínimo 50 mm</p> <p>B Mínimo 70 mm</p> <p>C Mínimo 50 mm</p> <p>D Mínimo 50 mm</p> <p>E Rango de temperatura ambiente: 0-35°C</p>



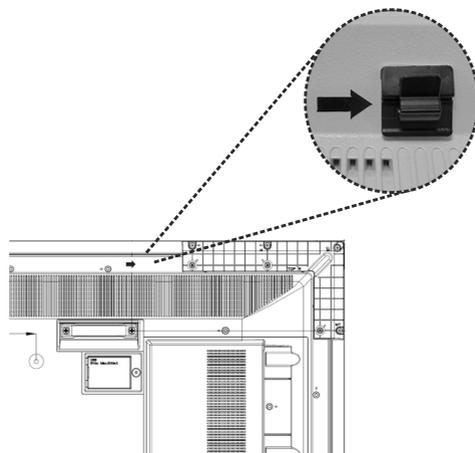
Al instalar el producto en una pared empotrada, permita al menos el espacio especificado anteriormente entre el producto y la pared para la ventilación y asegúrese de que la temperatura ambiente se mantiene entre 0°C-35°C.

No exponga el producto a la luz solar directa.

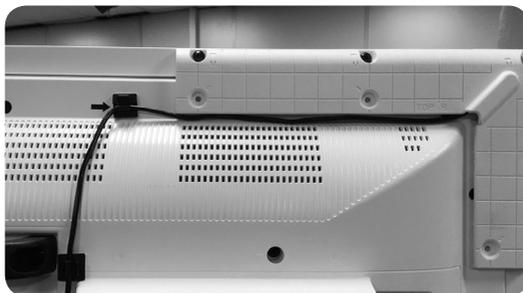
No asumiremos responsabilidad por los daños o fallos en caso de que nuestros productos no sean utilizados bajo nuestras recomendaciones y/o instrucciones de uso.

GESTIÓN DE CABLE DE PANTALLA TÁCTIL

Fije uno de los suministrados soportes de cable al lado de la flecha que se encuentra en la parte posterior de la pantalla mostrada a continuación.



Haga pasar el cable de la pantalla táctil por el soporte del cable y enrute el cable hacia el compartimento interno de USB. Para gestionar los cables de manera más eficiente, también puede utilizar adicionales soportes de cable, como se muestra a continuación.



Innholdsfortegnelse

Viktig sikkerhetsinformasjon	2
Generell oversikt.....	6
Kontrollknapper på skjermen.....	7
Koble til IR (Infrared Receiver)-mottakeren	8
Nå skjermen på/av.....	8
OPS PC (valgfri, innebygget PC)	9
OPS-tilkoblingsskjema	9
Fjernkontroll.....	11
Førstegangsinstallasjon.....	12
Medieavspilling via USB-inngang	12
Innhold i displaymeny	14
Kompatibilitet.....	20
Nettleser	22
Interne USB-operasjoner.....	22
Støtte for OSD-rotasjon (*)	23
DisplayPort	23
Kontrollere med en ekstern PC	23
RS232/LAN-kommandotabell	25
RS232 HEX-KOMMANDOER	36
Maksimal pikselhastighet.....	40
Støttede medieformater fra USB	40
Systemfunksjoner	42
Tilbehør som følger med	43
Varsling.....	43
Dimensjoner for Vesa-veggfeste	44
Installasjon på innrykket vegg	44
KABELHÅNDTERING FOR BERØRINGSSKJERM	45



Viktig sikkerhetsinformasjon



FORSIKTIG
FARE FOR ELEKTRISK STØT
ÅPNE IKKE



FORSIKTIG: FOR Å REDUSERE FAREN FOR ELEKTRISK STØT MÅ ALDRI DEKSELET (ELLER BACK) FJERNES. INGEN DELER SOM KAN REPARERES INNENDIG. OVERLAT VEDLIKEHOLD TIL KVALIFISERT SERVICEPERSONELL.

Les disse instruksjonene nøye før bruk og oppbevar dem til fremtidig bruk

ADVARSEL: Denne enheten er ikke ment å brukes av personer (inkludert barn) uten fysiske, sensoriske eller mentale evner, som mangler erfaring/kunnskap, med mindre de har fått tilsyn eller instruksjoner om bruk av apparatet av en person som er ansvarlig for deres sikkerhet.

- Dette produktet er kun til utendørsbruk.
- Bruk dette produktet på en høyde på mindre enn 2000 meter over havet, på tørre steder og i områder med moderate eller tropiske klima.
- Oppbevar denne bruksanvisningen for videre bruk.
- Koble fra produktet før du rengjør det. Unngå å rengjøre produktet når det er på. Bruk ikke flytende rengjøringsmidler eller spraybokser. Bruk en fuktig klut til rengjøring. Hvis dette ikke hjelper, kan du bruke LCD-skjermrensingemidler. Ikke påfør rengjøringsmiddel direkte på produktet.
- For å hindre sammenbrudd, må du ikke bruke tilbehør som frarådes.
- Ikke plasser produktet i nærheten av servanter, vasker, vannpanner, haller osv.
- Ikke utsett produktet for drypp og sprut av væsker og ikke plasser gjenstander fylt med væske, for eksempel vaser, kopper, osv. på eller over TV (f.eks. på hyller over enheten).
- La det være minst et 5 cm mellomrom mellom produktet og vegger eller andre møbler for å sikre god ventilasjon.
- Produktet kan bare startes med strømkilden som er definert på merkeskiltet. Ta kontakt med leverandøren for mer informasjon.
- Som en sikkerhetsforanstaltning, følger et trekablet jordet støpsel med produktet. Som en sikkerhetsforanstaltning må du ikke gjøre noen endringen på det jodede støpselet. Bruk alltid en jordet stikkontakt for produktet.

- Benytt et støpsel og en stikkontakt for å levere strømmen apparatet trenger.
- Plasser produktet på et sted der elektriske kabler ikke kan bli påvirket av operasjonene på produktet.
- Følg alle advarslene og instruksjonene som er merket på produktet.
- Følg instruksjonene på skjermen for å betjene de relaterte funksjoner.
- For å forebygge risikoen for brann eller elektrisk støt, må du ikke overbenytte pluggene og skjøteledningene. Ikke åpne lokket til monitoren for å reparere det selv. Hvis nødvendig reparasjoner ikke blir utført av et autorisert serviceverksted, kan de oppstå farlig spenning og andre risikoer.
- Hvis du ikke skal bruke produktet i en lang tidsperiode, koble strømledningen fra strømmettet.
- Sett den produktet på et godt ventilert sted og unngå sterkt lys, overoppheting og fuktighet.
- Produktet bør oppbevares ved 0 C° - 40 C°. Ellers kan apparatet bli permanent skadet.
- Produktet skal kobles til en jordet stikkontakt. Bruk alltid den jodede strømledningen som følger med produktet ditt. Produsenten er ikke ansvarlig for ikke-jordet bruk.
- Stikkontakten må være installert nær utstyret og være lett tilgjengelig.
- Ikke berør delene av produktet som varme over lenger tid. Dette kan resultere i lavtemperatur-brannskader.
- LCD-panelet som er brukt till dette produktet er laget av glass. Derfor kan det bryte når produktet faller ned eller utsettes for støt. Vær forsiktig så du ikke skader deg på glasskårstykker i tilfelle LCD-panelet blir ødelagt.
- Bruk av monitoren må ikke innebære dødsrisikoer eller farer som kan føre til død, personskade, alvorlig fysisk skade eller andre tap, inkludert kjernereaksjonskontroll i kjernefysiske anlegg, medisinske livsstøttesystemer, og rakettlanseringskontroll i et våpensystem .
- Ikke utsett Tproduktet for direkte sollys eller ikke plasser åpne flammer som f.eks. tente lys på toppen av eller i nærheten av produktet.
- Ikke plasser varmekilder som panelovner , radiatorer, osv. i nærheten av produktet.
- For å hindre et potensielt elektrisk støt under ekstreme værforhold (stormer, lyn), må du koble produktet fra strømmettet .
- Ikke ta på andre kontroller enn de som er beskrevet i bruksanvisningen. Feil justering av kontroller som ikke er beskrevet i instruksjonene kan føre til skader. Dett vil ofte kreve omfattende justeringsarbeid av en kvalifisert tekniker.

- Ikke rist produktet. Sørg for at den alltid beholder en balansert stilling der den står.
- Ikke kast eller slipp noen gjenstander på produktet ditt.
- Ikke berør produktskjermen eller andre overflater med en skarp gjenstand.
- Ikke oppbevar produktet i et fuktig miljø.
- Ikke oppbevar produktet i et ekstremt kaldt miljø.
- Ikke oppbevar produktet i et ekstremt varmt miljø.
- Ikke plasser produktet på gulvet og skrå flater.
- For å unngå fare for kvelning, hold plastposer utilgjengelige for babyer, barn og husdyr.

Ventilasjonshullene til produktet

Ventilasjonshullene er utformet for å la produktet jobbe hele tiden og hindre at det overoppheves. Disse åpningene må på ingen måte blokkeres. Av samme grunn, må du ikke plassere produktet på senger, sofaer, tepper og lignende overflater.

Alldri sett en gjenstand inn i produktet gjennom ventiler eller åpninger. Høyspenning i produktet, og det å sette gjenstander i ventilasjonsåpningene eller åpninger i produktet, kan forårsake elektrisk støt, kortslutning av de innvendige delene og/eller brann. Av samme grunn må du ikke søle vann eller væske på produktet.

Reparasjon

Med mindre en enkel implementering på produktet er spesifisert av produsentenes tekniske avdeling på et dokument, må du ikke reparere produktet selv. Ellers kan garantien bli opphevet, og du kan risikere skade på deg selv eller produktet. Ta kontakt med ditt autoriserte serviceverksted ved behov.

- Når kablet er slitt av eller skadet.
- Hvis produktet har falt i bakken eller kabinettet har blitt skadet.
- Hvis ytelsen til produktet endres eller apparatet må repareres.
- Når en væske har blitt sølt på produktet eller når gjenstander har falt inn i produktet.
- Når produktet har blitt utsatt for regn eller vann.
- Når produktet ikke fungerer som beskrevet i bruksanvisningen.

Reservedeler

I tilfelle produktet trenger reservedeler, må du kontrollere at servicepersonen bruker reservedeler som er spesifisert av produsenten, eller reservedeler med samme egenskaper og ytelse som originaldelene. Bruk av uautoriserte deler kan føre til brann, elektrisk støt og/eller fare.

Sikkerhetskontroller

Ved ferdigstilling av service- og reparasjonsarbeid, be serviceteknikeren om å utføre sikkerhetskontroller for å sikre at produktet er i god stand.

Veggmontering

Ved montering av produktet på en vegg, må du installere produktet til metoden som anbefales av produsenten.

- Les instruksjonene før du monterer produktet på veggen.
- Veggmonteringssett er valgfritt. Du kan hente settet fra din lokale forhandler, hvis det ikke følger med produktet.
- Ikke monter TV-en produktet på et tak eller en skrå vegg.
- Bruk spesifiserte veggmonteringsskrue og annet tilbehør.
- Trekk til veggfesteskrue fast for å hindre at produktet faller. Ikke trekk til skrue for mye.

Strømledning

- Støpselet brukes til å koble produktet fra strømmettet, og derfor må det være lett tilgjengelig. Hvis produktet er ikke koblet galvanisk fra nettet, vil enheten fortsatt trekke strøm for alle situasjoner, selv om produktet er i standbymodus eller slått av.
- Bruk bare strømledningen som følger med produktet.
- Ikke skad eller plasser tunge gjenstander på ledningen, bøy den for mye, strekk eller trå på den. Du må heller ikke legge til skjøteledninger. Skade på ledningen kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Trekk alltid i pluggen direkte når du kobler fra apparatet. Ikke trekk fra kablet når du kobler fra apparatet.
- Ikke bruk strømledningen med en skjøteledning. Å legge til en skjøteledning kan føre til brann som følge av overoppvarming.
- Ikke fjern eller sett inn støpselet med våte hender. Dette kan føre til elektrisk støt.
- Trekk ut strømledningen hvis den ikke brukes over lenger tid.
- Ikke forsøk å reparere strømledningen hvis den er ødelagt eller ikke fungerer. Når kablet er skadet, må den skiftes ut. Dette må utføres av kvalifiserte fagfolk.

Spesielt for barnesikkerhet

- Ikke la barn klatre på eller leke med produktet.
- Ikke plasser produktet over møbler som lett kan brukes som trinn.
- Husk at barn kan bli opphisset mens de ser på et program, særlig på en "gigantisk" monitor. Sørg for at du plasserer eller installerer monitoren der den ikke kan skyves, trekkes eller slås ned.

- Sørg for å rute alle ledninger og kabler som er tilkoblet monitoren slik at nysjerrige barn ikke kan trekke eller ta tak i dem.

Tilkoblinger

⚠ Sørg for å slå av hovedstrømbryteren og koble støpselet fra strømutaket før du kobler til / kobler fra kablene. Les også bruksanvisningen til utstyret som skal kobles til.

Vær forsiktig så du ikke forveksler inngangsterminalen med utgangsterminalen når du kobler til kabler. Utilsiktlig reversering av kabler som er koblet til inngangs- og utgangsterminalene kan forårsake funksjonsfeil og andre problemer.

Posisjonering

Hvis en monitor er plassert på et ustabilt eller skrått sted, fins det risiko at den vil falle ned. Mange skader, spesielt til barn, kan unngås ved å ta enkle forholdsregler som for eksempel:

- Bruke festeanordninger som veggmonteringsbraketter som er anbefalt eller gitt av produsenten.
- Informer barn om faren ved å klatre på møbler for å nå monitoren eller dens kontroller. Hvis ditt eksisterende produkt blir beholdt og flyttes, skal du uansette følge instruksjonene

Transport og frakt

- Enheten må oppbevares i originalpakningen for å beskytte mot skader på tilbehøret under transport og frakt.
- Produktet må oppbevares i normal posisjon under transport.
- Enheten må ikke falle under transport, og må beskyttes mot støt.
- Skader og feil som oppstår under transport etter at produktet er blitt levert til kunden er ikke inkludert i garantidekningen.
- Produkttransport, installasjon, reparasjon og vedlikehold må utføres av kvalifisert teknisk personell.

Tiltenkt Bruk

- Dette produktet er ment å brukes på offentlige steder som skoler, kontorer, teatre, religiøse bygninger, men er også egnet for husholdningsbruk og lignende allmenn bruk.
- Produktet er kun egnet for tilkobling kommersielle stikkontakter. Produktet må ikke kobles til industrielle stikkontakter.

Forutsigbart misbruk og feilbruk

- For apparater som er ment å brukes i biler, skip eller luftfartøy eller i høyder på over 2000 m over havet, for utendørs bruk eller generelt for bruksområder som ikke er nevnt i denne bruksanvisningen, kan tilleggskrav være nødvendige.



FORSIKTIG



La ikke et statisk bilde vises i lang tid. Hvis et statisk bilde vises kontinuerlig over en lang periode, kan det føre til at bildet blir innbrent på skjermen. Tilstanden er ikke permanent, men kan kreve lang operativ visningstid for å forsvinne, avhengig av graden. av "image stick". 120 minutter kontinuerlig filmvisning vil fjerne det meste av "image stick"-effekten i normal romtemperatur (ikke lavere enn 10 °C).

Du kan se enkelte lyse, mørke, røde, grønne og blå punkter og bobler på skjermen. Dette er en del av kjennetegnene ved TFT-teknologien. De påvirker ikke funksjonen til datamaskinen og aksepteres ikke som reklamasjonsgrunn.

⚠ Advarsel

Dette er en klasse A. I et hjemmemiljø vil dette kunne forårsake radiointerferens, hvis dette skulle skje kan brukeren måtte sette i verk egnede tiltak.

SIKKERHETSRETNINGSLINJER FOR BATTERIER

Så lenge de brukes riktig, er hjemmebatterier en sikker og pålitelig portabel strømkilde. Problemer kan oppstå hvis de blir misbrukt, noe som kan resultere i lekkasje eller, i ekstreme tilfeller, brann eller eksplosjon.

Her er noen enkle retningslinjer for enkel batteribruk designet for å eliminere slike problemer.

- Vær nøye med å sette inn batteriene riktig, og observere pluss- og minusmerkene på batteriet og apparatet. Feil innsetting kan føre til lekkasje eller, i ekstreme tilfeller brann eller eksplosjon.
- Bytt ut hele settet med batterier ett batteri om en gang. Sørg også for at du ikke blander gamle og nye batterier eller batterier av forskjellige typer, siden dette kan føre til lekkasje eller, i ekstreme tilfeller, brann eller eksplosjon.
- Oppbevar ubrukte batterier i originalemballasjen og vekk fra metallgjenstander som kan forårsake en kortslutning som resulterer i lekkasje eller, i ekstreme tilfeller, brann eller eksplosjon.

- Fjern utladede batterier fra utstyret og alle batterier fra utstyr du vet at du ikke kommer til å bruke på lang tid. Hvis ikke vil kan lekke og forårsake skade.
- Batteriene må ikke utsettes for stor varme, som f. eks. sollys, ild o.l.
- Batteriene må aldri kastes i brann eller sammen med skadelige eller antennelige materialer, da dette kan få dem til å eksplodere. Resirkuler døde batterier; ikke sett dem blant vanlig husholdningsavfall.
- Prøv aldri å lade opp vanlige batterier, enten det gjøres i en lader eller ved å påføre varme på dem. De kan lekke, forårsake brann eller til og med eksplodere. Det er spesielle oppladbare batterier som er tydelig merket som sådan.
- Veiled barn hvis de bytter batteriene selv for å sikre at disse retningslinjene blir fulgt.
- Batteriet må ikke svelges, etsefare.
- Dette produktet eller tilbehøret som følger med produktet kan inneholde et mynt-/knappecellebatteri. Hvis mynt-knappecellebatteriet svelges, kan den forårsake alvorlige brannskader på bare 2 timer og føre til død.
- Husk at små knappecellebatterier som brukes i enkelte høreapparater leker, spill og andre apparater, lett kan svelges av små barn, og at dette kan være farlig.
- Hold nye og brukte batterier vekk fra barn.
- Sørg for at batterirommene er sikre. Hvis batterirommet ikke lukkes ordentlig, må du slutte å bruke produktet og holde det vekk fra barn.
- Søk lege øyeblikkelig hvis du tror at batterier kan ha blitt svelget eller plassert i noen deler av kroppen.
- Hvis batterivæske lekker og kommer på huden eller klærne dine, må du skylle umiddelbart og grundig. Hvis det kommer inn i øyet, må bade øyet godt heller enn å gni dit og oppsøke lege umiddelbart. Batterivæske som lekker og kommer inn i øyet ditt eller på klærne dine kan forårsake hudirritasjon eller skade på øyet.

FORSIKTIG:

FARE FOR EKSPLOSJON HVIS BATTERIET ERSTATTES MED FEIL TYPE. BRUKTE BATTERIER SKAL AVHENDES I HENHOLD TIL INSTRUKSJONENE.

Markeringer på produktet

Følgende symboler brukes **på produktet** som en markør for restriksjoner og advarsler og sikkerhetsinstruksjoner. Hver forklaring skal bare vurderes dersom har et relatert merke. Noter slik informasjon av sikkerhetsmessige grunner.



Klasse II-utstyr: Dette apparatet er utformet på en slik måte at det ikke krever en sikkerhetsforbindelse til elektrisk jord.



Klasse II-utstyr med funksjonell jording: Dette apparatet er utformet på en slik måte at det ikke krever en sikkerhetsforbindelse til elektrisk jord. Jordforbindelsen brukes til funksjonelle formål.



Beskyttende jordforbindelse: Den markerte terminal er beregnet for tilkobling av beskyttelsesjordleder tilknyttet strømledningene.



Farlig strømledende terminal: De(n) markerte terminalen(e) er farlig strømledende under normale driftsforhold.



Forsiktig, se bruksanvisningen: Det/de markerte området(-ene) inneholder mynt eller knappecellebatterier som kan skiftes av brukeren.

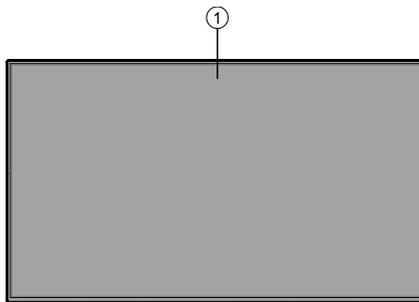
Eventuelle problemer som forårsakes av feiljustering av programvare inkludert operativsystemet fra kundens side, dekkes ikke av garantien.

Avhengig av hvilken modell du kjøper, kan det faktiske utseendet på produktet avvike noe fra bildene som brukes i denne håndboken.

Generell oversikt

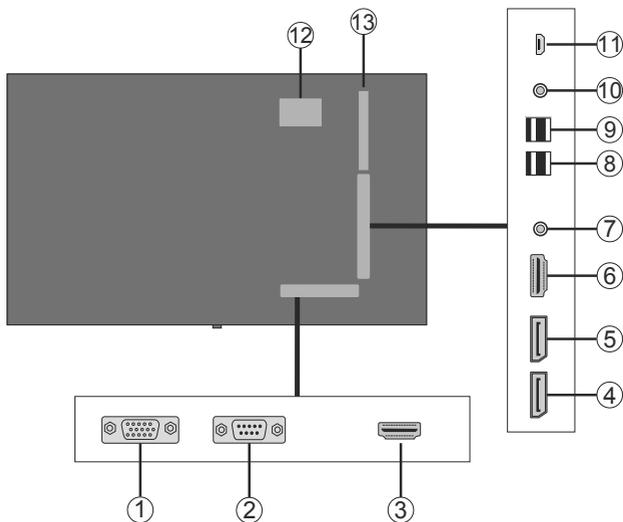
Forside

1. TCD-panel



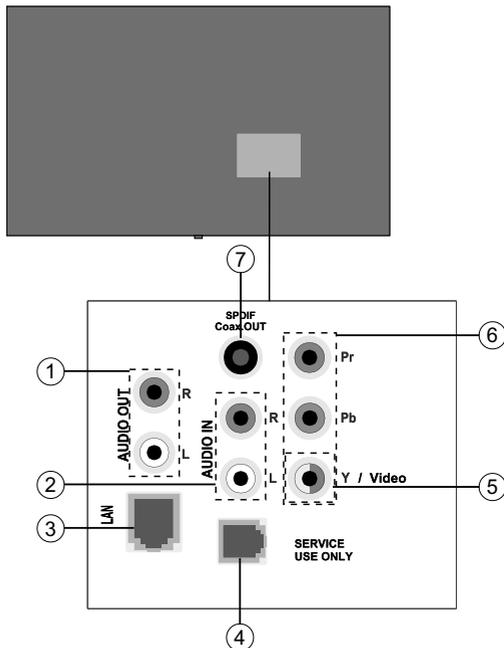
Bakside (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 1
4. Visningsportinngang
5. Visningsportutgang
6. Hodetelefon
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. IR-inngang
10. HDMI 2
11. Micro USB for berøringsfunksjonalitet med ekstern PC
12. Dekket panel for USB-overleggskabel
13. Tilkoblingsspor for PC-modul (OPS)



Bakside (2)

1. Lyd-ut
2. Audio inn
3. Ethernet
4. RJ12 (kun til servicebruk)
5. Video inn
6. YPbPr
7. SPDIF Koaksial Ut



Kontrollknapper på skjermen

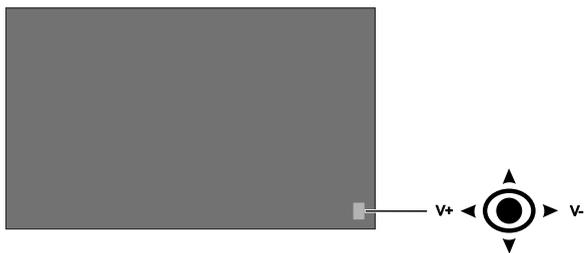
For å slå på displayet: Trykk midt på joysticken; skjermen slås på og vil være på i 5 sekunder til den røde lysdioden på IR-mottakeren slukker.

For å slå av displayet: Trykk inn midt på styrespaken og hold den nede i noen sekunder, vil displayet slå inn hvilemodus.

For å endre kilde: Trykk inn midt på styrespaken; kildelisten vises på skjermen. Bla gjennom de tilgjengelige kildene ved å skyve styrespaken opp eller ned.

For å endre volum: Øk volumet ved å skyve styrespaken til høyre. Reduser volumet ved å skyve styrespaken til venstre.

Merk: Hovedmeny OSD kan ikke vises ved hjelp av styrespaken.



Koble til IR (Infrared Receiver)-mottakeren

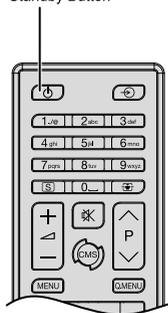
Før du kobler skjermen til strømforsyningen, kobler du den medfølgende IR-mottakeren til IR-inngangen på skjermen. Plasser IR-mottakeren i sikte på fjernkontrollen din. Bare bruk fjernkontrollen mens du peker på IR-mottakeren, og den vil sende kontrollsignalet til skjermen. For optimal ytelse, plasser mottakeren under Hitachi-logoen i nederste senter av rammen.



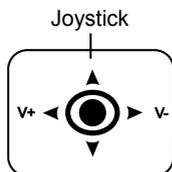
Nå skjermen på/av

Trykk på **Standby**-knappen på fjernkontrollen eller ved å trukke og holde inne joysticken på baksiden av venstre side av skjermen for å slå den på fra standby-modus eller sette den i ventemodus.

Standby Button



Joystick



LED-status	Status på monitor
Strøm-LED lyser ikke	Slå på
Strøm-LED lyser	Strøm av (Standby-modus)
Strøm-LED blinker (sakte)	Planlegger aktiv
Strøm-LED blinker (rask)	Strøm opp/ned og programvareoppdatering

OPS PC (valgfri, innebygget PC)

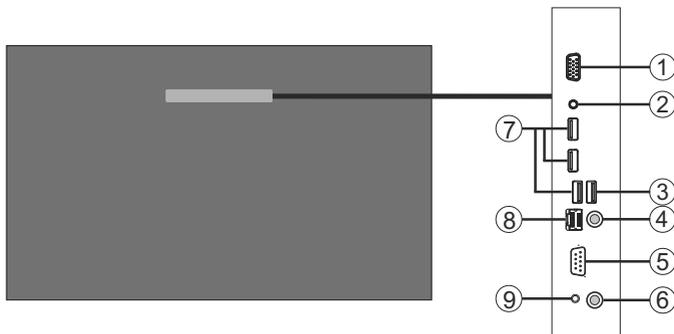


Koble skjermen fra strømforsyningen før du kobler OPS til eller fra. Hvis du ikke gjøre dette, kan det føre til skade på OPS og/eller skjermen.

Open Pluggable Specification (OPS) er en standardisert systemarkitektur mellom skjermer og mediespillere. Den kan være basert på x86- eller ARM-struktur. Dette panelet er kompatibelt med begge strukturer. OPS-størrelsen er standard (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Bakside

1. VGA
2. Mikrofon / hodetelefon (3,5mm kontakt)
3. USB 2.0-port
4. WiFi-antennekontakt
5. RS232
6. WiFi-antennekontakt
7. 3 x USB 3.0-porter
8. RJ45 10/100/1000 Mbps Ethernet
9. På/av-knapp



USB 2.0 / USB 3.0-porter

Bruk en kommersielt tilgjengelig USB-kabel til å overføre data i begge retninger.

Lan-terminal/Ethernet

Bruk kommersielt tilgjengelig Ethernet-kabel for å koble til LAN-nettverk.

Mikrofon- og hodetelefonterminaler

Bruk hodetelefonterminal for å lytte til stereolydfiler.

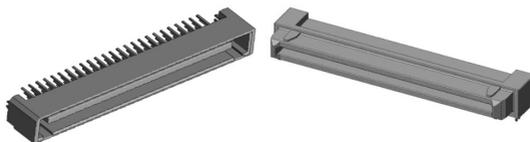
Bruk mikrofonterminal for å spille inn lydene.

Wi-Fi-antenne

Koble trådløs antenne til denne kontakten.

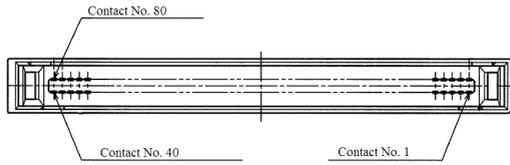
OPS-tilkoblingsskjema

Tilkoblingsskjema refererer til både Intel og ARM OPS PC. OPS PC har et 80-pinneres standard OPS-tilkoblingsgrensesnitt . Sammenkobling av ARM/Intel OPS PC og annet kort (dvs. dockingkort, monitorkort eller hovedkortet ...) gjøres med JAE TX24/TX25 plugg- og kontaktkoblinger.

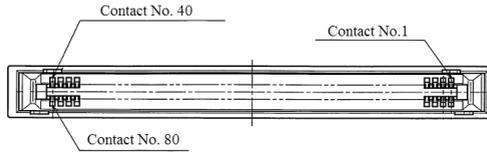


Venstre: OPS PC-hurtigkontakt (p/n: TX25-80P)

Høyre: Mottagerkontakt (p/n: TX24-80P)

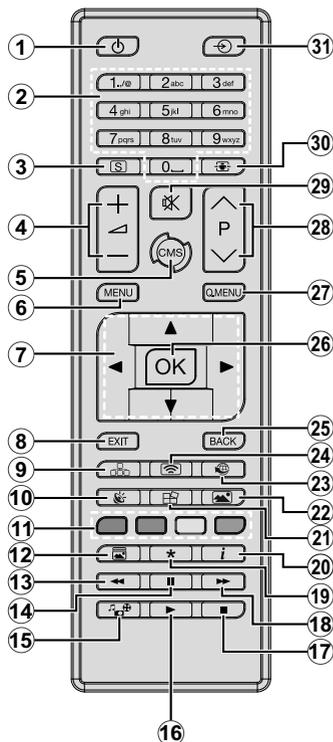


OPS PC PC-hurtigkontakt / TX25 Pinout



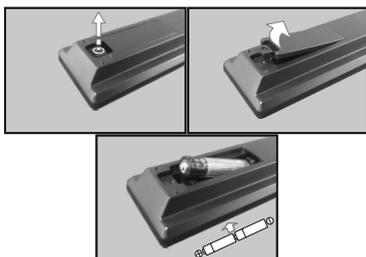
Mottagerkontakt / TX24 Pinout

Fjernkontroll



Sette inn batterier i fjernkontrollen

Fjern skruen som fester dekselet til batterirommet på baksiden av fjernkontrollen først. Løft dekselet forsiktig. Sett inn to AAA-batterier. Kontroller at tegnene (+) og (-) matcher (observer riktig polaritet). Sett dekselet tilbake på plass. Skru deretter dekselet på plass igjen.



- Ventemodus:** Slår skjermen på/av
- Nummertaster:** Legger inn et nummer eller en bokstav i tekstboksen på skjermen.
- Skilting:** Viser menyen **Skiltinnstillinger**.
- Volum +/-:** Øker eller reduserer volumet
- CMS:** Åpner den forhåndsdefinerte **Start-url-en** (i menyen **Skiltinnstillinger>Koblingsalternativer**). Trykk og hold i 3 sekunder for å åpne den forhåndsdefinerte Innstillings-url-en (i menyen **Skiltinnstillinger>Koblingsalternativer**).
- Meny:** Viser hovedmenyen
- Pilknapper:** Hjelper med å navigere i menyer, innhold osv.
- Avslutt:** Lukker og går ut av åpne menyer eller går tilbake til forrige skjerm
- Nettverk:** Viser Menyene **Nettverks- / Internettinnstillinger**
- Lyd:** Viser menyen for **Installasjonsinnstillinger**.
- Fargede Knapper:** Den blå knappen fryser også skjermen.
- Bildemodus:** Veksler mellom bildemodi
- Tilbakespuling:** Flytter bilder bakover i media slik som filmer
- Pause:** Setter media som spilles på pause
- Medialeser:** Åpner medialeserskjermen
- Spill:** Begynner avspilling av valgt media
- Stopp:** Stopper media som spilles
- Fremoverspuling:** Flytter bilder forover i media slik som filmer
- Ingen funksjon
- Info:** Viser informasjon om skjermminnhold
- Videovegg:** Viser menyen **Videovegginnstillinger**
- Bilde:** Viser menyen **Bildeinnstillinger**.
- Internett:** Åpner den forhåndsdefinerte Åpne første side av nettleser (i menyen **Skiltinnstillinger>Koblingsalternativer**).
- Trådløst display:** Åpne tilkoblingsskjermen for det trådløse displayet
- Tilbake/Returner:** Går tilbake til forrige skjerm
- OK:** Bekrefter brukervalg
- Hurtigmeny:** Viser en liste over menyer for rask tilgang
- Ingen funksjon
- Stille:** Slår lyden på displayet helt av
- Skjerm:** Endrer bildeforholdet for skjermen
- Kilde:** Viser alle tilgjengelige innholdskilder

*Knappene 13-18 gjelder bare for mediaavspilling fra USB-pinne

Førstegangsinstallasjon

Når den er slått på for første gang, vil skjermbildet for språkvalg og bli vist. Velg ønsket språk og trykk **OK**. På den neste skjermen, angi du landspreferanse og trykker **OK** for å fortsette.

Du vil bli bedt om å angi og bekrefte PIN på dette tidspunktet. For enkelte **Land**-alternativer kan ikke PIN-koden settes til **0000**. I dette tilfelle må du angi nok en firesifret kombinasjon. Du må angi denne PIN-koden hvis du blir bedt om å angi en PIN-kode for en menyoperasjon på et senere tidspunkt.

Menyen **Skiltinnstillinger** vil så bli vist. Alternativene **Angi ID**, **OSD-orientering**, **Automatisk programvareoppdatering** kan konfigureres ved bruk av denne menyen. Alternativene **Modellnavn**, **Serienummer** og **Programversjon** gir kun informasjon. De blir gråtonet og kan ikke velges. Se delen **Menyinnhold i skiltinnstillinger** for mer informasjon om alternativene i denne menyen. Mens denne menyen vises på skjermen, kan du kopiere databasefiler fra en tilkoblet USB-enhet på displayet ved å trykke på den **gule** knappen. Du kan også lagre modellinformasjonsdataen på displayet til en tilkoblet USB-enhet ved å trykke på den **blå** knappen. Trykk på **OK** for å fortsette etter at innstillingene er gjort.

På den neste skjermen vil menyen **Nettverks-/Internett-innstillinger** bli vist. Vennligst referer til **Tilkobling**-delen for å konfigurere en stasjonær eller trådløs tilkobling. Trykk på **OK**-knappen for å fortsette etter at innstillingene er gjort. For å hoppe til neste steg uten å gjøre noe, trykk på **Fremoverspuling**-knappen.

Førstegangs installasjon er fullført.

For å gjenta denne prosessen og tilbake stille displayets innstillinger til fabrikkinnstillinger, angi menyen **Skiltinnstillinger**, uhev **Førstegangs installasjon** og trykk på **OK**. Du vil bli bedt om å angi PIN-koden som du har definert i **Førstegangs installasjon**. Hvis den riktige PIN-koden er oppgitt, vises en bekreftelsesmelding som spør om du vil slette alle innstillingene og nullstille displayet. Velg **Ja** og trykk **OK** for å bekrefte.

Merk: Ikke slå av displayet mens du begynner første gangs installasjon. Merk at noen alternativer er kanskje ikke tilgjengelige, avhengig av valg av land.

Medieavspilling via USB-inngang

Merk: Hvis intern USB-enhet(*) er satt inn og den eksterne enheten også er satt inn, vil mediaspilleren bare bruke den eksterne enheten.

Du kan koble til en 2.5" og 3.5" (HDD med ekstern strømforsyning) eksterne harddisker eller USB-minnepenner til displayet ved å bruke USB-inngangene på displayet.

VIKTIG! Sikkerhetskopier filer på lagringsenheter før du kobler dem til displayet. Vær oppmerksom på at produsenten ikke kan være ansvarlig for skader på filen eller tap av data. Visse typer USB-enheter (f.eks MP3-spillere) eller USB-harddisker/minnepenner kan ikke være kompatible med denne displayet. Displayet støtter FAT32- og NTFS-diskformatering. (Se side 37 for en liste over støttede filtyper.)

Vent en liten stund før hver tilkobling og frakobling da det kan hende at spilleren fortsatt leser filer. Hvis du ikke gjøre dette, kan det føre til fysiske skader på USB-spilleren og spesielt USB-enheten. Trekk ikke stasjonen ut mens du spiller av en fil.

Du kan bruke USB-huber med displayet USB-innganger. USB-huber med ekstern strømforsyning anbefales i et slikt tilfelle.

Det anbefales å bruke displayet USB-inngang(er) direkte hvis du har tenkt å koble til en USB-harddisk.

Merk: Når du viser bildefiler i **Medialeser**-menyen, kan bare visse 1000 bildefiler som er lagret på den tilkoblede enheten.

Meny for medieleser

Du kan spille av fotografi, musikk og film filer lagret på en USB-disk ved å koble den til displayet. Koble en USB disk til en av USB inngangene er plassert på siden av displayet. Å trykke på **Menu**-knappen mens du er i **Medialeser**-modus vil få tilgang til **bilde**, **lyd** og **innstillinger** menyalternativer. Trykk **Menu**-knappen igjen for å gå vekk fra denne skjermen. Du kan angi dine **Media Browser** preferanser ved hjelp av **Innstillinger**-menyen.

Loop/Shuffle Modus Operasjon	
Start avspilling med Avspille -knappen og aktiver 	Alle filene i listen vil bli vist kontinuerlig i opprinnelig rekkefølge
Start avspilling med OK -knappen og aktiver 	Den samme filen vil bli spilt av kontinuerlig (repetert)
Start avspilling med Avspille -knappen og aktiver 	Alle filene i listen vil bli vist én gang i tilfeldig rekkefølge
Start avspilling med Avspille -knappen og aktiver 	Alle filene i listen vil bli vist kontinuerlig i samme tilfeldige rekkefølge.

Funksjonen USB Auto Play

USB AutoPlay-funksjonen vil starte å spille av medieinnhold i den flyttbare enheten, automatisk. Fen bruker **Media Browser**. Medieinnholdstypene har ulike prioriteter for å vises. Den reduserende prioritetsrekkefølgen er Foto, Video og Lyd. Det betyr at hvis det er Foto-innhold i rotkatalogen på den flyttbare enheten, så vil MediaBrowser spille av bildene i en sekvens (basert på filnavn) i stedet for video- eller lydfiler. Hvis ikke vil den bli sjekket for videoinnhold og deretter lydinnhold.

Denne funksjonen vil bare fungere hvis alle følgende omstendigheter oppstår:

- USB-enheten er plugget inn.
- Alternativet **Automatisk avspilling** er aktivert. Hvis den er plassert i menyen **Media Browser>Innstillinger**.

Failover-funksjon

Hvis alternativene **Manglende signal** i menyen **Skiltinnstillinger** er satt til **Failover**, vil displayet sjekke den tilkoblede USB-enheten for tilgjengelige filer å spille av. Hvis ingen spillbare filer er tilgjengelige eller ingen USB-enhet er koblet til skjermen, vises ikke signalet, og skjermen slår seg av etter en periode på 5 minutter. Hvis det ikke er noe signalbilde tilgjengelig, vises Ingen signal OSD på skjermen, og skjermen slår seg av etter en periode på 5 minutter.

Merk: Det er ikke viktig å velge alternativet **Automatisk avspilling** i menyen **Media Browser>Innstillinger**, i **Failover**-modus vil det fungere likevel.

Innhold i displaymeny

System – Innhold i Bildemeny	
Modus	Du kan endre bildemodusen slik at den passer dine preferanser eller behov. Bildemodus kan stilles inn til et av følgende valg: Tekst, Spill, Sport, Skilt og Naturlig .
Kontrast	Justerer verdier for lyshet og mørke på skjermen.
Lysstyrke	Justerer verdier for lyshet på skjermen.
Skarphet	Stiller inn verdiene for skarphet for objektene vist på skjermen.
Farge	Stiller inn fargeverdien, og justerer fargene.
Energisparing	<p>Dette displayet er utformet for å være miljøvennlig. Hvis du setter dette alternativet til Minimum, Medium, Maksimum eller Auto- vil displayet redusere strømforbruket ved å regulere nivået av bakgrunnsbelysning tilsvarende. Hvis du vil sette nivået av bakgrunnsbelysning til en fast verdi, kan du sette den som Egendefinert og justere Baklys (under denne innstillingen) manuelt ved bruk av venstre- eller høyreknappene på fjernkontroll. Innstillingen deaktiveres når du velger Av.</p> <p>Hvis du trykker på høyreknappen mens alternativet Auto eller valgt, eller venstreknappen mens Egendefinert er valgt, vises meldingen “Skjermen vil være av i 15 sekunder.” på skjermen. Velg Gå videre og trykk på OK for å slå av skjermen umiddelbart. Hvis du ikke trykker på en knapp, vil skjermen slå seg av om 15 sekunder Trykk på en knapp på fjernkontrollen eller på TV-en for å slå på skjermen igjen.</p> <p>Når displayet ikke er i bruk, kan du slå av eller koble det fra støpselet. Dette vil også redusere strømforbruket.</p> <p>Merk: <i>Tilgjengelige alternativer kan variere avhengig av valgt modus.</i></p>
Baklys	Denne innstillingen styrer baklysnivået. Baklysfunksjonen vil være inaktiv hvis Energisparing er satt til et annet alternativ enn Egendefinert .
Avanserte Innstillinger	
Dynamisk kontrast	Du kan endre det dynamisk kontrast-forholdet til ønsket verdi.
Støyreduksjon	Hvis signalet er svakt og bildet er støyende, bruk Støyreduksjon -innstillingen for å redusere mengden av støy.
Fargetemperatur	Angir ønsket fargetemperaturverdi. Alternativene Kjølig (1300K), Normal (9300K) og Varm (8500K) er tilgjengelige.
Bildezooom	Angir ønsket størrelsesformat for bilde.
Filmfølelse	<p>Trykk left/right-knappene for å sette Filmfølelse til lav, Medium, Høy eller Av. Når Filmfølelse er aktiv, vil den optimalisere videoinnstillingene på displayet for bilder med bevegelse, slik at man får bedre kvalitet og lesbarhet. Når film følelse -alternativet er satt til Lav, Medium eller Høy, vil demoalternativet Filmfølelse være tilgjengelig. Dersom et av disse alternativene velges, og dersom du trykker OK-knappen, vil demomodus starte. Når demonstrasjonen foregår, vil skjermen være delt i to. En del viser Filmfølelse-aktiviteten og den andre viser filmen med vanlige innstillinger for displayskjermen.</p> <p>Merk: <i>Denne funksjonen kan være utilgjengelig avhengig av enhetsmodellen din.</i></p>
Filmmodus	Filmer blir tatt opp med en annet antall bilder per sekund. Slå på denne funksjonen når du ser filmer for å se høyhastighetsscener klart.
RGB økning	Juster styrken av de røde, grønne og blå fargene. Du kan bruke denne funksjonen for å finjustere hvitbalansen i bildet.
HDMI Full rekkevidde	Mens du ser fra en HDMI-kilde, vil denne funksjonen være synlig. Du kan benytte denne funksjonen til å forsterke sorthet i bildet.
PC-posisjon	Vises bare når inngangskilden er satt til VGA/PC.
Autoposisjon	Optimaliserer automatisk skjermen. Trykk OK for å optimalisere.
H-posisjon	Dette elementet dytter bildet horisontalt til høyre eller venstre side av skjermen.
V-posisjon	Dette elementet dytter bildet vertikalt mot toppen eller bunnen av skjermen.

Punkt klokke	Punkt klokkefrekvensen retter opp forstyrrelser som vises som vertikale bånd i presentasjoner med mange prikker, som regneark eller paragrafer, eller tekst i mindre skrifttype.
Fase	Avhengig av inngangskilden (datamaskin osv.), vil du kanskje se et uskarpt eller støyete bilde på skjermen. Du kan bruke fase for å få et klarere bilde gjennom prøving og feiling.
Tilbakestill	Tilbakestiller bildeinnstillinger til fabrikkinnstillingene (unntatt Spill -modus).
<i>Mens vil VGA (PC)-modus vil noen elementer i Bilde-menyen være utilgjengelige.. Isteden vil VGA-modusinnstillinger bli lagt til Bildeinnstillinger mens i PC-modus.</i>	

System – Innhold i Lydmeny	
Volum	Justerer volumnivået.
Equalizer	Velger equalizermodus. Egendefinerte innstillinger kan gjøres bare når du er i Bruker -modus.
Balanse	Justerer hvorvidt lyden kommer fra venstre eller høyre høyttaler.
Hodetelefon	Stiller inn hodetelefonvolum. Sørg for at hodetelefonvolumet er satt til et lavt nivå før du bruker hodetelefonene, slik at du unngår skade på hørselen. Bare tilgjengelig hvis alternativet Hodetelefon/Linjeutgang er satt til Hodetelefon .
Lydforbindelse	Trykk OK for å åpne meny skjermen Lydforbindelse. På denne skjermen kan du oppdage og koble lydenheter til displayet trådløst.
AVL (Automatisk volumbegrensning)	Setter lyden å opprettholde et fast nivå mellom programkilder.
Hodetelefon/Linje Ut	Når du kobler en ekstern forsterker til displayet ved hjelp av hodetelefonkontakten, kan du velge dette mulighet som Linjeutgang . Hvis du har koblet hodetelefoner til displayet, sette dette mulighet som Hodetelefoner . Sørg for at dette meny punktet er satt til Hodetelefoner før du bruker hodetelefoner. Hvis det er satt til Linjeutgang , vil utgangen fra hodetelefonkontakten settes til maksimum, noe som kan skade hørselen din.
Digital Utgang	Stiller inn digital lydtype ut. Alternativene PCM og Komprimert er tilgjengelige.
Surroundlyd	Modusen Surround-lyd kan slås På eller Av .

System – Innhold i Innstillingsmeny	
Språk	Angir språkpreferansen for OSD-menyen.
Dato/Klokkeslett	Stiller inn dato og tid.
Kilder	Aktiverer og deaktiverer valgte kildealternativer. Alternativene Vanlig , Forbedret og Deaktivert vil være tilgjengelige for HDMI-kilder, hvis displayet ditt støtter Ultra HD. Vanlig og Forsterket -alternativer påvirker fargeinnstillingene på valgte HDMI-kilde. For å kunne se 4K-bilder fra en HDMI-kilderelatert, må du angi kildeinnstillingen bør settes som Forsterket hvis den tilkoblede enheten er kompatibel med HDMI 2.0. Sett som Vanlig hvis den tilkoblede enheten er kompatibel med HDMI 1.4. Innstill deretter, eller deaktiver de aktuelle HDMI-kildene ved å stille inn til Deaktivert .
Nettverks-/Internett-innstillinger	Vis nettverks- /Internettinnstillinger. .
Mer	Viser andre innstillingsalternativer på displayet.
Menutidsavbrudd	Endrer tidsavbrudd for meny skjerner.
Dvale-lysdioder	Aktiverer eller deaktiverer funksjonaliteten til standby-LED-en. Hvis den deaktiverte LED-en ikke fungerer.
Programvareoppdatering	Sikrer at displayet har den siste fastvaren. Trykk OK for å se menyalternativer.

Programvareversjon	Viser gjeldende programvareversjon.
Automatisk avslåing	Stiller inn ønsket tid for når displayet vil automatisk gå inn i ventemodus når den ikke er i bruk.
Lyd-/Videodeling	Lyd-/videodeling lar deg dele filer som er lagret på smarttelefonen din eller nettbrettet. Hvis du har DLNA-kompatibel smarttelefon eller nettbrett, og egnet programvare er installert, kan du dele/spille av bilder på displayet. Se instruksjoner om delingsprogramvare for mer informasjon.
Videovegginnstillinger	Trykk OK for å åpne meny skjermen Videovegginnstillinger . Innstillingene Radantall , Kolonneantall Celle og Forskyvning er tilgjengelige.
Høytalere	For å høre displaylyd fra den tilkoblede lydenheten, må du sette dette som Forsterker . Du kan bruke fjernkontrollen til displayet til å styre volumet på lydenheten.
DP-streaminnstillinger (*)	Angir streamtype for DisplayPort. Alternativene MST og SST er tilgjengelige. (*) <i>Dette menyelementet vises bare når inngangskilden er satt til DP.</i>

Menyinnhold i Skiltinnstillinger

EnhetsInfo	
Still inn ID	Angir enhets-ID-en. Du kan velge en verdi mellom 0-99 ved hjelp av talltastene på fjernkontrollen for å identifisere displayet.
Programvareoppdatering	Viser gjeldende programvareversjon. Trykk OK for å se menyen Oppgraderingsalternativer . Du kan bruke disse alternativene til å starte et manuelt søk etter programvareoppdateringer og angi automatisk skanneinnstilling.
Serienummer	Viser serienummeret til enheten. (Kan ikke endres av brukeren)
Modellnavn	Viser modellnavnet til enheten. (Kan ikke endres av brukeren)
Lagre modellinformasjon	Kopierer modellinformasjonen for enheten til en tilkoblet USB-enhet.
Temperaturinnstillinger	Trykk OK for å åpne meny skjermen Lydforbindelse . Gjeldende systemtemperatur vil bli vist. Du kan også endre den maksimale temperaturgrensen som vil få systemet til å slå seg av med det relaterte alternativet. Merk: <i>Denne funksjonen kan være utilgjengelig avhengig av enhetsmodellen din.</i>
Vis levetid	Viser hvor lenge enheten vil bare.
Kontrollfunksjoner	
OSD-orientering	Angir OSD-rotasjonen (On Screen Display) for displayet ditt. Alternativene Landskap og Portrett er tilgjengelige.
Pikselskift	Aktiverer og deaktiverer pikselskift. Dette alternativet kan brukes til å unngå bildeinnbrenning (etterbildeeffekter) som kan oppstå når faste mønstre eller stillbilder vises over lengre tid Hvis det er aktivert, kan bildet og OSD-en (On-Screen Display) forskyves ved bestemte tidsintervaller.
Manglende signal	Angir atferdspreferansen til displayet når det ikke oppdages noe signal fra den kilden som er angitt. Alternativene Failover og Inngangssøk er tilgjengelige. Hvis Failover er valgt, sjekker displayet den tilkoblede USB-enheten for tilgjengelige filer å spille av. Hvis ingen spillbare filer er tilgjengelige eller ingen USB-enhet er koblet til skjermen, vises Mangler signal-bildet. Hvis det ikke er noe Mangler signal-bilde tilgjengelig, vil Mangler signal OSD bli vist på skjermen istedenfor. Det er ikke viktig å velge alternativet Automatisk avspilling i menyen Media Browser>Innstillinger , i Failover-modus vil det fungere likevel. Hvis Inndatasøk er valgt, vil displayet søke etter alle tilgjengelige inndatakilder i rekkefølge for å finne signalet. Hvis det ikke er registrert noe signal fra andre tilgjengelige kilder, vises Ingen signal OSD, og displayet slår seg av etter en periode på 30 sekunder.

Manglende signal-forsinkelse	Angir en forsinkelsesverdi for "Manglende signal"-preferanser når displayet er i tilstanden Manglende signal. Etter at innstilt forsinkelsestid er utløpt, vil "Manglende signal"-preferanser bli brukt.
Manglende signal-avslukking	Når den er aktivert, slår skjermen seg av etter en periode på 5 minutter, hvis det ikke mottas noe signal fra den valgte kilden. Denne funksjonen vil bare fungere hvis alle følgende omstendigheter oppstår: - Manglende signal -alternativ er satt til Failover . - USB-enheten er ikke koblet til displayet / USB-enheten er tilkoblet, men ingen spillbare filer er installert på USB-enheten.
Panellås	Sett til AV for å hindre at knappene på displayet brukes.
RCU Inhibit	Sett til På for å hindre at fjernkontrollen brukes. Fjernkontrollen vil fungere i standby-modus selv om dette alternativet er valgt. Hvis du vil slå av dette alternativet og kan bruke fjernkontrollen igjen, trykker du på MENU/M-1-9-7-3-knappene på fjernkontrollen i angitt rekkefølge. Menyene Skiltinnstilling kommer frem. Åpne Kontroller -menyen og sett dette alternativet til Av .
UART 0	Velg ASCII/HEX-protokollen for UART 0. Standard verdi er ASCII. Det er ikke nødvendig å starte displayet på nytt etter at du har gjort et valg for å kunne arbeide med protokollene riktig. Hvis valget endres, blir den siste valgte protokollen bevart og startet når displayet startes opp. Vær oppmerksom på at ASCII/HEX-valget ikke fungerer mens feilsøkningslogger er aktivert. Hvis det feilaktig endres til HEX mens feilsøkningslogger er aktivert, går du tilbake til ASCII og starter displayet på nytt for å korrigere feilsøkningsloggene og ASCII-protokollens atferd. Vær oppmerksom på at HEX-protokollen vil fungere med baudrate-verdien 19200 for UART0
UART 1	Velg ASCII/HEX-protokollen for UART 1. Standard verdi er HEX. Det er ikke nødvendig å starte displayet på nytt etter at du har gjort et valg for å kunne arbeide med protokollene riktig. Hvis valget endres, blir den siste valgte protokollen bevart og startet når displayet startes opp. Vær oppmerksom på at ASCII/HEX-valget bare fungerer som forventet. Det har ikke noe å si om feilsøkningslogger er deaktivert eller ikke. Vær oppmerksom på at HEX-protokollen vil fungere med baudrate-verdien 9600 for UART1
Innebygd touch	Aktiverer eller deaktiverer funksjonaliteten til den innebygde berøringsskjermen.
Oppstartsinnstillinger	
Strømsparingsmodus	Konfigurerer moduspreferanser for oppstart. Alternativene Alltid på og Standby options er tilgjengelige.
Quick Standby	Hvis denne funksjonen er aktivert, kan displayet slås på igjen ved bruk av RS232 og Lan-kommandoer hvis den er blitt brukt til å slå det på. Trykk Venstre- eller Høyreknappen for å aktivere eller deaktivere funksjonen.
Strøm på-display	Angir en standardverdi ved oppstart. Denne verdien kan settes fra 0 til 2000 ms i trinn på 100 ms. Displayet vil slå seg av etter at den innstilte forsinkelsestiden er utløpt.
Bildemodus ved oppstart	Konfigurerer preferansen for bildemodus ved oppstart. Hvis den er satt til Av , vil den siste bildemodusen bli brukt ved oppstart.

HDMI1-vekking aktivert	<p>Hvis dette alternativet er satt til Aktivert, vil displayet slå seg på med HDMI-inngangskilden, når den er slått på. Denne funksjonen fungerer basert på et HDMI 5V-signal. Når dette signalet er aktivt, vekkes displayet og når dignalen er aktivt, slår displayet seg av. Du kan deaktivere dette alternativet ved å sette det til Deaktivert.</p> <p>Hvis noen planlegger er satt eller en OPS-enhet er koblet til skjermen, vil dette alternativet være inaktivt og kan ikke settes til Aktivert.</p> <p><i>Merk: Denne funksjonen kan være utilgjengelig avhengig av enhetsmodellen din.</i></p>
USB	
Klon til USB	Kopierer databasefiler for enheten til en tilkoblet USB-enhet.
Klon fra USB	Kopierer databasefilene fra en tilkoblet USB-enhet til enheten.
Interne USB-operasjoner	Kopier filer fra intern USB til enheten. Bare tilgjengelig når intern USB-enhet er tilkoblet.
Kopier appbufferen fra USB	Kopierer appbufferfiler fra en tilkoblet USB-enhet til enheten. <i>Merk: Denne funksjonen kan være utilgjengelig avhengig av enhetsmodellen din.</i>
USB-informasjon	Trykk OK for å åpne menyskjermen USB-informasjon . Nåværende informasjon om Total plass og Ledig plass for den tilkoblede USB-enheten vil bli vist. Du kan også formatere den tilkoblede USB-enheten med alternativet Formatér disk i denne menyen (kun FAT32-format).
USB-operasjoner	Uthev og trykk OK for å utføre USB-operasjoner.
USB Option (USB-alternativ)	Sett til Av for å deaktivere USB-portene på TV-en. Du kan også angi dette alternativet som 5V for å gi 5 volt med strøm over USB. I dette tilfellet vil det fortsatt ikke være aktuelt å surfe på USB-innhold via Mediaeaser-funksjonen på displayet.
Videovegginnstillinger	Trykk OK for å åpne menyskjermen Videovegginnstillinger . Innstillingene Radantall , Kolonneantall Celle og Forskyvning er tilgjengelige.
OPS-innstillinger	<p>Trykk OK for å åpne menyskjermen OPS-innstillinger. Tre undermenyalternativer er tilgjengelig.</p> <p>OPS-informasjon Hvis skrivebeskyttet informasjon om OPS-enheten, hvis den støttes.</p> <p>OPS-status Viser om OPS-modulen er på eller av. Gjør det mulig å endres statusen via mykt PSON-signal (0,5 s)</p> <p>Avslåing: Slår OPS-en av via hardt PSON-signal (5 s)</p> <p><i>Merk: Denne menyen vil ikke være tilgjengelig hvis OPS ikke støttes eller ikke er koblet til enheten.</i></p>
Planleggerinnstillinger	Trykk OK for å åpne menyskjermen Planleggerinnstillinger . Du kan sette opp 4 forskjellige planleggere. Uthev Status -kolonnen for det ønskede planleggeralternativet og sett til Aktivert ved å bruke venstre-/høyreknappene etter at du har trykket på OK -knappen. Ved hjelp av planleggingsalternativene kan du sette enheten til å slå seg på automatisk ved definerte tidsintervaller med den definerte innstillingsinnstillingen. Hvis Kilde -alternativet er satt til Siste kilde , vil ikke inngangskilden endres ved oppstart. Hvis Kilde -alternativet er satt til USB , spilles mediefilene i den tilkoblede USB-enheten av automatisk som forklart i avsnittet " Funksjonen USB Auto Play ". Trykk på den grønne knappen for å endre innstillingene når fullført.
Koblingsalternativer	Trykk på OK for å åpne menyskjermen Koblingsalternativer . Nåværende Start url - og Innstillings-url -koblinger vil bli vist. Disse elementene er kun informative og kan ikke velges. Koblingspreferansene Åpne første side av nettleser og NTP-server kan konfigureres ved bruk av de tilknyttede alternativene.
Voluminnstillinger	Trykk OK for å se tilgjengelige menyalternativer.
Reset to Default Values (Tilbakestill til standardverdier)	Fremhev dette alternativet og trykk på OK -knappen på fjernkontrollen for å returnere displayet til standardinnstillingene.

Førstegangsinstallasjon

Uthev og trykk på **OK** for å utføre **Førstegangsinstallasjon** og tilbakestille alle innstillinger til fabrikkinnstillingene. Du må angi riktig PIN-kode for å utføre denne operasjonen.

Merk: Legg inn the PIN-koden du definerte under **førstegangsinstallasjon**.

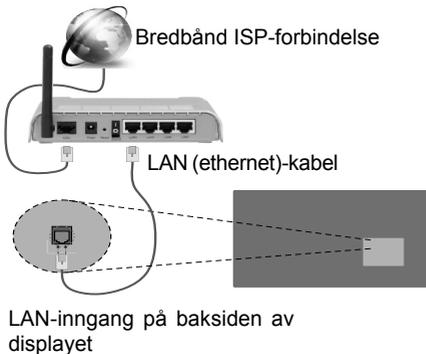
Kompatibilitet

For å konfigurere kablede eller trådløse innstillinger henvises **det til Nettverks-/Internett-innstillingerdelen i menyen System>Innstillinger.**

Kablet tilkobling

For Å Koble Til Et Kablet Nettverk

- Du må ha et(en) modem/ruter koblet til en aktiv bredbåndsforbindelse.
- Koble displayet til modem/ruter via en ethernetkabel. Det er en LAN-port på baksiden av displayet.



Konfigurering Av Innstillinger For Kablede Enheter

Nettverkstype

Nettverkstype kan velges som **Kablet enhet**, **Trådløs enhet** eller **Deaktivert**, i samsvar med displayets gjeldende tilkobling. Velg alternativet **Kablet enhet** hvis du kobler til via ethernet.

Internett hurtighetstes

Marker **Internet Speed Test**-knappen og trykk på **OK**-knappen. Displayet vil kontrollere båndbredden for internettforbindelsen og vise resultatet når fullført.

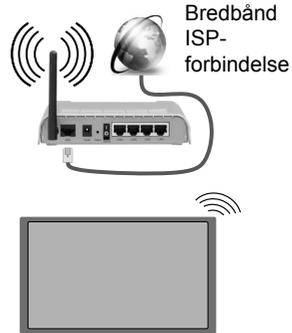
Avanserte Innstillinger

Marker **Avanserte innstillinger** og trykk deretter **OK**-knappen. På neste skjermen kan du endre displayets innstillinger for IP og DNS. Marker ønsket valg og trykk Venstre eller Høyre-knappen for å endre innstillingen fra **Automatisk** til **Manuell**. Nå kan du skrive inn verdiene for **Manuell IP** og / eller **Manuell DNS**. Velg aktuelt element i rullegardinsmenyen og skriv inn verdiene ved å bruke nummerknappene på fjernkontrollen. Trykk **OK**-knappen for å endre innstillingene når fullført.

Trådløs Tilkobling

For Å Koble Til Et Trådløst Nettverk

Displayet kan ikke koble til nettverkene med en skjult SSID (navn på trådløst nettverk). For å gjøre modemets SSID synlig, bør du endre SSID-innstillinger via modemets programvare.



- En Trådløs-N-ruter (IEEE 802.11a/b/g/n) med samtidige 2.4 og 5 GHz bånd er utviklet for å øke båndbredden. Disse er optimalisert for jevnere og raskere HD video streaming, filoverføringer og trådløs spilling.
- Frekvensen og kanalen varierer avhengig av området.
- Overføringshastigheten varierer avhengig av avstand og antall hindringer mellom overføring produkter, konfigurering av disse produktene, radio bølgeforhold, linjen trafikk, og produktene du bruker. Overføringen kan også bli avbrutt eller frakoblet avhengig av radiobølgeforholdene DECT-telefoner, eller andre WiFi 11b-apparater. Standardverdiene for overføringshastigheten er de teoretiske maksimale verdiene for trådløse standarder. De er ikke de faktiske hastigheter på dataoverføring.
- Stedet der overføringen er mest effektiv varierer avhengig av bruksmiljøet.
- Den trådløse displayunaksjonen støtter 802,11 a, b, g og n-type modemer. Det anbefales sterkt å bruke kommunikasjonsprotokollen IEEE 802.11n for å unngå eventuelle problemer mens du ser på videoer.
- Du må endre modemets SSID når det er noen andre modemer i nærheten med samme SSID. Ellers kan du få problemer med tilkoblingen. Bruk kablet tilkobling hvis du opplever problemer med trådløs tilkobling.

Konfigurering Av Innstillinger For Trådløse Enheter

Åpne menyen **Nettverks-/Internett-innstillinger** og velg **Nettverkstype** som **Kablet enhet** for å starte tilkoblingsprosessen.

Displayet vil automatisk søke i de trådløse nettverkene. En liste over nettverk vil vises. Velg ønsket nettverk fra listen.

Merk: Hvis modemets støtter N-modus, bør du stille inn innstillinger for N-modus.

Dersom det valgte nettverket er beskyttet med et passord, vennligst skriv riktig nøkkel ved å bruke det virtuelle tastaturet. Du kan bruke dette tastaturet via pilknappene og **OK**-knappen på fjernkontrollen.

Vent til IP adressen vises på skjermen.

Dette betyr at tilkoblingen er nå etablert. For å koble fra et trådløst nettverk, marker **Nettverkstyp**e og trykk på Venstre- eller Høyre-knappene for å sette som **Deaktivert**.

Hvis ruten din har WPS-knapp (Wi-Fi Protected Setup), kan du koble displayet ditt direkte til modemets ruten uten å legge inn et passord eller legge til nettverket først. Uthev **Trykk WPS på wifi-ruter** og trykk **OK**-knappen. Trykk deretter på WPS-knappen på modemets/ruten din for å koble til.

Marker **Internett hurtighetstest** og trykk på **OK**-knappen for å kontrollere din internethastighet. Marker **Avanserte Innstillinger** og trykk på **OK**-knappen for å åpne den avanserte innstillingsmenyen. Bruk pil- og nummerknapper for å stille inn. Trykk **OK**-knappen for å endre innstillingene når fullført.

Trådløs display

Trådløs display er en standard for streaming av video- og lydinnhold fra Wi-Fi Alliance. Denne funksjonen gir evnen til å bruke displayet som en enhet med trådløs display.

Bruk med mobile enheter

Det er ulike standarder som muliggjør deling av skjermen. Dette inkluderer grafisk, video- og lydinnhold mellom den mobile enheten og displayet.

Sett inn den trådløse USB-donglen i displayet først, hvis displayet ikke har intern WiFi-funksjonalitet.

Trykk deretter på Kilde-knappen på fjernkontrollen og bytt til Trådløs display-kilde.

En skjerm vises som sier at displayet er klar for tilkobling.

Åpne deleprogram på den mobile enheten. Disse programmene har et eget navn for hvert merke. Se i bruksanvisningen for den mobile enheten din for mer informasjon.

Søk etter enheter. Etter at du har valgt displayet ditt og kobler til, vises skjermen til enheten på displayet.

Merk: Denne funksjonen kan bare brukes hvis den mobile enheten støtter denne funksjonen. Søke- og tilkoblingsprosesser varierer i henhold til programmet du bruker. Android-baserte mobile enheter bør ha programvareversjon V4.2.2 og nyere.

Tilkobling av andre trådløse enhete

Displayet støtter også trådløs teknologi med kort rekkevidde. Paring må utføres før du bruker slike trådløse enheter med displayet. Gjør følgende for å pare enheten med displayet:

- Sett enheten i paremodus
- Start enhetsoppdagelse på displayet

Merk: Se bruksanvisningen for den trådløse enheten for å lære hvordan du setter enheten i paremodus.

Du kan koble til lydenheter eller fjernkontroller til displayet trådløst. Koble fra eller slå av tilkoblede lydenheter for at den trådløse funksjonen skal fungere ordentlig. For lydenheter bør du bruke **Lyd-kobling-alternativet** i **System>Lyd**-menyen, for fjernkontroller **Smart Remote**-alternativet i **System>Innstillinger>Mer**-menyen. Velg menyalternativet og trykk **OK**-knappen for å åpne den relaterte menyen. Med denne menyen kan du oppdage og koble enheter som bruke den samme trådløse teknologi og begynne å bruke dem. Følg instruksjonene på skjermen. Start enhetsoppdagelse. En liste over trådløse enheter vil vises. Velg enheten du vil koble til fra listen og trykk **OK**-knappen for å koble til. Hvis meldingen "**Enhet tilkoblet**" vises, er tilkoblingen vellykket. Hvis tilkoblingen mislykkes, prøv igjen.

Merk: Denne funksjonen kan bare brukes hvis den mobile enheten støtter denne funksjonen. Søke- og tilkoblingsprosesser varierer i henhold til programmet du bruker. Android-baserte mobile enheter bør ha programvareversjon V4.2.2 og nyere.

Feilsøking For Tilkobling

Trådløst Nettverk Ikke Tilgjengelig

- Sørg for at brannmurene i nettverket tillater trådløs tilkobling for displayet.
- Prøv å søke etter kablede nettverk igjen, ved bruk av menyskjermen **Nettverks-/Internett-innstillinger**.

Hvis det trådløse nettverket ikke fungerer skikkelig, prøv å bruke det kablede nettverket i hjemmet ditt. Referer til **Trådløs Tilkobling**-delen for mer informasjon om prosessen.

Hvis displayet ikke fungerer når du bruker trådløs tilkobling, sjekk modemets (ruten). Hvis ruten ikke har et problem, sjekk internett-tilkoblingen til modemets.

Tilkobling er Treg

Se instruksjonsboken for din trådløse modem for å få informasjon om den interne serviceområdet, tilkoblingshastighet, signalkvaliteten og andre innstillinger. Du må ha en høyhastighetstilkobling for modemets.

Forstyrrelse under avspilling eller sakte reaksjoner

Du kan prøve følgende i et slikt tilfelle:

Hold minst tre meter avstand fra mikrobølgeovner, mobiltelefoner, bluetooth enheter eller andre Wi-Fi-kompatible enheter. Prøv å endre den aktive kanalen på WLAN-ruter.

Internett-Tilkobling Ikke Tilgjengelig

Hvis MAC adressen (en unik identifikator nummer) på din PC eller modem har blitt permanent registrert, er det mulig at displayet ikke kan koble til Internett. I et slikt tilfelle blir MAC-adressen autentisert hver gang du kobler til Internett. Dette er et vernetiltak mot uautorisert tilgang. Fordi displayet har sin egen MAC-adresse, kan ikke Internett-leverandøren validere MAC-adressen til displayet. På grunn av dette kan ikke displayet koble til Internett. Kontakt Internett-leverandøren og be om informasjon om hvordan du kobler en annen enhet, for eksempel displayet, til Internett.

Det er også mulig at forbindelsen ikke kan være tilgjengelig på grunn av en brannmur problem. Hvis du tror dette er årsaken til problemet, må du kontakten Internett-leverandøren din. En brannmur kan være årsaken til et tilkobling- og oppdagelsesproblem når du bruker displayet i Lyd-/videodeling-modus eller mens du søker via Lyd-/videodeling-funksjonen.

Ugyldig Domene

Sørg for at du allerede har logget på din PC med en autorisert brukernavn / passord, og også sørg for at ditt domene er aktivt, før deling av noen filer på ditt DLNA server program på din PC. Hvis domenet er ugyldig, kan dette skape problemer mens du surfer filer i Lyd-/videodeling-modus.

Nettleser

For å bruke nettleseren din, åpne hovedmenyen ved å trykke på **Menu**-knappen. Start deretter **nettleser**-programmet fra menyen **Internett**. Du kan også åpne nettleseren ved å trykke på **Internet**-knappen på fjernkontrollen.

() Utseendet på logoen for internettleseren kan forandre seg*

I det opprinnelige vinduet i nettleseren vil ikonet for den eventuelle forhåndsdefinerte linken til tilgjengelige nettsider vises som **Hurtigtast**-alternativer, sammen med **Rediger Hurtigtast** og **Legg til i Hurtigtast**-alternativene. Hvis URL-en for **Åpne første side av nettleser** i menyen **Skiltinnstillinger>Koblingsalternativer** er definert, vil nettleseren åpnes på denne siden.

For å navigere i nettleseren, bruk piltastene på fjernkontrollen eller tilkoblet mus. For å se alternativfanen på nettleseren, beveg pekeren til øverst på siden **Historikk**, **Faner** og **Bokmerker**-alternativer og nettleserfanen som inneholder forrige/

neste-knappene, oppdateringsknappen, adresse/søkefanen, er **Hurtigtast** og **Operaknappene** tilgjengelige.

For å legge en ønsket nettside til i **Hurtigtast**-listen for raks tilgang, beveg pekeren til øverst på siden Nettleserfanen vil vises. Marker **Hurtigtast** – **knappen** og trykk på **OK**-knappen. Velg så **Legg til i Hurtigtast**-alternativet og trykk på **OK**-knappen. Fyll ut feltene for **navn** og **adresse**, marker **OK** og trykk på **OK**-knappen for å legge til. Mens du er på området kan det være lurt å legge til i **Hurtigtast**-liste, markere **Opera** - **knappen** og trykke på **OK**-knappen. Marker så **Legg til i Hurtigtast**-alternativet i undermenyen og trykk på **OK**-knappen igjen. Navn og Adresse vil fylles inn automatisk i henhold til nettsiden du besøker. Marker **OK** og trykk på **OK**-knappen for å legge til.

Du kan også bruke **Opera**-menyalternativene for å administrere nettleseren. Marker **Opera** - **knappen** og trykk på **OK**-knappen for å se spesifikke og generelle alternativer for tilgjengelig side.

Det er ulike måter å søke eller besøke nettsider ved å bruke nettleseren.

Skriv inn adressen til en nettside (URL) i **søke/** adressfanen og marker **Submit**-knappen på det virtuelle tastaturet, og trykk på **OK**-knappen for å besøke nettsiden.

Skriv inn nøkkelord i **søke/adressfanen** og marker **Submit**-knappen på det virtuelle tastaturet, og trykk på **OK**-knappen for søke etter de relaterte nettsidene.

Marker et Hurtigtast-ikon og trykk på **OK**-knappen for å vise de relaterte nettsidene.

Displayet er kompatibel med USB-mus. Plugg enheten til USB-inngangen på displayet or lettere og raskere navigering.

Noen internett-sider inneholder Flash-innhold. Disse støttes ikke av nettleseren.

Displayet støtter ikke nedlastingsprosesser fra internett via nettleseren.

Enkelte nettstedet på Internett støttes kanskje ikke. Innholdsproblemer kan oppstå avhengig av nettstedet. Videoinnhold vil kanskje ikke spilles av i enkelte tilfeller.

Interne USB-operasjoner

Displayet ditt har et internt minne. Det er 4 tilgjengelige operasjoner som kan utføres med internminnet: **Kopier fra USB**, **Kopier til USB**, **Slett og Formater disk** (kun FAT32).

Disse alternativene finner du i menyen **Skiltinnstillinger>Interne USB-operasjoner**.

Interminnet til displayet ditt har en standardmappe ved navnet "int_usb" i rotkatalogen. Alle **Kopier fra/ til USB**-utføres ved bruk av denne mappen. Hvis du

vil kopiere data fra en ekstern USB-lagringsenhet til interminnet til displayet, bør denne/disse datafilen(e) installeres i en mappe med navnet "copy_to_int_usb" i rotkatalogen til den eksterne USB-lagringsenheten. Hvis du vil kopiere data fra interminnet til skjermen til en ekstern USB-lagringsenhet, bør du opprette en mappe med navnet "copy_from_int_usb" i rotkatalogen til den eksterne USB-lagringsenheten.

Kopier fra/til USB-operasjoner vil bare være tilgjengelige hvis en USB-lagringsenhet er koblet til displayet. **Slett** og **Formater disk**-alternativene vil fremdeles være funksjonelle, selv om ingen USB-lagringsenhet er tilkoblet. Den standard "int_usb"-mappen i rotmappen til interminnet blir gjenopprettet etter hver gang **Slett** og **Formater disk**-operasjoner utføres.

Støtte for OSD-rotasjon (*)

Du kan endre-rotasjonen OSD (On Screen Display) for diplayet ditt hvis du vil. Mens du utfører **Førstegangsinstallasjon**, sett alternativet **OSD-orientering** som ønsket mens menyen **Skiltinnstillinger** vises. Du kan også endre denne innstillingen senere fra menyen **Skiltinnstillinger**. Tilgjengelige alternativer er: **Landskap** og **Portrett**.

(*) Denne funksjonen kan være utilgjengelig avhengig av displayet ditt.

DisplayPort

DisplayPort versjon 1.2 støttes via inngangs- og utgangskontakter for DisplayPort på skjermen.

Alternativt Innstilling av **DP-stream** i menyen **System>Innstillinger>Mer** er satt til **MST** (Multi-Stream Transport) som standard. Hvis en MST-kompatibel kildeenhet er koblet til skjermen, bør streamingdataene konfigureres på kildenheten (Daisy-chaining)

Hvis en DisplayPort versjon 1.1-kompatibel eller SST-kompatibel (Single-Stream Transport) kildeenhet som støtter DisplayPort versjon 1.2 er koblet til skjermen, vil DisplayPort-utgangen på skjermen fungere som en splitter. I dette tilfellet vil det samme bildet bli vist på alle tilkoblede skjermer..

For å kunne streame det samme bildet til alle tilkoblede skjermer med en MST-kompatibel enhet, bør alternativet **Innstilling av DP-stream** i menyen **System> Innstillinger> Mer** settes som **SST**.

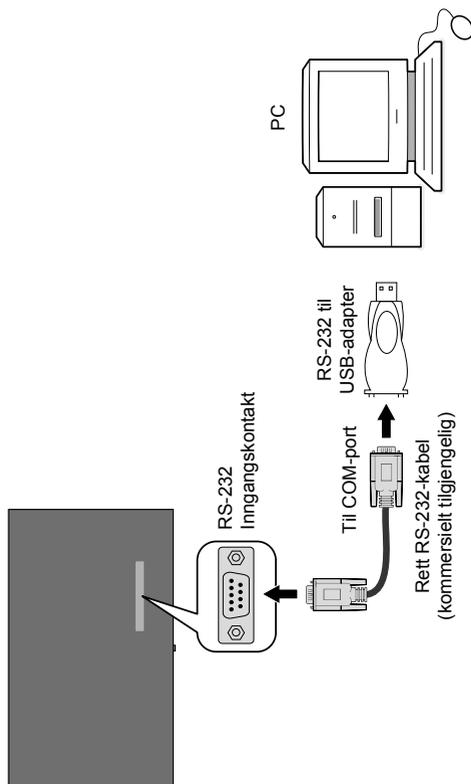
Maksimalt antall skjermer som kan kobles til ved hjelp av daisy-chaining-funksjonen, kan variere avhengig av kildeenhetens kapasitet. Bildet som vil bli vist i alle skjermer, vil bli definert av kildeenheten. For å kunne streame 4 forskjellige FHD-bilder, bør kildeenheten for eksempel være i stand til å støtte denne operasjonen.

Merk: Det anbefales at du bruker en DisplayPort-sertifisert kabel for tilkobling.

*/ SST-driftsmodus er den totale mengden skjermer begrenset (maksimalt 7 enheter) på grunn av HDCP-kryptering. Hvis signalet er stabilt og det ikke er noe kabeltap, vil det ikke være noen begrensning hvis kildeenholdet ikke er HDCP-kryptert. Når du bruker kaskadtilkoblede skjermer, anbefales det å sette **Innstilling av DP-stream** til **SST** på alle skjermer i SST-modus.*

*For riktig drift i MST-driftsmodus må du kontrollere at kildeenheten er MST-kompatibel. Hvis kildenheten er en datamaskin, kontroller spesifikasjonene på grafikkortet for å sikre **MST-kompatibilitet**. Når du bruker daisy-chained-skjermer, anbefales det å sette **Innstilling av DP-stream** til **MST** på alle skjermer i MST-modus.*

Kontrollere med en ekstern PC



Du kan kontrollere produktet fra en ekstern PC via RS-232 (COM-port) eller LAN (Ethernet-port) på PC-en. Systemkilde kan for eksempel endres av RS-232 fra en ekstern datamaskin. Når en kommando sendes fra PC-en til den produktet, fungerer den interaktive monitoren i henhold til de mottatte kommandoene og sender en svarbeskjed til PC-en. (MERK: Bare enkelte kommandoer støttes avhengig av modellen din)

Utstyr/verktøy:

- RS-232 (hunn) til RS-232(hann) kabel eller LAN-kabel (koblet til via ruter)

- USB til RS-232(hann)-kabel
- Notebook eller PC med USB- eller LAN-port
- Installert program på ekstern PC for å sende kommandoer:

RS-232-kommandoer sendes generelt for å betjene de implementerte funksjonene via serieport og verktøy. Et egnet verktøy kan anvendes som beskrevet nedenfor.

Koble til displayet (LAN-port)

Last ned og installer PuTTY-programvaren fra følgende lenke først: <http://www.putty.org/>.

Kjør programvaren og legg inn displayets IP-adresse i feltet **Vertsnavn** Skriv inn **"1986"** som standardverdi i feltet **Port**. Velg deretter **"Telnet"** som **Tilkoblingstype** og klippe på **Åpne**-knappen.

Merk: Se avsnittet **Tilkobling** i denne bruksanvisningen for informasjon om hvordan å koble displayet til et nettverk og vise IP-adressen til TV-en.



Bruk kommandoene i **RS232-kommandotabellen** hvis du for eksempel skriver inn "GETVOLUME"-kommandoen, vil gjeldende lydnivå bli vist på putty-vinduet som vist på bildene nedenfor.



Et annet eksempel;

Du kan endre volumet med "VOLUME"-kommandoen. Når du har sendt denne kommandoen, kan du bekrefte endringene fra displayet.



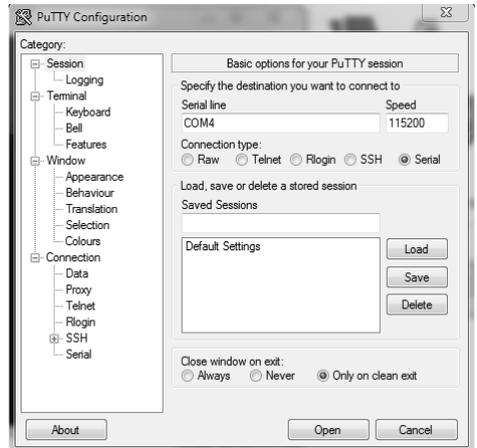
Det siste eksempelet;

Når du skriver inn "GETSOURCE"-kommandoen, vil gjeldende kilde bli vist på putty-vinduet som vist på bildet nedenfor.



Koble til displayet (RS232-port)

Kjør programvaren og velg **Seriell** som **Tilkoblingstype**. Skriv inn displayets serienumerport i feltet **Serienummerlinje** (i følgende eksempel er det COM4) og **"115200"** i feltet **Hastighet**. Klikk så på **Åpne**-knappen.



Merk: Noen kommandoer gjelder kun for enkelte modeller og vil ikke nødvendigvis fungere for din modell.

RS232/LAN-kommandotabell

LYDKOMMANDOER			
Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
GETVOLUME	Informasjon om volumnivå.	ingen parameter	#*volumnivået er ...
HEADPHONEVOLUME	"Still inn volumnivå for hodetelefoner."	heltall n ($0 \leq n \leq 100$)	#*sett hodetelefonvolum til n
GETHEADPHONEVOLUME	"Informasjon om volumnivå for hodetelefoner."	ingen parameter	#* Hodetelefonvolumet er ...
GETMUTE	Hent dempverdien på/av..	ingen parameter	"#*MUTE OFF eller #*MUTE ON"
SETMUTE	Sett dempverdien på/av..	ingen parameter	"#*MUTE OFF eller #*MUTE ON"
SETSOUNDMODE	"Sett lydnivå. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"heltall n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono left, 5 = mono høyre)"	"#*setSoundMode() sett til n eller #*Ugyldig modus angitt"
SETBALANCE	Sett balanseverdi.	Heltall ($-50 < n < 50$)	"#*sett balansenivå til n eller #*ugyldig balansenivå angitt"
GETBALANCE	Hent balanseverdi.	ingen parameter	#*balansenivå er ...
SETAVL	Sett AVL-tilstand.	heltall n (0 = av, 1 = på)	#*sett avl-tilstand til n
GETAVL	Hent AVL-tilstand.	ingen parameter	#*avl-tilstand er ...
SETDYNAMICBASS	Sett tilstand for dynamisk bass	heltall n (0 = av, 1 = på)	#* sett tilstand for dynamisk bass til n
SETEQUUSERFREQ	Sett brukerfrek.verdi for equaliser. for hvilket som helst bånd	"steng n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) heltall n $-13 < n < 13$ Eksempel: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	"#*setEQUserFreq() sett til n or #*Feil lydsystemparameter angitt eller #*Feil equalizer-modus. Det bør være BRUKER-modus"
GETDIGITALOUT	Hent digital utgang.	ingen parameter	#*digital utgang er pcm eller #*digital utgang er komprimert
SETEQMODE	"Sett equalizer-modus.	streng n (Musikk, Film, Tale, Flat, Klassisk, Bruker)	"#*setEQMode() sett til n eller #*Feil equalizer-parameter angitt"
SETDIGITALOUT	Sett digital utgang.	streng n (komprimert, pcm)	#*setDigitalOut() sett til n OR #*Feil modusparameter for digital utgang angitt.
VOLUMEUP	"Øk volumnivået med 1 trinn (til maksnivå er nådd) "	ingen parameter	"#Volumnivået er økt til... or #*Du kan IKKE øke volumnivået ytterligere. Bekreftet maksimalt volumnivå er ..."

VOLUMEDOWN	Reduser volumnivået med 1 trinn	ingen parameter	"#Volumnivået er redusert til... or #Du kan IKKE redusere volumnivået ytterligere. Gjeldende volumnivå er ... "
SETHEADPHONEOUTPUT	Still inn hodetelefonutgang	streng n (hodetelefon,linje ut)	"#sett hodetelefonutgang til n eller #*Ugyldig parameter"
GETHEADPHONEOUTPUT	Hent hodetelefonutgang	ingen parameter	#*LINJE UT eller #*HODETELEFON
GETDYNAMICBASS	Hent tilstand for dynamisk bass	ingen parameter	#*dynamisk basstilstand er ... (0 = av, 1 = på)
GETBASSGAIN	Hent bassforsterkning	ingen parameter	"#*bassforsterkningsnivået er n Merk: Over n er -6 <= n <= 6"
GETEQUSERFREQ	Hent brukerfrek.verdi for equaliser. for spesifisert bånd	streng n (120Hz, 500Hz, 1,5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*equalizer-verdien for båndet er n eller #*Feil lydsystemparameter angitt Merk: Over n er -13 < n < 13"
GETEQMODE	Hent equalizer-modus	ingen parameter	"#*equalizer-modus er n Merk: Over n er én av Musikk, Film, Tale, Flat, Klassisk, Bruker"

<p style="text-align: center;">SOUNDRESET</p>	<p>Innstillinger for nullstilling av lyd</p>	<p>ingen parameter</p>	<pre> ##*Fast volum er satt til ... ##*Tilgjengelighet av fast volum er satt til ... ##*Tilgjengelighet av volumkontroll for hodetelefoner er satt til ... ##*Tilgjengelighet av startvolum er satt til ... ##*Grense for startvolum er satt til ... ##*Grense for hodetelefonvolum er satt til ... ##*Nedre volumgrense er satt til ... ##*Øvre volumgrense er satt til ... ##*Grense for hodetelefonvolum er satt til ... ##*Volum for vekkeitd er satt til ... ##*Alle equalizer-bånd er satt til ... ##*Volum er satt til ... ##*Hodetelefonvolum er satt til ... ##*Hodetelefonbalanse er satt til ... ##*Hodetelefonbass er satt til ... ##*Hodetelefondiskant er satt til ... ##*Digital lydutgang er satt til ... ##*Bane for lydutgangsbeskrivelsen er satt til... ##*Lydbeskrivelse er ... ##*Relativt volum for lydbeskrivelse er satt til ... ##*Lydbeskrivelsesspråk er satt til ... ##*Lydhøyhet er satt til ... ##*Lydmodusen digital er satt til ... ##*Lydmodus er satt til ... ##*Lyd-subwoofer er satt til ... ##*SPDIF-ut er ... ##*DTS er ... ##*Bassforsterkning er satt til .. eller ##*Dynamisk bass er ... " </pre>
--	--	------------------------	--

NETTLESERKOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
OPENURL	Starter gitt URL og returnerer laststatus for websiden direkte.	streng-heltall n <load url='n' />	##*status= ... url=n
GETURL	Henter URL-en for gjeldende side hvis portalen er aktiv	ingen parameter	##*URL : ...
GETUSERAGENT	Henter brukeragent for portal.	ingen parameter	##*Current UA : ...
GETCURSORPOSITION	Henter markørposisjon i nettleteren	ingen parameter	##*X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Setter markørposisjon i nettleteren	streng-heltall a,b	##*X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Setter innstillings-URL	streng	##*Innstillings-URL er satt
GETSETTINGSURL	Henter innstillings-URL	ingen parameter	##*nnstillings-URL er ...
SETSTARTURL	Setter start-URL	streng	##*Start-URL er satt
GETSTARTURL	Henter start-URL	ingen parameter	##*Start-URL er ...

GENERELLE DISPLAYKOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
SETRC	Aktiverer/deaktiverer fjernkontrollkommandoer.	streng-heltall n (n = PÅ, n = AV)	sett fjernkontrolltilstand På eller sett fjernkontrolltilstand AV
SETSOURCE	Sett kilde som aktiver/deaktiver.	"streng n, heltall b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YBPBR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(aktiver), b = 0(deaktiver))"	##*Valgt kilde n ##*Aktiver/deaktiver tilstand : b"
GETSOURCE	Henter kilde.	ingen parameter	##*Kilde er ...
GETCOUNTRY	Hent land i kanaltilstand	ingen parameter	##*LAND ER ...
GETSWVERSION	Returnerer programversjonen av TV-en.	ingen parameter	##*V...
NØKKEL	Send nøkkel Eclipse.	streng-heltall n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = meny,ekst.)	n nøkkel send til Eclipse
TILBAKESTILL	Tilbakestill enheten.	ingen parameter	Tilbakestillingsprosessen ble fullført. Du må opprette tilkoblingen igjen.

STANDBY	"Sett boks i standby-modus. (OBS: Fjernsynet kan ikke åpnes med standby-kommando. Det må åpnes med fjernkontrollen. Hvis du bruker STANDBY-kommandoen, må du opprette forbindelsen igjen. TV-tilstand:HARD-STANDBY)"	ingen parameter	"**enterLowPowerMode() returnerer vellykket. eller **enterLowPowerMode() returnerer ikke vellykket! eller **enterStandbyMode() returnerer vellykket. or **enterStandbyMode() returnerer ikke vellykket!"
MENUTIMEOUT	Sett tidsavbruddsmodus for meny.	heltall n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"**sett tidsavbruddsmodus for meny til AV eller **sett tidsavbruddsmodus for meny til 60 or **Ugyldig tidsavbruddsmodus for meny"
GETMODELNO	Hent modellnr.	ingen parameter	**Modellnr: ...
GETSERIALNO	Hent serienr..	ingen parameter	**Serienr: ...
GETLED	Hent på/av-tilstand for led.	ingen parameter	**LED er på **LED er av"
GETRC	Hent aktivert status for fjernkontrollkommandoer	ingen parameter	**fjernkontrollkommandoer er på **fjernkontrollkommandoer er av"
USBOPERATIONS	Utfør USB-operasjoner	ingen parameter	Du kan observere utskrifter Bank 0, Bank 1 osv.Vær sikker eller følg feilutskrifter: "MFC ISP: ferdig" vil bli skrevet... Dette kan ta over 10 minutter.
GETMENUTIMEOUT	Hent tidsavbruddsmodus for meny	ingen parameter	**tidsavbruddsmodus for meny er AV **tidsavbruddsmodus for meny er n **kan ikke hente tidsavbruddsmodus for meny Merk: Over n er én av (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Skriver ut displayets levetid på minutter.	ingen parameter	**Monitorens levetid: n
SETPOWERONDELAY	Sett forsinkelsesnivå for påslåing	heltall n (0<=n<=20, forsinkelse er beregnet som 100ms*n)	**Forsinkelse for påslåing satt til ... Ms **NACK"
GETPOWERONDELAY	Hent forsinkelsesnivå for påslåing	ingen parameter	**Forsinkelsen for påslåing er ... ms
SIGNAGERESET	Sett alle elementene i skiltinnstillingsmenyen til standardverdiene.	ingen parameter	**Alle skiltinnstillinger satt til standardverdier

SELECTSOURCE	Velg kilde. (0=TV, andre kildeindekser(noen av dem er ikke aktivert))	heltall n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*velg TV-kilde eller #*velg ekstern kilde ..."
NØKKELE-standby	Sett boks i standby-modus. (For rask standby)	ingen parameter	standby-nøkkel send til Eclipse
TID	Hvis gjeldende dato og klokkeslett.	ingen parameter	Tid = ...
GETSTANDBY	Hent standby på/av.	ingen parameter	"#*standby av eller #*standby på"
STARTFTI	Startførstegangsinstallasjon.	ingen parameter	#*FTI var i ferd med å initialisere.
CHANGELNG	Endre aktivt språk.	"heltall-heltall x y x = språktype (0 = Systemspråk, 1 = Hendelsesspråk, 2 = Primært lyd språk, 3 Sekundært lyd språk, 4 = Primært undertekstspråk, 5 = Sekundært undertekstspråk, 6 = Primært tekst-TV-språk, 7 = Sekundært tekst-TV-språk) y = språk (0 = Dansk, 1 = Tysk, 2 = Estisk, 3 = Engelsk, 4 = Spansk, 5 = Gresk, 6 = Fransk, 7 = Gælisk, 8 = Kroatisk, 9 = Italiensk, 10 = Latvisk, 11 = Litauisk, 12 = Ungarsk, 13 = Nederlandsk, 14 = Norsk, 15 = Polsk, 16 = Portugisisk, 17 = Russisk, 18 = Rumensk, 19 = Albansk, 20 = Slovensk, 21 = Slovakisk, 22 = Serbisk, 23 = Finsk, 24 = Svensk, 25 = Tyrkisk, 26 = Tsjekkisk, 27 = Ukrainsk, 28 = Bulgarsk, 29 = Arabisk, 30 = Persisk, 31 = Hebraisk, 32 = Hviterussisk, 33 = Makedonsk, 34 = Montenegrinsk, 35 = kazakh, 36 = Thai) eKSEMPEL: CHANGELNG 0 25 (for å sette systemspråk til tyrkisk) "	"#*Aktivt språk ble endret eller #*Feil elementparameter angitt"

SETCOUNTRY	Sett land i ingen kanaler-tilstand.	streng-heltall n(TYRKIA, TYSKLAND, ...)	"##* setCountry() sett til n eller ##*Land bør settes bare i FTI-modus (ingen kanaler-tilstand)"
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, der n er én av (av, på).	streng-heltall n (n = PÅ, n = AV)	"##*Sett hurtigstandby på eller ##*Sett hurtigstandby av eller ##*Hurtigstandby er ikke aktivert"
GETQUICKSTANDBY	Returnerer hurtigstandby-tilstand n (på eller av)	ingen parameter	##*Hurtigstandby er n
USBOPERATIONS	Utfør USB-operasjoner	ingen parameter	Du kan observere utskrifter Bank 0, Bank 1 osv.Vær sikker eller følg feilutskrifter: "MFC ISP: ferdig" vil bli skrevet... Dette kan ta over 10 minutter.

NETTVERKSKOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
set_IP_address	Sett statisk IP-adresse for eth0 nettverksgrensesnitt.	str-int n eksempel: set_IP_address 192.168.0.15	##*IP-adresser innstilt ##*Innstilling av IP-adresse NOK"
get_IP_address	Hent IP-adresse for eth0 nettverksgrensesnitt. Bruk: get_IP_address	ingen parameter	##*IPaddr: ...
SETNETWORKTYPE	sett nettverkstype (f.eks. SETNETWORKTYPE-verdi) (verdien bør være 'kablet', 'trådløs' eller 'deaktivert' som streng)	streng n ('trådløs', 'kablet' eller 'deaktivert')	##*Nettverkstype er satt til: <network-type>
GETNETWORKTYPE	Hent nettverkstype (f.eks. GETNETWORKTYPE)	ingen parameter	##*nettverkstypen er <network-type>
SETSUBNETMASK	sett undernettmaske (verdi for undernettmaske bør være i formatet nnn.nnn.nnn) (f.eks. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn)	streng "nnn.nnn.nnn.nnn"	"##*sett undernettmaske nnn.nnn.nnn ##*innstilling av undernettmaske mislyktes"
GETSUBNETMASK	hent undernettmaske (f.eks. GETSUBNETMASK)	ingen parameter	##*undernetmasken er nnn.nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	sett standard gateway (verdi for standard gateway bør være i formatet nnn.nnn.nnn.nnn) (f.eks. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	streng "nnn.nnn.nnn.nnn"	"##*sett standard gateway: nnn.nnn.nnn.nnn ##*innstilling av standard gateway mislyktes"
GETDEFAULTGATEWAY	hent standard gateway (f.eks. GETDEFAULTGATEWAY)	ingen parameter	##*standard gateway er nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	hent DNS-server 1 (f.eks. GETDNS1)	ingen parameter	##*DNS-server 1 er nnn.nnn.nnn.nnn

GETDNS2	hent DNS-server 2 (f.eks. GETDNS2)	ingen parameter	##DNS-server 1 er nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	start test av Internett-hastighet	ingen parameter	" Hastighetstest er startet Skriver ut meldingen ""Ingen Internett-forbindelse funnet"" hvis tilkoblingen mislykkes."

VGA/PC-KOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
HPOS	Sett horisontal posisjon.	int n ($-25 \leq n \leq 25$)	"Sett horisontal posisjon til ... (prosent i området) ##ugyldig verdi lagt inn"
VPOS	Sett vertikal posisjon.	int n ($-25 \leq n \leq 25$)	##Sett vertikal posisjon til ... (prosent i området) ##ugyldig verdi lagt inn"
DOTCLOCK	Still inn punkt klokke.	int n ($-50 \leq n \leq 50$)	##Still inn punkt klokke til ... (prosent i området) ##ugyldig verdi lagt inn"
AUTOPOS	Still inn autoposisjon	ingen parameter	##Still inn autoposisjon
GETOSDORIENTATION	Hent OSD-orientering	ingen parameter	##OSD-orienteringen ...
GETHPOS	Hent horisontal posisjon.	ingen parameter	##Den horisontale posisjonen er ...
GETVPOS	Hent vertikal posisjon.	ingen parameter	##Den vertikale posisjonen er ...
GETDOTCLOCK	Hent punkt klokke.	ingen parameter	##Punkt klokken er ...
SETOPSPower	Angi OPS-strømstatus	strengparameter "på" eller "av"	##Slå OPS på ##Slå OPS av ##OPS er allerede på ##OPS hvis allerede av ##OPS er ikke aktivert ##OPS er ikke plugget inn ##ugyldig dato angitt"

BILDEKOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
COLOURTEMP	Sett fargetemperatur.	str-int n (n = normal, varm, kjølig)	##setColourTemp() sett til n
GETPICTUREMODE	Hent bildemodus.	ingen parameter	##Bildemodus er ... for gjeldende kilde
PICTUREMODE	Velg bildemodus.	int n (1 = dynamisk, 2 = naturlig, 3 = kino, 4 = spill)	##setPictureMode() sett til n ##Feil bildemodusparameter angitt
GETCONTRAST	Hent bildekontrastverdi.	ingen parameter	##KONTRASTVERDIEN : ...
SETCONTRAST	sett bildekontrastverdi.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Bildekontrastverdi er satt til n ##Samme verdi er satt. Gjør ingenting. ##Feil verdi må defineres i området 0-100"
GETBRIGHTNESS	Hent lysstyrkeverdi for bilde.	ingen parameter	##LYSSTYRKEVERDIEN : ...

SETBRIGHTNESS	Sett lysstyrkeverdi for bilde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Lysstyrkeverdi for bilde er satt til n #*Samme verdi er satt. Gjør ingenting. #*Feil verdi må defineres i området 0-100"
GETSHARPNESS	Hent skarpetsverdi for bilde.	ingen parameter	#*SKARPHETSVERDIEN : ...
SETSHARPNESS	Sett skarpetsverdi for bilde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Lysstyrkeverdi for bilde er satt til n #*Samme verdi er satt. Gjør ingenting. #*Feil verdi må defineres i området 0-100"
GETCOLOUR	Hent fargeverdi for bilde.	ingen parameter	#*FARGEVERDIEN : ...
SETCOLOUR	Sett fargeverdi for bilde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	"#*Fargeverdi for bilde er satt til n #*Samme verdi er satt. Gjør ingenting. #*Feil verdi må defineres i området 0-100"
SETSKINTONE	Sett hudtoneverdi for bilde.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	"#*Hudtoneverdi for bilde er satt til n #*Samme verdi er satt. Gjør ingenting. #*Feil verdi må defineres i området -5-5"
PICTUREZOOM	Sett bildezoommodus.	str-int n (n = auto, 16:9, undertekst, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(bare for HD-kanaler), panoramisk, kino)	"#*setPictureZoomMode() sett til n #*Feil parameter for bildezoommodus angitt"
SETWB	Sett hvitbalanseverdi.	str-int type, verdi (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{verdi} \leq 250$)	"#*Hvitbalanse er satt til verdi Ugyldig verdi for hvitbalanse (0-255) IUgyldig type for hvitbalanse"
GETWB	Hent hvitbalanseverdi.	str-int type (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* type ...
SET3DMODE	Angi 3D-modusverdier (verdiene er av, auto, side om side, side, topp bunn og spill)	int n (n = av, auto, side om side, topp bunn og spill)	"#**set3DMode() sett til n eller #*Feil 3D-modusparameter angitt"
SETVIRTUAL3D	Angi virtuelle 3D-verdier.	int n (0 = av, 1 = lav, 2 = medium, 3 = høy)	"seMonitorirtual3D() sett til n n Feil virtuell 3D-modusparameter angitt "
CONTRASTUP	Øk kontrastnivået med 1 trinn	ingen parameter	Kontrastnivå for bilde er satt til ...
CONTRASTDOWN	Reduser kontrastnivået med 1 trinn	ingen parameter	Kontrastnivå for bilde er satt til ...
GETENERGYSAVING	Hent energisparingsmodus. (hvis aktivert fra profil)	ingen parameter	#*Energisparingsmodus er ...
GETPOWERSAVE	Hent strømsparingsmodus.	ingen parameter	"#*Powersavemode er PÅ #*Powersavemode er AV"

GETCOLOURTEMP	Hent fargetemperatur.	ingen parameter	##*Fargetemperatur er ...
GETHUE	Hent nyanseverdi for bilde.	ingen parameter	##*Nyanseverdi er ...
GETSKINTONE	Hent hudtoneverdi for bilde.	ingen parameter	##*Hudtone for bilde er ...
GETPATTERN	Hent valgt mønster for monitorskjermen	ingen parameter	Mønsteret er ...

VIDEOVEGGKOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
SETROWCOUNT	Angi radantall.	heltall n ($0 \leq n \leq 100$)	##*sett radantall til n
GETROWCOUNT	Hent radantall.	ingen parameter	##*radantall er ...
SETCOLUMNCOUNT	Angi radkolonne.	heltall n ($0 \leq n \leq 100$)	##*sett kolonneantall til n
GETCOLUMNCOUNT	Hent radkolonne.	ingen parameter	##*kolonneantall er ...
SETCELL	Angi celle..	heltall n ($0 \leq n \leq 100$)	##*hent celle til n
GETCELL	Hent celle.	ingen parameter	##*cellen er ...
SETOFFSET	Angi forskyvning.	heltall n ($0 \leq n \leq 100$). n er antall piksler som vil bli beskåret fra alle fire sider.	##*sett forskyvning til n
GETOFFSET	Hent forskyvning.	ingen parameter	##*forskyvning er ...
SETVIDEOWALL	Angi videoveggparametere	"parametere for elementer i følgende format RowCount-ColumnCount-Cell-Offset"	##*sett radantall til..., sett kolonneantall til..., sett celle til ..., sett forskyvning til ...
GETVIDEOWALL	Hent videoveggparametere	ingen parameter	##*radantall er ..., kolonneantall er ..., celle ..., forskyvning er...
SETALLVIDEOWALL	Angi alle videoparametere	"parametere for elementer i følgende format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume"	##*... ("sett til" for hver parameter i rekkefølge)
GETALLVIDEOWALL	Hent alle videoparametere	ingen parameter	##*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Sett pikselforskyvning er aktivert eller ikke	streng-heltall n (n = PÅ, n = av)	##*ACK ##*NACK"
GETPIXELSHIFT	Hent pikselskift	ingen parameter	##*Pikselskift er ...
SETSIGNAGEID	Angi skilt-ID	heltall n ($1 \leq n \leq 100$). n er skilt-ID-en	##*ACK ##*NACK"
GETSIGNAGEID	Hent skilt-ID	ingen parameter	##*Skilt-ID-en er ... (Hvis returverdien er 0, betyr det at ingen skilt-ID er tildelt. 0 er standardverdien.)"

MEDIA BROWSER-KOMMANDOER

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
SETVIEWSTYLE	angi visningsstil (Flat eller Mappe)	streng n (Flat, Mappe)	#*Visningsstilen er satt til ... (Flat eller Mappe)
GETVIEWSTYLE	hent visningsstil (Flat eller Mappe)	ingen parameter	#*Visningsstilen er ... (Flat eller Mappe)
SETSLIDESHOWINTERVAL	still inn intervall for lysbildefremvisning.	Heltall n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*Intervallet for lysbildefremvisning er satt til ... sekunder
GETSLIDESHOWINTERVAL	Hent intervalltid for lysbildefremvisning	ingen parameter	#*Intervallet for lysbildefremvisning er ... sekunder
SETUSBAUTOPLAY	Angi usb autoplay-modus	streng n (PÅ, AV)	#*USB autoplay er satt til ... (AV, PÅ)
GETUSBAUTOPLAY	Hent usb autoplay-modus	ingen parameter	#*USB autoplay er ... (AV, PÅ)

KOMMANDOER FOR ADMINISTRASJONSPANEL

Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
RST	Restart	ingen parameter	#Monitor vi bli startet på nytt
STV	Angir Monitorvolum, parameterverdien vil bli satt for volumnivå	heltall (volumnivå)	#*Innstilt volumnivå= ...
STL	Angi monitorspråk	string-int (se forkortelser for språk)	#Språk endret til...
STWA	Stopp vekkealarm	ingen parameter	#Vekkealarm stoppet!!!
STEA	Stopp nødalarm	Ingen	#Nødalarm er stoppet!!!
UNP	Send melding	"string-int (meldingstekst - 0) [meldingsinnhold bør være ""word1+ word2+word3 ...""]"	#Melding sendt inn SUKSESS!!!
GTSURL	Hent URL for monitorportal	Ingen	#Url for oppstart

KOMMANDOER FOR SKILTINNSTILLINGER			
Kommando	Beskrivelse	Parameter	Return
GETTOTALSPACE	få total usb-plass (i MB)	ingen parameter	#*Total plass er ... MB
GETFREESPACE	få gratis usb-plass (i MB)	ingen parameter	#*Total plass er ... MB
SAVEMODELINFO	sparer modellnavn og programvareversjon til flyttbar enhet	ingen parameter	#*Modellinfo er lagret ELLER #*Ingen flyttbar stasjon er koblet til (Hvis ingen enhet er koblet til)
SETSCHEDULER	aktiverer/deaktiverer planlegger	streng n (PÅ, AV)	#*Planleggeren er satt til (AV, PÅ)
GETSCHEDULER	hent planlegger aktivert/deaktiver	ingen parameter	#*Planleggeren er (AV, PÅ)
SETSCHEDULEOP	angi planleggerparametere	streng n (on time_off time_source i format hh:mm_hh:mm_source)	#*Plalegg parametere er ... (angi / ikke angi).
GETSCHEDULEOP	hent planleggerparametere	ingen parameter	#*På/Av-tid og kilde for planlegger er: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX-KOMMANDOER

Trinn for protokolltest

- Før du tester, må du kjenne typen kretskort du har. Det er to typer kretskort. RJ12 er koblet til UART 0, DSUB9 er koblet til UART 1.
 1. RJ12 og DSUB9 begge er koblet til UART 0. UART 0 og UART 1 kan derfor testes separat i denne typen kretskort
 2. Både RJ12 og DSUB9 er koblet til ART 0. UART 1 er støttet for OPS-modulen, men kan ikke nås. Bare UUART 0 kan derfor testes i denne typen kretskort
- Aktiver HEX-protokoll på TV.
 - a. Åpne menyen Skiltinnstillinger.
 - b. Endre alternativet ASCII til undermenyelementet HEX i UART 0 eller UART 1
- Åpne et serielt portkommunikasjonsprogram (for eksempel Realterm). Konfigurer serielle kommunikasjonsinnstillinger som nedenfor:
 - Baud hastighet:** 19200 for UART0, 9600 for UART1
 - Paritet:** Ingen
 - Databiter:** 8
 - Stoppbiter:** 1
 - Håndtrykk:** Ingen
- Merk at UART0-standardverdien: ASCII, UART1-standardverdien: HEX
I tabellene nedenfor representerer XY variabel byte .
Alle byteverdier er heksadesimale.

Feilrespons

- **NAK-svar: 15** Når displayet ikke forstår den mottatte kommandoen, returnerer den denne verdien. I så fall må du sjekke sendekoden og sende den samme kommandoen igjen.
- **Feilsvar: 1C 00 00** Når displayet ikke kan utføre den mottatte kommandoen av en eller annen grunn, returnerer den denne verdien. I så fall må du sjekke sendekoden og innstillingsstatusen for displayet.

Kommando mottatt av skjerm															Svar sendt av skjerm for vellykket operasjon			
Bytenummer	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
Overskrift																		Merknader
Data															0	1	2	
Overskriftskode			Pakke	Datastørrelse		CRC-flagg		Handling		Type		Innstillingskode						
Navn	Bruk	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Monitor	PA	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PA.
Stille	PA	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PA.
Skjerm	PA	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PA.
Kilde	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Kilde	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY kan være én av følgende 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Merk at ikke alle kildene er aktivert.
Volum	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	FORMINSKNING	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY kan ta 00 som minimum 1D som maksimum.

Kommando mottatt av skjerm															Svar sendt av skjerm for vellykket operasjon			Merknader
Bytenummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Overskrift							Data									
		Overskriftskode		Pakke	Datatørrelse		CRC-flagg		Handling		Type		Innstillingskode					
Navn	Bruk	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
OPS Power	PÅ	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PÅ.
Baklys	GET	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY	
	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06			
	FOR MINSKNING	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			rekkevidde: 0x64 - 0x1E
Autojustering	TIL BAKESTILL	BE	EF	03	06	00	58	D3	06	00	03	20	00	00	06			
	PÅ	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06			Automatisk justering er bare for VGA.
Tastaturås	AV	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06			
	PÅ	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
Fjernkontrollås	GET	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PÅ.
	PÅ	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06			
OSD-meny	GET	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY kan være enten 00 eller 01. 00 betyr AV, 01 betyr PÅ.
	PÅ	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Kontrast	GET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY	
	SET	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			rekkevidde: 0x4E - 0xB2
	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06			
Autoposisjon	FORMIN SKNING						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06			
	UTFØR	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06			

Kommando mottatt av skjerm															Svar sendt av skjerm for vellykket operasjon				
Bytenummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	Merknader	
		Overskrift							Data										
		Overskriftskode		Pakke	Datatørrelse		CRC-flagg		Handling		Type		Innstillingskode						
Navn	Bruk	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Fargetemperatur	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K	
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K	
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY tar én av følgende: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K	
Klokke	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06			Klokkekommandoer for VGA-klokke. De vil fungere separat fra den valgte kilden.	
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	XY bør være i området mellom 00 og 64	
Fase	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Fasekommandoer for VGA-faseskift. De vil fungere separat fra den valgte kilden.	
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	XY bør være i området mellom 00 og 64	
H-posisjon	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06				
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	XY bør være i området mellom 00 og 64. Sentral posisjon er 32.	
V-posisjon	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06				
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	XY bør være i området mellom 00 og 64. Sentral posisjon er 32.	
Color Temp Gain R	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06				
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY		
Color Temp Gain G	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06				
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY		

Kommando mottatt av skjerm															Svar sendt av skjerm for vellykket operasjon			Merknader
Bytenummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Overskrift							Data									
		Overskriftskode			Pakke	Datastørrelse		CRC-flagg	Handling		Type		Innstillingskode					
Navn	Bruk	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Color Temp Gain B	INKREMENT	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			
	FORMIN SKNING	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Frys	UTFØR	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06			Veksler mellom status for videofrys.

Maksimal pikselhastighet

Kilde	Maks. oppløsning	Fargeområde	Bits/Komponent	Piksel/Hatighet
HDMI	4k@60Hz	A2 20	12 bit	445,50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50MHz

(*) Kontakt din lokale forhandler for å få informasjon om chasisversjonen til displayet

Støttede medieformater fra USB

Støttede videofilformater for USB-modus

Videokodek	Oppløsning	Bitforhold	Container
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			MPEG programstrøm (MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Støttede bildefilformater for USB-modus

Bilde	Foto	Oppløsning (bredde x høyde)	Merknad
JPEG	Basislinje	15360x8640	Grensen for maks oppløsning avhenger av DRAM-størrelse
	Progressiv	1024x768	
PNG	ikke-interlace	9600x6400	
	sammenflettet	1200x800	
BMP		9600x6400	

Støttede audiofilformater for USB-modus

Audiokodek	Prøveforhold	Bitforhold	Container
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transportstrøm (.ts, .trp, .tp), MPEG programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.rm, .rmvb, .ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .wmv, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Systemfunksjoner

Panel

Paneltype	75" (190 cm) 16/7 UHD DLED	
Oppløsning	3840x2160 UHD	
Visuell vinkel	Horisontal	89°
	Vinkelrett	89°
Maks. lysstyrke	Typ: 400 cd/m2	
Responstid	6ms	
H-frekvens	60 Khz	
V-frekvens	67,5 Khz	

Lyd

2 x 12 W lydutgangseffekt

Nettverkstilkobling

Ethernet (LAN) for Internett-tilkobling

802.11 a/b/g/n innebygget WIFI-støtte (valgfritt)

Inngangs-/utgangsporter

1 x USB 2.0-porter (500 mA)

1 x USB 3.0-porter (900 mA)

1 x intern USB 2.0-porter (500 mA)

1 x USB 2.0-inngangsport

1 x HDMI 2

1 x VGA-port

1 x Lydinngangsport

1 x Lydutgangsport

1 x RS232-port

1 x RJ12-port Kun for service

1 x Videoinngangsport

1 x YPbPr-port

1 x SPDIF koaksial utgangsport

1 x DisplayPort v1.2 inngang

1 x DisplayPort v1.2 utgang

1 x hodetelefonport

1 x IR-port

OPS

Opptil 40 w

Strømforsyning

Med OPS : 110-240V AC 50-60 Hz 3200mA

Uten OPS : 110-240V AC 50-60 Hz 2500mA

Vekt (kg)

36

TV-dimensjoner DxLxH (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

OPS-MODUL - SKYLAKE

CPU:

Intel® Core™ i5-6200U prosessor

2 kjerner, 4 tråder

3MB L3 smart cache

15W TDP

Systemminne:

2 x SO-DIMM DDR3L

Opp til 16GB

Nettverk:

LAN: 10/100/1000 Mbps LAN-støtte

WLAN: 802.11 a/g/n trådløs støtte

Bluetooth 4.0

Lagring:

2.5" 500GB HDD

256 GB SSD

Inngangs-/utgangsporter:

1 x RS232

1 x RJ45

3 x USB 3.0 (5V DC, 900 mA)

1 x USB 2.0 (5V DC, 500 mA)

1 x VGA

1 x mikrofon inn / linje ut

2 x WiFi-antenne

Senderspesifikasjoner for trådløs LAN

Frekvensområder	Maks utgangseffekt
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Landsrestriksjoner

Denne enheten er beregnet for hjemme- og kontorbruk i alle EU-land (og andre land som følger de relevante EU-direktivet) uten noen begrensning med unntak av de landene som er nevnt nedenfor.

Land	Restriksjon
Bulgaria	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
Frankrike	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italia	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd

Hellas	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Luxembourg	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförsörjning (inte för spektrum)
Norge	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Russland	Endast inomhus

Kravena till alle land kan endres når som helst. Det anbefales at brukeren sjekker med lokale myndigheter for gjeldende status for sine nasjonale bestemmelser for både trådløse 2,4 GHz og 5 GHz LAN-nettverker.

Interferenserklæring for Federal Communication Commission

Dette utstyret er testet og funnet å være i samsvar med grensene for en Klasse B digital enhet, i henhold til del 15 i FCC-reglene. Disse grensene er utformet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i en boliginstallasjon. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi, og hvis det ikke installeres og brukes i samsvar med instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens med radio-kommunikasjon. Det er imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens med radio- eller fjernsynsmottak, som kan bestemmes ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til å prøve å korrigere interferensen ved hjelp av ett av følgende tiltak:

- Juster eller flytt mottaksantennen.
- Øk separasjonen mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til et uttak på en annen krets enn den som mottakeren er tilkoblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker for å få hjelp.

FCC-advarsel: Eventuelle endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for samsvar, kan ugyldiggjøre brukerens autorisasjon til å betjene dette utstyret.

Denne enheten overholder del 15 i FCC-reglene. Operasjonen er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten kan ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket bruk.

For produkt som er tilgjengelig på det amerikanske/Canadiske markedet, kan kun kanal 1 ~ 11 betjenes. Valg av andre kanaler er ikke mulig.

VIKTIG MERKNAD

Erklæring om strålingseksponering fra FCC

Dette utstyret overholder FCCS grensen for strålingseksponering som er satt for ukontrollert miljø. Dette utstyret skal installeres og drives med minst 20 cm mellom radiatoren og kroppen din.

Merk: Avhengig av hvilken modell du har kjøpt, vil enkelte tilleggsutstyr kanskje ikke være inkludert med den displayet.

Tilbehør som følger med

- Fjernkontroll
- Batterier: 2 x AAA
- Instruksjonsmanual
- IR-utvider
- OPS-antenne (hvis modellen din inkluderer OPS)
- MicroUSBtoUSB-kabel
- 4 x kabelholder

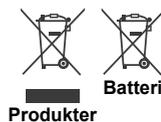
Informasjon til brukere om avhending av gammelt/gamle utstyr og batterier

[EU bare]

Utstyr med disse symbolene skal ikke kastes som vanlig husholdningsavfall.

Du bør se etter egnede gjenvinningsstasjoner og systemer for deponering når du skal avhende disse produktene.

Merk: Skiltet Pb under symbolet for batterier indikerer at dette batteriet inneholder bly.



For drivere og tilleggsinformasjon vennligst besøk: www.hitachidigitalmedia.com

For teknisk support vennligst kontakt pj.support@hitachi-eu.com

Varsling

VAREMERKE-ANERKJENNELSE

Termene HDMI og High-Definition Multimedia Interface og HDMI-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC i USA og andre land.

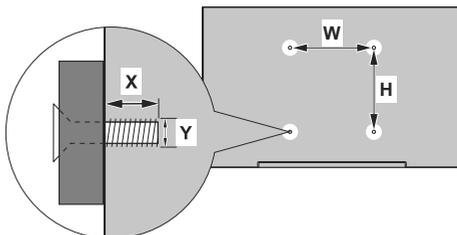


Produsert på lisens fra Dolby Laboratories. Dolby Audio og dobbel-D-symbolet er varemerker for Dolby laboratories. Dolby Audio™ (støtter Dolby Digital Plus™)

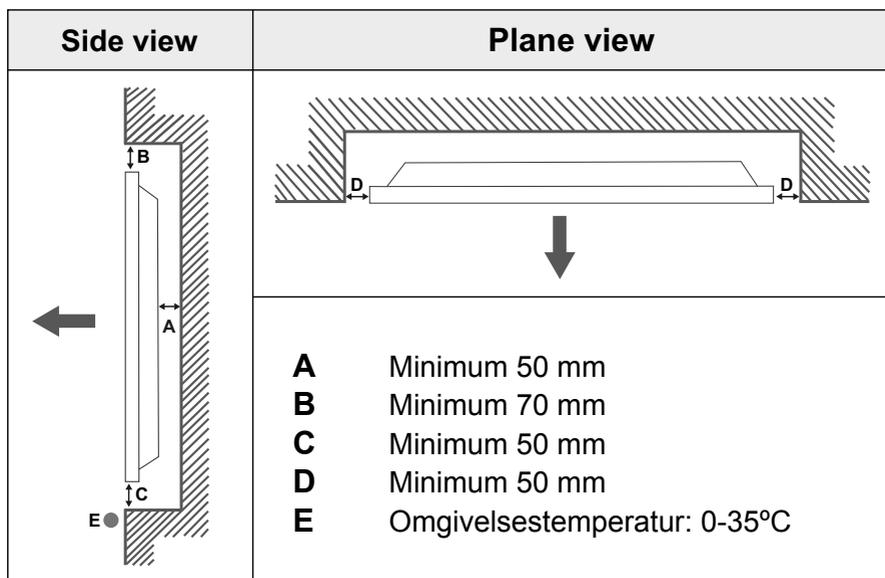


Dimensjoner for Vesa-veggfeste

Størrelser på hullmønstre (mm)	W	H
	600	400
Skruestørrelser		
Lengde (X)	min. (mm)	15mm
	maks. (mm)	15mm
Tråd (Y)	M8	



Installasjon på innrykket vegg



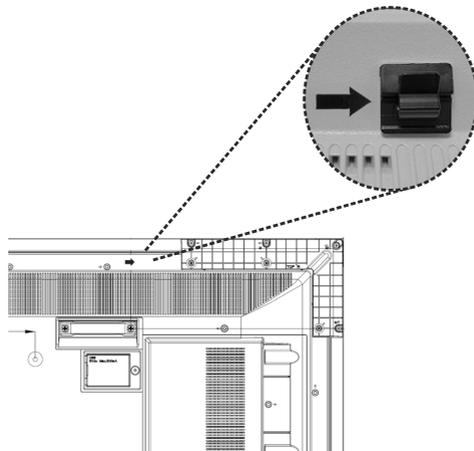
Når du installerer produktet på en innrykket vegg, må du la det være ledig plass minst på størrelsen som er angitt ovenfor mellom produktet og veggen for ventilasjon og sørge for at omgivelsestemperaturen holdes mellom 0°C-35°C.

Ikke utsett produktet for direkte sollys.

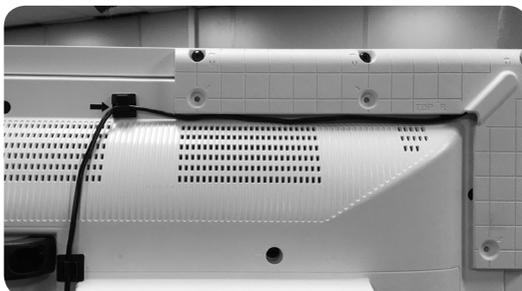
Vi tar ikke ansvar for eventuelle skader eller feil i tilfelle produktene våre ikke blir brukt i henhold til disse anbefalingene og/eller bruksanvisningen .

KABELHÅNDTERING FOR BERØRINGSSKJERM

Fest en av de medfølgende kabelholderne ved siden av pilen på baksiden av displayet som er vist nedenfor.



Trekk berøringsskjermkabelen gjennom kabelholderen og før den inn i det interne USB-rommet. Du kan også bruke flere kabelholdere for mer effektiv kabelføring som vist nedenfor.



Innehåll

Viktig säkerhetsinformation	2
Generell vy	6
Kontrollknappar på displayen	7
Ansluta IR (Infraröd mottagare)-mottagaren.....	8
Slå på/av skärmen.....	8
OPS-dator (valfri inbyggd dator).....	9
OPS-kopplingsschema	9
Fjärrkontroll.....	11
Förstagångsinstallation.....	12
Media-Spela upp via USB-ingång	12
Skärmmenyinnehåll	14
Konnektivitet.....	19
Internetläsare.....	21
Interna USB-operationer.....	21
OSD-rotationsstöd (*)	22
DisplayPort	22
Styra med en extern dator	22
RS232/LAN kommandotabell	24



Viktiga säkerhetsinformation

	FARA RISK FÖR ELCHOCK ÖPPNA INTE	
WARNING: FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR ELSTÖT, TA EJ BORT SKYDDET (ELLER BAKPANELEN). SERVICEDELAR SOM ANVÄNDAREN INTE KAN SERVA FINNS INUTI. LÅT KVALIFICERAD PERSONAL UTFÖRA SERVICEARBETE.		

Vänligen läs igenom dessa instruktioner fullständigt och noggrant innan användning och spara för framtida referens

WARNING: Denna apparat är inte avsedd att användas av personer (inklusive barn) med nedsatt fysisk, sensorisk eller psykisk förmåga eller med brist på erfarenhet och kunskap, såvida de inte övervakas eller får instruktioner angående användningen av apparaten av en person som ansvarar för deras säkerhet.

- Denna produkt är endast för inomhusbruk.
- Använd denna produkt på lägre än 2000 meter över havet, på torra platser och i områden med måttliga eller tropiska klimat.
- Behåll manualen för framtida användning.
- Koppla ifrån din produkt innan du börjar rengöra. Rengör inte din produkt medan den är påslagen. Använd inga flytande rengöringsmedel eller aerosoler. Använd en fuktigt trasa för rengöring. Om det inte hjälper, vänligen använd LCD-skärmsrengörare. Applicera inte rengöringsmedlet direkt på produkten.
- För att förhindra att den går sönder, använd bara rekommenderade produkter.
- Placera inte din produkt nära tvätthoar, diskbänkar, vattenbehållare, pooler m.m.
- Utsätt inte produkten för droppande eller stänk av vätskor och placera inte föremål fyllda med vätska, såsom vaser, koppar, etc. på eller ovanför produkten (t.ex. på hyllor ovanför enheten).
- Vänligen lämna åtminstone 5 cm fritt utrymme mellan produkten och väggarna eller andra möbler för ventilationsändamål.
- Produkten kan endast startas med den angivna strömkällan, enligt märkplattan. Var god kontakta din återförsäljare för mer information.
- Som en säkerhetsåtgärd har produkten utrustats med en tredelad jordningskabel. Som en säkerhetsåtgärd

ber vi dig att inte göra någon förändring på den jordade kontakten. Använd alltid jordat vägguttag för produkten.

- Vänligen se till att det finns ström i både kontakten och uttaget på utrustningen.
- Vänligen placera produkten i en position så att de elektriska kablarna inte kan påverkas av användande av produkten.
- Följ alla varningar och instruktioner som är utmarkerade på produkten.
- Följ instruktionerna på skärmen för driftsrelaterade funktioner.
- För att förhindra brandrisk eller elektrisk chock ska inte kontaktorna eller förlängningssladdarna överanvändas. Vänligen öppna inte locket för att utföra service själv. Om en utförd service inte utförs av en godkänd tekniker, kan risker för höga voltall och andra risker uppstå.
- Om du inte ska använda produkten under en lång tid, koppla ur nätsladden från elnätet.
- Placera produkten på en välventilerad plats och förhindra solljus, överhettning och fukt.
- Produkten bör förvaras i 0 - 40 C°. Anars kan utrustningen skadas permanent.
- Anslut apparaten till ett jordat uttag. Använd alltid den jordade strömkontakten som levereras med din produkt. Tillverkaren ansvarar inte för skada som orsakas av ojordad användning.
- Uttaget ska vara installerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.
- Rör inte de delar av produkten som blir heta under lång tid. Det kan resultera i lågtemperaturbrännskador.
- LCD-panelen som används i den här produkten är gjord av glas. Därför kan den gå sönder när produkten tappas eller får ett slag. Vara försiktig med att inte skadas av krossade glasbitar om LCD-panelen går sönder.
- Användning av bildskärmen får inte kombineras med dödliga risker och faror som kan leda direkt till dödsfall, personskada, allvarlig fysisk skada eller annan skada, inklusive kärnreaktionskontroll i kärnanläggningar, medicinska livsuppehållande system och missil avfyrningskontroll i ett vapensystem.
- Utsätt aldrig produkten för direkt solljus och placera inte öppen eld som tända ljus på eller nära produkten.
- Placera inte värmekällor som elektriska värmeelement, radiatorer, etc. nära produkten.
- För att förhindra en potentiell elektrisk stöt, i extremt väder (stormar, åska) koppla bort produkten från elnätet.

- Rör inte några andra kontroller än de som beskrivs i bruksanvisningen. Felaktig justering av kontroller som inte beskrivs i anvisningarna kan orsaka skada, som ofta kräver omfattande justeringsarbete av en kvalificerad tekniker.
- Skaka inte produkten. Säkerställ att den hålls i en balanserad position.
- Kasta inte, eller tappa saker på din produkt.
- Använd inte några vassa objekt på produktskärmen eller någon annan yta.
- Ha inte produkten i en fuktig miljö.
- Ha inte produkten i en extremt kall miljö.
- Ha inte produkten i en extremt varm miljö.
- Placera inte produkten på golvet eller på lutande ytor.
- För att undvika fara för kvävning, håll plastpåsar borta från spädbarn, barn och husdjur.

Ventileringshålen på produkten

Hålen är utformade så att produkten ska kunna vara på konstant och förhindra att den blir överhettad. Blockera inte dessa öppningar på något sätt. Av samma anledning ska du inte placera din produkt på sängar, soffor, mattor och liknande ytor.

Lägg aldrig in ett objekt i produkten via ventiler eller öppningar. Högspänningsflöden i produkten, och att lägga i objekt i ventilation eller öppningar på produkten kan orsaka elektrisk stöt, kortslutning på de inre delarna och/eller brand. Av samma anledning, spill inte vatten eller vätska på produkten.

Reparation

Såvida en basimplementering på produkten anges av producentens tekniska avdelning, i ett dokument, ska du inte reparera din produkt själv. Annars ogiltigförklaras din garanti och du kan riskera din hälsa eller din produkt. Vid behov, rådgör med godkänd service.

- När kabeln är sliten eller har skadats.
- Om den produkten har tappats eller kåpan har skadats.
- Om produktens prestanda har förändrats eller om utrustningen behöver repareras.
- När en vätska spillts på produkten eller när föremål har kommit in i produkten.
- När produkten har utsatts för regn eller vatten.
- När produkten inte fungerar korrekt som beskrivs i bruksanvisningen.

Reservdelar

Ifall produkten behöver reservdelar, se till att service-personen använder reservdelar som anges av tillverkaren, eller de med samma egenskaper och prestanda som originaldelarna. Användning av

obehöriga delar kan resultera i brand, elektriska stötar och/eller annan fara.

Säkerhetskontroller

Efter avslutad service eller reparationsarbete, begär att serviceteknikern utför säkerhetskontroller för att säkerställa att produkten är i väl fungerande skick.

Väggmontering

När produkten monteras på en vägg, ska du installera produkten enligt metoden som rekommenderas av tillverkaren.

- Läs instruktionerna innan du monterar produkten på väggen.
- Vägghöjningskitet är valfritt. Du kan få det från din lokala återförsäljare, om det inte medföljer produkten.
- Installera inte produkten på ett tak eller lutande vägg.
- Använd de specificerade väggmonteringsskruvarna och andra tillbehören.
- Dra åt väggmonteringsskruvarna ordentligt för att förhindra att produkten faller ner. Dra inte åt skruvarna för hårt.

Nätsladd

- För att koppla bort produkten från strömmen används nätkontakten, och den ska därför alltid vara lätt åtkomlig. Om produkten inte kopplas ur elektriskt från elnätet kommer enheten fortfarande att dra ström i alla situationer även om produkten är i vänteläge eller avstängd.
- Använd endast nätsladden som levereras med bildskärmen.
- Skada inte nätkabeln och se till att inte heller placera tunga objekt på den, dra i den, böja den, eller trampa på den. Och lägg inte till förlängningssladdar. Skada på sladden kan resultera i brand eller elstötar.
- Vid bortkoppling av utrustningen, dra alltid direkt i kontakten. Dra inte i kabeln när du kopplar bort utrustningen.
- Använd inte nätsladden med en power tap. Att lägga till en förlängningssladd kan leda till brand p.g.a överhettning.
- Sätt inte i eller dra inte ur kontakten med våta händer. Det kan resultera i elektriska stötar.
- Dra ur nätsladden om den inte används under lång tid.
- Försök inte att reparera nätsladden om den är trasig eller felaktig. Om nätsladden eller kontakten är skadad måste den bytas ut. Detta får endast göras av utbildad personal.

Speciellt för barnsäkerhet

- Låt inte barn klättra på eller leka med bildskärmen.

- Placera inte bildskärmen ovanför möbler som enkelt kan användas som trappsteg.
- Kom ihåg att barn kan bli upphetsade medan de tittar på ett program, särskilt på en stor bildskärm. Se till att placera eller installera bildskärmen där den inte kan puttas, dras omkull eller slås ner.
- Se till att dra alla sladdar och kablar som är anslutna till bildskärmen så att de inte kan dras eller tas på av nyfikna barn.

Anslutningar

 Se till att stänga av huvudströmbrytaren och dra ur stickkontakten ur vägguttaget innan du kopplar i/kopplar ur kablar. Läs även bruksanvisningen till utrustningen som ska anslutas.

Var noga med att inte blanda ihop ingångsanslutningen med utgångsanslutningen vid anslutning av kablar. Att oavsiktligt kasta om kablar som är anslutna till ingångs- och utgångsanslutningar kan orsaka funktionsstörningar och andra problem.

Placering

Om en bildskärm placeras på en tillräckligt instabil eller lutande plats så kan den bli en fara då den riskerar att falla. Många skador, särskilt på barn, kan undvikas genom enkla försiktighetsåtgärder som:

- Att använda fixeringsanordningar som väggmonteringsstatser som rekommenderas eller tillhandahålls av tillverkaren.
- Att lära barnen om de faror det innebär att klättra på möbler för att nå bildskärmen och dess kontroller. Om din befintliga produkt ska hållas kvar och placeras på annan plats, bör samma hänsynstagande göras enligt ovan.

Transport och frakt

- Enheten skall förvaras i sin originalförpackning för att skyddas mot skador på dess tillbehör under transport och frakt.
- Förvara produkten i normalläge under transporten.
- Tappa inte enheten under transport och skydda den mot stötar.
- Skador och fel som uppstår under transport efter leverans av produkten till kunden ingår inte i garantiskyddet.
- Produkttransport, installation, reparation och underhåll måste utföras av kvalificerad teknisk servicepersonal.

Avsedd användning

- Denna produkt är avsedd att användas på offentliga platser såsom skolor, kontor, teatrar, gudstjänstlokaler men är även lämplig för hushåll och liknande allmän användning.

- Produkten är endast lämplig för att ansluta till kommersiella elnätsuttaget. Anslut inte produkten till industriella elnätsuttag.

Förutsägbart missbruk och felaktig användning

- För apparater avsedda att användas i fordon, fartyg eller flygplan eller på höjder som överstiger 2000m över havet, för utomhusbruk eller i allmänhet för applikation annat än i användarmanualens tilläggskrav kan vara nödvändigt.



FARA



Lämna inte en stillbild under en längre tid. Om en stillbild visas kontinuerligt under en längre tid kan bilden orsaka att den fastnar på skärmen. Det är inte ett permanent tillstånd men kan ta ganska mycket tid att lösa upp, beroende på svårighetsgrad. 120 minuters konstant bildbläddring kan ta bort de flesta bildeffekt som fastnat, vid normal rumstemperatur (inte under 10 grader Celcius). I TFT-teknologin förekommer mindre andelar ljusa, mörka, röda, gröna, och blå fläckar och glitter på skärmen, dessa påverkar inte datorns prestanda och accepteras inte som en defekt.

Varning

Det här är en klass A. I en hemmiljö kan denna förorsaka elektromagnetisk interferens i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

SÄKERHETSANVISNINGAR FÖR BATTERI

Inhemskta batterier som används på rätt sätt och är en säker och pålitlig källa till bärbar ström. Problem kan uppstå om de missbrukas eller felanvänds vilket resulterar i läckage eller, i extrema fall, brand eller explosion.

Här är några enkla riktlinjer för säker batterianvändning för att eliminera sådana problem.

- Var noga med för att montera dina batterier korrekt och beakta plus- och minustecknen på batteriet och apparaten. Felaktig montering kan orsaka läckage eller, i extrema fall, brand eller explosion.
- Ersätt hela uppsättningen batterier på en gång, utan att blanda gamla och nya batterier eller batterier av olika typer, eftersom detta kan resultera i läckage eller, i extrema fall, brand eller till och med en explosion.

- Förvara oanvända batterier i sin förpackning och bort från metallföremål som kan orsaka kortslutning vilket resulterar i läckage, eller i extrema fall brand eller till och med en explosion.
- Ta bort döda batterier från utrustning och alla batterier från utrustning som du vet att du inte kommer att använda under lång tid. Annars kan batterierna läcka och orsaka skador.
- Batterier får inte utsättas för extrem värme som solljus, eld eller liknande.
- Kassera aldrig in batterier i eld eller med farliga eller brandfarligt material eftersom detta kan orsaka dem att explodera. Återvinn döda batterier; lägg dem inte i hushållssoporna.
- Försök aldrig att ladda vanliga batterier, vare sig i en laddare eller genom att värma dem. De kan läcka, orsaka brand eller till och med explodera. Det finns speciella laddningsbara batterier som är tydligt markerade som sådana.
- Övervaka barn om de ersätter batterier själva för att säkerställa att dessa riktlinjer följs.
- Svälj inte batterier, fara för kemiska brännskador.
- Denna produkt eller tillbehören som medföljer produkten kan innehålla ett mynt/knappcells batteri. Om knappcells batteriet sväljs kan det orsaka allvarliga inre brännskador på bara 2 timmar och kan leda till döden.
- Kom ihåg att små knappcells batterier som används i vissa hörapparater, leksaker, spel och andra apparater, enkelt kan sväljas av små barn och detta kan vara farligt.
- Håll nya och använda batterier borta från barn.
- Se till att batterifacket är säkrat. Om batteriluckan inte går att stänga helt, sluta använda produkten och håll den borta ifrån barn.
- Om du tror att batterierna har svalts eller placerats på något sätt inne i kroppen ska du omgående söka läkarvård.
- Om läckande batterivätska kommer på din hud eller kläder, skölj omedelbart och grundligt. Om det kommer in i ögat, skölj ögat väl utan att gnugga och söka läkarvård omedelbart. Läckande batterivätska som kommer in i ögat eller på dina kläder kan orsaka hudirritation eller skada ditt öga.

FARA

EXPLOSIONSRISK FÖRELIGGER OM BATTERIET BYTS UT TILL EN FELAKTIG TYP. GÖR DIG AV MED BATTERIER ENLIGT INSTRUKTIONERNA.

Märkning på produkten

Följande symboler används **på produkten** som markering för begränsningar, försiktighetsåtgärder och säkerhetsinstruktioner. Varje förklaring ska endast tas i beaktande där produkten har motsvarande märkning. Notera sådana uppgifter av säkerhetsskäl.



Klass II-utrustning: Denna apparat är utformad på ett sådant sätt att den inte kräver säkerhetsanslutning till jordpunkt.



Klass II-utrustning med funktionell jordning: Den här utrustningen är utformad på ett sådant sätt att den inte kräver någon säkerhetsanslutning till elektrisk jordning. Jordningsanslutningen används i funktionella avseenden.



Skyddande jordningsanslutning: Den markerade terminalen är avsedd för anslutning av den skyddande jordningskonduktorn som kommer med det medföljande kablaget.



Farlig strömförande terminal: De markerade terminalerna är farligt strömförande under normala driftsvillkor.



Varning, se Driftsinstruktioner: De markerade områdena innehåller, av användaren, utbytbara cellknappsbatterier.

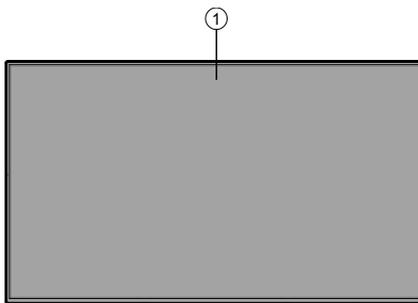
Problem som orsakats av kundens missbedömning av någon programvara, inklusive operativsystemet, täcks inte av garantin.

Beroende på vilken modell du köper, kan produktens faktiska utseende skilja sig från bilderna som används i denna manual.

Generell vy

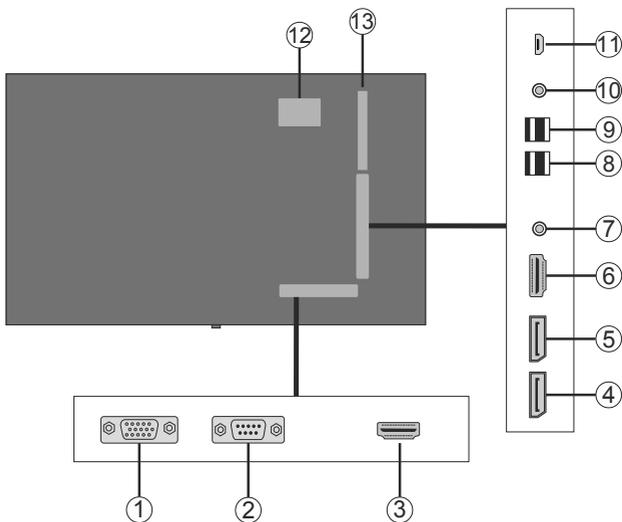
Framsida

1. LCD-panel



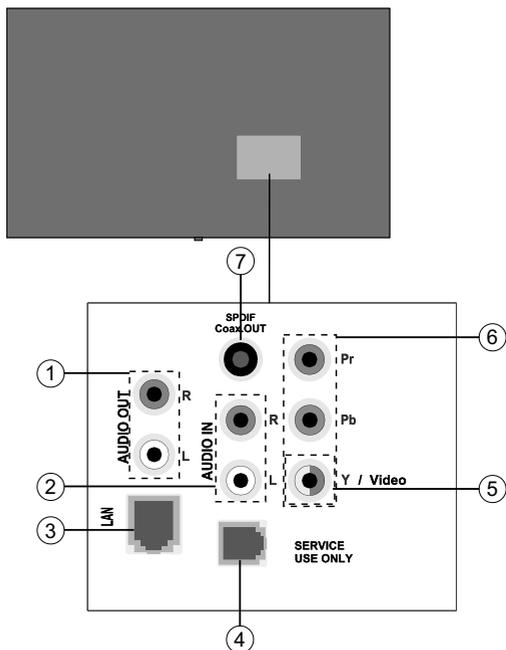
Baksida (1)

1. VGA
2. RS232
3. HDMI 1
4. Skärm port ingång
5. Skärm port ingång
6. Hörlurar
7. USB (2.0)
8. USB (3.0)
9. IR-ingång
10. HDMI 2
11. Micro USB för pekfunktion med extern dator
12. Täckt panel för USB-överlagringskabel
13. Anslutningsslot för PC (OPS) modul



Baksida (2)

1. Ljudutgång
2. Audio In
3. Ethernet
4. RJ12 (endast för servicearbeten)
5. Video Ingång
6. YPbPr
7. SPDIF Coaxial utgång



Kontrollknappar på displayen

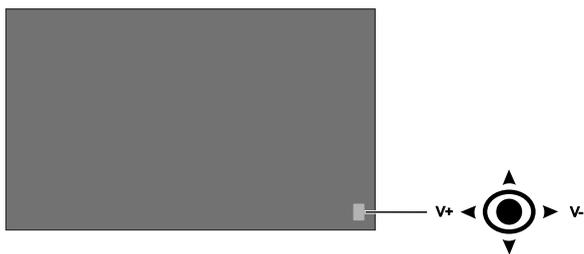
För att sätta på displayen: Tryck mitt på joysticken, displayen slås på, och håll intryckt i 5 sekunder tills den röda lysdioden på IR-mottagaren slocknar.

För att stänga av displayen: Tryck på mitten av spaken och håll den intryckt i några sekunder så sätts displayen i viloläge.

För att ändra källa: Tryck på mitten av spaken så visas källistan på skärmen. Bläddra igenom de tillgängliga källorna genom att trycka på spaken upp eller ner.

För att ändra volymen: Öka volymen genom att trycka the spaken åt höger. Minska volymen genom att trycka spaken åt vänster.

Observera: Huvudmenyn OSD kan inte visas via joysticken.



Ansluta IR (Infraröd mottagare)-mottagaren

Innan du ansluter skärmen till elnätet, anslut den medföljande IR-mottagaren till IR-ingången på displayen. Placera IR-mottagaren på en plats där din fjärrkontroll kan se den. Använd helt enkelt fjärrkontrollen samtidigt som du pekar på IR-mottagaren så kommer den att vidarebefordra styrsignalen till bildskärmen. För optimal prestanda placera mottagaren under Hitachi-logotypen i den nedre delen av facket.



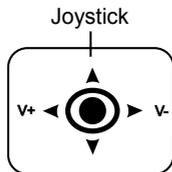
Slå på/av skärmen

Tryck på standby på fjärrkontrollen eller genom att trycka och hålla in joysticken på bakre vänster sida av displayen för att slå på den från standbyläge eller för att växla till standbyläge.

Standby Button



Joystick



LED-status	Status för bildskärmen
Strömlampan lyser inte	Starta
Strömlampan lyser	Avstängd (viloläge)
Strömlampan blinkar (långsamt)	Schemaläggare aktiv
Strömlampan blinkar (snabbt)	Starta upp/stäng ner och programuppdatering

OPS-dator (valfri inbyggd dator)

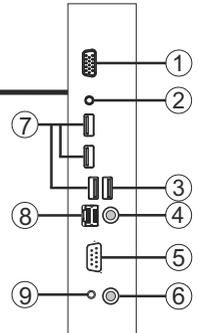


Koppla ur bildskärmen från strömförsörjningen innan du ansluter eller kopplar ur OPS. Underlåtenhet att göra det kan skada OPS och/eller displayen.

Open Pluggable Specification (OPS) är en standardiserad systemarkitektur mellan bildskärmar och mediaspelare. Det kan vara baserat på x86 eller ARM-struktur. Denna panel uppfyller båda strukturerna. OPS-storleken är standard (180 mm x 119 mm x 30 mm)

Baksida

1. VGA
2. Mikrofon / hörlurar (3.5 mm uttag)
3. USB 2.0 port
4. WiFi-antennkontakt
5. RS232
6. WiFi-antennkontakt
7. 3 x USB 3.0-portar
8. RJ45 10/100/1000 Mbps Ethernet
9. På/av-knapp



USB 2.0-/ USB 3.0-portar

Använd en kommersiellt tillgänglig USB-kabel till dubbelriktad dataöverföring.

Lan Terminal / Ethernet

Använd en kommersiellt tillgänglig ethernet-kabel för att ansluta till det lokala nätverket.

Mikrofon- och hörlurarsanslutningar

Använd hörlursutgången för att lyssna på stereoljudfiler.

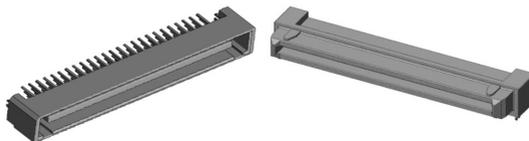
Använd mikrofonanslutningen för att spela in ljud.

Wi-Fi-antenn

Anslut en trådlös antenn till denna kontakt.

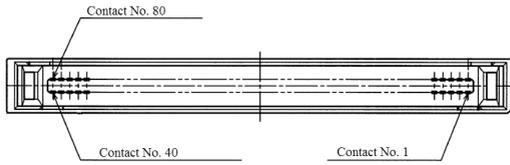
OPS-kopplingsschema

Kopplingsschema avser både Intel- och ARM-OPS PC. OPS PC har ett 80 pins OPS-standardanslutningsgränssnitt. Sammankoppling av ARM/Intel-OPS PC och ett annat kort (dvs dockningskort, bildskärmskort eller moderkort...) tillhandahålls av JAE TX24/TX25-kontakt och mottagningskontakter.

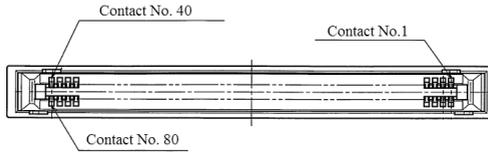


Vänster: OPS PC anslutningskontakt (p/n: TX25-80P)

Höger: Honkontakt (p/n: TX24-80P)

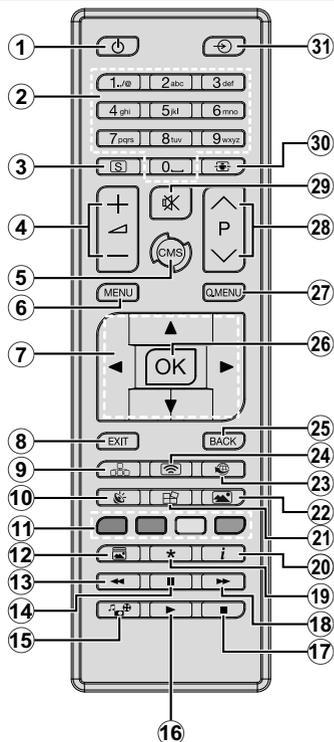


OPS PC kontaktdon / TX25 Pinout



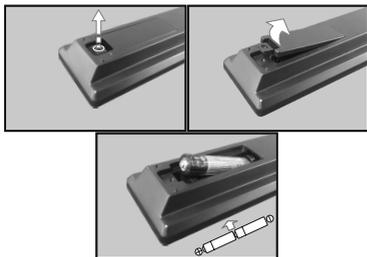
Honkontaktdonet / TX24 Pinout

Fjärrkontroll



Sätt i batterierna i fjärrkontrollen

Ta bort skruven som sitter i batterifacket på baksidan av fjärrkontrollen först. Lyft lätt på locket. Sätt i två **AAA**-batterier. Kontrollera att (+) och (-) matchar (kontrollera polariteten). Placera tillbaka locket. Skruva sedan fast locket igen.



- Viloläge:** Slår på/av skärmen
- Numeriska knappar:** Anger ett nummer eller en bokstav i rutan på skärmen.
- Skytltning:** Visar inställningsmenyn för skyltning
- Volym +/-:** Ökar eller minskar volymen
- CMS:** Öppnar den fördefinierade start-url (i skyltningstillningar > länkalternativsmenyn). Tryck och håll ner i 3 sekunder för att öppna den fördefinierade inställnings-url:en (i skyltningstillningar > länkalternativsmenyn).
- Meny:** Visar huvudmenyn
- Pilknappar:** Hjälper dig navigera menyer, innehåll etc.
- Stäng:** Stänger av och avslutar de visade menyerna eller återgår till föregående skärm
- Nätverk:** Visar menyen nätverks-/internet inställningar.
- Ljud:** Visar ljudinställningsmenyn.
- Färgknappar:** Blå knappen är också skärmfrys.
- Bildläge (Picture mode):** Växlar mellan bildlägen
- Snabbspolning bakåt:** Spolar bakåt i media såsom filmer
- Paus:** Pausar median som spelas
- Mediabläddrare:** Öppnar media-bläddrarskärmen
- Spela:** Börjar spela utvald media
- Stopp:** Stoppar median från att spelas
- Snabbt framåt:** Spolar framåt i media så som filmer
- Ingen funktion
- Info:** Visar information om skärminnehållet
- Videovägg:** Visar menyen videovägsinställningar
- Bild:** Visar bildinställningsmenyn.
- Internet:** Öppnar den fördefinierade Öppna webbläsare första sidan (i skyltningstillningar > länkalternativsmenyn).
- Trådlös bildskärm:** Öppnar fönstret trådlös anslutning
- Tillbaka / Återgå:** Återgår till föregående skärm
- OK:** Bekräftar användarval
- Snabbmeny:** Visar en lista över alla menyerna för snabbåtkomst
- Ingen funktion
- Tyst:** Stänger av ljudet skärmen helt
- Skärm:** Förändrar aspektration för skärmen
- Källa:** Visar alla tillgängliga innehållskällor

* Knappar 13-18 gäller endast för mediauppspelning från USB-minne

Förstagångsinstallation

När produkten startas för första gången visas språkvalsskärmen. Välj det valda språket och tryck på OK.

På nästa skärm, ange ditt land och tryck på **OK** för att fortsätta.

Du ombeds att ange och bekräfta en PIN-kod nu. För vissa land-alternativ kan PIN-koden inte anges till 0000, i detta fall måste du ange en annan 4-siffriga nummer kombination. Du måste ange den här pin-koden om du tillfrågas om detta i någon meny senare.

Skyttningsinställningsmenyn visas härnäst. **Signage** inställningsmenyn **visas** nästa. **Modellnamn**, **serienummer** och **programvaruversionsalternativ** är endast för information. De kommer att vara nedtonade och kan inte väljas. Se avsnittet **skyttningsinställningar menyinnehåll** för mer information om alternativen i denna meny. Medan denna meny visas på skärmen kan du kopiera databasfiler från en ansluten USB-enhet till displayen genom att trycka på den **gula** knappen. Du kan också spara modellinformationen för displayen på en ansluten USB-enhet genom att trycka på den **blå** knappen. När inställningarna har slutförts, tryck på **OK** för att fortsätta.

På nästa skärm **visas meny** nätverk/Internet. Vänligen hänvisa till kapitlet om **Anslutning** för att konfigurera en fast eller trådlös anslutning. Efter installationen är genomförd, tryck på **OK**-knappen för att fortsätta. För att hoppa över nästa steg utan att göra något, tryck på **knappen** Snabbspolning.

Den **första installationen** är slutförd.

För att upprepa denna process och återställa bildskärmens inställningar till fabriksstandard, öppna **skyttningsinställningsmenyn**, markera **förstagångsinstallation** och tryck på **OK**. Du ombeds mata in den PIN-kod som du har definierat under **förstagångsinstallationen**. Om den rätta PIN-koden anges, visas ett bekräftelsemeddelande som frågar om du vill ta bort alla inställningar och återställa displayen. Välj **Ja** och tryck på **OK** för att bekräfta.

Observera: Stäng inte av skärmen när installationen initialiserar för första gången. Notera att visalternativ kanske inte är möjliga, beroende på valet av land.

Media-Spela upp via USB-ingång

Observera: Om intern USB-enhet (*) sätts i och extern enhet också, använder mediaspelare endast den externa enheten.

Du kan ansluta 2,5 inch och 3,5 inch (hdd med extern strömtillförsel) externa hårddiskar eller USB-stickor till din skärm genom att använda USB-ingångar på skärmen.

VIKTIGT! Spara filerna på din lagringsenhet innan du ansluter dem till en skärm. Tillverkaren är inte

ansvarig för skadade filer eller förlorade data. Vissa typer av USB-enheter (t.ex. MP3-spelare) eller USB-hårddiskar/minnen kanske inte är kompatibla med denna skärm. Skärmen stöder enbart diskformatering för FAT32 och NTFS. (Se sidan 37 för lista över filtyper som stöds.)

Vänta lite medan varje anslutning eller bortkoppling, eftersom spelaren kanske fortfarande läser filer. Underlåtelse att göra så kan orsaka fysisk skada på USB-spelaren och USB-enheten. Dra inte ut din enhet medan du spelar en fil.

Du kan använda USB-hubbar med skärmens USB-ingång(ar). USB-hubbar med extern strömkälla rekommenderas dä.

Det rekommenderas att använda skärmens USB-ingång(ar) direkt, om du ska ansluta en USB-hårddisk.

Observera: Medan du ser på bildfiler kan Mediablåddraren meny endast visa 1000 bilder som lagras på den anslutna USB-enheten-

Media-blåddraren meny

Du kan spela foto-, musik- och filmfiler som finns lagrade på en USB-enhet genom att ansluta den till displayen. Anslut en USB-disk till en av USB-ingångarna på sidan av displayen. Genom att trycka på knappen Meny medan man är i läget mediablåddraren kommer man till menyalternativen bild, ljud och inställningar. Genom att trycka på menyknappen igen avslutar du skärmen. Du kan ställa in dina preferenser för media- blåddraren genom att använda menyen Inställningar.

Lägesalternativen Loopa/blanda	
Starta uppspelning med Spela knappen och aktivera 	Alla filer i listan kommer spelas hela tiden i originalordning
Starta uppspelning med OK -knappen och aktivera 	Samma fil kommer spelas hela tiden i slinga (upprepning)
Starta uppspelning med Spela -knappen och aktivera 	Alla filer i listan kommer spelas en gång i slumpmässig ordning
Starta uppspelning med Spela -knappen och aktivera 	Alla filer i listan kommer spelas hela tiden i samma slumpvis valda ordning.

USB autoplay-funktion

USB AutoPlay-funktionen spelar upp medieinnehållet i flyttbara enheten automatiskt. Den använder **mediablåddraren**. Olika typer av mediainnehåll har olika prioriteringar för att kunna spelas. Den minskande prioritetsordningen är foto, video och ljud. Det innebär att om det finns fotoinnehåll i rotkatalogen på den flyttbara enheten, kommer mediablåddraren visa foton i en sekvens (i filnamnsordning) i stället för video- eller ljudfiler. Om inte kommer den att kontrolleras för videoinnehåll och till sist ljud.

Den här funktionen fungerar bara om alla av följande situationer uppstår:

- USB-enheten är ansluten.
- **Autoplay**funktionen är aktiverad. Den är placerad i menyn **Mediebläddraren > Inställningar**.

Failover-funktionen

Om ingen signal-alternativet i menyn skyltning är inställt som Failover kontrollerar displayen den anslutna USB-enheten för tillgängliga filer att spela. Om inga spelbara filer finns eller det inte finns någon USB-enhet ansluten till bildskärmen, kommer ingen signal-bilden att visas och displayen kommer att stänga av sig själv efter 5 minuter. Om det inte finns någon ingen signal-bild kommer ingen signal-OSD visas på skärmen och skärmen kommer stänga av sig själv efter 5 minuter.

Observera: *Inställningen för alternativet Autoplay i mediebläddraren > inställningsmenyn är inte viktig, i failoverläge kommer det att fungera ändå.*

Skärmmenyinnehåll

System - Innehåll för bildmeny	
Läge	Du kan ändra bildläget för att passa dina önskemål eller krav. Bildläget kan ställas in till ett av följande alternativ: Text, spel, sport, skyltning och naturlig .
Kontrast	Ställer in ljus- och mörkervärden för skärmen.
Ljusstyrka	Ställer in värden för ljusstyrka på skärmen.
Skärpa	Ställer in värdet på skärpan för detaljer som visas på skärmen.
Färg	Ställer in färgvärdet, justerar färgerna.
Energibesparing	<p>Den här skärmen är utformad för att vara miljövänlig. Om du anger detta alternativ till Minimum, Medium, Max eller Auto kommer displayen minska energiförbrukningen genom att reglera bakgrundsbelysningen. Om du vill ställa in bakgrundsljuset till ett fast värde som Anpassad och justera Bakgrundsljuset (som finns i den här inställningen) manuellt med vänster eller höger knapp på fjärrkontrollen. Ställ in som Av för att stänga av inställningen. Om höger knapp trycks in när Auto-alternativet är valt, eller vänster knapp trycks medan alternativet Anpassa är valt, visas meddelandet, "Skärmen stängs av om 15 sekunder". Välj Fortsätt och tryck på OK för att stänga av skärmen direkt. Om du inte trycker på någon knapp kommer skärmen stängas av inom 15 sekunder. Tryck på valfri knapp på fjärrkontrollen för att starta skärmen igen.</p> <p>När skärmen inte används, stäng av eller koppla ur monitorn från uttaget. Detta kommer även att minska energiförbrukningen.</p> <p>Observera: Tillgängliga alternativ kan variera beroende på det valda läget.</p>
Bakgrundsljus	Inställningen styr nivån på bakgrundsljuset. Bakgrundsljusfunktionen kommer inaktiveras om energibesparingen är inställd på ett annat alternativ än Anpassad .
Avancerade inställningar	
Dynamisk kontrast	Du kan förändra dynamisk kontrast till önskade värden.
Brusreduktion	Om sändningssignalen inte är stark och bilden störs, använd Brusreduktion för att minska störningen.
Färgtemperatur	Ställer in önskade färgtemperaturvärden. Alternativen Kall (1300K), Normal (9300K) och Varm (8500K) är tillgängliga.
Bildzoom	Ställer in önskade bildstorleksformat.
Movie Sense	<p>Använd Vänster eller Höger knapp för att ställa in Låg, Medium, Hög eller Av När Movie Sense är aktivt, förbättrar det displayen videoinställningar för rörliga bilder så att man får en bättre kvalitet och läsbarhet. När MovieSense är ställt till Låg, Medel eller Hög, är Movie Sense demo tillgängligt. Om ett av dessa alternativ är valt och du trycker på OK, startar demo-läget. När demoläget är aktivt är skärmen delad i två delar, en som visar Movie Sense-aktiviteten och en annan som visar skärmens normala inställningar.</p> <p>Observera: Denna funktion kanske inte är tillgänglig beroende på din enhet</p>
Filmläge	Films are recorded at a different number of frames per second. Aktivera denna funktion när du ser på film och vill se snabba scener tydligare.
RGB-förstärkning	Justera styrkan på de röda, gröna och blå färgerna. Du kan använda den här funktionen för att finjustera vitbalansen i bilden.
HDMI Full Range	Det här alternativet finns tillgängligt medan du ser på enHDMI-källa. Du kan använda den här funktionen för att öka svärten i bilden.
PC-position	Visas endast när en ingångskälla är inställd på VGA/PC.
Autoposition	Optimerar automatiskt skärmbilden. Tryck på OK för att optimera.
Horisontal position	Detta alternativ flyttar bilden horisontellt antingen till höger eller vänster på skärmen.
Vertikal position	Detta alternativ flyttar bilden vertikalt upp eller ned på skärmen.
Pixelfrekvens	Pixelfrekvensinställningarna korrigerar störningar som uppstår i form av vertikala band i pixelintensiva presentationer som kalkylprogram eller text med litet typsnitt.

Fas	Beror på ingångskällan (datom m.m.) du kan se suddig eller störd bild på skärmen. Du kan använda fas för att skapa en klarare bild genom att testa dig fram.
Återställning	Återställ bildinställningarna till fabriksinställningar (utom i spelläge).

När man är i VGA (PC)-läge kommer vissa objekt i bildmenyn att vara avaktiverade. I stället kommer VGA-lägets inställningar läggas till bild- **inställningarna** när man är i PC-läget.

System - Ljudmeny Innehåll	
Volym	Justerar volymen.
Ljudutjämnare	Väljer ljudutjämnare. Anpassade inställningar kan endast göras i Användarläge.
Balans	Justerar om ljudet kommer ifrån vänster eller höger högtalare.
Hörlurar	Ställer in volym i hörlurar. Vänligen kontrollera, innan du använder hörluren att volymen är inställd på en låg nivå för att förhindra hörselskador. Endast tillgänglig om alternativet hörlurar/linje ut är inställd på hörlurar.
Ljudlänk	Tryck på OK för att öppna ljudlänkmenskärmen. Med hjälp av den här skärmen kan du upptäcka och ansluta ljudenheterna trådlöst till din skärm.
AVL (automatisk ljudnivå-anpassning)	Ställer in ljudet för att få en fast utgångsnivå mellan programmen.
Hörlurar/linje ut:	När du ansluter externa förstärkare till din skärm med hjälp av hörlursuttaget kan du välja alternativet Linje ut. Om du har anslutit hörlurar till skärmen, ställ in detta alternativ som Hörlurar. Innan du använder hörlurarna, kontrollera att menyobjektet är inställt som Hörlurar. Om det är inställt på Linje ut, kommer ljudet ifrån hörlurarna vara på max, vilket kan skada din hörsel.
Digital Utgång	Ställer in ljudtyp för digital ut. Alternativen PCM och Komprimerad finns.
Surroun-ljud	Surround-ljudläge kan ställas in som på eller av.

System - Innehåll för inställningsmenyn	
Språk	Ställer in OSD-menyens språkinställningar.
Datum/Tid	Ställer in datum och tid.
Källor	Aktiverar eller avaktiverar valda alternativ för källor. Alternativen Vanlig, Förbättrad och Inaktiverad kommer att finnas tillgängliga för HDMI-källor om din Display stöder Ultra HD. Alternativen Vanlig och Utökad påverkar färginställningen av de valda HDMI-källorna. För att kunna se 4K-bilder ifrån HDMI-källa måste de tillhörande källinställningarna vara inställda på Utökad, om den anslutna enheten är HDMI 2.0-kompatibel. Ställ in som Vanlig om den anslutna enheten är HDMI 1.4-kompatibel. Ställ in eller avaktivera HDMI-källorna genom att ställa in som Avaktiverad.
Nätverks-/internetinställningar	Visar Nätverks-/internetinställningar.
Mer	Visar andra inställningsval för skärmen.
Meny-timeout	Ändrar tidsutlösningens varaktighet för menyskrmar.
Standby Led	Aktiverar eller inaktiverar funktionaliteten för standby-lyset. Om den avaktiveras kommer lyset inte att fungera.
Uppgradering av mjukvara	Säkerställer att din skärm har den senaste programvaran. Tryck på OK för att se menyalternativen.
Programversion	Visar den aktuellt mjukvaruversion
Autoavstängning	Ställer in önskad tid för skärmen för att automatiskt gå in i viloläge när den inte används.

Ljud-/Video-delning	Funktionen Audio-videodelning låter dig alltid dela filer som lagrats på din smarttelefon eller platta. Om du har kompatibel smarttelefon eller platta och passande programvara är installerad, du kan dela/spela foton på din skärm. Se anvisningarna för din programvara för mer information om delning.
Videoväggsinställningar	Tryck på OK för att öppna skärmen Videoväggsinställningar . Antal rader, kolumnantal, Cell och Offset -alternativ finns.
Högtalare	För att höra ljud ifrån skärmen genom anslutna kompatibla ljudenheter, ställ in ljudet på Förstärkare. Du kan använda fjärrkontrollen till skärmen för att kontrollera volymen på ljudenheten.
DP Stream-inställning (*)	Ställer in DisplayPort stream-typ. MST- och SST -alternativ finns. <i>(*) Det här menyalternativet visas endast när en ingångskälla är inställd på DP.</i>

Skylningsinställningar menyinnehåll

Enhetsinformation	
Ställ in ID	Ställer in enhetens ID. Du kan välja ett värde mellan 0-99 med sifferknapparna på fjärrkontrollen för att identifiera din display.
Uppgradering av mjukvara	Visar den aktuellt mjukvaruversion Tryck på OK för att se meny uppdateringsalternativ. Du kan använda dessa alternativ för att starta en manuell sökning efter programuppdateringar och ange din inställning för automatisk genomsökning.
Serienummer	Visar serienumret för enheten. (Kan inte ändras av användaren)
Modellnamn	Visar modellnamnet på enheten. (Kan inte ändras av användaren)
Spara modellinformation	Kopierar modelldata för enheten till en ansluten USB-enhet.
Temperaturinställningar	Tryck på OK för att öppna skärmen temperaturinställningar . Aktuell systemtemperatur kommer att visas. Du kan också ändra maximala systemavstängningstemperaturen med det relaterade alternativet. <i>Observera: Denna funktion kanske inte är tillgänglig beroende på din enhet</i>
Visa livstid	Visar enhetens varaktigheten.
Kontroller	
OSD-orientering	Ställer in OSD (On Screen Display) rotation av skärmen. Liggande och stående alternativ finns.
Pixelbyte	Aktiverar eller inaktiverar pixelväxling. Detta alternativ kan användas för att undvika bildkvarhållning (efterbildseffekter) som kan uppstå vid visning av fasta mönster eller stillbilder under långa tidsperioder. Om det är aktiverat kommer bilden och OSD (On-Screen Display) skiftas på bestämda tidpunkter.
Ingen Signal	Ställer in beteendet för displayen när ingen signal detekteras från det aktuella inställda ingångskällan. Failover och Input Sök -alternativ finns tillgängliga. Om failover väljs kontrollerar displayens anslutna USB-enheten efter tillgängliga filer att spela. Om inga spelbara filer finns eller om det inte finns någon USB-enhet ansluten till displayen kommer ingen signalbild visas. Om det inte finns någon Ingen signal-bild finns kommer Ingen signal-OSD att visas på skärmen. Inställningen för alternativet Autoplay i mediebläddraren > inställningsmenyn är inte viktig, i failoverläge kommer det att fungera ändå. Om input-sökning väljs kommer skärmen att söka alla tillgängliga ingångskällor i följd för att hitta signal. Om ingen signal detekteras från andra tillgängliga källor kommer ingen signal-OSD visas och displayen stänger av sig själv efter 30 sekunder.
Ingen signalfördröjning	Ställer in ett fördröjningsvärde till inställningarna "Ingen signal" när displayen är i Ingen signal-status. Efter att den inställda fördröjningstiden har gått ut kommer 'No Signal' -preferenser att tillämpas.

Ingen signal ström av	När aktiverat kommer displayen att stängas av automatiskt efter 5 minuter, om ingen signal tas emot från den valda källan. Den här funktionen fungerar bara om alla av följande situationer uppstår: - Ingen signal-alternativ ställs in som failover. - USB-enheten är inte ansluten till display/USB-enheten är ansluten men det finns inga spelbara filer som installerats i USB-enheten.
Panellås	Ställ som Av , för att förhindra användande av knapparna på displayen.
RCU Inhibit	Ställ in detta på På för att dölja användandet av fjärrkontrollen Fjärrkontrollen fungerar i standby-läge oberoende av inställningen av det här alternativet. För att stänga av det här alternativet och kunna använda fjärrkontrollen igen, tryck på knapparna MENU/M-1-9-7-3 på fjärrkontrollen i följd. Skyttningsinställningar visas Gå in i menyen Kontroller och ställ in det här alternativet som Av .
UART 0	Välj ASCII/HEX-protokoll för UART 0 Standardvärde är ASCII. Du behöver inte starta om skärmen efter val, för att arbeta med protokollet korrekt. Om valet förändras kommer det senast valda protokollet att sparas och startas med när skärmen startas upp. Observera att ASCII/HEX-valet inte fungerar när "Avkoda buggar" är aktiverat. Om det felaktigt har ändrats till HEX medan avkodningsloggarna är aktiverade, återställ valet till ASCII och starta om skärmen för att korrigera buggloggen och ASCII-protokollets beteende. Observera också att HEX-protokollet kommer att arbeta med baudgraderingsvärdet 19200 för UART0
UART 1	Välj ASCII/HEX-protokoll för UART 1 Standardvärde är HEX. Du behöver inte starta om skärmen efter val, för att arbeta med protokollet korrekt. Om valet förändras kommer det senast valda protokollet att sparas och startas med när skärmen startas upp. Observera att ASCII/HEX-valet alltid fungerar som förväntat. Det har ingen betydelse om avkodningens loggar är aktiverade eller inte. Observera också att HEX-protokollet kommer att arbeta med baudgraderingsvärdet 9600 för UART1
Embedded Touch	Aktiverar eller inaktiverar funktionaliteten för den inbäddade pekskärmen.
Uppstartsställningar	
Uppstartsläge	Konfigurerar uppstartsläget preferens. Alternativen Senaste tillstånd, Alltid på och Viloläge finns tillgängliga
Snabb-standby	Om denna funktion är aktiverad kan displayen slås på igen med RS232- och Lan-kommandon om den stängs av genom den. Tryck på Vänster eller Höger knapp för att aktivera eller avaktivera funktionen.
Ström på fördröjning	Ställer in ett fördröjningsvärde på strömmen. Detta värde kan ställas in från 0 till 2000 ms i steg om 100 ms. Displayen slås på efter att den inställda fördröjningstiden har gått ut.
Starta upp bildläge	Konfigurerar bildlägesinställningar vid uppstart. Om inställd som Av kommer det sista bildläget kommer att användas när strömmen slås på.
HDMI1-väckning aktiverad	Om det här alternativet är inställt som Aktiverat, slås skärmen på med HDMI-ingångskällan. Denna funktion fungerar baserat på HDMI-5V-signal. När denna signal är aktiv väcks displayen och när signalen är inaktiv stängs skärmen av. Du kan inaktivera detta alternativ genom att ställa in som Avaktiverad. Om en schemaläggare är inställd eller en OPS-enhet är ansluten till skärmen, kommer det här alternativet att vara inaktivt och kan inte ställas in som Aktiverat . <i>Observera: Denna funktion kanske inte är tillgänglig beroende på din enhet</i>
USB	
Klona till USB	Kopierar databasfilerna från enheten till en ansluten USB-enhet.

Klona från USB	Kopierar databasfilerna från enheten till en ansluten USB-enhet.
Interna USB-operationer	Kopierar filer från interna USB-enheten. Endast tillgängligt när interna USB-enheten är ansluten
Kopiera app-cache från USB	Kopierar app-cachedata från en ansluten USB-enhet till enheten. <i>Observera: Denna funktion kanske inte är tillgänglig beroende på din enhet</i>
USB-information	Tryck på OK för att öppna menyskärmen USB-information . Nuvarande totala utrymme- och gratis utrymme- information om den anslutna USB-enheten kommer att visas. Du kan också formatera den anslutna USB-enheten med hjälp av Formatera disk -alternativet i denna meny (endast FAT32).
USB-funktioner	Markera och tryck på OK för att utföra USB-funktioner.
USB-alternativ	Ställ in som "Av" för att avaktivera USB-portarna på skärmen. Du kan även ställa in det här alternativet som 5V för att ge 5 voltsström över USB. Om det ändå inte går att bläddra i USB-innehållet via Mediabläddraren på displayen.
Videoväggsinställningar	Tryck på OK för att öppna skärmen Videoväggsinställningar . Antal rader, kolumnantal, Cell och Offset -alternativ finns.
OPS-inställningar	Tryck på OK för att öppna skärmen menyn OPS-inställningar . Det finns tre sub-menyalternativ. OPS-information Visar skrivskyddad information om OPS-enheten, om det stöds. OPS-status Visar om modulen OPS är på eller av. Tillåter ändringen av status via mjuk PSON-signal (0,5 s) Avstängning Stänger ner OPS via hård PSON-signal (5s) <i>Observera: Denna meny kommer inte vara tillgänglig om OPS inte stöds eller inte är ansluten till enheten.</i>
Schemaläggarinställningar	Tryck på OK för att öppna skärmen schemaläggarinställningar. Du kan ställa in upp till 4 olika schemaläggare. Markera kolumnen Status i önskat schemaläggningalternativ och ställ in som Aktiverat med hjälp av vänster/höger riktningssknappar efter att ha tryckt på OK -knappen. Med schemaläggningalternativen kan du ställa in enheten att slås på automatiskt på bestämda tidsintervaller med inställd ingångskälla-inställning. Om alternativet Källa ställs in som Senaste status kommer ingångskällan inte att ändras vid uppstart. Om alternativet Källa är inställt som USB , kommer mediefilerna i den anslutna USB-enheten att spelas upp automatiskt som förklaras i avsnittet med rubriken ' USB Autoplay-funktionen '. Tryck på den gröna knappen för att spara inställningarna när du är klar.
Länkalternativ	Tryck på OK för att öppna menyskärmen Länkalternativ . Aktuellt start-url och inställningar url -länkar kommer att visas. Dessa objekt är endast för information och inte valbara. Öppna webbläsarens ramstartsida och NTP-server -länkinställningar kan konfigureras med hjälp av relaterade alternativ.
Volyminställningar	Tryck på OK för att se de tillgängliga menyalternativen.
Återställ standardvärden	Markera det här alternativet och tryck på OK -knappen på fjärrkontrollen för att återgå till displayens standardinställningar.
Förstagångsinstallation	Markera och tryck på OK för att utföra Första installationen och återställa alla inställningar till fabriksinställningarna. Du måste ange rätt PIN-kod för att genomföra denna operation. <i>Observera: Ange PIN-koden som du har definierat under installationsprocessen första gången.</i>

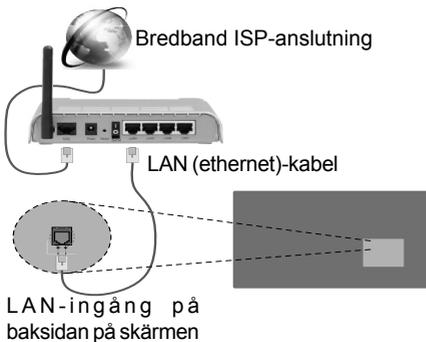
Konnektivitet

För att konfigurera trådbundna eller icke trådbundna inställningar, vänligen se **Nätverk/Internetinställningar** i **System>Inställningar**.

Trådbunden anslutning

Att ansluta till ett trådbundet nätverk

- Du måste ha ett modem/router ansluten till en aktiv bredbandsanslutning.
- Anslut din skärm till modem/router via ethernetkabel. Det finns en LAN-port på baksidan (bak) på displayen.



Konfigurering Av Inställningar För Trådbunden Enhet

Nätverkstyp

Nätverkstypen kan väljas som Trådbunden eller Trådlös enhet eller avaktiverad i överensstämmelse med den aktiva anslutningen till skärmen. Välj den här som "Trådbunden" om du ansluter via en ethernetkabel.

Internethastighetstestet

Markera Internethastighetstestet och tryck sedan på OK-knappen. Skärmen kommer kontrollera internetslutningens bandbredd och visa resultatet när det är klart.

Avancerade inställningar

Markera **Avancerade inställningar** och tryck på **OK**-knappen. På nästa skärm kan du förändra IP och DNS-inställningar på skärmen. Markera den önskade och tryck på vänster eller höger knapp för att ändra inställningen ifrån automatisk till manuell. Nu kan du ange Manuell IP- och/eller Manuella DSN-värden. Välj tillhörande objekt i rullgardinsmenyn och ange de nya värdena med hjälp av de numeriska knapparna på din fjärrkontroll. Tryck på **OK**-knappen för att spara inställningarna när du är klar.

Trådlös Anslutning

Ansluta till ett trådlöst nätverk

Skärmen kan inte ansluta till nätverk med dold SSID (trådlöst nätverksnamn). För att göra ditt modem SSID synligt bör du ändra dina SSID inställningarna via modem-programvaran.



- En Wireless-N-router (IEEE 802.11a/b/g/n) med samtidiga 2,4 och 5 GHz-band utformade för att öka bandbredden. Dessa är optimerade för jämnare och snabbare videoströmning i HD, filöverföringar och trådlöst spelande.
- Frekvensen och kanalen skiljer sig beroende på området.
- Överföringshastigheten är olika beroende på avståndet och antalet hinder mellan transmissionsprodukterna, konfigurationen av dessa produkter, radiovägsförhållandena, linjetrafiken och på vilka produkter du använder. Överföringarna kan också stängas av eller avbrytas beroende på radiovägsförhållandena för DECT-telefoner eller någon annan Wifi 11b-apparat. Standardvärdena för överföringshastigheten är de teoretiska maxvärdena för de trådlösa standarderna. De är inte dataöverföringens aktuella hastigheter.
- Den mest effektiva platsen för överföringen skiljer sig beroende på användningsmiljön.
- Trådlösa funktionen på skärmen stöder 802,11 a, b, g och n-modemtyp. Det rekommenderas starkt att du bör använda IEEE 802.11n kommunikationsprotokoll för att undvika eventuella problem när du tittar på video.
- Du måste ändra modemets SSID när det finns andra modem runt med samma SSID. Du kan annars stöta på problem med anslutningen. Använd i stället trådbunden anslutning om du upplever problem med trådlös anslutning.

Konfigurering av inställningar för trådlös enhet

Öppna nätverks-/internetinställningsmenyn och välj nätverkstypen Trådlös enhet, för att starta anslutningsprocessen.

Skärmen kommer skanna det trådlösa nätverket automatiskt. En lista över tillgängliga nätverk kommer visas. Välj det önskade nätverket från listan.

Observera: Om modemstöd N-läge ska du välja N-lägesinställningar.

Om det valda nätverket skyddas av ett lösenord, ange rätt nyckel med det virtuella tangentbordet. Du kan använda detta tangentbord via navigeringsknapparna och OK-knappen på fjärrkontrollen.

Vänta tills IP-adressen visas på skärmen.

Detta betyder att anslutningen nu har upprättats. För att koppla ifrån ett trådlöst nätverk, markera Nätverkstyp och tryck på vänster eller höger knapp för att ange som Avaktiverad.

Om routern har knappen WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du ansluta direkt till skärmen utan att ange ett lösenord eller lägga till nätverket först. Markera alternativet **"tryck på WPS på wifi router"** och tryck på **OK**. Tryck sedan på WPS-knappen på din router/modem för att ansluta.

Markera **internethastighetstest** och tryck på **OK**-knappen för att kontrollera din internethastighet. Markerat **Avancerade Inställningar** och tryck på **OK**-knappen för att öppna den avancerade inställningsmenyn. Använd eller knapp och sifferknappar för att ställa in ett värde. Tryck på **OK**-knappen för att spara inställningarna när du är klar.

Trådlös skärm

Trådlös skärm är standard för att streama video- och ljudinnehåll via Wi-Fi Alliance. Den här funktionen tillhandahåller möjligheten att använda din skärm som en trådlös skärmenhet.

Användning med mobil trådlös

Det finns olika standarder som aktiverar delning av skärmar, inklusive grafik, video och ljudinnehåll mellan din mobila enhet och din skärm.

Anslut den trådlösa USB-dongeln till skärmen först, om skärmen inte har intern WiFi-funktion.

Tryck sedan på knappen **Källa** på fjärrkontrollen och växla till **Trådlös skärm-källa**.

En skärm visas som talar om att skärmen är redo att anslutas.

Öppna delningsprogrammet på din mobila enhet. Dessa program heter olika saker, beroende på vilket märke du har, vänligen läs i manualen till din mobila enhet för mer detaljerad information.

Skanna efter enheter. Efter att du valt din skärm och anslutit, kommer skärmen visas på din skärm.

Observera: Den här funktionen kan endast användas om den mobila enheten stöder den här funktionen. Skannings- och anslutningsprocesserna skiljer sig åt beroende på programmet du använder. Android-baserade mobilenheter ska ha programvaruversion V4.2.2 eller högre.

Ansluta andra trådlösa enheter

Din skärm stöder även andra kollektioner av trådlösa enheter. Ett sammanlänkande krävs innan du kan använda denna typ av trådlösa enheter med skärmen. Du bör göra följande för att länka samman din enhet med skärmen:

- Ställ in enheten i läget sammanlänkning
- Starta "upptäck enhet" på din skärm.

Observera: Se användarmanualen för trådlös-enheten för information om hur man försätter enheten i sammanlänkat läge.

Du kan ansluta ljudenheten eller fjärrkontrollerna på din skärm. Koppla bort alla andra anslutna ljudenheter för att den trådlösa anslutningen ska fungera ordentligt. För ljudenheterna ska du använda alternativet Ljudlänk i menyn System>Ljud, för fjärrkontrollerna gäller alternativet Smart Remote i menyn System>Inställningar>Mer. Välj menyalternativet och tryck på OK-knappen för att öppna den relaterade menyn. Med hjälp av den här skärmen kan du upptäcka och ansluta fjärrkontroll-enheter på din tv, trådlöst. Följ instruktionerna på skärmen. Starta enhetens "upptäck"-funktion. En lista över tillgängliga enheter kommer att visas. Välj enheten du vill ansluta till ifrån listan och tryck på OK-knappen för att ansluta. Om meddelandet **"Enheten ansluten"** visas har anslutningen lyckats. Om anslutningen inte lyckas, försök igen.

Observera: Trådlösa enheter kan köras inom samma radiofrekvensintervall och kan därför störas av varandra. Placera din trådlösa enhet minst 1 meter ifrån andra trådlösa enheter, för att förbättra prestandan på din trådlösa enhet.

Anslutning Felsökning

Trådlöst nätverk är inte tillgängligt

- Se till att brandväggarna i ditt nätverk tillåter trådlös anslutning till skärmen.
- Försök att söka efter trådlösa nätverk igen, med hjälp av Nätverks-/internetinställningarmeny skärm.

Om det trådlösa nätverket inte fungerar som det ska, försök använda det trådbundna nätverket hemma. Se avsnittet Trådbundna nätverk för mer information om processen.

Om skärmen inte fungerar med den trådbundna anslutningen, kontrollera modemst (routern). Om det inte är något problem med routern, kontrollera modemets internetanslutning.

Anslutningen är Långsam

Se instruktionsboken för ditt trådlösa modem för att få information om det interna serviceområdet, anslutningshastigheten, signalkvaliteten och andra inställningar. Ditt modem måste ha en höghastighetsanslutning.

Avbrott under uppspelning eller långsamma reaktioner

Du kan försöka med följande i ett sådant fall:

Låt det åtminstone vara tre meter till mikrovågsugnar, mobiltelefoner, Bluetooth-enheter eller andra Wifi-kompatibla enheter. Försök med att ändra den aktiva kanalen på WLAN-routern.

Internetanslutning inte tillgänglig

Om MAC-adressen (ett unikt identifieringsnummer) på din PC eller modem har permanent-registrerats, är det möjligt att din skärm inte kan ansluta till Internet. I så fall, bekräftas MAC-adressen varje gång du ansluter till internet. Det här är en säkerhet mot obehörig åtkomst. Eftersom skärmen har sin egen MAC-adress, kan inte din internetleverantör bekräfta MAC-adressen på din skärm. Därför kan din skärm inte ansluta till internet. Kontakta din Internetleverantör och be om information om hur du ansluter en annan enhet, t.ex. din skärm, till Internet.

Det är också möjligt att anslutningen inte är tillgänglig på grund av en brandväggsproblem. Om du tror att detta är orsaken till ditt problem, kontakta din internettjänsteleverantör. En brandvägg kan vara grunden till uppkopplingsproblem när du använder skärmen i ljud-/videodelning-läge eller när du surfar via ljud-/videodelning.

Ogiltigt Domän

Se till att du redan har loggat in på datorn med ett auktoriserat användarnamn / lösenord och kontrollera även att din domän är aktiv, före att dela filer i ditt media-serverprogram på din dator. Om domänen är ogiltig, kan detta orsaka problem när du bläddrar bland filer i ljud-/videodelningsläget.

Internetläsare

Om du vill använda webbläsaren, öppna huvudmenyn först genom att trycka på Meny knappen. Starta sedan webbläsaren från Internet-menyn. Du kan också trycka på **Internet**-knappen på fjärrkontrollen för att öppna webbläsaren.

(*) *Loggans utseende på läsaren kan förändras.*

I den första skärmen i webbläsaren, miniatyrer av de fördefinierade (om någon) länkar till webbplatser tillgängliga visas som kortnummer alternativ till sammans med **redigera kortnummer** och lägg till **kortnummer** alternativ. Om **Öppna webbläsarens förstasida**-URL i inställningarna i

menyn **Skytning>länkalternativ** har definierats öppnas webbläsaren med denna sida.

För att navigera i webbläsaren, använd pilknapparna på fjärrkontrollen. eller en ansluten mus. Att se browser options bar, flytta markören till överst på sidan. **Historik**, **flikar** och **bokmärken** alternativ och webbläsarfältet som innehåller föregående/nästa-knappar, uppdateraknappen, adress/sökfältet, **kort-nummer** och **Opera**-knappar är tillgängliga.

För att lägga till en önskad webbplats i Kortnummerlistan för snabb åtkomst, flytta markören till början av sidan. Webbläsarfältet visas. Markera **kortnummer** - knappen och tryck på **OK**-knappen. Välj sedan **Lägg till i kortnummer**alternativet och tryck på **OK**-knappen. Fyll i luckorna med **Namn** och **Adress**, markera **OK** och tryck på **OK** för att lägga till. Medan du är på webbplatsen som du vill lägga till i **Kortnummerlistan**, markera **Opera** -knappen och tryck på **OK**-knappen. Markera sedan **Lägg till kortnummer** alternativet i undermenyn och tryck på **OK**-knappen igen. **Namn** och **adress** kommer att fyllas i automatiskt enligt webbplatsen du besöker. Markera **OK** och tryck på **OK**-knappen to add.

Du kan också använda **Opera**-menyalternativen för att hantera webbläsaren. Markera **Opera** -knappen och tryck på **OK**-knappen för att se tillgängliga sidspecifika och allmänna alternativ.

De olika sätten att säka eller besöka hemsidor på med hjälp av webbläsaren.

Ange adressen till en webbsida (URL) i sökrutan/ adressfältet och markera **Skicka**-knappen på det virtuella tangentbordet och tryck på **OK** för att besöka webbplatsen.

Ange sökord i sökrutan/adressfältet och markera **Skicka**-knappen på det virtuella tangentbordet och tryck på **OK**-knappen för att starta en sökning efter de relaterade webbplatserna.

Markera en kortnummerminiatyrbild och tryck på **OK** för att besöka tillhörande hemsida.

Displayen är kompatibel med USB-tangentbord/mus. Anslut enheten till USB-ingången på displayen för enklare och snabbare navigering.

Vissa internetsidor har flash-innehåll. Dessa stöds inte av läsaren.

Din display stöder inte någon nedladdningsprocess från internet vis webbläsaren.

Alla webbplatser på internet kanske inte stöds. Enligt sajten; innehållsproblem kan uppstå. Inom vissa omständigheter kan videoinnehåll kanske inte kunna spelas.

Interna USB-operationer

Skärmen har ett internt minne. Det finns 4 operationer tillgängliga som kan utföras med internminnet:

Kopiera endast från USB, kopiera till USB, radera och formatera Disk (endast FAT32).

Dessa alternativ kan hittas i menyn skyltinställningar/ interna USB-funktioner.

Det interna minnet på skärmen har en standardmapp som heter "**int_usb**" i rotkatalogen. Alla **kopiering från/till USB**-operationer utförs med hjälp av den här mappen. Om du vill kopiera data från en extern USB-lagringsenhet till det interna minnet på din skärm, bör detta/dessa data fil/er installeras i en mapp som heter "**copy_to_int_usb**" i rotkatalogen på den externa USB-lagringsenheten. Om du vill kopiera data från det interna minnet till en extern USB-lagringsenhet, bör en mapp som heter "**copy_from_int_usb**" skapas i rotkatalogen på den externa USB-lagringsenheten.

Kopiera från/till USB-operationer kommer endast finnas om en USB-lagringsenhet är ansluten till skärmen. **Radera** och **formatera disk**-alternativ kommer fortfarande att fungera, även om ingen USB-lagringsenhet är ansluten. Standard "**int_usb**" mappen i rotkatalogen på internminnet återskapas automatiskt efter varje **radering** och **formatera** disk-operationer utförs.

OSD-rotationsstöd (*)

Du kan ändra OSD (On Screen Display)-rotation på skärmen om så önskas. När de utför **Förstagångsinstallation** ställ in **OSD-orientering**-alternativet såsom önskas när menyn **skyltninginställningar** visas. Du kan också ändra inställningen senare från menyn **skyltninginställningar**. Tillgängliga alternativ är: **Liggande** och **stående**.

(*) Denna funktion kanske inte är tillgänglig beroende på din skärmmodell

DisplayPort

DisplayPort version 1.2 stöds via DisplayPort indata och utdata kontakterna på din skärm.

DP Stream-inställningsalternativet i system>inställningar>mer-menyn är som standard **MST** (Multi-Stream Transport). Om en MST-kompatibel källenhet är ansluten till skärmen, ska strömmande data konfigureras på källenheten (Daisy-kedjning).

Om DisplayPort version 1.1-kompatibel eller SST (Single-Stream Transport)-kompatibel källenhet med stöd för DisplayPort 1.2 är ansluten till bildskärmen, DisplayPort-utgången på skärmen fungerar som en splitter. I det här fallet visas samma bild i alla anslutna bildskärmar.

För att kunna streama samma bild till alla anslutna bildskärmar med en MST-kompatibel enhet, bör DP Stream-inställningsalternativet i menyn system>inställningar>mer ställas in som SST.

Den maximala mängden skärmar som kan anslutas med en kedjekopplingsfunktion kan variera beroende

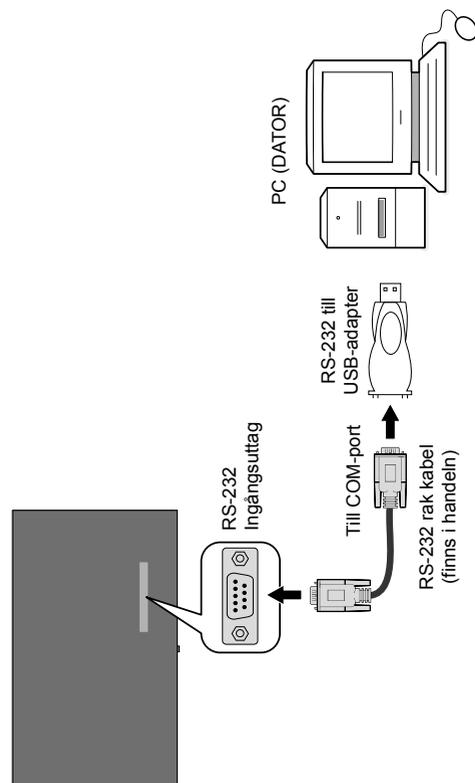
på källenhetsens kapacitet. Den bild som visas på skärmarna kommer att definieras av källenheten. Till exempel, för att kunna streama 4 olika FHD-bilder bör källenheten kunna stödja denna operation.

Observera: Det rekommenderas att använda en Displayport-certifierad kabel för anslutning.

I SST-driftläge är den totala mängden displayer begränsad (högst 7 enheter) på grund av HDCP-kryptering. Om signalen är stabil och det inte finns kabelförlust, blir det ingen begränsning om källnehållet inte är HDCP-krypterat. När du använder kaskadkopplade bildskärmar rekommenderas att du ställer in DP Stream-inställningen som SST på alla skärmar i SST-driftläge.

Kontrollera att källenheten är **MST-kompatibel** för korrekt drift i MST-driftläge. Om din enhet är en dator, kontrollera specifikationerna för dess grafikort för att säkerställa **MST-kompatibilitet**. När du använder seriekopplade bildskärmar rekommenderas att du ställer in DP Stream-inställningen som SST på alla skärmar i SST-driftläge.

Styra med en extern dator



Du kan styra produkten från en extern PC via RS-232 (COM port) eller LAN (Ethernet-port) på datorn. Till exempel kan systemet källa ändras genom RS-232 från fjärrdatorn. När ett kommando skickas från datorn till produkten drivs produkten enligt det mottagna kom-

mandot och skickar ett svarsmeddelande till datorn.
(OBS: Endast vissa kommandon stöds enligt din modell)

Utrustning/Verktyg:

- RS-232 (hona) till RS-232 (hane) kabel eller LAN-kabel (ansluten via routern).
- USB till RS-232 (hane) kabel
- Laptop eller PC som har USB-port eller LAN
- Installerat program på fjärrdatorn att skicka kommandon:

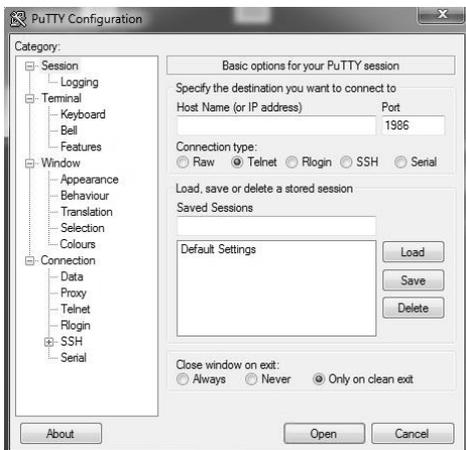
I allmänhet skickas RS-232-kommandon för att driva genomförda funktioner via serieport och verktyg. Ett passande verktyg kan användas såsom beskrivs nedan.

Anslutning till skärmen (LAN-port)

Ladda ner och installera PuTTY-programvaran från följande länk först: <http://www.putty.org/>.

Kör programmet och ange skärmens IP-adress i fältet **Värddamn**. Ange **"1986"** som standardvärde i fältet **Port**. Sedan väljer du **"Telnet"** som **typ av anslutning** och klicka på **öppna**.

Observera: Se avsnittet **Anslutningar** i denna handbok för information om anslutning av skärmen till ett nätverk och visning av IP-adressen på displayen.



Använd kommandona i **RS232-kommandotabellen**. Om till exempel "GETVOLUME"-kommandot anges, ska aktuella volymnivån visas i putty-fönstret som visas i bilderna nedan.



Ett annat exempel;

Volymen kan ändras med kommandot "VOLYM". Efter att ha skickat detta kommando, kan du verifiera ändringarna från displayen.



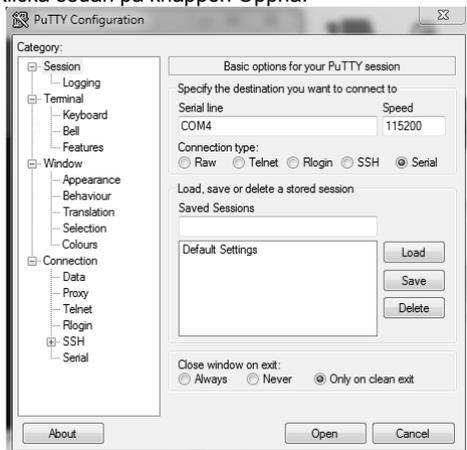
Det sista exemplet;

När "GETSOURCE"-kommandot anges bör aktuell källa visas i putty-fönstret som visas i bilden nedan.



Anslutning till Display (RS232-port)

Kör programmet och välj **Seriell** som **anslutningstyp**. Ange displayens serieport inom datalinjen (i följande exempel är det COM4) och "115200" i fältet hastighet. Klicka sedan på knappen **Öppna**.



Anm.: Vissa kommandon gäller endast vissa modeller och kanske inte fungerar för din speciella modell.

RS232/LAN kommandotabell

AUDIOKOMMANDON			
Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
VISAVOLYM	Volymnivåinformation.	ingen parameter	#*volymnivån är...
HÖRLURSVOLYM	"Ställ in hörlursvolym."	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*ställ in hörlursvolymen på n
GETHEADPHONEVOLUME	"Hörlursvolyminformation."	ingen parameter	#*hörlursvolymen är...
VISATYST	Tyst läge på/av.	ingen parameter	#*LJUD OFF or #*LJUD ON"
STÄLLINTYST	Ställ in tyst läge på/av.	ingen parameter	#*LJUD OFF or #*LJUD ON"
SETSOUNDMODE	"Ställ in ljudläge. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono vänster, 5 = mono höger)	#*setSoundMode() ställ in som n eller #*Ogiltigt ljudläge har valts"
SETBALANCE	Värdet för balans.	integer n ($-50 < n < 50$)	#* ställa in balans nivå n eller #*ogiltig balansnivå har angetts"
GETBALANCE	Få balansvärde.	ingen parameter	#*balansnivån är...
SETAVL	Ange AVL.	integer n (0 = av, 1 = på)	#*Ange avl på n
GETAVL	Få AVL.	ingen parameter	#*avl-status är...
SETDYNAMICBASS	Ange dynamisk bas.	integer n (0 = av, 1 = på)	#*Ange dynamisk bas till n
SETEQUUSERFREQ	Ange equalizer användarfrekvensvärde för alla band.	"sträng n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n $-13 < n < 13$ Exempel: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	#*setEQUserFreq() inställd på n eller #*Felaktig ljudsystemparameter inmatad eller #*Felaktigt equalizerläge. Det ska vara ANVÄNDARläge"
GETDIGITALOUT	Få digital ut.	ingen parameter	#*digital ut är pcm eller #*digital ut är komprimerad
SETEQMODE	Ställa in equalizer-läge.	string n (musik, film, tal, platt, klassisk, användare)	#*setEQMode() inställd på n ELLER #*felaktiga eq-parameter har angetts"
SETDIGITALOUT	Ställ in digital ut.	string n (komprimerad, pcm)	#*setDigitalOut() inställd på n ELLER #*felaktiga digital ut-lägesparametern har angetts"

VOLUMEUP	"Öka volymen med 1 steg (tills maxvolym).."	ingen parameter	"# *volymen ökas till ... eller #*Du kan INTE öka volymen ytterligare. Bekräftad maxvolym är..."
VOLUMEDOWN	Minska volymen med 1 steg	ingen parameter	"#*volymen ökas till ... eller #*Du kan INTE öka volymen ytterligare. Aktuella volymnivån är..."
SETHEADPHONEOUTPUT	Ställ in hörlursutgång	string n (hörlurar, linje ut)	"#*Ställ in hörlursutgång till n eller #*Ogiltig parameter"
GETHEADPHONEOUTPUT	Få hörlursutgång	ingen parameter	#*LINJE UT eller #*HÖRLURAR
GETDYNAMICBASS	Få dynamisk basstatus.	ingen parameter	#*dynamiska basstatusen är... (0 = av, 1 = på)
GETBASSGAIN	Få basstyrka	ingen parameter	"#*basförstärkningsnivån är n Obs: Över n är -6 <= n <= 6"
GETEQUSERFREQ	Få equalizer användarfrekvensvärde för ett specifikt band.	sträng n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*equalizervärdet för bandet är n eller #*Felaktig ljudsystemparameter inmatad Obs: Över n i är -13 < n < 13"
GETEQMODE	Få equalizer-läge.	ingen parameter	"#*equalizerläget är n Obs: Över n är en av musik, film, tal, platt, klassiskt, användare"

<p>SOUNDRESET</p>	<p>Återställ ljudinställningarna</p>	<p>ingen parameter</p>	<p>"#*Fast volym är inställt på...</p> <p>#*Fast volym-tillgänglighet är inställd på...</p> <p>#* Hörlursvolymkontroll-tillgänglighet är inställd på...</p> <p>#* Startvolym-tillgänglighet är inställd på...</p> <p>#*Startvolymgräns är inställd på...</p> <p>#* Start hörlursvolymgräns är inställd på...</p> <p>#* Nedre volymgränsen är inställd på...</p> <p>#* Övre volymgräns är inställd på...</p> <p>#*Hörlursvolymgräns är inställd på...</p> <p>#*Väckningstidsvolym är inställd på...</p> <p>#*Alla equalizer-band är inställda på...</p> <p>#*Volymen är inställd på...</p> <p>#*Hörlursvolymen är inställd på...</p> <p>#*Hörlursbalans är inställd på...</p> <p>#*Hörlursbas är inställd på...</p> <p>#*Hörlursdiskant är inställd på...</p> <p>#*Digital ljudutgång är inställd på...</p> <p>#*Ljudutgång beskrivningssökväg är inställd på...</p> <p>#*Syntolkning är...</p> <p>#*Syntolknings relativa volymen är inställd på...</p> <p>#*Syntolkningens språk är inställt på...</p> <p>#*Ljudstyrkan är inställd på...</p> <p>#*Digitala ljudläget är inställt på...</p> <p>#*Ljudläget är inställt på...</p> <p>#*Ljud-subwoofer är inställd på...</p> <p>#*SPDIF-ut är ...</p>
--------------------------	--------------------------------------	------------------------	--

WEBBLÄSARENS KOMMANDON			
Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
OPENURL	Börjar angiven URL och returnerar webbsida ladda-status direkt.	string-integer n <load url='n' />	##status= ... url=n
GETURL	Hämtar URL för den aktuella sidan om portalen är aktiv.	ingen parameter	##URL : ...
GETUSERAGENT	Hämtar portalens användaragent.	ingen parameter	##Nuvarande UA: ...
GETCURSORPOSITION	Hämtar markörens position i webbläsaren.	ingen parameter	##X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Anger markörens position i webbläsaren.	string-integer a,b	##X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Anger inställnings-URL	sträng	##Inställnings-URL har angetts
GETSETTINGSURL	Få inställnings-URL	ingen parameter	##Inställning-URL är...
SETSTARTURL	Ange start-URL	sträng	##Start-URL har angetts
GETSTARTURL	Får start-URL	ingen parameter	##Start-URL är..

GENERELLA DISPLAYKOMMANDON			
Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
SETRC	Aktiverar/inaktiverar fjärrstyrningskommandon.	string-integer n (n = PÅ, n = AV)	Ange fjärr PÅ eller som fjärr AV
SETSOURCE	Ange källa som aktivera/inaktivera.	"sträng n, heltal b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(aktivera), b = 0(inaktivera))"	##Markerad källa n ##Aktivera/inaktivera status: b"
GETSOURCE	Hämtar källa.	ingen parameter	##källa är...
GETCOUNTRY	Få land i kanalens tillstånd.	ingen parameter	##LAND ÄR: ...
GETSWVERSION	Returnerar tv:ns programvaruversion.	ingen parameter	##V...
KNAPP	Skicka nyckel till Eclipse.	string-integer n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = menu,ext.)	Skicka n-nyckel till Eclipse.
ÅTERSTÄLLNING	Återställ enheten.	ingen parameter	Återställningen utfördes framgångsrikt. Du behöver upprätta anslutningen igen.

STANDBY	<p>Växla box till Standby-läget.</p> <p>(Obs: TV kan inte slås på med standby-kommando. Du bör slå på den med fjärrkontroll.</p> <p>Om du använder STANDBY-kommando, måste du upprätta anslutningen igen.</p> <p>TV-status: HARD-STANDBY)</p>	ingen parameter	<pre>##*EnterLowPowerMode() returnerar framgångsrikt. eller ##*enterLowPowerMode () returnering misslyckades! eller ##*enterStandbyMode () returnering lyckades. eller ##*enterStandbyMode () returnering misslyckades! "</pre>
MENUTIMEOUT	Ställ in menyens timeout-läge.	integer n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	<pre>"##*ställ in menyens timeout-läge till OFF eller ##*ställ in menyens timeout-läge till 60 eller ##*Ogiltigt meny-timeout-läge"</pre>
GETMODELNO	Hämta modellnr.	ingen parameter	<pre>##*Modellnr: ...</pre>
GETSERIALNO	Hämta serienr.	ingen parameter	<pre>##*Serienr: ...</pre>
GETLED	Få lampans på/off-status.	ingen parameter	<pre>"##*Lampan lyser ##*Lampan är släckt"</pre>
GETRC	Få fjärrkontrollens kommandon aktiverade-status	ingen parameter	<pre>"##*fjärrkontrollkommandon är på ##*fjärrkontrollkommandon är av"</pre>
USBOPERATIONS	Utför USB-operationer	ingen parameter	Du kan observera utskriften Bank 0, Bank 1 etc. Vara säker eller observera debug-utskriften: "MFC ISP: done" kommer att skrivas... Det kan ta mer än 10 minuter.
GETMENUTIMEOUT	Få menyens timeout-läge.	ingen parameter	<pre>"##*menyens timeout-läge är AV ##*menyens timeout-läge är n ##*kan inte få timeout-läge Obs: Över n är en av (15, 30, 60)"</pre>
GETTVLIFETIME	Printar skärmlivstid på minuter.	ingen parameter	<pre>##*Skärmens livslängd: n</pre>
SETPOWERONDELAY	Ställ in startfördröjningsläge	Inställd effekt för fördröjningsnivå heltal n	<pre>"##*Startfördröjning inställt på... Ms ##*NACK"</pre>
GETPOWERONDELAY	Få startfördröjningsnivå	ingen parameter	<pre>##*Startfördröjnings är... ms</pre>
SIGNAGERESET	Ställa in alla objekt i menyinställningar till deras standardvärden.	ingen parameter	<pre>##*Alla skyltar-inställningar till standardvärden</pre>

VÄLJKÄLLA	Välj källa. (0=TV, andra källindex (vissa av dem är inte aktiverade))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	"#*välj TV-källa eller #*välj Extern källa ..."
KEY standby	Växla box till Standby-läget. (För snabb standby)	ingen parameter	Skicka standby-nyckel till Eclipse.
TIME	Visa aktuellt datum och tid.	ingen parameter	Tid = ...
VISASTANDBY	Hämta standby på/av.	ingen parameter	"#* standby av eller #*standby på"
STARTFTI	Starta förstagningsinstallation.	ingen parameter	#*FTI initiererade.
CHANGELNG	Ändra aktivt språk.	"integer-heltal x y x = språktyp (0 = Systemspråk, 1 = Händelsespråk, 2 = Primärt ljudspråk, 3 Sekundärt ljudspråk, 4 = Primärt undertextspråk, 5 = Sekundärt undertextspråk, 6 = Primärt text-tv-språk, 7 = Sekundär text-tv-språk) y = språk (0 = danska, 1 = tyska, 2 = estniska, 3 = engelska, 4 = spanska, 5 = grekiska, 6 = franska, 7 = gaeliska, 8 = kroatiska, 9 = italienska, 10 = lettiska, 11 = litauiska, 12 = ungerska, 13 = nederländska, 14 = norska, 15 = polska, 16 = portugisiska, 17 = ryska, 18 = rumänska, 19 = albanska, 20 = slovenska, 21 = slovakiska, 22 = serbiska, 23 = svenska, 24 = turkiska, 25 = tjeckiska, 26 = ukrainska, 27 = bulgariska, 28 = arabiska, 29 = persiska, 30 = hebreiska, 31 = vitryska, 32 = makedonska, 33 = montenegrinska, 34 = kazachiska, 35 = thailändska) Exempel: CHANGELNG 0 25 (För att ställa systemets språk till turkiska) "	"#*Aktiva språket ändrades eller #*felaktig objektparameter angavs"
SETCOUNTRY	Ställ in land på inga-kanaler-tillståndet.	string-integer n(TURKIET, TYSKLAND, ...)	"#*setCountry() inställt på n eller #*Land bör ställas in endast i FTI-läge (inga kanaler-status)"

SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, där n är en av (off, på).	string-integer n (n = PÅ, n = AV)	"#*Ställ in Snabb-standby på eller #*Ställ in Snabb-standby av eller #*Snabb-standby är ej aktiverat"
GETQUICKSTANDBY	Återställer snabb Standby-status n (på eller av)	ingen parameter	#*Snabb standby är n
USBOPERATIONS	Utför USB-operationer	ingen parameter	Du kan observera utskrifter Bank 0, Bank 1 etc. Vara säker eller observera debug-utskrifter: "MFC ISP: done" kommer att skrivas... Det kan ta mer än 10 minuter.

NÄTVERKSKOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
set_IP_address	Ställer in en statisk IP-adress för eth0-nätverksgränssnittet.	str-int n Example: set_IP_address 192.168.0.15	"#*IP-adressinställning lyckad #*IP-adressinställning NOK"
get_IP_address	Hämta statisk IP-adress för eth0-nätverksgränssnittet. Användning: get_IP_address	ingen parameter	#*IPaddr: ...
SETNETWORKTYPE	ställ in nätverkstyp (t.ex. SETNETWORKTYPE-värde) (värde bör 'fast', 'trådlös' eller 'inaktiverad' som sträng)	sträng n ('fast', 'trådlös' eller 'inaktiverad')	#*Nätverkstyp är inställd som: <network-type>
GETNETWORKTYPE	få nätverkstyp (t.ex. GETNETWORKTYPE)	ingen parameter	#*nätverkstypen är <network-type>
SETSUBNETMASK	ange nätmasken (nätmaskvärde bör vara av formatet nnn.nnn.nnn) (t.ex. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn)	sträng "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*ställ in subnätmask: nnn.nnn.nnn.nnn #*inställningen subnätmask misslyckades"
GETSUBNETMASK	få nätmask (t.ex. GETSUBNETMASK)	ingen parameter	#*nätmasken är nnn.nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	Ange standard-gateway (standard-gateway-värde bör vara av formatet nnn.nnn.nnn.nnn) (t.ex. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	sträng "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#* Ange standard-gateway: nnn.nnn.nnn.nnn #* inställningen standard-gateway misslyckades"
GETDEFAULTGATEWAY	få standard-gateway (t.ex. GETDEFAULTGATEWAY)	ingen parameter	#*standard-gateway är nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	få DNS-server 1	ingen parameter	#*DNS-server 1 är nnn.nnn.nnn.nnn

GETDNS2	få DNS-server 12	ingen parameter	##DNS-server 1 är nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	Starta internethastighetstestet	ingen parameter	" Hastighetstest har startats. Skriver ut meddelandet ""ingen internetanslutning hittades"" om misslyckas. "

VGA/PC-KOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
HPOS	Ställ in horisontellt läge.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"ställ in horisontellt läge till ... (procent i intervallet) ##ogiltigt värde har angetts "
VPOS	Ställ in vertikalt läge.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	##Ställ in vertikalt läge till (procent i intervallet) ##ogiltigt värde har angetts "
DOTCLOCK	Ställ in punktklocka.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	##ställ in punktklocka till ... (procent i intervallet) ##ogiltigt värde har angetts "
AUTOPOS	Ställ in autoläge	ingen parameter	##ställ in autoläge
GETOSDORIENTATION	Få OSD-orientering	ingen parameter	##OSD-orienteringen...
GETHPOS	Få horisontellt läge.	ingen parameter	##Horisontala läget är...
GETVPOS	Få vertikalt läge.	ingen parameter	##Det vertikala läget är...
GETDOTCLOCK	Få pixelfrekvens.	ingen parameter	##Pixelfrekvensen är...
SETOPSPower	Ställer in OPS-status	sträng-parameter "på" eller "av"	##Slå på #OPS *Slå av OPS ##OPS är redan på ##OPS om redan av ##OPS är inte aktiverad ##OPS är inte inkopplad ##ogiltigt värde har angetts"

BILDKOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
COLOURTEMP	Ställ in färgtemperatur	str-int n (n = normal, varm, kall)	# * SetColourTemp () inställd på n
GETPICTUREMODE	Hämta bildläget.	ingen parameter	##Bildläge är ... för nuvarande källa
PICTUREMODE	Välj bildläge.	int n (1 = dynamisk, 2 = naturlig, 3 = bio, 4 = spel)	##setPictureMode() ställ in på n ##Felaktig bildlägesparameter har angetts"

VISAKONTRAST	Hämta bildkontrastvärde.	ingen parameter	##KONTRASTVÄRDET: ...
STÄLLINKONTRAST	Ställ in bildkontrastvärde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Bildkontrastvärdet är inställt på n ##Samma värde är inställt. Gör ingenting. ##Felaktigt värde måste vara mellan definierade intervall 0-100
VISALJUSSTYRKA	Få bildens ljusstyrkevärde.	ingen parameter	##LJUSSTYRKAN: ...
STÄLLINLJUSSTYRKA	Ställ in bildens ljusstyrkevärde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Bildens ljusstyrka är inställd på n ##Samma värde är inställt. Gör ingenting. ##Felaktigt värde måste vara mellan definierade intervall 0-100
GETSHARPNESS	Hämta bildskärpvärde.	ingen parameter	##BILDSKÄRPAN: ...
SETSHARPNESS	Ställ in bildskärpvärde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Bildens ljusstyrka är inställd på n ##Samma värde är inställt. Gör ingenting. ##Felaktigt värde måste vara mellan definierade intervall 0-100
VISAFÄRG	Hämta bildfärgvärde.	ingen parameter	##FÄRG: ...
STÄLLINFÄRG	Ställ in bildfärgvärde.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Bildfärgvärdet är inställt på n ##Samma värde är inställt. Gör ingenting. ##Felaktigt värde måste vara mellan definierade intervall 0-100
SETSKINTONE	Ställ in bildens hudton.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	##Bildens hudtonsvärde är inställt på n ##Samma värde är inställt. Gör ingenting. ##Felaktigt värde måste mellan definierade intervallet -5-5"
PICTUREZOOM	Ställa in bildzoomläge.	Str-int n (n = auto, 16:9, undertext, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full (endast för HD-kanaler), panoromisk, film)	##setPictureZoomMode() inställd på n ##felaktig bildzoomlägesparametern har angetts"
SETWB	Värdet för vitbalans.	str-int type, value (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{value} \leq 250$)	##Vitbalans är inställt på värde Ogiltigt värde för vitbalans (0-255) Ogiltig typ för vitbalans"
GETWB	Hämta värdet för vitbalans.	str-int type (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	## typ ...

SET3DMODE	Ange 3D-läge-värden (värdena är av, auto, sida vid sida, övre botten och spel)	int n (n = off, auto, sida vid sida, topp botten, spel)	"#*set3DMode() inställt på n #*Felaktig 3d-lägesparametern har angetts"
SETVIRTUAL3D	Ställ in virtuella 3D-värden.	int n (0 = av, 1 = låg, 2 = medium, 3 = hög)	"seMonitoritutorial3D() inställt på n Felaktig virtuell 3d-lägesparameter har angetts"
CONTRASTUP	Öka kontrasten med 1 steg	ingen parameter	Bildkontrastvärdet är inställt till...
CONTRASTDOWN	Minska kontrasten med 1 steg	ingen parameter	Bildkontrastvärdet är inställt till...
GETENERGYSAVING	Få energisparläge. (Om aktiverad från profilen)	ingen parameter	#*Energisparläget är...
GETPOWERSAVE	Få strömsparläge.	ingen parameter	"#*Powersavemode är PÅ #*Powersavemode är AV"
GETCOLOURTEMP	Få färgtemperatur	ingen parameter	#*Färgtemp. är...
GETHUE	Få bildtonen	ingen parameter	#*Bildtonsnivån är...
GETSKINTONE	Få bildens hudton.	ingen parameter	#*Bildens hudton är...
GETPATTERN	Få utvalda mönster för skärmen	ingen parameter	Mönstret är...

VIDEOVÄGGSKOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
SETROWCOUNT	Ställ in radantal.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#* Ange antal rader till n
GETROWCOUNT	Få antal rader.	ingen parameter	#* radantal är...
SETCOLUMNCOUNT	Ställ in kolumnantal.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Ställ in kolumnantal på n
GETCOLUMNCOUNT	Få kolumnantal.	ingen parameter	#* kolumnantal är...
SETCELL	Ställ in cell.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#* ställ in cell på n
GETCELL	Få cell.	ingen parameter	#*cell är
SETOFFSET	Ställ in offset.	integer n ($0 \leq n \leq 100$). n är antalet pixlar som beskärs från alla fyra sidor.	#* ställ in offset på n
GETOFFSET	Få offset.	ingen parameter	#*offset är...
SETVIDEOWALL	Ställ in videoväggsparmetrar	"parametrar för objekt i följande format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset"	#*ställ in antal rader på..., ställ in kolumnantal på..., ställ in cell på..., ställ in offset på...
GETVIDEOWALL	Få videoväggsparmetrar	ingen parameter	#* radantal är..., kolumnantal är..., cell är..., offset är...

SETALLVIDEOWALL	Ange alla videoväggsparametrar	"parametrar för objekt i följande format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume"	#*... ("ställ in" för varje parameter i ordning)
GETALLVIDEOWALL	Få alla videoväggsparametrar	ingen parameter	#*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Ställ in pixelbyte är aktiverat eller inte	string-integer n (n = on, n = off)	"#*ACK #*NACK"
GETPIXELSHIFT	Få pixelbyte	ingen parameter	#*Pixelbyte är...
SETSIGNAGEID	Ställ in skyltnings-ID	integer n (1 ≤ n ≤ 100). n är skyltnings ID	"#*ACK #*NACK"
GETSIGNAGEID	Få skyltnings-ID	ingen parameter	"#*Skyltning-ID är... (Om returvärdet är 0, innebär det att inget skyltning-id tilldelas. 0 är standardvärde.)"

MEDIAWEBBLÄSARKOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
SETVIEWSTYLE	ställ in vyformat (platt eller folder)	sträng n (platt, folder)	#*Vyformat är inställt på... (platt, mapp)
GETVIEWSTYLE	få vyformat (platt eller mapp)	ingen parameter	#*Vyformat är... (platt, mapp)
SETSLIDESHOWINTERVAL	Ställ in intervall för bildspel	integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#* Bildspelsintervallet är inställt på ... sekunder
GETSLIDESHOWINTERVAL	Få intervall för bildspel	ingen parameter	#*Bildspelsintervallet är ... sekunder
SETUSBAUTOPLAY	Ställa in autoplayläge	sträng n (PÅ, AV)	#* USB-automatisk uppspelning är inställt på... (PÅ/AV)
GETUSBAUTOPLAY	Få autoplayläge	ingen parameter	#*Autoplayläge är... (PÅ/AV)

ADMIN PANELKOMMANDON

Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
RST	Omstart	ingen parameter	#Monitor kommer att startas om
STV	Anger monitorvolym, parametervärde kommer att ställas in för volymnivå	integer (volymnivån)	"volyminställningsnivå=...
STL	Ställ in monitorspråk	sträng-int (titta gärna på förkortningar av språk)	#Språk ändras till...
STWA	Stoppa väckningslarm	ingen parameter	#WakeUpAlarm stoppades!!!

STEA	Stoppa nödlarm	Ingen	#Nödlarm stoppas!!!
UNP	Skicka meddelande	"string-int (meddelandetext - 0) [Innehållet i meddelandet bör vara""ord1 + ord2 + ord3...""]"	#Message Sent LYCKADES!!!
GTSURL	Få monitorportals-URL	Ingen	#Start-URL är..

Signeringsinställningskommandon			
Kommando	Beskrivning	Parameter	Återgå
GETTOTALSPACE	få totalt usb-utrymme (i MB)	ingen parameter	##Det totala utrymmet är... MB
GETFREESPACE	få fritt usb-utrymme (i MB)	ingen parameter	##Det totala utrymmet är... MB
SAVEMODELINFO	sparar modellnamn och sw-version till en flyttbar enhet	ingen parameter	""Modellinformationen sparades ELLER ## Ingen flyttbar enhet är ansluten (Om ingen flyttbar enhet är ansluten)
SETSCHEDULER	Aktiverar/inaktiverar schemaläggare	sträng n (PÅ, AV)	##Schemaläggare 'r' inställd på... (PÅ/AV)
GETSCHEDULER	få scheduler aktiveras eller inaktiveras	ingen parameter	##Schemaläggaren är... (PÅ/AV)
SETSCHEDULEOP	Ställ in schemaläggare parametrar	sträng n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source)	## Schemaparametrar är... (inställt/inte inställt).
GETSCHEDULEOP	få schemaläggare parametrar	ingen parameter	## Schemaläggarens på/av-tid och källa är: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX-KOMMANDON

Protokollteststeg

- Innan du testar, lär dig vilken sorts panel du har. Det finns två sorters paneler UART0- UART1-anslutningarna på de här panelerna förklaras nedan:
 - RJ12 är ansluten till UART0 DSUB9 är ansluten till UART1. Därför kan UART0 och UART1 testas separat på den här sortens panel
 - RJ12 och DSUB9 är båda anslutna till UART0 UART1 stöds av OPS-modul men inte nåbar. Därför kan endast UART0 testas på den här sortens panel.
- Aktivera HEX-protokoll på TV
 - Gå till Signeringsinställningsmenyn.
 - Byt ASCII-alternativet till HEX i UAT 0 eller UART1:s undermenyobjekt
- Öppna alla serieportkommunikationsprogram (t.ex. Realterm). Konfigurera seriekommunikationsinställningarna enligt nedan:

Baud hastighet : 19200 för UART0, 9600 för UART1

Paritet : Ingen

Databits : 8

Stopp-bits 1

Handslag : Ingen
- Observera att UART0- standardvärde: ASCII, UART1-standardvärde: HEX
I tabellerna som anges nedan, representeras XY variabla bits.
Alla bitsvärden är hexadecimaler.

Felsvar

- NAK-svar: 15** När skärmen inte förstår det mottagna kommandot sänder den detta värdet tillbaka. Kontrollera i sådana fall sändkoden och sänd samma kommando igen.
- Felsvar: 1C 00 00** När skärmen inte kan utföra det mottagna kommandot av någon anledning sänder den detta värdet tillbaka. Kontrollera i sådana fall sändkoden och inställningsstatusen för skärmen.

Kommando mottaget av skärmen															Svar skickat av skärmen, för drift			Anteckningar
Bitsnummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
		Rubrik							Data									
		Rubrikkod		Paket	Datastorlek		CRC-flaggning		Åtgärd		Typ		Inställningskod					
Namn	Drift	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Skärm	PÅ	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
Ljudböst	PÅ	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
Skärm	PÅ	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
Källa	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Källa	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY kan vara ett av följande: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: S-Video, 05: HDMI2, 0B: YPbPr, 6: DVI, 7: DP, 8: WIDI Observera att alla källor inte är aktiverade.
Volym	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	STÄLL IN	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY kan ta 00 sim minimum och 1D som ett maximum.

Kommando mottaget av skärmen															Svar skickat av skärmen, för drift			Anteckningar
Bitsnummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	
Namn	Drift	Rubrik				Data												
		Rubrikkod	Paket	Datastorlek		CRC-flaggning		Åtgärd		Typ		Inställningskod						
L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
OPS-ström	PÅ	BE	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
Bakgrundslys	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	1D	00	XY	
	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06			
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06			
	STÄLL IN	BE	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			omfång: 0x64 - 0x1E
ÅTERSTÄLLNING	BE	EF	03	06	00	58	D3	06	00	03	20	00	00	06				
	PÅ	BE	EF	03	06	00	32	D4	01	00	19	20	01	00	06			Autojusteringskommandot är endast för VGA.
AV	BE	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06				
	PÅ	BE	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06			
Tangentläs	AV	BE	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
	PÅ	BE	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06			
AV	BE	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06				
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	1D	00	XY	XY kan vara antingen 00 eller 01 00 betyder AV, 01 betyder PA
OSD-meny	PÅ	BE	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06			
	AV	BE	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06			
Kontrast	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	1D	00	XY	
	STÄLL IN	BE	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			omfång: 0x4E - 0xB2
	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	9B	D3	04	00	04	20	00	00	06			
	MINSKNING						4A	D2	05	00	04	20	00	00	06			
Autoposition	UTFÖR	BE	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06			
	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	0B	F5	10	00	B0	30	03	00	06			9300K, 6500K, 13000K
Färgtemperatur	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	B0	30	13	00	06			9300K, 6500K, 13000K
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	C8	F5	02	00	B0	30	00	00	1D	00	XY	XY tar ett av följande: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K

Kommando mottaget av skärmen														Svar skickat av skärmen, för drift			Anteckningar	
Bitsnummer		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Rubrik							Data									
		Rubrikkod		Paket	Datorstorlek		CRC-flaggning		Åtgärd		Typ		Inställningskod					
Namn	Drift	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Pixelfrekvens (Clock)	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	19	D4	03	00	02	21	03	00	06			Klockkommandon är för VGA-klocka. De skulle fungera oberoende av den valda källan.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	1D	00	XY	
Fas	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Faskommandon är för VGA-fasskift. De skulle fungera oberoende av den valda källan.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	1D	00	XY	
H-Position	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			XY skulle ligga i intervallet 00 och 64 Centralt läge är 32.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	1D	00	XY	
V-Position	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	6B	83	04	00	00	21	00	00	06			XY skulle ligga i intervallet 00 och 64 Centralt läge är 32.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	1D	00	XY	
Färgtemp. ökn. R	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	52	F4	04	00	B1	30	00	00	06			XY skulle ligga i intervallet 00 och 64 Centralt läge är 32.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	83	F5	05	00	B1	30	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	34	F4	02	00	B1	30	00	00	1D	00	XY	
Färgtemp. ökn. G	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	16	F4	04	00	B2	30	00	00	06			XY skulle ligga i intervallet 00 och 64 Centralt läge är 32.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	C7	F5	05	00	B2	30	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	70	F4	02	00	B2	30	00	00	1D	00	XY	
Färgtemp. ökn. B	ÖKNING	BE	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	B3	30	00	00	06			XY skulle ligga i intervallet 00 och 64 Centralt läge är 32.
	MINSKNING	BE	EF	03	06	00	3B	F4	05	00	B3	30	00	00	06			
	HÄMTA	BE	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	B3	30	00	00	1D	00	XY	
Frys	UTFÖR	BE	EF	03	06	00	00	00	06	00	C0	30	00	00	06			Växlar videofrysingsstatus.

Maximala pixelhastigheter

Källa	Max. upplösning	Färgrymd	Bits/komponent	Pixel/hastighet
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bitar	445,50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8-bitar	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bitar	445,50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bitar	445,50MHz

(*) Kontakta din lokala återförsäljare för att få information om chassi-version för bildskärmen

Stödda mediefORMAT från USB

Video-filformat som stöds i USB-läget

Videocodex	Upplösning	Bit-hastighet	Behållare
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			MPEG program stream (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF (.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Bildfilformat som stöds i USB-läget

Bild	Foto	Upplösning (bredd x höjd)	OBS
JPEG	Baslinje	15360x8640	Gränsen för maximal upplösning beror på DRAM-storlek
	Progressiv	1024x768	
PNG	ej-gränssnitt	9600x6400	
	interlace	1200x800	
BMP		9600x6400	

Ljudfilformat som stöds i USB-läget

Ljudcodex	Sample Rate	Bit-hastighet	Behållare
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
.WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (utgång)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Systemfunktioner

Panel

Paneltyp	75" (190cm) 16/7 UHD DLED	
Upplösning	3840x2160 UHD	
Visuell vinkel	Horisontell	89°
	Vinkelrätt	89°
Max. ljusstyrka	Typ: 400 cd/m2	
Responstid	6ms	
H-frekvens	60 Khz	
V-frekvens	67.5 Khz	

Audio

2 x 12 W Audio Output Power

Nätverksanslutning

Ethernet (LAN) för anslutningsbarhet till Internet.

802.11 a/b/g/n inbyggt WIFI-support (valfritt)

Ingångs-/utgångsportar

1 x USB 2.0 port (500mA)

1 x USB 3.0 port (900mA)

1 x Intern USB 2.0 port (500mA)

1 x HDMI 2.0 In port

1 x HDMI 2

1 x VGA-port

1 x Audio input port

1 x Ljudport ut

1 x RS232-port

1 x RJ12-port Endast serviceanvändning

1 x video in port

1 x YPbPr port

- 1 x SPDIF Coaxial Out port
- 1 x DisplayPort v1.2 In
- 1 x DisplayPort v1.2 Out
- 1 x Hörlursutgång
- 1 x IR port

OPS

Upp till 40w

Strömtillförsel

Med OPS : 110-240V AC 50-60Hz 3200mA

Utan OPS : 110-240V AC 50-60Hz 2500mA

Vikt (kg)

36

TV-dimensioner DxLxH (mm)

1684mm x 967mm x 93mm

OPS-MODUL - SKYLAKE

CPU:

Intel® Core™ i5-6200U-processor

2 kärnor, 4 trådar

3MB L3 smart cache

15W TDP

Systemminne:

2 x SO-DIMM DDR3L

Upp till 16GB

Nätverk:

LAN: 10/100/1000 Mbps LAN-stöd

WLAN: 802.11 a/g/n trådlöst stöd

Bluetooth 4.0

Förvaring:

2.5" 500GB HDD

256GB SSD

Ingångs-/utgångsportar:

1 x RS232

1 x RJ45

3 x USB 3.0 (5V DC, 900mA)

1 x USB 2.0 (5V DC, 500mA)

1 x VGA

1 x Mic-In / Line-Out

2 x WiFi-antenn

Trådlösa LAN-sändarspecifikationer

Frekvensområden	Max uteffekt
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Landsbegränsningar

Denna enhet är avsedd för hem och kontor i alla EU-länder (och andra länder efter det relevanta EU-direktivet) utan begränsning med undantag för de länder som nämns nedan.

Land (Country)	Restriktioner
Bulgarien	Allmän auktorisering krävs för utomhusbruk och offentlig service
Frankrike	Inomhusanvändning endast för 2454-2483,5 MHz
Italien	Om det används utanför egna lokaler krävs offentliga tillstånd
Grekland	Inomhusanvändning endast för 5470 MHz to 5725 MHz-band
Luxembourg	Allmän auktorisering krävs för nätverks- och serviceförsörjning (inte för spektrum)
Norge	Radiosändning är förbjuden för det geografiska området inom radien av 20 km från centrum av Ny-Ålesund
Ryssland	Endast inomhus

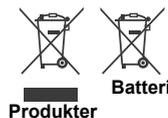
Kraven för länder kan ändras när som helst. Det rekommenderas att användaren kollar med lokala myndigheter för aktuell status för sina nationella bestämmelser för både 2,4 GHz och 5 GHz trådlöst LAN.

Federal Communication Commissions uttalande om störningar

Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränsvärdena för digital apparat av klass B, i enlighet med del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränsvärden är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i bostadsmiljö. Denna utrustning genererar, använder, och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras och används enligt bruksanvisningen kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det går dock inte att garantera att störningar inte kan uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar för radio eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att slå av och på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen med en av följande åtgärder:

- Omorientera eller flytta mottagningsantennen.

- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådgör med återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



FCC-varning: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen har godkänts av parten som ansvarar för uppfyllelsen kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Driften är föremål för följande två villkor: (1) denna apparat får inte orsaka störningar och (2) denna apparat måste acceptera mottagna störningar, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift av denna enhet.

För produkt som är tillgänglig på USA/Kanadamarknaden kan endast kanal 1 ~ 11 användas. Val av andra kanaler är inte möjligt.

VIKTIG INFORMATION

FCC:s ytalande gällande strålningsexponering

Denna utrustning följer FCC:s strålningsexponeringsgränser för okontrollerad miljö. Denna apparat bör installeras och drivas med en distans på åtminstone 20 cm mellan apparaten och dig själv.

Observera: Vissa alternativ kanske inte är inkluderade i din skärm, beroende på vilken modell du har köpt.

Inkluderade tillbehör

- Fjärrkontroll
- Batterier: 2 x AAA
- Instruktionsbok
- IR-förlängare
- OPS-antenn (om din modell har OPS)
- MicroUSBtoUSB-kabel
- 4 x kabelhållare

Information om avfallshantering av gammal apparat och batterier

[Endast Europeiska unionen]

Utrustning märkta med dessa symboler ska inte kastas som vanligt hushållsavfall.

Du ska kontrollera de lämpliga återvinningscentraler och system som finns för dessa produkter.

Obs: Tecknet Pb nedanför symbolen för batterier indikerar att detta batteri innehåller bly.

För förare och ytterligare information, besök: www.hitachidigitalmedia.com

För teknisk support vänligen kontakta pj.support@hitachi-eu.com

Underrättelse

VARUMÄRKESERKÄNNANDE

Villkoren, HDMI, och gränssnittet HDMI, och HDMI-logon och High-Definition Multimediagränssnittet är registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.

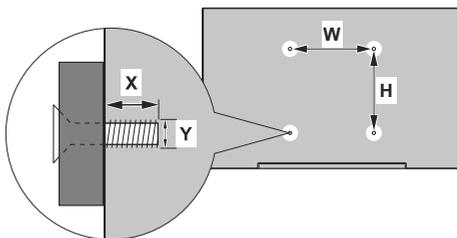


Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Dolby Audio och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. Dolby Audio™ (stöder Dolby Digital Plus™)

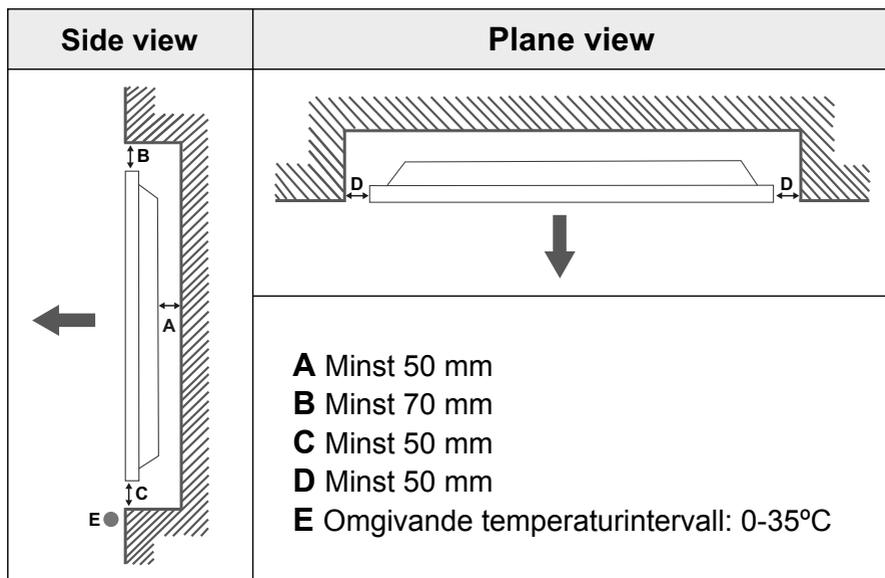


Vesa väggmonteringsmått

Hålmönster	W	H
Storlekar (m)	600	400
Skruvstorlekar		
Längd (X)	min. (mm)	15mm
	max. (mm)	15mm
Tråd (Y)	M8	



INSTALLATION PÅ EN INDRAGEN VÄGG



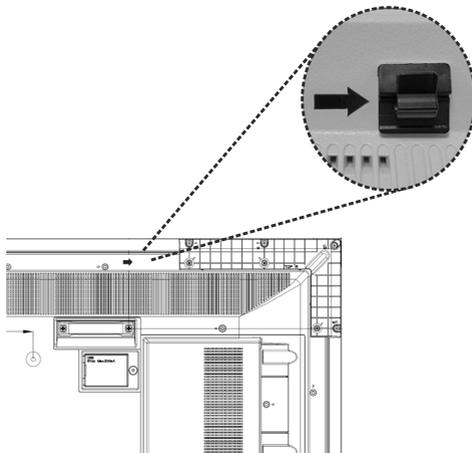
När du installerar produkten på en indragen vägg, låt det vara ett utrymme på åtminstone som anges ovan mellan produkt och vägg för ventilation och se till att den omgivande temperaturen hålls mellan 0°C-35°C.

Utsätt inte produkten för direkt solljus.

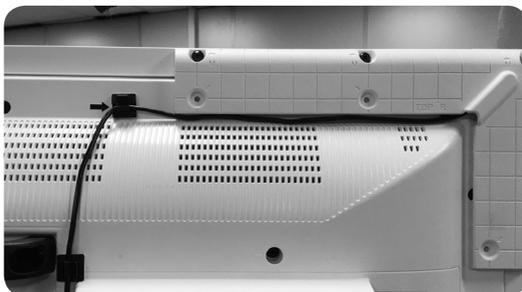
Vi tar inget ansvar för eventuella skador eller fel om våra produkter inte används enligt dessa rekommendationer och/eller instruktioner för användning.

PEKSKÄRMENS KABELHANTERING

Fixera en av de medföljande kabelhållarna bredvid pilen på baksidan av skärmen som visas nedan.



Dra pekskärmens kabel genom kabelhållaren och för in den i det interna USB-facket. Du kan också använda extra kabelhållare för effektivare kabelhantering som visas nedan.



- TR:** İşbu belge; HITACHI Europe Ltd., telsiz ekipmanı tipi Monitor'nin 2014/53/AB Sayılı direktife uygun olduğuna beyan eder. AB uygunluk beyanının tam metni internet adresinde mevcuttur:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- EN:** Hereby, HITACHI Europe Ltd., declares that the radio equipment type Monitor is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- BG:** С настоящото HITACHI Europe Ltd., декларира, че този тип радиосъоръжение Monitor е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- CS:** Tímto HITACHI Europe Ltd., prohlašuje, že typ rádiového zařízení Monitor je v souladu se směrnici 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- DA:** Hermed erklærer HITACHI Europe Ltd., at radioudrustningen Monitor er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- DE:** Hiermit erkläre HITACHI Europe Ltd., dass der Funkanlagentyp Monitor der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- EL:** Με την παρούσα ο/η HITACHI Europe Ltd., δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός Monitor πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- ES:** Por la presente, HITACHI Europe Ltd., declara que el tipo de equipo radioeléctrico Monitor es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- ET:** Käesolevaga deklareerib HITACHI Europe Ltd., et käesolev raadioseadme tüüp Monitor vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil: <https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- FI:** HITACHI Europe Ltd., vakuuttaa, että radiolaitetyyppi Monitor on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- FR:** Le soussigné, HITACHI Europe Ltd., déclare que l'équipement radioélectrique du type Monitor est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- HR:** HITACHI Europe Ltd., ovime izjavljuje da je radijska oprema tipa Monitor u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst EU izjave o skladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- HU:** HITACHI Europe Ltd., igazolja, hogy a Monitor típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- IT:** Il fabbricante, HITACHI Europe Ltd., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio Monitor è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- LT:** Aš, HITACHI Europe Ltd., paMonitoritinu, kad radijo įrenginio tipas Monitor atitinka Direktivą 2014/53/ES. Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- LV:** Ar šo HITACHI Europe Ltd., deklarē, ka radioiekārta Monitor atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- MT:** B'dan, HITACHI Europe Ltd., niddikjara li dan it-tip ta' taghmir tar-radju Monitor huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformita tal-UE huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- NL:** Hierbij verklaar ik, HITACHI Europe Ltd., dat het type radioapparatuur Monitor conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- PL:** HITACHI Europe Ltd., niniejszym oświadczam, że typ urządzenia radiowego Monitor jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- PT:** O(a) abaixo assinado(a) HITACHI Europe Ltd., declara que o presente tipo de equipamento de rádio Monitor está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- RO:** Prin prezenta, HITACHI Europe Ltd., declară că tipul de echipament radio Monitor este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- SK:** HITACHI Europe Ltd., týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu Monitor je v súlade so smernicou 2014/53/UE. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- SL:** HITACHI Europe Ltd., potrjuje, da je tip radijske opreme Monitor skladen z Direktivo 2014/53/UE. Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>
- SV:** Härmed försäkras HITACHI Europe Ltd., att denna typ av radioutrustning Monitor överensstämmer med direktiv 2014/53/UE. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:
<https://estadoc.hitachi.eu/estadoc/index.htm>

HITACHI

Inspire the Next

Manufacturer:
Hitachi Europe Ltd.,
Whitebrook Park,
Lower Cookham Road,
Maidenhead,
Berkshire SL6 8YA
U.K.